

串列隧道常見問題

目錄

[應該使用什麼地址來定義串列隧道\(STUN\)對等體名稱語句？](#)

[為什麼關閉我的序列通道\(STUN\)對等體名稱？](#)

[為什麼和何時使用不同的串列隧道\(STUN\)組？](#)

[在介面上設定序列通道\(STUN\)封裝後，如何移除此功能？???no stun encapsulation???命令不起作用。](#)

[為什麼必須使用中斷框將請求傳送\(RTS\)和資料終端就緒\(DTR\)繫結在一起，以使串列隧道\(STUN\)介面保持開啟？](#)

[我應如何設定序列通道\(STUN\)流量的優先順序？](#)

[序列通道\(STUN\)是否可在交換式多百萬位元資料服務\(SMDS\)、訊框中繼或X.25雲端上使用？](#)

[為什麼建議在56 kbps鏈路之間採用慢速交換而不是快速交換？](#)

[在debug stun packet命令的輸出中，SDI和NDI意味著什麼？](#)

[相關資訊](#)

問：應該使用哪個地址來定義串列隧道(STUN)對等體名稱語句？

答：您可以使用路由器中活動介面的任何IP地址。但是，您應該使用最穩定的介面IP地址，即環回地址。

問：為什麼關閉我的序列通道(STUN)對等體名稱？

A.您的STUN對等體名稱已關閉，因為沒有交換資料。

- 如果使用直接封裝，則您的介面會關閉。
- 如果使用IP封裝，則兩個對等點之間的IP連線不會啟動，原因可能是沒有IP連線，或者是因為兩個裝置都沒有嘗試通過管道傳送資料。

問：為什麼和何時使用不同的串列隧道(STUN)組？

A.使用不同的STUN組來區分來自擁有具有相同地址控制器的前端處理器(FEP)的流量。

問：在介面上設定序列通道(STUN)封裝後，如何移除此功能？???no stun encapsulation???命令不起作用。

A.發出hdlc encapsulation命令，該命令會將介面重新設定為預設封裝。

問：為什麼必須使用中斷框將請求傳送(RTS)和資料終端就緒(DTR)繫結在一起，以使串列隧道(STUN)介面保持開啟？

A.除非新的半雙工不歸零反轉(NRZI),STUN僅支援全雙工；按照此慣例，???全雙工???表示RTS和

允許傳送(CTS)始終處於高位。將RTS和DTR針腳捆在一起將始終保持RTS高位。

問：如何區分序列通道(STUN)流量的優先順序？

A.為Cisco IOS軟體9.1版及更高版本確定STUN流量的優先順序，如下所示。

- 使用下面的步驟進行簡單的串列封裝。發出以下命令：

```
priority-list x stun {high|medium|normal|low}
      address stun_group controller_address
!--- The above command is entered on one line.
```

將優先順序組分配給輸出介面。

- 對於TCP封裝，現在有四個埠（如下所示），而不是像先前的軟體中那樣一個埠。

```
1994 : high priority
1990 : medium priority
1991 : normal priority
1992 : low priority
```

因此，要確定流量的優先順序，請先對STUN埠進行編碼，然後使用priority-list命令分配優先順序。例如，如下圖所示，為控制器地址為C1的介面serial 1上的STUN設置優先順序清單。

```
priority-list 1 protocol ip high tcp 1994
priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990
priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991
priority-list 1 protocol ip low tcp 1992
priority-list 1 stun high address 1 C1
interface s 1
encapsulation stun
stun group 1
stun route address C1 tcp 131.108.64.250
      local-ack priority
!--- The above command is entered on one line.
```

```
interface serial 2
priority-group 1
!--- Note: This is the WAN interface.
```

註：priority-group語句應用於通過隧道傳輸STUN流量的WAN介面，而不適用於STUN介面本身。

問：串列隧道(STUN)是否可以在交換式多兆位資料服務(SMDS)、幀中繼或X.25雲上工作？

A.如果使用TCP封裝，則為Yes。完成封裝後，資料包將像普通IP資料包一樣，通過X.25、幀中繼或SMDS進行路由，作為普通IP流量。

問：為什麼建議使用56 kbps鏈路之間的慢速交換而不是快速交換？

A.在大多數情況下，對於56 kbps鏈路，快速交換會過快地將資料包放入輸出隊列，如果沒有可以分配輸出緩衝區，則會丟棄資料包。當封包捨棄時，TCP會嘗試重新傳輸封包，這會佔用大量CPU週期。因此，對於任何速度為56 kbps或更慢的鏈路，通常建議關閉快速交換。

問：在debug stun packet命令的輸出中，SDI和NDI意味著什麼？

A.參閱[debug stun packet命令對SDI和NDI的解釋](#)，瞭解串列資料輸入(SDI)和網路資料輸入(NDI)的

含義。

相關資訊

- [技術支援 - Cisco Systems](#)