

# Exibir estatísticas de protocolo de descoberta de camada de enlace (LLDP - Link Layer Discovery Protocol) em um switch

## Objetivo

O Link Layer Discovery Protocol (LLDP) Media Endpoint Discovery (MED) fornece recursos adicionais para suportar dispositivos de endpoint de mídia, como permitir o anúncio de políticas de rede para aplicativos como voz ou vídeo, descoberta de localização de dispositivos e informações de solução de problemas. O LLDP e o Cisco Discovery Protocol (CDP) são ambos protocolos semelhantes, e a diferença é que o LLDP facilita a interoperabilidade do fornecedor e o CDP é proprietário da Cisco. O LLDP pode ser usado em cenários em que o usuário precisa trabalhar entre dispositivos que não são proprietários da Cisco e dispositivos que são proprietários da Cisco.

O protocolo LLDP é útil para administradores de rede para fins de solução de problemas. O switch fornece todas as informações sobre o status atual de LLDP das portas. O administrador de rede pode usar essas informações para corrigir problemas de conectividade na rede.

Este artigo fornece instruções sobre como exibir as estatísticas de LLDP no switch.

## Dispositivos aplicáveis

- Série Sx200
- Sx250 Series
- Sx300 Series
- Sx350 Series
- SG350X Series
- Sx500 Series
- Sx550X Series

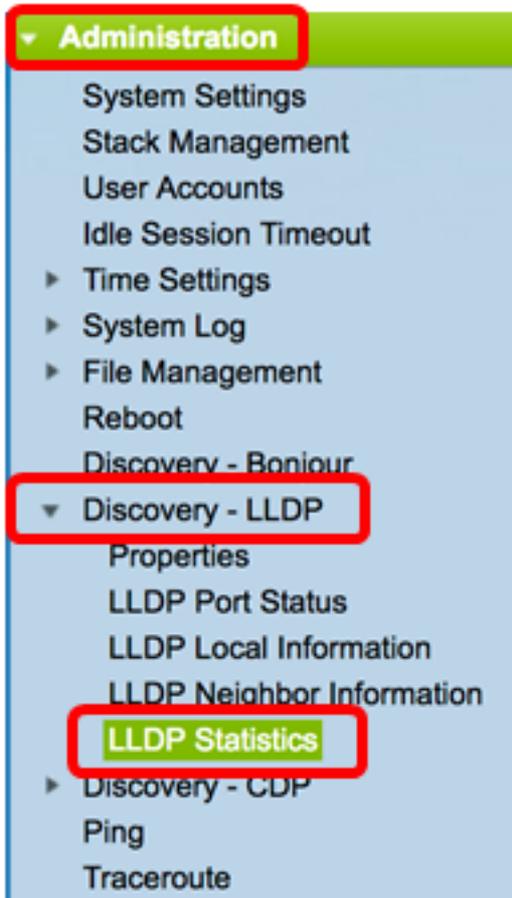
## Versão de software

- 1.4.7.06 — Sx200, Sx300, Sx500
- 2.2.5.68 — Sx250, Sx350, SG350X, Sx550X

## Exibir estatísticas de LLDP em um switch

Etapa 1. Faça login no utilitário baseado na Web do seu switch e escolha **Administração > Descobrir - LLDP > Estatísticas de LLDP**.

**Note:** As opções de menu disponíveis podem variar dependendo do modelo do dispositivo. Neste exemplo, o SG350X-48MP é usado.



A Tabela de Estatísticas de LLDP exibe as seguintes informações estatísticas de LLDP por porta:

| LLDP Statistics Table |           |           |           |        |           |              |                        |
|-----------------------|-----------|-----------|-----------|--------|-----------|--------------|------------------------|
| Interface             | Tx Frames | Rx Frames |           |        | Rx TLVs   |              | Neighbor's Information |
|                       | Total     | Total     | Discarded | Errors | Discarded | Unrecognized | Deletion Count         |
| GE1                   | 0         | 0         | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |
| GE2                   | 0         | 0         | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |
| GE3                   | 11299     | 33261     | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |
| GE4                   | 11290     | 11268     | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |
| GE5                   | 0         | 0         | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |
| GE6                   | 0         | 0         | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |
| GE7                   | 0         | 0         | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |
| GE8                   | 0         | 0         | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |
| GE9                   | 0         | 0         | 0         | 0      | 0         | 0            | 0                      |

- Interface — Identificador da interface. Também pode ser a porta fora da banda (OOB).
- Quadros Tx — Quadros transmitidos.
  - Total — Número total de quadros transmitidos.
- Quadros Rx — Quadros recebidos.
  - Total — Número total de quadros recebidos.

- Descartado — Número total de quadros recebidos que foram descartados.
- Erros — Número total de quadros recebidos com erros.
- TLVs de Rx — TLVs (Type-Length-Values, valores de comprimento de tipo de quadro recebidos).
  - Descartado — Número total de TLVs recebidos que foram descartados.
  - Não reconhecido — Número total de TLVs recebidos que não foram reconhecidos.
- Contagem de Exclusão de Informações do Vizinho — O número de vizinhos na interface cujas informações foram excluídas após seu tempo de vida (TTL) ou o tempo em segundos em que um vizinho permanece ativo em um valor de interface expira.

Etapa 2. (Opcional) Clique em **Atualizar** para exibir as estatísticas mais recentes.

|  |    |    |   |   |   |   |   |
|--|----|----|---|---|---|---|---|
| GE45                                   | 0  | 0  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| GE46                                   | 0  | 0  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| GE47                                   | 0  | 0  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| GE48                                   | 0  | 0  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| XG1                                    | 0  | 0  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| XG2                                    | 65 | 59 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| <input type="button" value="Refresh"/> |    |    |   |   |   |   |   |

Agora você deve ter visto as estatísticas de LLDP em seu switch.