# 對Catalyst 9000交換機上的網路相關音訊問題進行故障排除

# 目錄

簡介

需求

採用元件

背景資訊

網路圖表

描獲分析

疑難排解

斷斷續續的音訊

單向音訊

相關資訊

# 簡介

本文說明如何在IP語音(VoIP)環境中排除與網路相關的音訊問題。

## 需求

思科建議您瞭解以下主題:

- Qos
- VoIP網路
- SPAN(交換器連線埠分析器)
- Wireshark

## 採用元件

本文中的資訊係根據以下軟體和硬體版本:

- Catalyst 9200
- · Catalyst 9300
- Catalyst 9400
- · Catalyst 9500
- Catalyst 9600

本文中的資訊是根據特定實驗室環境內的裝置所建立。文中使用到的所有裝置皆從已清除(預設)的組態來啟動。如果您的網路運作中,請確保您瞭解任何指令可能造成的影響。

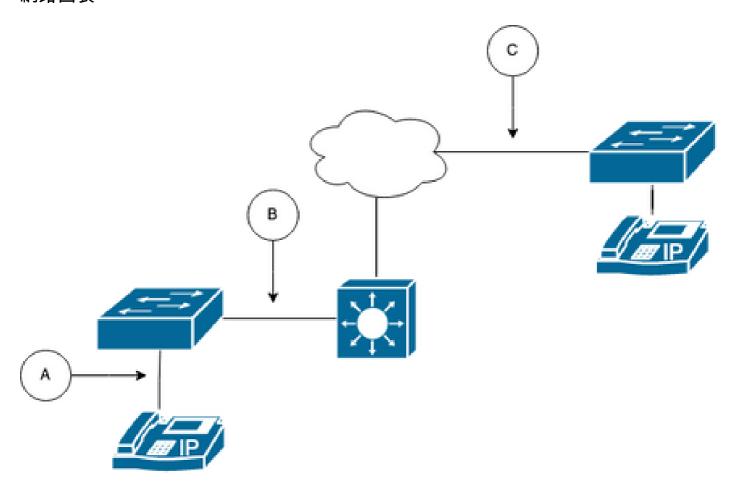
# 背景資訊

在VoIP基礎架構中,音訊品質可能受到網路相關問題的影響,這些問題包括:

- 語音或斷斷續續的音訊存在斷斷續續的間隙。
- 單向音訊。
- 不是隔離給單個使用者,而是隔離給具有共同特徵(例如共用同一個VLAN或共用同一接入交換機)的一組使用者。

為了排除與網路相關的問題,語音資料包的源到目的地之間必須有一個清晰的拓撲。問題的診斷可以從網路中交換或路由語音資料包的任何點開始,但建議從接入層開始排除故障並轉到路由層。

## 網路圖表



在路徑中選擇一個捕獲點。它可以是A(最接近一個IP電話)、B(路由之前)、C(最接近目的地)。

SPAN擷取通常是在兩個方向(TX和RX)擷取,以識別對話的兩端,並從擷取各自的音訊,以及其他變數(例如抖動、或封包遺失)以進行進一步分析。

確定擷取點後,在交換器上設定SPAN組態。

#### <#root>

monitor session 1 source interface Gig1/0/1 both

Switch(config)#

monitor session 1 destination interface Gig1/0/6 encapsulation replicate

Switch#

show monitor session all

Session 1

Type : Local Session

Source Ports :
Both : Gi1/0/1

Destination Ports : Gi1/0/6 Encapsulation : Replicate

Ingress : Disabled

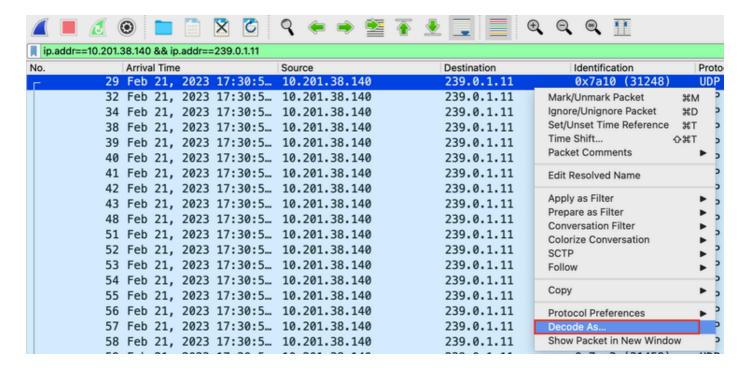
發起測試呼叫,以捕獲來自使用Wireshark的PC/筆記型電腦中選定捕獲點的音訊流。

# 捕獲分析

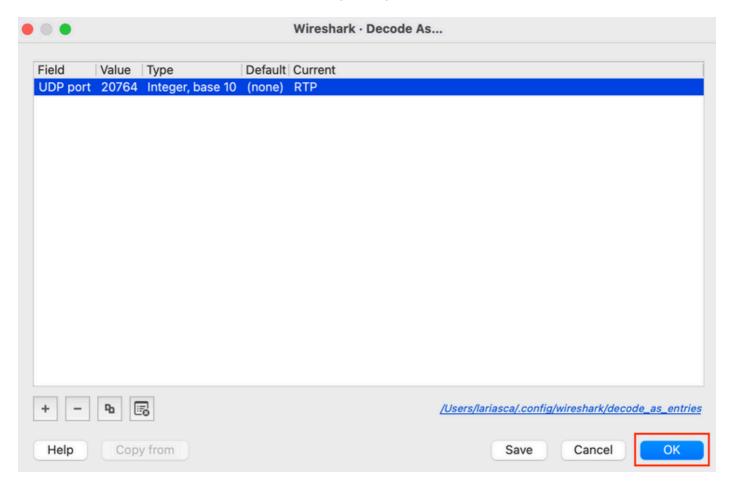
1.開啟使用Wireshark捕獲的資料包並導航到Statistics > Conversations。根據相關裝置的IP地址(IP電話源和目標)查詢音訊對話。

w Go	Capture	Analyze	Statistics	Telephony	Wireless	Tools	Help			
			Capture File Properties		70#C		TestIPPhoneGi3025.pcap			
17:30:		01.38.1	Resolved A Protocol Hi	erarchy			ificat a10	(31248)	Protocol UDP	Frame leng
17:30: 17:30: 17:30:	5 10.2	01.38.1 01.38.1 01.38.1	Endpoints Packet Len	A		- N	a1b a24 a38	(31259) (31268) (31288)	UDP UDP UDP	21 21 21
17:30: 17:30:	5 10.2 5 10.2	01.38.1 01.38.1	I/O Graphs	sponse Time		>	a49 a57	(31305) (31319)	UDP UDP	21 21
17:30: 17:30: 17:30:	5 10.2	01.38.14 01.38.14 01.38.14		OTP) Statistics	s		a58 a61 a65	(31320) (31329) (31333)	UDP UDP UDP	21 21 21
17:30: 17:30:	5 10.2 5 10.2	01.38.14 01.38.14	ONC-RPC I			>	a77 a8b	(31351) (31371)	UDP UDP	21 21

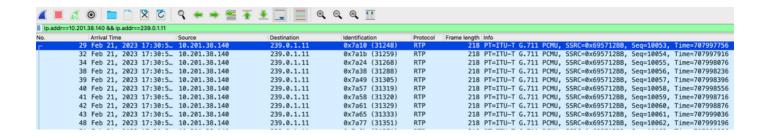
2.通常,音訊流由UDP協定承載,並且大多數時候未以適當的格式進行解碼,Wireshark無法提取嵌入其中的音訊。然後,下一步是將UDP流解碼成音訊格式,預設情況下使用RTP。按一下右鍵流的任何資料包,然後按一下Decode as。



3.查詢Current列並選擇RTP。按一下「OK」(確定)。

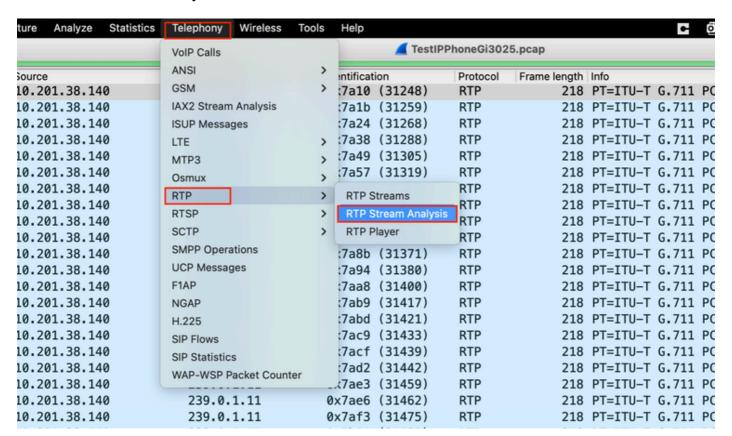


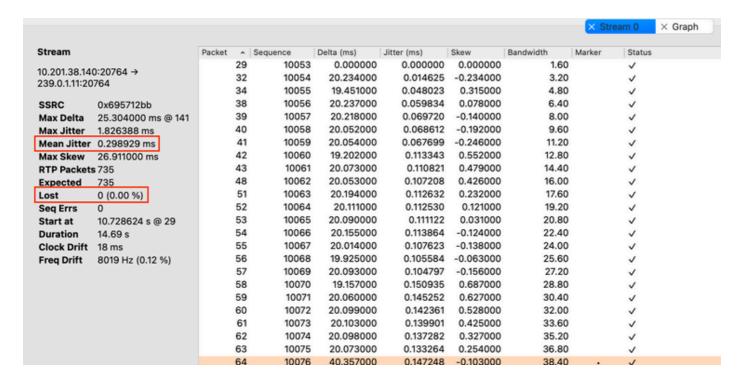
Wireshark將整個UDP流解碼為RTP,現在我們可以分析內容。



注意:RTP Player能夠播放已安裝外掛支援的任何編解碼器。RTP Player支援的編解碼器取決 於您正在使用的Wireshark版本。官方版本包含由Wireshark開發人員維護的所有外掛,但是自 定義/分發版本不包括這些編解碼器中的一些。要檢查您的Wireshark安裝的編解碼器外掛,請 執行以下操作:開啟Help>關於Wireshark。選擇「外掛」頁籤。在「Filter by type」選單中 ,選擇「Codec」。

4.檢查RTP統計資訊,檢視音訊流中是否存在任何抖動或丟失。要檢視分析,請導航到Telephony > RTP > RTP Stream Analysis。

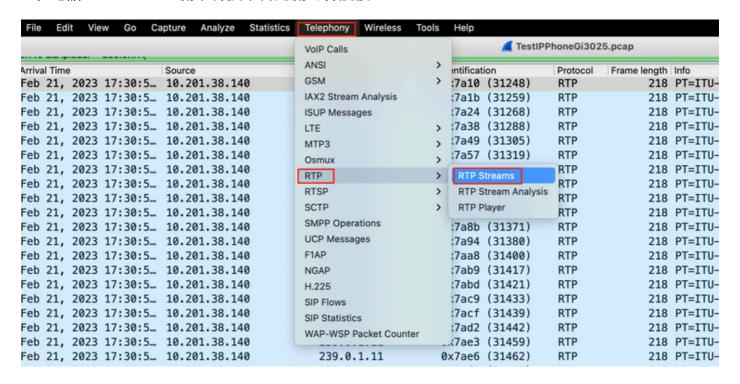




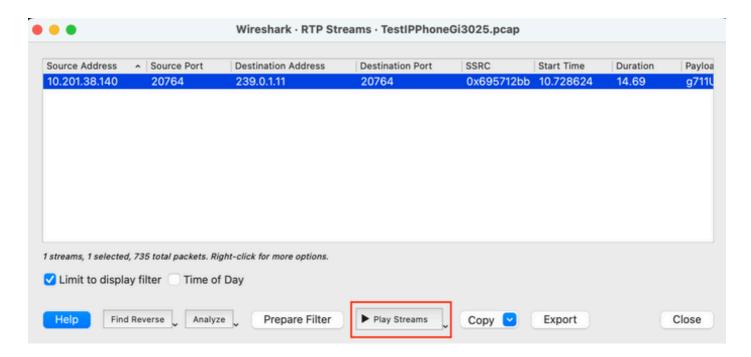
抖動:通過網路傳送語音資料包的時延。這通常是由網路擁塞或路由變化引起的。此測量值必須小於30ms。

丢失:未作為音訊流的一部分接收的資料包。丟包率不得超過1%。

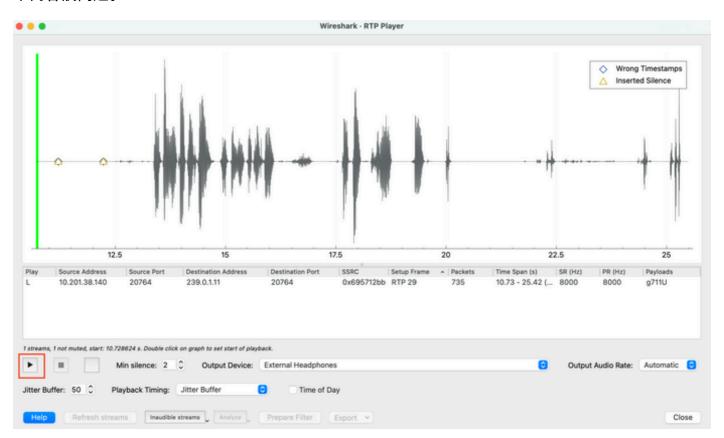
5.在電話> RTP > RTP流中轉換來自此流的音訊波



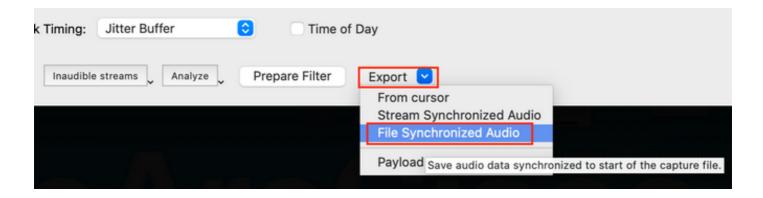
6.選擇要將其轉換為音訊的流,然後按一下播放流。



必須顯示音訊波,並且播放按鈕可用於收聽音訊資料。聽到音訊有助於識別流是否存在語音波動或 單向音訊問題。



7.按一下匯出>檔案同步音訊,將流匯出到副檔名為.wav的音訊檔案中。



# 疑難排解

使用SPAN功能通過Wireshark收集和分析捕獲後,我們就會瞭解問題是否與抖動、封包丟失或單向音訊有關。如果在資料包捕獲中發現任何問題,下一步是檢查捕獲的裝置,查詢可能會影響RTP音訊流的常見問題。

## 斷斷續續的音訊

頻寬不足、抖動和/或丟包可能是音訊捕獲中聽到語音中斷或失真的常見原因。

- 1.檢查捕獲上的抖動是否大於30毫秒。如果是,則表示接收資料包時存在時間延遲,這可能是由於 QoS策略或路由問題造成的。
- 2.檢驗捕獲時丟失的資料包是否大於1%。如果此值很高,則需要查詢音訊流路徑上的資料包丟包。
- 3.檢查路徑中涉及的輸入和輸出介面上是否有捨棄專案。

#### <#root>

Switch#

show interface Gi1/0/1 | inc drops

Input queue: 0/2000/0/0 (size/max/drops/flushes); Total output drops: 0 0 unknown protocol drops

#### <#root>

Switch#

show interfaces Gi1/0/1 counters errors

Port Align-Err FCS-Err Xmit-Err Rcv-Err UnderSize OutDiscards Gi1/0/1 0 0 0 0 0 Port Single-Col Mult

驗證介面上沒有遞增的輸入/輸出捨棄或其他遞增錯誤。

4.檢查路徑中涉及的介面上的QoS出口策略。確保您的流量在優先順序隊列中對映/分類,並且此隊列中沒有丟棄。

### <#root>

Switch#

show platform hardware fed switch 1 gos queue stats interface Gi1/0/1

\_\_\_\_\_

AQM Global counters

GlobalHardLimit: 3976 | GlobalHardBufCount: 0 GlobalSoftLimit: 15872 | GlobalSoftBufCount: 0

-----

High Watermark Soft Buffers: Port Monitor Disabled

Asic:0 Core:1 DATA Port:0 Hardware Enqueue Counters

Q Buffers (Count)		Enqueue-THO (Bytes)	Enqueue-TH1 (Bytes)	Enqueue-TH2 (Bytes)	Qpolicer (Bytes)
0	0	0	707354	2529238	0
<<< P	riority Q				
1	0	0	0	1858516	0
2	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0

Asic:0 Core:1 DATA Port:0 Hardware Drop Counters

0

Q	Drop-THO (Bytes)	Drop-TH1 (Bytes)	Drop-TH2 (Bytes)	SBufDrop (Bytes)	Qeb (By
0	0	0	0	0	
<<< Prior	rity Q Drops				
1	0	0	0	0	
2	0	0	0	0	
3	0	0	0	0	
4	0	0	0	0	

0

注意:如果存在丟棄,請確保使用DSCP加速轉發(EF)標籤正確分析語音流量,並確認沒有其他惡意流錯誤地標籤了EF位,因此導致優先順序隊列擁塞。

0

## 單向音訊

當電話呼叫建立時,只有一方接收音訊。此問題的常見原因與連通性問題、路由問題或NAT/防火牆問題有關。

1.對目標子網或目標網關執行ping操作以確認存在雙向可達性。

#### <#root>

Switch#

```
ping 192.168.1.150
```

```
Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.1.150, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/2/4 ms
```

2.執行從源子網到目標子網的traceroute,反之亦然。這有助於檢查路徑中的跳數以及它是否對稱。

### <#root>

Switch#

traceroute 192.168.1.150

Type escape sequence to abort.
Tracing the route to 192.168.1.150
VRF info: (vrf in name/id, vrf out name/id)
1 192.168.2.12 2 msec \* 1 msec
2 192.168.1.12 2 msec \* 1 msec
3 192.168.1.150 2 msec 2 msec 1 msec

3.檢查每個子網的網關裝置是否具有最佳路由,並且沒有可能會影響通訊的非對稱路徑。

提示:常見的單向音訊問題與防火牆規則或NAT問題上的ACL配置錯誤有關。建議驗證這些事物是否可能影響音訊流流。

4.在最後一台裝置上進行資料包捕獲,在該裝置上看到音訊流量指向故障方向。這有助於隔離哪台路徑中的裝置丟失了音訊流。這一點非常重要,因為可以通過NAT或防火牆裝置允許ping流量,但是可以阻止或無法正確轉換特定音訊流量。

# 相關資訊

• 思科技術支援與下載

## 關於此翻譯

思科已使用電腦和人工技術翻譯本文件,讓全世界的使用者能夠以自己的語言理解支援內容。請注意,即使是最佳機器翻譯,也不如專業譯者翻譯的內容準確。Cisco Systems, Inc. 對這些翻譯的準確度概不負責,並建議一律查看原始英文文件(提供連結)。