

瞭解和配置NAT64

目錄

[簡介](#)

[必要條件](#)

[為什麼需要NAT64？](#)

[如何實現IPv4和IPv6之間的通訊？](#)

[NAT64轉換的型別](#)

[案例 1:如果要從IPv6網路中的主機與IPv4伺服器（位於IPv4網路中）通訊](#)

[有狀態NAT64情況下的資料包流](#)

[配置NAT64指南](#)

[NAT 46路由器上的配置](#)

[檢驗NAT64詳細資訊](#)

[案例 2:從僅IPv4客戶端發起到僅IPv6伺服器的流量](#)

[配置NAT46指南](#)

[NAT 46路由器上的配置](#)

[檢驗NAT46](#)

[轉換方案及其適用性](#)

[重要故障排除命令，以防在NAT64實施期間遇到任何問題](#)

簡介

NAT64是IPv4到IPv6過渡和IPv4-IPv6共存的機制。與DNS64一起，NAT64的主要用途是允許僅使用IPv6的客戶端發起與僅使用IPv4的伺服器的通訊。NAT64還可以用於僅使用IPv4的客戶端，使用靜態或手動繫結發起與僅使用IPv6的伺服器的通訊。我已經在本檔案中解釋了這兩種情況。

必要條件

IPv6和NAT基礎知識

為什麼需要NAT64？

- 幾乎所有現代IP裝置都支援IPv6，但許多舊裝置僅支援IPv4。我們需要一種通過IPv6網路連線這些裝置的方法。
- 一些將IPv4地址併入上層的較舊應用程式預計仍會存在一段時間，並且必須適應IPv6。
- 當IPv4地址不可用時，IPv6地址會被分配給新裝置；但是，Internet上的大多數可訪問內容仍然是IPv4。這些新裝置必須到達該內容。
- 幾年後，情況將恰恰相反：大部分內容將是IPv6，但只有少數僅支援IPv4的裝置仍必須訪問它。
- 僅支援IPv4的裝置必須與僅支援IPv6的裝置通訊，且使用者感知極少或完全沒有使用者感知。

如何實現IPv4和IPv6之間的通訊？

因為IPv6不能向後相容IPv4，所以我們需要轉換機制，這可以分為三類：

- **雙堆疊介面:** IPv4和IPv6共存的最簡單解決方案（非互通性）是使介面變成「雙語」，這樣它們就可以將IPv4與IPv4裝置以及IPv6與IPv6裝置通訊。它們使用的版本取決於從裝置接收的資料包的版本，或者取決於查詢裝置地址時DNS提供的地址型別。雙協定棧是從IPv4過渡到IPv6的預定方式，但假設過渡在IPv4耗盡之前完成。但實際情況並非如此，因此雙重堆疊變得更加複雜：如果可用的IPv4地址不足，如何為每個介面同時提供IPv4地址和IPv6地址？
- **通道:** 通道也是關於共存而不是互操作性的。它們允許一個版本的裝置或站點通過另一個版本的網段（包括Internet）通訊。因此，兩個IPv4裝置或站點可以通過IPv6網路交換IPv4資料包，或者兩個IPv6裝置或站點可以通過IPv4網路交換IPv6資料包。
- **翻譯員:** 轉換器通過將一個版本的資料包的報頭更改為另一個版本的報頭，在IPv4裝置和IPv6裝置之間建立互操作性。

#Like其他過渡方法中，轉換不是長期戰略，最終目標應該是本機IPv6。但是，與隧道相比，轉換提供兩個主要優勢：

- 轉換提供了逐步無縫遷移到IPv6的方法。
- 內容提供商可以向IPv6 Internet使用者提供透明的服務。

NAT64轉換的型別

無狀態NAT64

在無狀態NAT64中，不會保留狀態，這意味著每個IPv6使用者都需要一個專用的IPv4地址。由於我們處於IPv4耗盡階段，因此很難採用NAT64的這種模式。當您擁有的IPv6地址數量較少時（NAT46），使用無狀態NAT64的唯一優點就是，

有狀態NAT64

在有狀態NAT64中，狀態被維護。一個IP地址用於具有不同埠號的所有專用使用者。在上圖中，一個IPv4地址與不同的埠號一起使用，供該LAN中訪問公共IPv4伺服器的IPv6的所有使用者使用。

以下是有關有狀態和無狀態NAT64轉換之間差異的詳細資訊：

無狀態NAT64

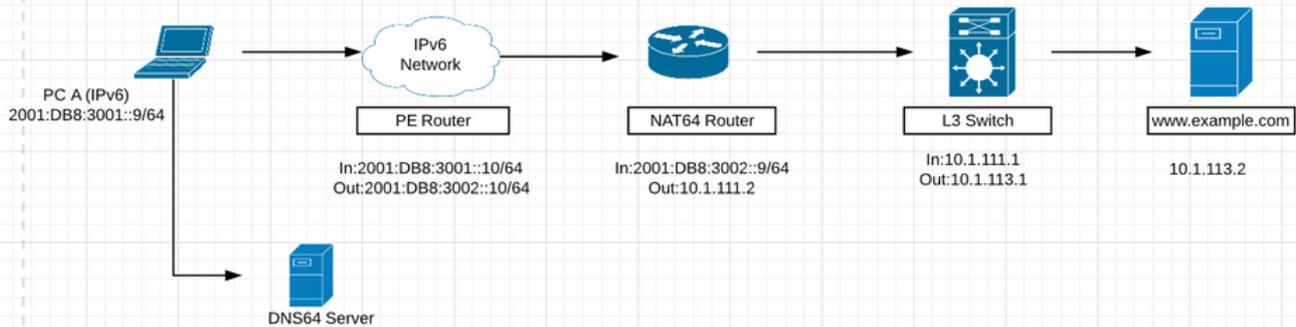
- 1:1翻譯
- 不保留IPv4地址
- 確保端到端地址透明性和可擴充性
- 轉換時未建立任何狀態或繫結
- 需要分配IPv4可轉換IPv6地址（強制性要求）
- 需要手動或基於DHCPv6的地址分配IPv6主機

有狀態NAT64

- 1:N翻譯
- 保留IPv4地址
- 使用地址過載，因此缺少端到端地址透明性
- 每個唯一的轉換都會建立狀態或繫結
- 對IPv6地址分配的性質沒有要求
- 自由選擇任意IPv6地址分配模式：手動、DHCP、SLAAC

- 在本文檔中，我通過實驗室練習演示了有狀態NAT64，其中IPv6主機希望與IPv4伺服器通訊。此外，我還演示了無狀態NAT64，其中IPv4主機希望連線到IPv6伺服器，這種情形也稱為NAT46。

案例 1:如果要從IPv6網路中的主機與IPv4伺服器（位於IPv4網路中）通訊

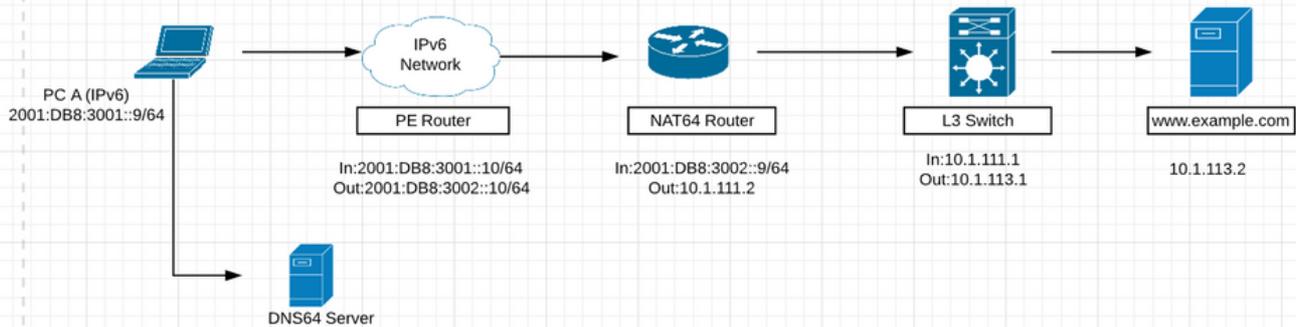


- 在上圖中，位於IPv6網路中的主機想要連線至Web伺服器(www.example.com)，而IPv4網路中的IP 10.1.113.2。
- 如果我們直接從ipv6網路中的主機ping ipv4地址(10.1.113.2)，裝置將不能理解此ipv4地址，因為它只理解ipv6地址。因此該封包會在主機上遭捨棄。
- 同樣，如果我們從ipv4網路ping ipv6地址，裝置將不能理解ip，並且裝置將引發錯誤，因為預設情況下只為ipv4網路配置了它。
- 此外，ipv4資料包無法僅通過ipv6網路路由，反之亦然。因此需要進行轉換，以便我們可以根據需要將邊緣裝置上的資料包轉換為ipv4或ipv6。

NAT64有三個主要元件

- **NAT64字首**：任何/32、/40、/48、/56、/64或/96字首，它們與轉換後的IPv4地址一起使用，用於在僅支援IPv6的網路上傳輸資料包。NAT64字首可以是網路特定字首(NSP)或公認字首(WKP)。NSP由組織分配，通常是該組織的IPv6字首的子網。NAT64的WKP為64:ff9b::/96。如果未指定或配置NSP，NAT64將使用WKP優先於轉換的IPv4地址。NAT64字首也稱為Pref64::/n。
- **DNS64伺服器**：DNS64伺服器作為IPv6 AAAA記錄的普通DNS伺服器運行，但當AAAA記錄不可用時，還將嘗試查詢IPv4 A記錄。如果找到A記錄，DNS64會使用NAT64字首將IPv4 A記錄轉換為IPv6 AAAA記錄。這給僅支援IPv6的主機留下可以使用IPv6與伺服器通訊的印象。
- **NAT64路由器**：NAT64路由器將NAT64字首通告到僅IPv6網路，同時執行僅IPv6網路與僅IPv4網路之間的轉換。

有狀態NAT64情況下的資料包流



1. 假設在上述圖中，IPv6網路中的主機希望與Web伺服器 www.example.com (10.1.113.2) 通訊，該伺服器是僅支援IPv4的伺服器。

2. 要使此通訊成為可能，必須在我們的IPv6網路中安裝DNS64伺服器，該伺服器可以理解並解析DNS的IPv4請求。

3. DNS64伺服器作為IPv6 AAAA記錄的普通DNS伺服器運行，但當AAAA記錄不可用時，還將嘗試查詢IPv4 A記錄。如果找到A記錄，DNS64會使用NAT64字首將IPv4 A記錄轉換為IPv6 AAAA記錄。這給僅支援IPv6的主機留下可以使用IPv6與伺服器通訊的印象。

4. 現在 www.example.com 的DNS解析請求將傳送到DNS64伺服器。它首先在其IPv6 AAAA記錄表中查詢，但找不到任何IPv6 AAAA記錄，因為此網站伺服器屬於IPv4地址。之後，它會查詢其IPv4資料庫，並發現與此網站匹配的IPv4地址。現在，DNS64伺服器將此IPv4地址轉換為IPv6地址，方法是將此IPv4地址轉換為十六進位制並將字首NAT64字首。這樣，只會讓IPv6主機感覺它可以使用IPv6與Web伺服器通訊。

5. 在僅IPv6網路中，藉助NAT64字首將資料包路由到執行NAT64的裝置，該字首為IPv4地址的十六進位制值。

6. NAT64路由器將NAT64字首通告到僅IPv6網路，同時執行僅IPv6網路和僅IPv4網路之間的轉換。

7. 資料包到達執行NAT64轉換的裝置後，這些資料包將與我們為NAT64配置的ACL進行匹配。如果資料包與此ACL匹配，則進一步使用NAT64轉換資料包；如果資料包與配置的ACL不匹配，則使用常規IPv6路由將資料包路由到其目的地。

8. 有狀態NAT64利用配置的訪問控制清單(ACL)和字首清單來過濾允許建立NAT64狀態的IPv6發起的流量。IPv6資料包的過濾是在IPv6到IPv4方向上完成的，因為IPv6主機和IPv4地址之間的對映的動態分配只能在此方向上完成。有狀態NAT64支援使用PAT配置的IPv4到IPv6資料包流的端點相關過濾。

9. 在有狀態NAT64 PAT配置中，資料包流必須來自IPv6領域，並在NAT64狀態表中建立狀態資訊。來自IPv4端且沒有先前建立狀態的封包會遭捨棄。靜態網路地址轉換(NAT)和非PAT配置支援獨立於終端的過濾。

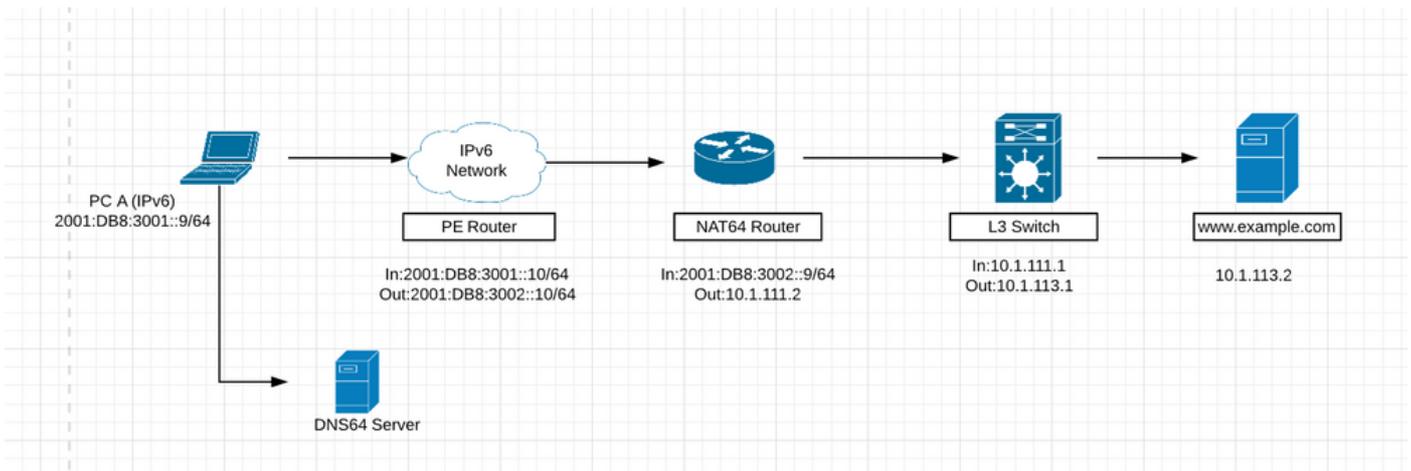
根據為有狀態字首配置的自動路由設定，將第一個IPv6資料包路由到NAT虛擬介面(NVI)。有狀態NAT64會執行一系列查詢，以根據訪問控制清單(ACL)查詢確定IPv6資料包是否與任何已配置的對映匹配。根據對映，IPv4地址 (和埠) 與IPv6目標地址相關聯。

轉換IPv6資料包並使用以下方法形成IPv4資料包：

1. 通過從IPv6地址中去除字首來提取目標IPv4地址。源地址將被分配的IPv4地址 (和埠) 替換。
 2. 其餘欄位從IPv6轉換為IPv4，以形成有效的IPv4資料包。
- 10.在會話資料庫和繫結資料庫中建立新的NAT64轉換。根據配置更新池和埠資料庫。
- 11.IPv6資料包流的返回流量和後續流量將使用此會話資料庫條目進行轉換。

- 要使NAT64正常工作，必須具備從ipv6到ipv6網路中介面的ipv6地址的可達性，並且必須具備從NAT64路由器到ipv4伺服器地址的可達性。

配置NAT64指南



步驟1.主機A是隻使用IPv6的主機，希望與伺服器www.example.com進行通訊。這會觸發DNS查詢(AAAA:www.example.com)連線到DNS64伺服器。DNS64是此過程的關鍵元件。DNS64伺服器既是IPv6的DNS伺服器，也是IPv4的DNS伺服器。它為客戶端建立了一個幻覺：可以使用IPv6地址訪問IPv4伺服器。

主機A傳送DNS查詢(AAAA:www.example.com)連線到DNS64伺服器。對於主機A，這是對IPv6伺服器的正常DNS AAAA查詢。

步驟2. DNS64伺服器收到主機A的DNS AAAA查詢。為了解析域名，DNS64伺服器向DNS AAAA授權伺服器傳送有關www.example.com的查詢。

步驟3. IPv6 DNS AAAA授權伺服器返回響應，指示它沒有www.example.com的AAAA資源記錄。

步驟4.收到對AAAA查詢的空應答 (名稱錯誤) 響應時，會觸發DNS64伺服器傳送A查詢(A:www.example.com)連線到IPv4 DNS A授權伺服器。

步驟5. IPv4 DNS A授權伺服器確實有www.example.com的A資源記錄，並返回帶有伺服器IPv4地址的響應(A:www.example.com 10.1.113.2)。

步驟6. DNS64伺服器從DNS A授權伺服器接收IPv4地址，並通過在地址前面新增其NAT64字首2800:1503:2000:1:1:/96來合成AAAA記錄，並將IPv4地址轉換為十六進位制0a01:7102。主機A將使用此地址作為到達www.example.com伺服器的目標IPv6地址。

步驟8.合成的AAAA記錄對主機A完全透明。對主機A，它看起來好像可以通過IPv6網路和網際網路訪問www.example.com。主機A現在具有將IPv6資料包傳輸到www.example.com所需的編址資訊，如下所示：

- IPv6目標地址：2800:1503:2000:1:1::0a01:7102
- IPv6源地址：2001:DB8:3001::9

步驟9. NAT64路由器在其啟用NAT64的介面上接收主機A傳送的IPv6資料包。它將傳入資料包與配置的ACL匹配。如果未找到匹配項，則使用常規IPv6路由以未轉換的方式轉發資料包。如果找到相符專案，則封包會進行以下轉譯：

- IPv6報頭轉換為IPv4報頭。
- 通過刪除IPv6有狀態NAT64字首2800:1503:2000:1:1::/96，將IPv6目標地址轉換為IPv4地址。IPv6地址的低32位0a01:7102表示為點分十進位制IPv4地址10.1.113.2。
- 使用配置的IPv4地址池將IPv6源地址轉換為IPv4地址。根據NAT64配置，這可能是1:1地址轉換或使用IPv4地址過載。這類似於IPv4的NAT。在此方案中，主機A的源IPv6地址被轉換為50.50.50.50 IPv4地址。
- 有狀態NAT64為源地址和目標地址建立IP地址轉換狀態。這些狀態是在第一次對資料包執行轉換時建立的。流中的後續資料包將保持此狀態。當流量和狀態維護計時器到期時，狀態結束。

```
HUB-BR-1#sh nat64 translations
```

Proto	Original IPv4 Translated IPv6	Translated IPv4 Original IPv6
icmp	10.1.113.2:2654 50.50.50.50:2654	[2800:1503:2000:1:1:0:a01:7102]:2654 [2001:db8:3001::9]:2654

```
Total number of translations: 1
```

步驟10. NAT64轉換後，使用常規IPv4路由查詢過程轉發轉換後的IPv4資料包。在此案例中，IPv4目的地位址10.1.113.2用於轉送封包。

步驟11. 10.1.113.2處的www.example.com伺服器會做出應答，最終由NAT64路由器接收。

步驟12. NAT64路由器在其一個啟用NAT64的介面上接收來自www.example.com伺服器的IPv4資料包。路由器檢查IPv4資料包，以確定IPv4目標地址是否存在NAT64轉換狀態。如果轉換狀態不存在，則丟棄該資料包。如果IPv4目標地址的轉換狀態確實存在，NAT64路由器將執行以下任務：

- IPv4報頭轉換為IPv6報頭。
- 使用現有的NAT64轉換狀態將IPv4源地址轉換為IPv6源地址。在此場景中，源地址從IPv4地址10.1.113.2轉換為IPv6地址2800:1503:2000:1:1::0a01:7102。目的地址從IPv4地址50.50.50.50轉換為2001:DB8:3001::9。

步驟13. 轉換後，使用常規IPv6路由查詢過程轉發IPv6資料包。

NAT 46路由器上的配置

1. 面向IPv6的介面：

```
HUB-BR-1#sh run int gig0/0/1
Building configuration...

Current configuration : 131 bytes
!
interface GigabitEthernet0/0/1
 no ip address
 negotiation auto
 nat64 enable
 cdp enable
 ipv6 address 2001:DB8:3002::9/64
end
```

2.面向IPv4的介面：

```
HUB-BR-1#sh run int gig0/0/0
Building configuration...

Current configuration : 119 bytes
!
interface GigabitEthernet0/0/0
 ip address 10.1.111.2 255.255.255.0
 negotiation auto
 nat64 enable
 cdp enable
end
```

3.建立匹配ipv6流量的ACL

```
HUB-BR-1#sh ipv6 access-list nat64acl
IPv6 access list nat64acl
    permit ipv6 2001:DB8:3001::/64 any sequence 10
HUB-BR-1#
```

4.啟用NAT64 IPv6到IPv4地址對映：

#nat64 prefix stateful 2800:1503:2000:1:1::/96 ----->伺服器IP將對映到此ipv6 ip地址。您可以在此處配置任何ipv6網路地址，但此ipv6網路地址應可從您的ipv6網路訪問。此外，DNS64伺服器必須具有此ipv6網路地址到伺服器ipv4地址的對映。

5. #nat64 v4池池1 50.50.50.50 50.50.50.50 ----->原始ipv6源地址將轉換為此池的ip，而

資料包將進入ipv4網路。

6. #nat64 v6v4 list nat64acl pool1 overload ----->這會將與nat64acl匹配的ipv6地址轉換為池中的ipv4地址

7. 十六進位制值10.1.113.2為0a01:7102。完成此配置後，從PC A對2800:1503:2000:1:1::0a01:7102地址執行ping操作。

```
#ping 2800:1503:2000:1:1::0a01:7102
```

檢驗NAT64詳細資訊

```
#show nat64
```

```
HUB-BR-1#sh nat64 translations
Proto  Original IPv4      Translated IPv4
       Translated IPv6  Original IPv6
-----
icmp   10.1.113.2:7749   [2800:1503:2000:1:1:0:a01:7102]:7749
       50.50.50.50:7749  [2001:db8:3001::9]:7749
Total number of translations: 1
```

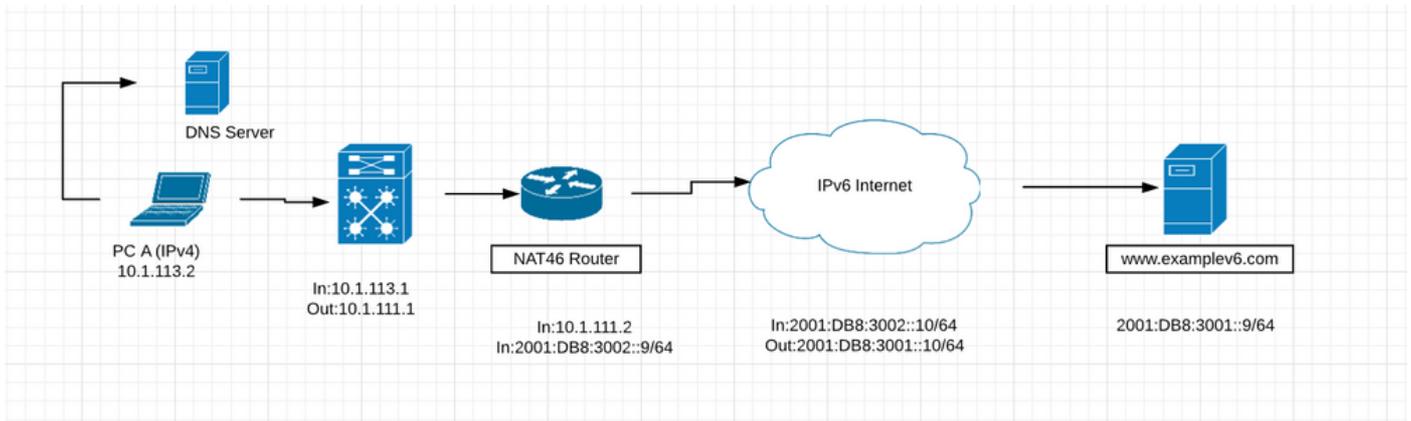
```
#show nat64
```

```
HUB-BR-1#sh nat64 statistics
NAT64 Statistics

Total active translations: 1 (0 static, 1 dynamic; 1 extended)
Sessions found: 33
Sessions created: 4
Expired translations: 4
Global Stats:
  Packets translated (IPv4 -> IPv6)
    Stateless: 0
    Stateful: 18
    MAP-T: 0
  Packets translated (IPv6 -> IPv4)
    Stateless: 0
    Stateful: 20
    MAP-T: 0

Interface Statistics
GigabitEthernet0/0/0 (IPv4 configured, IPv6 not configured):
  Packets translated (IPv4 -> IPv6)
    Stateless: 0
    Stateful: 15
    MAP-T: 0
  Packets translated (IPv6 -> IPv4)
    Stateless: 0
    Stateful: 0
    MAP-T: 0
  Packets dropped: 5
GigabitEthernet0/0/1 (IPv4 not configured, IPv6 configured):
  Packets translated (IPv4 -> IPv6)
    Stateless: 0
    Stateful: 0
    MAP-T: 0
  Packets translated (IPv6 -> IPv4)
    Stateless: 0
    Stateful: 20
    MAP-T: 0
  Packets dropped: 0
Dynamic Mapping Statistics
v6v4
  access-list nat64acl pool pool1 refcount 1
  pool pool1:
    start 50.50.50.50 end 50.50.50.50
    total addresses 1, allocated 1 (100%)
    address exhaustion packet count 0
Limit Statistics
```

案例 2:從僅IPv4客戶端發起到僅IPv6伺服器的流量



- 上圖顯示了一個場景，即僅IPv4網路中的客戶端使用NAT64與僅IPv6伺服器通訊。目標是提供對IPv4客戶端透明的IPv6服務的訪問。在此場景中，不需要DNS64伺服器。在NAT64路由器上配置IPv6和IPv4地址之間的靜態對映。
- 請注意，在可預見的將來，這種情況不太可能發生。大多數啟用了IPv6的伺服器也將支援IPv4。IPv6伺服器運行雙協定棧的時間可能更長。僅使用IPv6的伺服器最終會變得更加常見，但不會很快出現。

配置NAT64指南

步驟1. 第一步是在NAT64路由器上配置IPv6到IPv4靜態對映，以便從IPv4地址10.1.113.2訪問IPv6伺服器2001:DB8:3001::9/64。此外，IPv4地址50.50.50需要註冊為DNS伺服器上www.example6.com的DNS資源記錄。靜態NAT64對映使用以下命令建立：

```
NAT64-Router(config)# nat64 v6v4 static 2001:DB8:3001::9 50.50.50.50
```

步驟2. PC A是隻使用IPv4的主機，它想與伺服器www.example6.com進行通訊。這將觸發DNS查詢(A:www.example6.com)到其IPv4 DNS授權伺服器。

步驟3. DNS伺服器使用www.example6.com, 50.50.50.50的A資源記錄進行響應。

步驟4. 主機A現在具有將IPv4封包傳輸到www.example6.com所需的定址資訊，

- IPv4目的地址：50.50.50.50
- IPv4來源位址：10.1.113.2

步驟5. NAT64路由器在其啟用NAT64的介面接收IPv4資料包，並執行下列任務：

- IPv4報頭轉換為IPv6報頭。
- 使用步驟1中的靜態配置建立的現有NAT64轉換狀態，將IPv4目標地址轉換為IPv6地址。將目標IPv4地址50.50.50.50轉換為IPv6目標地址2001:DB8:3001::9。
- 通過將有狀態NAT64字首2800:1503:2000:1:1::/96新增到IPv4地址，將IPv4源地址轉換為IPv6地址。這會導致IPv6源地址為2800:1503:2000:1:1::0a01:7102。（0a01:7102相當於10.1.113.2。）

步驟6. 轉換後，使用常規IPv6路由過程路由IPv6資料包。資料包最終被路由到www.example6.com伺服器，地址為2001:DB8:3001::9。

步驟7. 伺服器www.example6.com以目的地為主機A的封包回覆。

步驟8. NAT64路由器在其啟用NAT64的介面接收IPv6伺服器傳送的IPv6資料包，並執行下列任務

- IPv6報頭轉換為IPv4報頭。
- 使用狀態轉換表將IPv6源地址轉換為50.50.50.50。
- 通過刪除IPv6有狀態NAT64字首2800:1503:2000:1:1::/96，將IPv6目標地址轉換為IPv4地址。IPv6地址的低32位0a01:7102表示為點分十進位制IPv4地址10.1.113.2。

步驟9.轉換後，NAT64路由器使用常規IPv4路由過程將資料包轉發到10.1.113.2。

- 與先前的場景類似，使用有狀態NAT64在僅IPv4客戶端和僅IPv6伺服器之間建立透明通訊。除了步驟1中討論的static mapping命令，其他配置也類似。

NAT 46路由器上的配置

1. 面向IPv4的介面：

```
HUB-BR-1#sh run int gig0/0/0
Building configuration...

Current configuration : 137 bytes
!
interface GigabitEthernet0/0/0
 ip address 10.1.111.2 255.255.255.0
 ip ospf 1 area 0
 negotiation auto
 nat64 enable
 cdp enable
end
```

2. 面向IPv6的介面：

```
HUB-BR-1#sh run int gig0/0/1
Building configuration...

Current configuration : 131 bytes
!
interface GigabitEthernet0/0/1
 no ip address
 negotiation auto
 nat64 enable
 cdp enable
 ipv6 address 2001:DB8:3002::9/64
end
```

3. 路由器上成功將流量從IPv4轉換到IPv6所需的其他配置：

```
nat64 prefix stateful 2800:1503:2000:1:1::/96
nat64 v6v4 static 2001:DB8:3001::9 50.50.50.50
```

配置成功後，從IPv4主機ping 50.50.50.50。

```
#ping 50.50.50.50
```

檢驗NAT46

```
#show nat64
```

```
HUB-BR-1#sh nat64 translations
Proto  Original IPv4      Translated IPv4
       Translated IPv6  Original IPv6
-----
illegal ---
icmp   50.50.50.50       2001:db8:3001::9
       10.1.113.2:11    [2800:1503:2000:1:1:0:a01:7102]:11
       50.50.50.50:11   [2001:db8:3001::9]:11
Total number of translations: 2
```

```
#show nat46
```

```
HUB-BR-1#sh nat64 statistics
NAT64 Statistics

Total active translations: 2 (1 static, 1 dynamic; 1 extended)
Sessions found: 9967
Sessions created: 14
Expired translations: 14
Global Stats:
  Packets translated (IPv4 -> IPv6)
    Stateless: 0
    Stateful: 4990
    MAP-T: 0
  Packets translated (IPv6 -> IPv4)
    Stateless: 0
    Stateful: 4992
    MAP-T: 0

Interface Statistics
  GigabitEthernet0/0/0 (IPv4 configured, IPv6 not configured):
    Packets translated (IPv4 -> IPv6)
      Stateless: 0
      Stateful: 1947
      MAP-T: 0
    Packets translated (IPv6 -> IPv4)
      Stateless: 0
      Stateful: 0
      MAP-T: 0
    Packets dropped: 58
  GigabitEthernet0/0/1 (IPv4 not configured, IPv6 configured):
    Packets translated (IPv4 -> IPv6)
      Stateless: 0
      Stateful: 0
      MAP-T: 0
    Packets translated (IPv6 -> IPv4)
      Stateless: 0
      Stateful: 1947
      MAP-T: 0
    Packets dropped: 0
Dynamic Mapping Statistics
v6v4
Limit Statistics
```

轉換方案及其適用性

IPv6/IPv4轉換方案

案例 1:連線到IPv4

Internet的IPv6網路

案例 2:IPv4 Internet到
IPv6網路

案例 3:IPv6 Internet連
線到IPv4網路

案例 4:連線到IPv6

Internet的IPv4網路

案例 5:IPv6網路到

IPv4網路

案例 6:IPv4網路到

IPv6網路

案例 7:IPv6 Internet到

IPv4 Internet

案例 8:IPv4 Internet到

IPv6 Internet

適用性

·僅支援IPv6的網路，希望透明地訪問IPv6和現有的IPv4內容

·從IPv6主機和網路啟動

·僅支援IPv6網路的伺服器希望透明地同時為IPv4和IPv6使用者提供服務

·從IPv4主機和網路啟動

·現有僅支援IPv4的網路中的伺服器希望為IPv6 Internet使用者提供服務

·從IPv6主機和網路啟動

在不久的將來不會成為可行的案例；此情況可能只在IPv6/IPv4過渡早期階段之後發

IPv4網路和IPv6網路都位於同一組織中

與上面相同

會受到吞吐量不足的影響

沒有可行的轉換技術來處理無限制的IPv6地址轉換

重要故障排除命令，以防在NAT64實施期間遇到任何問題

```
#show platform hardware qfp active statistics dropnat64
```

```
#show running-config |nat64IOS
```

```
#show platform hardware qfp active feature nat64 datapath statistics
```

```
#show platform hardware qfp active feature nat64 datapath pool
```

```
#show platform hardware qfp active feature nat64 datapath map
```

```
#show platform software object-manager F0 pending-ack-update
```