

# Ping MIB實施

## 目錄

[簡介](#)

[必要條件](#)

[需求](#)

[採用元件](#)

[慣例](#)

[示例指令碼](#)

[指令碼](#)

[相關資訊](#)

## 簡介

Ping組是Cisco Management分支(.1.3.6.1.4.1.9.9.16)下的Cisco專有MIB的一部分。Ping組可用於設定、執行和檢索來自管理站的遠端裝置之間的網際網路控制消息協定(ICMP)活動。

## 必要條件

### 需求

本文件沒有特定需求。

### 採用元件

本文件所述內容不限於特定軟體和硬體版本。

本文中的資訊是根據特定實驗室環境內的裝置所建立。文中使用到的所有裝置皆從已清除（預設）的組態來啟動。如果您的網路正在作用，請確保您已瞭解任何指令可能造成的影響。

### 慣例

如需文件慣例的詳細資訊，請參閱[思科技術提示慣例](#)。

## 示例指令碼

可以使用示例指令碼在HP OpenView或NetView上啟動此序列。您也可以使用網路管理平台的GUI將這些命令輸入為snmpsets和snmpgets。使用以下方法之一訪問GUI：

- 在選單欄中，依次選擇工具和MIB瀏覽器：SNMP。
- 在命令列中鍵入xnmbrowser。

## 指令碼

```
Management_Station-----Router_Source-----Router_Dest
echo "##### Create the instance #####"
```

```
##### We've chosen 333 at random. 333 will be the row instance to use for this particular
##### ping experiment. After the ping, the row will be deleted.
##### This keeps the table clean. Router_Source is the dns name of the device we are
##### working with, and public is its RW community string. The values for
##### ciscoPingEntryStatus status are as follows (see Ping MIB): ##### 1 - active ##### 2 -
notInService ##### 3 - notReady ##### 4 - createAndGo ##### 5 - createAndWait ##### 6 -
destroy ##### We will clear out any previous entries by setting ciscoPingEntryStatus = 6
(destroy) snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 6 ##### We
start building the row by setting ciscoPingEntryStatus = 5 (createAndWait) echo snmpset -c
public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 5 echo echo "##### Now let's set
the characteristics of the ping #####" ##### Only the first three sets below are REQUIRED.
The rest have default ##### values. #Set ciscoPingEntryOwner = any_name snmpset -c public
Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.15.333 octetstring any_name #Set ciscoPingProtocol = 1 =
ip (see CISCO-TC-VLSMI.my CiscoNetworkProtocol) snmpset -c public Router_Source
.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.2.333 integer 1 #Set ciscoPingAddress = #.#.#.--take Remote_Dest's ip
& convert each octet to hex snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.3.333
octetstringhex "AB 44 76 67" #Set the packet count to 20 (ciscoPingPacketCount) snmpset -c
public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.4.333 integer 20 #Set the packet size to 100
(ciscoPingPacketSize) snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.5.333 integer
100 echo echo "##### Now let's verify that the ping is ready to go and launch it #####" #Get
ciscoPingEntryStatus and make sure it is now equal to 2. This means # notInService which
indicates that we're ready to go. snmpget -c public Router_Source
.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 # Set ciscoPingEntryStatus = 1 to tell it to activate. snmpset
-c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 1 echo echo "##### Let's look
at the results. #####" snmpwalk -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1 echo echo
"##### Now that we've gotten the results, let's destroy the row #####" snmpset -c public
Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 6
```

## 相關資訊

- [技術支援 - Cisco Systems](#)