## CUCM-native Call Queuing-functie configureren

## Inhoud

Inleiding Voorwaarden Vereisten Gebruikte componenten Achtergrondinformatie Configureren Verifiëren Software met wachtrij Servicestellers Problemen oplossen

## Inleiding

Dit document beschrijft hoe u de Native Call Queuing-functie van Cisco Unified Communications Manager (CUCM) kunt configureren.

## Voorwaarden

#### Vereisten

Cisco raadt kennis van de volgende onderwerpen aan:

- CUCM 9-en hogere versies
- Functie voor basistelefonie

#### Gebruikte componenten

De informatie in dit document is gebaseerd op CUCM 11.X en hogere versies.

De informatie in dit document is gebaseerd op de apparaten in een specifieke laboratoriumomgeving. Alle apparaten die in dit document worden beschreven, hadden een opgeschoonde (standaard)configuratie. Als uw netwerk live is, moet u de potentiële impact van elke opdracht begrijpen.

#### Achtergrondinformatie

Voor CUCM heeft zijn jachtpiloot vaak meer oproepen dan zijn jachtlid op een bepaald moment kan doen. De optie Native Call Queuing van CUCM introduceert de mogelijkheid om jachtpiloproepen in de rij te houden terwijl ze wachten tot een agent beschikbaar wordt. wachtrij per jachtpiloot te plaatsen.

#### Configureren

Stap 1. Navigeer naar media resources > Muziek op Hold Source Page, zoals in de afbeelding getoond:



his product contains cryptographic features and is subject to United States and local country laws governing import, export, transfer and use. Delivery of Cisco cryptogri reconsible for compliance with U.S. and local country laws. By using this perfurt you agree to comply with applicable laws and regulations. If you are upable to comply

Stap 2. Maak een nieuwe audiobron, zoals in de afbeelding:

Cisco Unified CM Administration For Cisco Unified Communications Solutions	
System 👻 Call Routing 👻 Media Resources 👻 Advanced Features 👻 Device 👻 Application 👻 User Management 💌 Bulk Administration 👻 Help 👻	
Find and List Music On Hold Server Audio Sources	
🕂 Add New 🌐 Select All 🔛 Clear All 💥 Delete Selected	
- Status - i 3 records found	
Music On Hold Server Audio Source (1 - 3 of 3)	
Find Music On Hold Server Audio Source where MOH Audio Stream Number 🖕 begins with 🦕 🛛 🗐 💭 😅	
MOH Audio Stream Number *	
	SampleAudioSource
□ <u>2</u>	ToneOnHold
Γ 3	QueueAudioSource
Add New Select All Clear All Delete Selected	
←	

**Stap 3.** Stel Multicastdroog in op de gewenste instelling en stel de aankondiging-parameters in, zoals in de afbeelding:

System - Call Routing - Media P	Resources 👻 Advanced Features 👻 D	evice 👻 Application 👻 User Management 👻	✓ Bulk Administration ✓ Help ✓
Music On Hold Audio Source	Configuration		
🕞 Save 🗶 Delete 🕂 Add	New Pload File		
Status			
Jistatus: Ready			
Music On Hold Server Audio MOH Audio Stream Number* 3	Source Information		
MOH Audio Source File Sar MOH Audio Source Name* Que	npleAudioSource	-	
Allow Multi-casting			
MOH Audio Source File Statu	iš		
InputFileName: SampleAudioSo ErrorText: Translation Complete DurationSeconds: 338 DiskSpaceKB: 8092 LowDateTime: 1130860118 HighDateTime: 0 OutputFileList: SampleAudioSource.ulaw.wav SampleAudioSource.ulaw.wav SampleAudioSource.g729.wav			
- Announcement Settings			]
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	View Details	
Initial Announcement Played*	Always	<b>-</b>	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	View Details	
Periodic Announcement Interval*	88	(10 - 300 seconds)	
Locale Announcement*	English United States	•	

Stap 4. Selecteer de eerste aankondiging, zoals in de afbeelding:

Announcement Settings ——			
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	-	View Details
Initial Announcement Played*	Always	•	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	•	View Details
Periodic Announcement Interval*	30		(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English United States	-	

Stap 5. Selecteer de periodieke aankondiging zoals in de afbeelding:

Announcement Settings     Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	¥	View Details
Initial Announcement Played*	Always	-	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	-	View Details
Periodic Announcement Interval*	30		(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English United States	<b>•</b>	

**Stap 6.** Kies het periodieke aankondiging interval (de standaard is 30 seconden), zoals in de afbeelding:

Announcement Settings ——			
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	•	View Details
Initial Announcement Played*	Only for queued calls	•	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	•	View Details
Periodic Announcement Interval*	30		(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English United States	•	

Stap 7: Selecteer het lokale toetsenbord voor aankondigingen, zoals in de afbeelding:

Announcement Settings ——			
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	•	View Details
Initial Announcement Played*	Only for queued calls	•	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	-	View Details
Periodic Announcement Interval*	30		(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English United States	-	

Terwijl de oproepende partij in de rij staat, krijgt de beller Muziek op Hold (MOH)-behandeling, die afhankelijk is van de netwerk MOH-instellingen voor die jachtpiloot. Er is een optie (Muziek op de pagina van de audiobron-pagina en het veld is de Eerste aankondiging gespeeld) om eerst de eerste aankondiging te spelen en daarna een oproep te doen om op de piloot te jagen. Als de oproep niet door een van de agenten wordt beantwoord, zet het de beller in de kast ( in de rij) en op het succes dat wordt geboden, herhaalt het de aankondiging (periodiek meegeleverd) en de muziek in de kou.

┌ Announcement Settings for Held and Hunt Pilot Calls-		
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	ïew Details
Initial Announcement for queuing-enabled Hunt Pilot cals*	Play announcement before routing to Hunt Member 💌	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample 🔽 🗸	'iew Details
Periodic Announcement Interval*	30	(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English, United States	

De tweede optie is om eerst de roep aan te bieden om piloot Directory Number (DN) op te sporen en als de oproep niet wordt beantwoord, stelt deze de beller in de rij op en op succes geeft hij een eerste aankondiging, herhaalde aankondiging (periodiek geleverd) en muziek in de koelkast.

Announcement Settings for Held and Hunt Pilot Calls						
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	View Details				
Initial Announcement for queuing-enabled Hunt Pilot call	s* Play announcement if call is queued					
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	View Details				
Periodic Announcement Interval*	30	(10 - 300 seconds)				
Locale Announcement*	English, United States	•				

**Stap 8.** In de configuratiepagina kunt u navigeren naar **Call Routing > Route/Hunt > Hunt Pilot,** zoals in de afbeelding:

88 -	asco Cisco Ur	nified CM Cor	ns 🤉	K asso Secu	ire Login P	age	
cisco	Cisco U For Cisco I	nified CM A	Admi	nistration	1		
System 👻	Call Routing 👻	Media Resources	→ A0	vanced Features	<ul> <li>Device</li> </ul>	Application -	Ue
	AAR Group						
	Dial Rules		•				
Cisc	Route Filter			tration	1		
Systen	Route/Hunt		•	Route Gro	up		
	SIP Route P	attern		Route List			
Systen	Class of Co	ntrol	•	Route Path	em		
Please	Intercom		•				
VMwar	Cilent Matte	r Codes		Line Group	)		k 1: 8
	Forced Auth	orization Codes		HUNCLISC			
Last Succes	Translation	Pattern	(	Hunt Pliot			
Copyright @	Call Park				$\nearrow$		
All rights re:	Directed Ca	ll Park					
This produc	Call Pickup	Group		bject to Units	d States and	local country l	laws ç

Stap 9. Een hunting List moet worden gedefinieerd en geselecteerd, zoals in de afbeelding:

Hunt Pilot Configur	ation		
Save			
Status Status: Ready			
Pattern Definition-			
Hunt Pilot*	7777		7
Route Partition	< None >	-	
Description			
Numbering Plan	< None >	~	
Route Filter	< None >	~	
MLPP Precedence*	Default	•	
Hunt List*	Test_Native_Call_Queue	•	( <u>Edit</u> )

**Stap 10.** Selecteer **Wachtrijen** op de pagina Taakpijp om een wachtrij voor deze hunting-piloot **mogelijk te maken**, zoals in de afbeelding:

Network Hold MOH Source & Announcements	QueueAudioSource	<ul> <li>View Details</li> </ul>
Maximum Number of Callers Allowed in Queue*	32	(1-100)
When Queue is full:		
Disconnect the call		
C Route the call to this destination		
Full Queue Calling Search Space	< None >	-
Maximum Wait Time in Queue*	900	(10 - 3600 second
When maximum wait time is met:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
Maximum Wait Time Calling Search Space	< None >	-
When no hunt members are logged in or registered:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
No hunt members looged in or registered Calling Search Spa		

Het maximum aantal gelijktijdige aanjagers in de rij voor elke Taakpiloot is Configureerbaar vanaf 1-100 (standaard 32)

De maximum wachttijd in de rij voor elke jachtpiloot is configureerbaar van 0 tot 3600 (standaard 900)

Voor elke jachtpiloot kunnen de bellers naar aanpasbare secundaire bestemmingen worden gestuurd indien:

- De maximale wachttijd is bereikt
- De maximum rijcapaciteit is bereikt
- Geen agents zijn aangemeld of geregistreerd

Stap 11. Selecteer een audiobron voor MAH en aankondigingen, zoals in de afbeelding:

Network Hold MOH Source & Announcements	QueueAudioSource	<ul> <li>View Details</li> </ul>
Maximum Number of Callers Allowed in Queue*	32	(1-100)
When Queue is full:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
Full Queue Calling Search Space	< None >	-
Maximum Wait Time in Queue*	900	(10 - 3600 seconds
When maximum wait time is met:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
Maximum Wait Time Calling Search Space	< None >	-
When no hunt members are logged in or registered:		
Disconnect the call		
Route the call to this destination		
No hunt members logged in or registered Calling Search Spi	sce < None >	-

**Stap 12.** Stel het maximale aantal tellers en de maximale wachttijd in de rij in, zoals in de afbeelding:

Network Hold MOH Source & Announcements	QueueAudioSource	<ul> <li>View Details</li> </ul>	
Maximum Number of Callers Allowed in Queue*	32	(1-100)	Default=32
When Queue is full:			
Ø Disconnect the call			
Route the call to this destination			
Full Queue Calling Search Space	< None >	-	
Maximum Wait Time in Queue*	900	(10 - 3600 seconds)	Default=900
When maximum wait time is met:			
Ø Disconnect the call			
Route the call to this destination			
Maximum Wait Time Calling Search Space	< None >	-	
When no hunt members are logged in or registered:			
Ø Disconnect the call			
Route the call to this destination			
No hunt members logged in or registered Calling Sea	rch Space < None >		

Stap 13. Stel ten slotte de secundaire routing indien nodig in zoals in de afbeelding:

QueueAudioSource	View Details
32	(1-100)
9725551212	
testCSS	-
900	(10 - 3600 seconds)
9725551313	
testCSS	-
9725551414	
Space [testCSS	
	QueueAudioSource           32           9725551212           testCSS           900           9725551313           testCSS           9725551414           Space           festCSS

#### Verifiëren

#### Software met wachtrij

U kunt een nieuw toetsenbord voor een telefoon configureren dat **de** optie **Wachtrij** heeft ingesteld op een willekeurige regel van de telefoon. U dient de sjabloon van de telefoonknop op de betreffende telefoon toe te passen, zoals in de afbeelding wordt weergegeven:

Phone Button Template Configuration		
🔚 Save 🗙	Delete [ ြ Copy 🎦 Reset 🧷 Apply Config 🕂 Add New	
- Status Update successful		
Phone Button Template Information Button Template Name * Standard 7965 SCCP - Native		
⊂ Button Information		
Button	Feature	
1	Line **	
2	Hunt Group Logout	
3	Queue Status	

Zodra de telefoonknop teamplate is toegewezen aan de telefoon, kunt u de **status van de wachtrij** op de lijn zien, zoals in de afbeelding wordt weergegeven.

# 21:37 01/18/12



De statistieken van de wachtrij worden weergegeven, zoals in het beeld:



#### Servicestellers

Nieuwe Service-tellers worden toegevoegd in het Real-Time Monitoring Tool (RTMT) onder **Cisco Hunt Pilots** aan de monitor die in de wachtrij staat.



## Problemen oplossen

Er is momenteel geen specifieke troubleshooting-informatie beschikbaar voor deze configuratie.