

Por que o comando show ip ospf neighbor revela vizinhos em estado init?

Contents

[Introduction](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Conventions](#)

[Problema](#)

[Possíveis causas e soluções de um travamento de vizinho no estado Init](#)

[Informações Relacionadas](#)

[Introduction](#)

Este documento explica as possíveis causas e soluções para situações em que o comando show ip ospf neighbor revela os vizinhos do Open Shortest Path First (OSPF) no estado INIT.

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

Não existem requisitos específicos para este documento.

[Componentes Utilizados](#)

Este documento não se restringe a versões de software e hardware específicas.

[Conventions](#)

Consulte as [Convenções de Dicas Técnicas da Cisco para obter mais informações sobre convenções de documentos](#).

[Problema](#)

Dê uma olhada neste exemplo de saída do comando **show ip ospf neighbor**:

```
router2#show ip ospf neighbor
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
-------------	-----	-------	-----------	---------	-----------

```
170.170.5.1      1      INIT/-      00:00:34      170.170.1.1      Serial0
router-2#
```

Neste exemplo de saída, o estado `init` indica que o roteador 2 vê pacotes `hello` do vizinho, mas a comunicação bidirecional não foi estabelecida. Um roteador Cisco inclui as IDs de roteador de todos os vizinhos no estado `init` (ou `superior`) no campo `vizinho` de seus pacotes `hello`. Para que a comunicação bidirecional seja estabelecida com um vizinho, um roteador também deve ver a própria ID de roteador no campo `Neighbor` (Vizinho) dos pacotes de `HELLO` do vizinho. Em outras palavras, um roteador com um vizinho no estado `init` recebeu pacotes de saudação do vizinho, mas não viu seu próprio ID de roteador nas saudações do vizinho. Nesse caso, se o roteador não receber quatro saudações consecutivas, ele derrubará a sessão e a adjacência OSPF ficará inativa.

Possíveis causas e soluções de um travamento de vizinho no estado `Init`

O motivo mais provável para que um roteador local não esteja listado nos pacotes de saudação de um vizinho é que o vizinho não recebeu pacotes de saudação do roteador local. As possíveis razões para isso são:

- Use os comandos **ping** e **traceroute** para verificar se os links entre os roteadores estão operacionais. Se um ping entre os roteadores não for bem-sucedido, o link não está funcionando corretamente e você precisa solucioná-lo. Consulte as páginas de solução de problemas relacionados à tecnologia de Camada 2 que você está usando, como ISDN, Ethernet, ATM, etc.
- Se houver alguma lista de acesso definida na interface do vizinho, o IP de destino 224.0.0.5 deve ser permitido na lista de acesso de entrada. Os pacotes `hello` do OSPF têm um endereço de destino 224.0.0.5 (o endereço **multicast de todos os roteadores ospf**).
- Pode haver um problema de segunda camada ou de configuração que afete os pacotes `multicast` de alcançar o roteador vizinho. Você pode testar isso com o comando **ping** no endereço `multicast` 224.0.0.5 e confirmar se as respostas foram recebidas dos roteadores vizinhos. Em meios não `broadcast`, como Frame Relay, X.25 e ISDN, o mapeamento é necessário entre a camada 2 e o endereço IP. No caso de mapeamento estático (por exemplo, o **mapa frame-relay de nível de interface ip 1.1.1.1 100 broadcast** ou **dialer map ip 1.1.1.1 broadcast name router1 55346** comandos), você deve configurar a palavra-chave **broadcast** para evitar falha de encapsulamento toda vez que o OSPF tente enviar pacote de `hello multicast`. O comando **debug ip packet detail** usado com a lista de acesso mostra se há falhas de encapsulamento.
- A autenticação não está ativada em ambos os lados. O roteador no qual a autenticação não está habilitada ainda processa pacotes `hello` do vizinho e vê o vizinho no estado `init`. Para corrigir esse problema, habilite a autenticação em ambos os lados.
- Se você estiver executando o software Cisco IOS® versão 11.1.9 ou anterior, verifique a saída do comando **show ip ospf interface** para verificar se há discrepâncias, como:
`Neighbor Count is 0, Adjacent neighbor count is 1`
- Se a contagem de vizinhos adjacentes do OSPF for superior à contagem de vizinhos, a lista de vizinhos pode estar corrompida. Acesse o bug da Cisco ID [CSCdj01682](#) (somente clientes [registrados](#)) para obter mais informações.

Informações Relacionadas

- [Problemas vizinhos ao OSPF explicados](#)
- [Introdução ao Open Shortest Path First \(OSPF\)](#)
- [Suporte Técnico - Cisco Systems](#)