使用多个隧道的STUN基础

目录

简介

先决条件

要求

使用的组件

规则

配置

网络图

配置

验证

<u>故障排除</u>

相关信息

简介

本文档提供了一个配置示例,该示例显示单个 IP 网络中可以包含多个隧道。

先决条件

要求

本文档没有任何特定的要求。

使用的组件

本文档不限于特定的软件和硬件版本。

<u>规则</u>

有关文档规则的详细信息,请参阅 Cisco 技术提示规则。

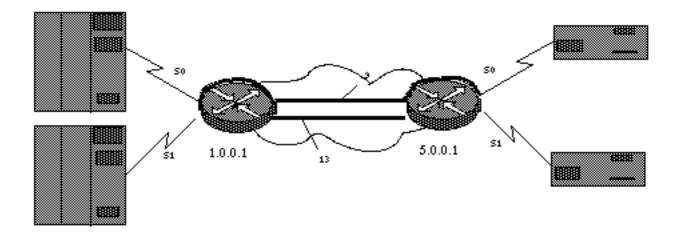
配置

本部分提供有关如何配置本文档所述功能的信息。

注意:使用命令查找工具(仅限注册客户)可查找有关本文档中使用的命令的详细信息。

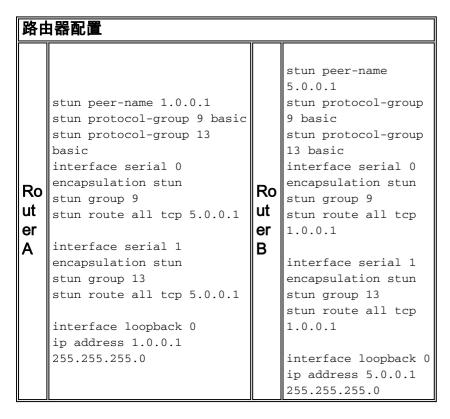
网络图

本文档使用以下网络设置:



配置

本文档使用以下配置:



注意:时钟(尽管图中未显示)需要由DCE提供。最简单的方法是在路由器端使用Cisco DCE电缆,并使用configure clockrate**命令**。为简单起见,不显示IP路由和WAN配置。

此配置显示,单个IP网络中可能有多个隧道。请注意,隧道会扩展或替换现有的串行线路。在本例中,硬件和隧道之间有一对一的关联。有关详细信息,请参阅配置和排除串行隧道故障(STUN)。

验证

当前没有可用于此配置的验证过程。

<u>命令输出解释程序(仅限注册用户)(OIT) 支持某些 show 命令。</u>使用 OIT 可查看对 show 命令输出的分析。

<u>故障排除</u>

目前没有针对此配置的故障排除信息。

相关信息

- STUN/BSTUN支持
- <u>技术支持和文档 Cisco Systems</u>