

Unity Connection SMTP域名更改

目录

[简介](#)

[步骤](#)

[相关信息](#)

简介

本文档介绍如何在连接管理中更新简单邮件传输协议(SMTP)域名。此域对统一消息传送和数字网络有影响。

Unity Connection能够作为SMTP客户端和SMTP服务器执行。默认情况下，SMTP域名设置为安装的第一个节点的完全限定域名(FQDN — 主机名，附加DNS域名 (如果适用))(Fully Qualified Domain Name)。在某些情况下，可能需要将SMTP域名从默认值更改。为确保每个连接位置都有唯一的SMTP域，并且此域与公司电子邮件域不同，可能需要执行此操作。

步骤

如果您当前设置了数字网络，则为了更改集群的SMTP域，必须将其从网络中删除。在将其添加回数字网络之前，请完成以下步骤：

1. 检查所有远程位置，以验证要更改的位置 (集群) 是否不再出现在以下任一列表中：连接管理 > 网络 > 链路 > 站内链路连接管理 > 网络 > 链路 > 站点间链路
2. 一旦位置不再显示在远程群集中，请完成以下步骤以更改SMTP域：转到Unity Connection Administration网页。选择**System Settings > SMTP Configuration > Server**。单击“**更改SMTP域**”。更新域名并单击“**保存**”。系统将提示您重新启动这些服务：连接会话管理器、连接消息传输代理和连接SMTP服务器。如果在集群中，请重新启动两台服务器上的连接会话管理器和连接SMTP服务器 (邮件传输代理[MTA]仅在主节点上运行)。
3. 如果适用，请重新添加站内和站间链接。

注意：确保Cisco Unity Connection的SMTP域与公司电子邮件域不同，以避免Cisco Unity Connection的邮件路由问题。

相关信息

- [邮件路由如何通过SMTP域名工作](#)
- [技术支持和文档 - Cisco Systems](#)