

# SPA8000电话适配器上的音频配置

## 目标

对于所使用的编解码器、静音抑制启用和双音多频(DTMF)音，有不同的音频设置。编解码器是一种协议，它允许接收方在发送信息时准确再现信息。如果呼叫中的一个呼叫方未发言，则使用静音抑制。DTMF是电话以频率产生的信号，用于与其他设备通信。本文说明如何在SPA8000电话适配器上配置音频设置。

## 适用设备

·SPA8000

## 软件版本

·6.1.12

## 基本音频配置

步骤1.以管理员身份登录Web配置实用程序，然后选择Basic > Voice > L1-L8。“线路”页打开：

Network		Voice	
Info	System	SIP	Regional
L1	L2	L3	L4
L5	L6	L7	L8
T1	T2	T3	T4

Trunk Status  
User Login basic | advanced

Line Enable: yes

**SIP Settings**  
SIP Port: 5060

**Proxy and Registration**  
Proxy: 10.1.1.1  
Register: yes Make Call Without Reg: no  
Register Expires: 3600 Ans Call Without Reg: no

**Subscriber Information**  
Display Name: Line 1 User ID: 601  
Password: \*\*\*\*\* Use Auth ID: yes  
Auth ID: 100

**Audio Configuration**  
Preferred Codec: G726-40 Use Pref Codec Only: no  
Silence Supp Enable: no FAX CED Detect Enable: yes  
DTMF Tx Method: Auto

Undo All Changes Submit All Changes

步骤2.向下滚动到Audio Configuration区域。

步骤3.从Preferred Codec下拉列表中选择编解码器。编解码器是一种协议，它允许接收方在发送信息时准确再现信息。可能的编解码器包括：

·G711u — 用于压扩。μ-law编码以带14位符号的线性音频作为输入，将幅度增加32，并将其转换为8位值。

- G711a — 用于压扩。A律编码采用13位带符号的线性音频并将其转换为8位值。
- G726-16 — 在信道过载时使用。它有助于在数字电路乘法设备中传送语音，传输语音速率为16 Kbit/s。
- G726-24 — 在信道过载时使用。它有助于在数字电路乘法设备中传送语音，传输语音速率为24 Kbit/s。
- G726-32 — 用于电话网络中的中继，传输语音速率为32 Kbit/s。
- G726-40 — 用于在数字电路乘法设备(DCME)中传输数据调制解调器信号，尤其适用于以大于4800位/秒的速度运行、传输语音速率为40Kbit/s的调制解调器。
- G729a — 用于音频数据压缩。G729a以持续10毫秒的数据包形式压缩数字语音。
- G723 — 提供从300 Hz到3400 Hz的语音质量。

步骤4.从Silence Supp Enable下拉列表中选择要分配给静默抑制的状态。如果呼叫中的呼叫方之一不使用音频并且数据不通过网络传输，则使用静默抑制。此功能阻止发送到网络的无声信息数据包，以减少网络带宽。默认值为no，将禁用抑制。

步骤5.从DTMF Tx Method下拉列表中选择所需的选项。DTMF表示双音多频。DTMF是电话以频率产生的信号，用于与其他设备通信。可能的选项有：

- InBand - DTMF音在用于数据的同一频段或通道上发送。
- AVT - DTMF音通过音频可视传输设置。
- 信息 — SIP网络元素使用此信息将带外DTMF音作为电话事件传输。
- 自动 — 默认设置。根据编解码器协商的结果确定设置。
- InBand+INFO — InBand方法和INFO方法的组合。
- AVT+INFO — AVT方法和INFO方法的组合。

步骤 6 ( 可选 )。从Use Pref Codec Only下拉列表中选择Yes，以仅使用首选编解码器方法。

**注意：**如果您选择仅使用首选编解码器，而您要连接的其他设备不支持编解码器，则呼叫将被丢弃。

步骤7.从FAX CED Detect Enable下拉列表中选择Yes以启用对传真呼叫者启用的数字(CED)音的检测。CED是接受呼叫后传真传输的信号。CED消除了呼叫路径中的任何回声抑制器。

步骤8.单击“提交所有更改”以保存更改。