# LWAPP话务流量

## 目录

<u>简介</u>

设置

LWAPP 控制信道

初始/一次性交换

持续交换

LWAPP 数据

帧填<u>充</u>

分段

结论

相关信息

## 简介

在向无线接入点控制和设置 (CAPWAP) 工作组提交的 IETF-RFC 草案中,对轻量级接入点协议 (LWAPP) 的开发目标的描述是:为了定义无线终端点(接入点)和访问控制器(无线 LAN 控制器)之间的通信准则。 所有 LWAPP 通信都可以归结为以下两种消息类型:

- LWAPP 控制信道
- LWAPP 封装数据

LWAPP 可以在第 2 层或第 3 层传输模式下工作。第 2 层 LWAPP 通信封装为以太网帧,可以通过 EtherType 值 0x88BB 标识。由于其在以太网上的可靠性,第 2 层 LWAPP 操作模式不可路由,并 且要求第 2 层在 WLC 和 AP 之间可见。第 2 层已过时,不建议使用,本流量研究中列出的协议统计数据以第 3 层 LWAPP 传输模式为基础。第 3 层 LWAPP 传输模式指定 LWAPP 消息在 IP 网络上以 UDP 封装数据包的形式进行交换。LWAPP 信道的维护通过 WLC (ap-manager) 接口的 IP 地址和 AP 的 IP 地址进行。此流量研究揭示了 LWAPP 消息在网络上的实际系统开销以及标准安装下的 LWAPP 操作基准。

注意:LWAPP规范在LWAPP-IETF草案中详细<u>讨论过</u>。

## 设置

本文档提供的统计信息仅与 LWAPP 操作有关,非该协议规范所定义的任何功能(如控制器间漫游)都不在本文档讨论范围之内。此外,流量研究范围仅限 LWAPP 操作的第 3 层模式。

图 1:LWAPP 流量研究设置

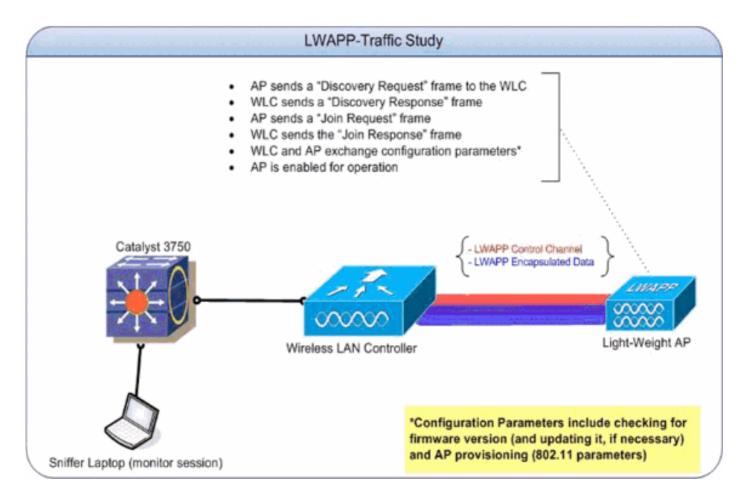


表 1:LWAPP 流量研究所涉及设备的参考 IP 地址

接口/设备	IP Address
WLC - 管理接口	192.168.10.102
WLC - ap-manager 接口	192.168.10.103
轻量 AP	192.168.10.22

出于本流量研究的目的,创建设置时只采用一个接入点,以建立初始交换和配置更改基准。稍后会添加更多 AP 以确定增加 AP 数对线路上生成的流量的影响。

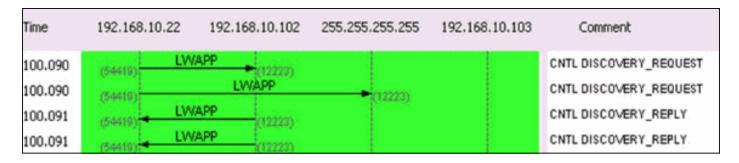
## LWAPP 控制信道

AP 在与 WLC 通信时使用临时端口。然后,对于 LWAPP 数据和 LWAPP 控制流量,WLC 使用的端口号分别是 UDP 端口 12222 和 UDP 端口 12223。LWAPP 控制帧与 LWAPP 数据帧通过 LWAPP 报头标志字段的"C"位进行区分。如果该位设置为 1,则表示该帧为控制帧。

### <u>初始/一次性交换</u>

### LWAPP 发现(请求和响应)

图 2:LWAPP 发现请求和响应数据包流

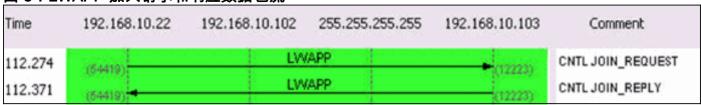


LWAPP 发现请求由接入点发送,用于确定网络中存在的 WLC。

一个发现请求数据包为 97 个字节,其中包括 4 个字节的 FCS。一个发现响应数据包为 106 个字节,其中包括 4 个字节的 FCS。

### LWAPP 加入(请求和响应)

### 图 3:LWAPP 加入请求和响应数据包流



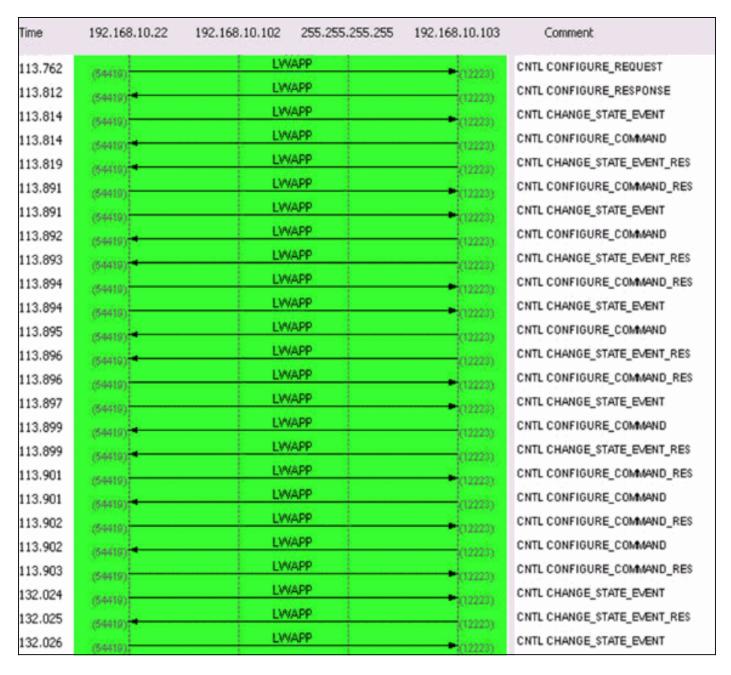
接入点使用 LWAPP 加入请求数据包通知 WLC 它要通过控制器为客户端提供服务。为发现传输所支持的 MTU,还会使用加入请求阶段。接入点发送的初始加入请求总会填充一个 1596 字节的测试元素。根据 AP 和控制器之间的传输设置,这些加入请求帧也可以分段。如果发送初始请求后收到加入响应,则 AP 转发帧而不分段。加入响应还会启动检测信号计时器(一个 30 秒的值),该计时器过期时将删除 WLC-AP 会话。该计时器在收到 Echo 请求或确认后进行刷新。

如果初始加入请求没有产生任何响应,则 AP 会发出另一个带有测试元素的加入请求,总有效负载为 1500 个字节。如果第二个加入请求也没有产生响应,则 AP 交替使用大小数据包继续发出请求,直到最后超时,然后从发现阶段开始。

加入请求和响应消息的数据包大小因提供的说明而异,但出于此流量研究目的而在 AP 和 WLC(ap-manager 接口)之间捕获的数据包交换大小为 3,000 字节。

### LWAPP 配置

图 4:LWAPP 配置状态与 AP 设置数据包流



在接入点和控制器之间会交换 LWAPP 配置请求和响应,从而能够创建、更改(更新)或删除 AP 提供的服务。

一般来说,配置请求消息由 AP 发送,目的是将其当前配置发送给其 WLC。

#### 配置请求可在两种情况下发送:

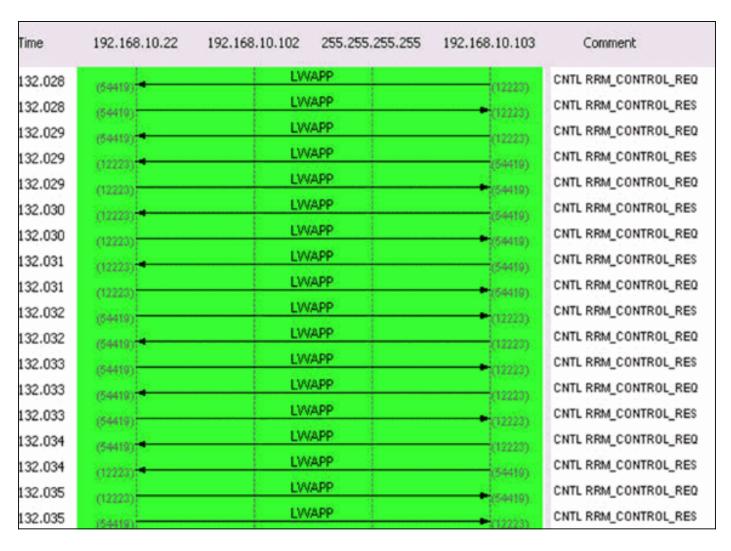
- 1. 在初始阶段,当 AP 加入控制器并需要用控制器上所配置的所有 802.11 设置进行配置时。
- 2. 发生按需管理更改(例如更改 WLAN 参数)时

LWAPP 设置响应消息类型由 WLC 发送给 AP,用于确认从 AP 收到 LWAPP 配置请求。这为 WLC 提供了改写 AP 的请求配置的机会。这样的帧中不包含任何特别的消息元素。

AP 和 WLC(ap-manager 接口)之间的初始交换大约为 6,000 个字节,一次性配置更改平均交换 360 个字节,每次更改涉及来自 AP 和 WLC 的 ap-manager 接口的两个数据包。

#### Radio Resource Management (RRM)

图 5:初始 RRM 数据包流



一旦 AP 配置完成,就会发生 RRM 相关信息的交换。AP 和 WLC(ap-manager 接口)之间的典型交换约为 1400 个字节。当 RRM 相关配置发生更改时,AP 和 WLC 的 ap-manager 接口之间会发生一次涉及四个数据包的交换。此交换平均为 375 个字节。

在 100Mbps 网段上执行一次为时 20 分钟的采样捕获,包括发现、加入、配置和持续过程,所得流量统计信息如下:

表 1:单个接入点的初始 LWAPP 流量统计

统计	价值
总字节数	84,869
平均利用率(百分比)	0.001
平均利用率(千位/秒)	0.425
最高利用率(百分比)	0.004
最高利用率(千位/秒)	5.384

图 6 是整个过程的图形表示。

图 6:AP 发现、加入和设置阶段的协议比较

Protocol	Percentage	Bytes	Packets 🔻
□ Ethernet Type 2	0.000\$	0	0
⊕ IP	0.000\$	0	0
⊕ ₩2	0.000%		0
⊕ LWAPP	0.000\$	0	0
LWAPP Control	75.170%	10,057	52
⊕ BOOTP	0.000\$	0	.0
DHCP	14.470%	1,936	4
- IP Fragment	5.576%	746	. 2
⊕ ARP	0.000\$	0	.0
Response	2.392%	320	-5
Request	1.913%	256	4
Loopback	0.478%	64	1

### 持续交换

#### 心跳

LWAPP 体系结构提供了一个检测信号计时器,它通过一系列的 Echo 请求和 Echo 响应实现。AP 定期发送 Echo 请求以确定 AP 与 WLC 之间的连接状态。作为响应,WLC 发送 Echo 响应以确认 收到 Echo 请求。然后,AP 将检测信号计时器重置为 EchoInterval。LWAPP 协议规范草案中有这些计时器的详细说明。系统检测信号与回退机制一起产生的流量是每 30 秒 4 个数据包,包括以下数据包:

```
LWAPP ECHO_REQUEST from AP (78 bytes)
LWAPP Echo-Response to AP (64 bytes)
LWAPP PRIMARY_DISCOVERY_REQ from AP (93 bytes)
LWAPP Primary Discovery-Response to AP (97 bytes)
此交换每 30 秒产生 33 个字节的流量。
```

#### RRM 测量

有两种持续的 RRM 交换。第一种每 60 秒间隔一次,是负载和信号测量,包含 4 个数据包。此交换加起来共 396 个字节:

```
LWAPP RRM_DATA_REQ from AP (107 bytes)

LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP (64 bytes)

LWAPP RRM_DATA_REQ from AP (161 bytes)

LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP (64 bytes)
```

第二种数据包序列是噪音测量,包括统计信息请求和响应序列。此交换每 180 秒发生一次。这种短的数据包交换平均约为 2,660 个字节,通常持续 0.01 秒。其中包括以下数据包:

```
LWAPP RRM_DATA_REQ from AP
LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP
LWAPP RRM_DATA_REQ from AP
LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP
LWAPP RRM_DATA_REQ from AP
LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP
LWAPP RRM_DATA_REQ from AP
LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP
LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP
LWAPP STATISTICS_INFO from AP
LWAPP Statistics-Info Response to AP
```

```
LWAPP RRM_DATA_REQ from AP

LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP

LWAPP RRM_DATA_REQ from AP

LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP

LWAPP RRM_DATA_REQ from AP 00:14:1b:59:41:80

LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP

LWAPP RRM_DATA_REQ from AP

LWAPP Airewave-Director-Data Response to AP

LWAPP STATISTICS_INFO from AP
```

LWAPP Statistics-Info Response to AP

恶意流量测量

恶意流量测量作为扫描方案的一部分执行,包括在每 180 秒进行一次的 RRM 交换中。有关详细信息,请参考统一无线网络下的 Radio Resource Management。

在 100Mbps 网段上执行持续的数据包交换,一次为时 20 分钟的采样捕获所得的值如下:

### 表 2:单个接入点的持续 LWAPP 流量统计

统计	价值
总字节数	45,805
平均利用率(百分比)	< 0.001
平均利用率(千位/秒)	0.35
最高利用率(百分比)	< 0.001
最高利用率(千位/秒)	0.002

表 2 中的统计信息和交换如下图所示:

图 7:AP 正常操作时的 20 分钟协议采样比较

Protocol	Percentage	Bytes	Packets =
Ethernet Type 2	0.000#	0	0
⊕ IP	0.000\$	0	0
⊕ mp	0.000%	0	-0
⊖ LWAPP	0.000\$	0	0
LWAPP Control	75.173%	34,433	334
LWAPP Data	22.312%	10,220	-80
⊕ ARP	0.000\$	0	0
Response	2.515%	1,152	18

图 8: LWAPP 控制与 LWAPP 数据流量字节值比较

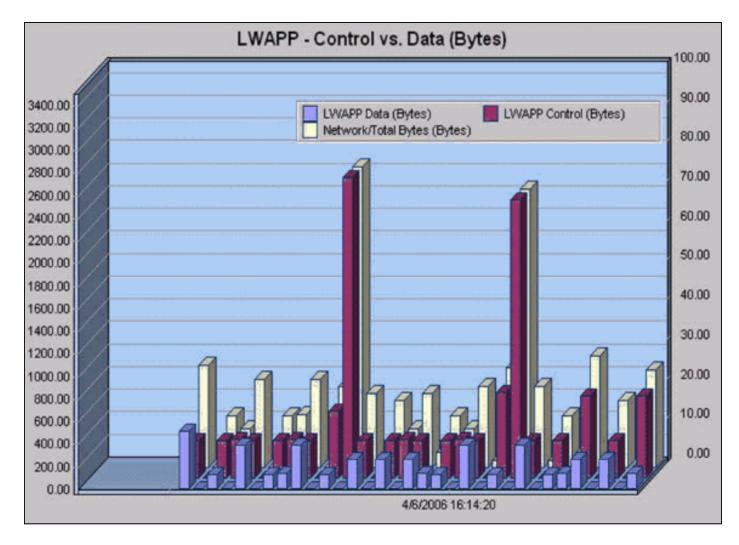
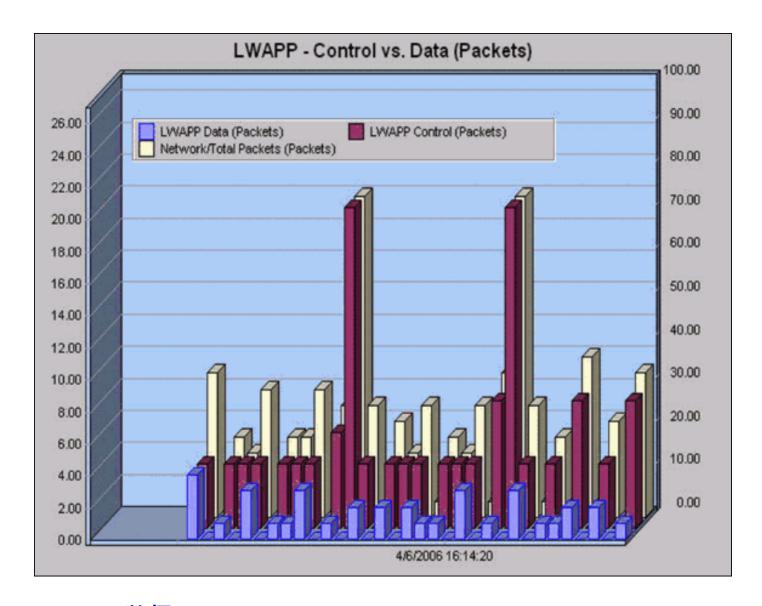


图 9:LWAPP 控制与 LWAPP 数据流量数据包计数比较



## LWAPP 数据

### 帧填充

LWAPP 数据帧报头会向现有的 802.11 数据包添加 6 个字节。此报头在封装的 802.11 帧之前添加,包括以下内容:

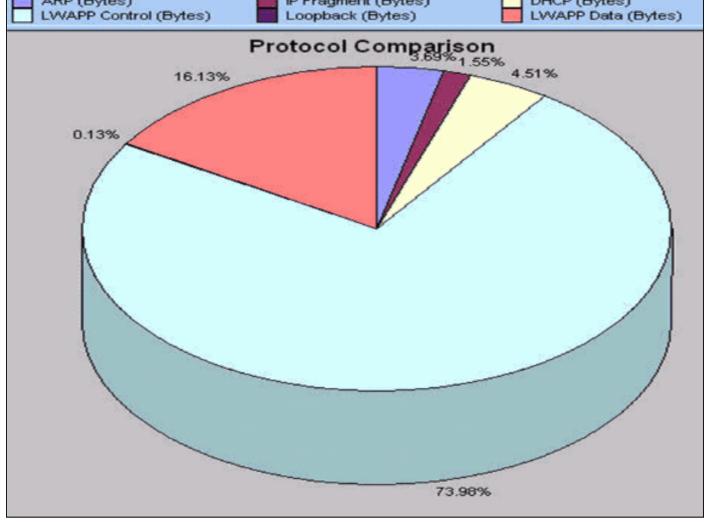
由于 LWAPP 帧可以分段,所以包含一个 Fragment ID 字段。将原始帧和 IP Fragment 的大小加起来可以确定总数据包大小。请注意,IP Fragment 不封装在任何 LWAPP 报头中。

## 结论

通过此流量研究可以发现,LWAPP的操作不会在基础设施方面引入大量带宽需求,并且在大多数典型的部署中,无需添加额外的处理能力即可容纳 Cisco 统一无线体系结构。总结此流量研究,下面简列了关于 LWAPP 操作的以下几点值得注意的方面:

- 虽然延迟是一个重要的考虑因素,但此流量研究只考虑了吞吐量。作为一项基本准则,AP 到 WLC 链接的往返延迟绝不能超过 100ms。
- LWAPP 操作有两个独立信道: LWAPP 数据LWAPP 控制流量
- LWAPP 操作分为两大类:一次性交换持续交换
- •包括初始交换的 20 分钟采样的平均利用率统计信息为 0.001%。
- 持续交换的 20 分钟采样的最高利用率统计信息为 0.35 千位/秒。
- LWAPP 数据信道为每个 802.11 数据包添加一个 6 字节的报头。IP Fragment 不产生额外开销。
- 一小时的采样得到的协议分配及其各自百分比值的结果如下:

图 10:低数据流量、IP Fragment 和多数 LWAPP 条件下进行的 1 小时捕获协议比较 ARP (Bytes) DHCP (Bytes)



## 相关信息

- 轻量 AP (LAP) 注册到无线 LAN 控制器 (WLC)
- LWAPP 基础
- 重置轻量 AP (LAP) 上的 LWAPP 配置
- LWAPP升级工具故障排除提示
- <u>技术支持和文档 Cisco Systems</u>