

# Instellingen voor controle van afstandsbediening (RMON) op een switch configureren

## Doel

Remote Network Monitoring (RMON) is ontwikkeld door de Internet Engineering Task Force (IETF) om controle en protocolanalyse van LAN's (Local Area Networks) te ondersteunen. Het is een standaard monitorspecificatie die verschillende netwerkmonitoren en troostsystemen in staat stelt om hun netwerk-monitoringgegevens met elkaar uit te wisselen. RMON faciliteert netwerkbeheerders om uit de netwerk-controle spelden en consoles met eigenschappen te kiezen die aan hun bijzondere netwerkbehoeften voldoen. RMON definieert specifiek de informatie die een netwerkbewakingsysteem moet kunnen verstrekken. Statistieken, gebeurtenissen, geschiedenis, alarmen, hosts, top N, matrix, filter, opname en token zijn de tien groepen in RMON.

RMON maakt een Eenvoudig Network Management Protocol (SNMP)-agent in het apparaat mogelijk om verkeersstatistieken over een bepaalde periode proactief te controleren en vallen naar een SNMP-beheerder te verzenden. De lokale SNMP-agent vergelijkt eigenlijke, real-time tellers met vooraf gedefinieerde drempels en genereert alarmen, zonder de noodzaak van opiniepeiling door een centraal SNMP-beheerplatform. Dit is een effectief mechanisme voor proactief beheer, op voorwaarde dat u de juiste drempels in verhouding tot de basislijn van uw netwerk hebt ingesteld.

Opmerking: Om te weten hoe u SNMP-instellingen op uw schakelaar kunt configureren klikt u [hier](#) voor instructies.

RMON vermindert het verkeer tussen de manager en het apparaat aangezien de SNMP manager het apparaat niet vaak voor informatie hoeft te vragen, en stelt de manager in staat om tijdige statusrapporten te krijgen, aangezien het apparaat gebeurtenissen rapporteert zoals zij voorkomen.

Dit artikel geeft instructies over hoe u RMON - gebeurtenissen op uw schakelaar controleert.

## Toepasselijke apparaten

- SX250 Series-switches
- Sx300 Series
- Sx350 Series
- SG350X Series
- Sx300 Series
- Sx550X Series

## Softwareversie

- 1.4.7.05 — SX300, SX500
- 2.2.8.04 — SX250, SX350, SG350X, SX550X

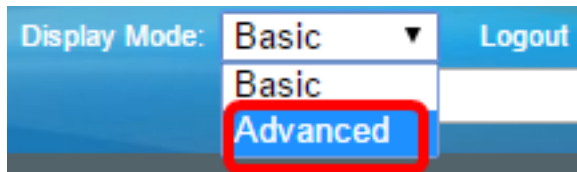
## RMON - instellingen voor controle van gebeurtenissen op uw

# switch configureren

## RMON - gebeurtenissen controleren

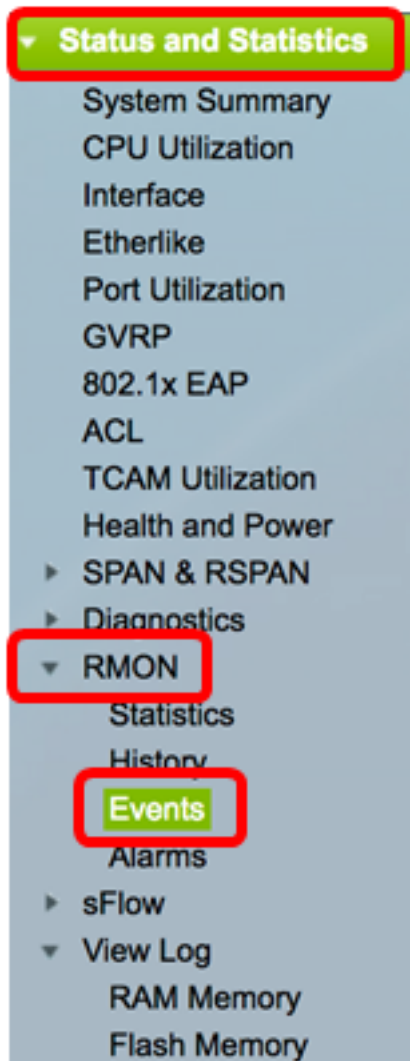
Stap 1. Meld u aan bij het op web gebaseerde hulpprogramma van uw switch en kies vervolgens **Geavanceerd** in de vervolgkeuzelijst Weergavemodus.

Opmerking: In dit voorbeeld wordt de SG350X-48MP-switch gebruikt.



Opmerking: Als u een SX300- of SX500 Series-switch hebt, slaat u over naar [Stap 2](#).

[Stap 2](#) . Kies **Status en Statistieken > RMON > gebeurtenissen**.



De informatie in de Tabel van de gebeurtenis wordt bepaald door het dialoogvenster RMON - gebeurtenissen toevoegen behalve tijdens de Tijd.

## Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/> <input type="button" value="Edit..."/> <input type="button" value="Delete"/>						
<input type="button" value="Event Log Table"/>						

Stap 3. Klik op **Add** om een nieuwe gebeurtenis aan de lijst met gebeurtenissen toe te voegen.

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/> <input type="button" value="Edit..."/> <input type="button" value="Delete"/>						

Het gebied van de Ingang van de gebeurtenis toont het indexnummer van de gebeurtenis voor de nieuwe ingang.

Stap 4. (Optioneel) Voer in het veld *Community* in dat de SNMP community string is die moet worden opgenomen wanneer de vallen worden verzonden. Dit wordt gebruikt als er een SNMP-trap moet worden verstuurd. Als deze niet is ingesteld, wordt er een val naar elke valgroep gestuurd die in de alarmcategorie is ingesteld.

Event Entry: 1

Community:  (11/127 characters used)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt Gemeenschap 1 gebruikt.

Stap 5. Voer een door de gebruiker gedefinieerde naam in voor de gebeurtenis die in het veld *Description* moet worden toegevoegd.

Description:  (20/127 characters used)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt het gebruik van Logs voor Community 1 gemaakt.

Stap 6. Klik in het gebied Type kennisgeving op het type actie dat uit deze gebeurtenis voortvloeit.

Notification Type:  None  
 Log (Event Log Table)  
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)  
 Log and Trap

De opties zijn:

- Geen — Er treedt geen actie op wanneer het alarm afgaat.
- Log (Event Log Tabel) - voegt een logingang aan de Event Log tabel toe wanneer het alarm afgaat.
- Trap (SNMP Manager en SLOG Server) — Hiermee wordt een val naar de externe logserver verzonden als het alarm afgaat.
- Log en trap — voegt een logingang toe aan de loglijst van gebeurtenis en stuurt een val naar de externe logserver wanneer het alarm afgaat.

Opmerking: In dit voorbeeld worden Log en trap gekozen.

Stap 7. Voer het apparaat of de gebruiker in die de gebeurtenis in het veld *Eigenaar* heeft gedefinieerd.

Owner:  (5/160 characters used)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt cisco gebruikt.

Stap 8. Klik op **Toepassen** en vervolgens op **Sluiten**. De RMON - gebeurtenis wordt in het lopende configuratiebestand opgeslagen.

Event Entry: 1

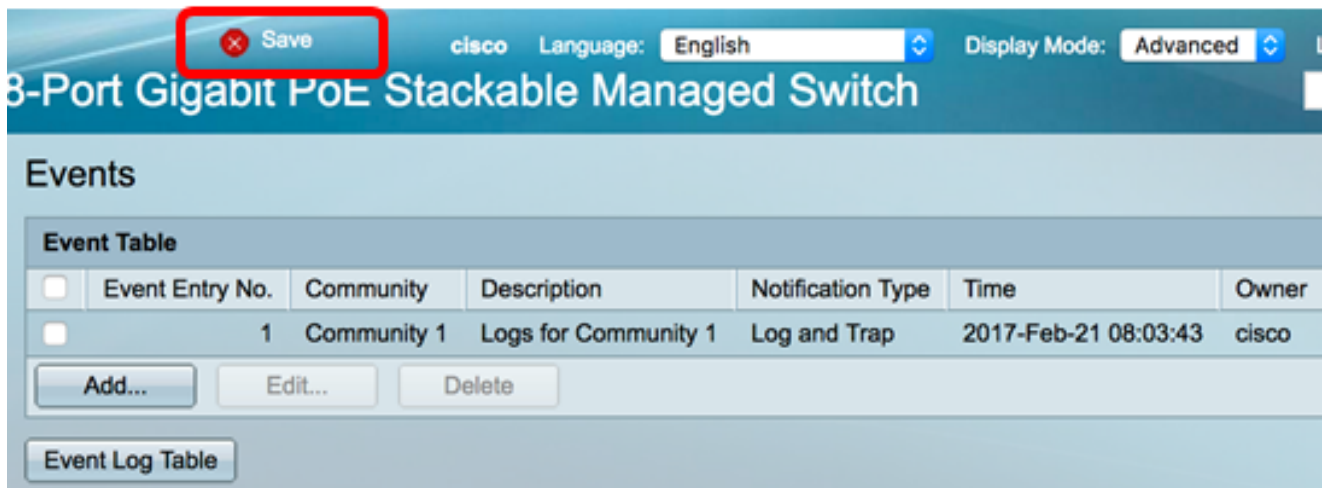
Community:  (11/127 characters used)

Description:  (20/127 characters used)

Notification Type:  None  
 Log (Event Log Table)  
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)  
 Log and Trap

Owner:  (5/160 characters used)

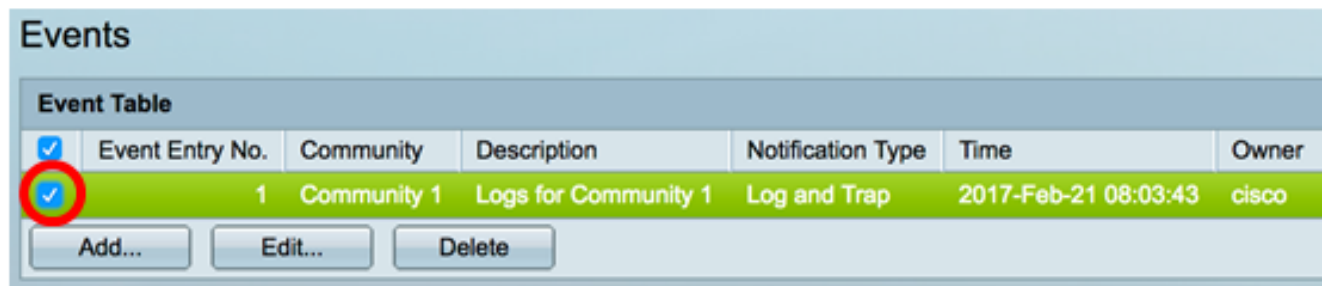
Stap 9. (Optioneel) Klik op **Save** om de instellingen in het opstartconfiguratiebestand op te slaan.



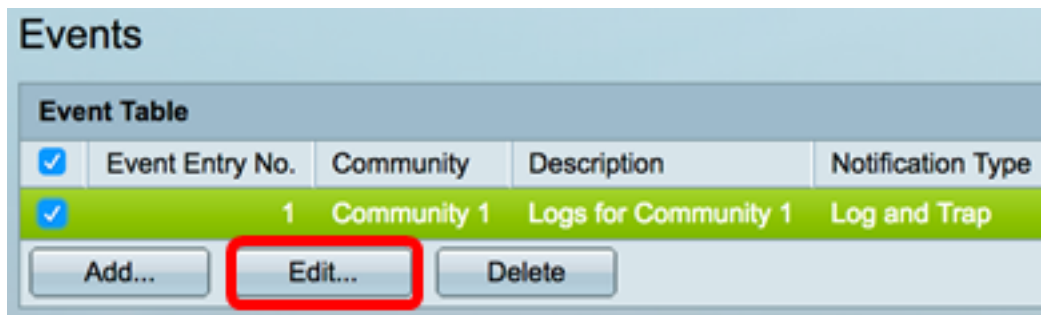
U hebt nu met succes een nieuwe gebeurtenis toegevoegd aan de Tabel van de gebeurtenis.

## RMON - gebeurtenissen bewerken

Stap 1. In de lijst van het Voorval, controleer het vakje naast de ingang van de gebeurtenis die u wilt bewerken.



Stap 2. Klik op de knop **Bewerken** om de ingang voor RMON - gebeurtenissen te bewerken.



Stap 3. (Optioneel) Bewerk de desbetreffende informatie bij de vermeldingen nr., community, Description, meldingstype en eigenaar.

Event Entry No.: 1

Community: Community 1 (11/127 characters used)

Description: Logs for Community 1 (20/127 characters used)

Notification Type:
 

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

Owner: cisco (5/160 characters used)

Buttons: Apply, Close

Opmerking: In dit voorbeeld is het type melding gewijzigd van Log en Trap in Trap (SNMP Manager en SLOG Server)

Stap 4. Klik op **Toepassen** en vervolgens op **Sluiten**.

Stap 5. (Optioneel) Klik op **Save** om de instellingen in het opstartconfiguratiebestand op te slaan.

Save

3-Port Gigabit PoE Stackable Managed Switch

Events

Event Table	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)	2017-Feb-21 08:03:42	cisco

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Event Log Table

U hebt de gebeurtenis in de Event Table nu met succes bewerkt.

## RMON - gebeurtenissen verwijderen

Stap 1. In de lijst van het Voorval, controleer het vakje naast de ingang van de gebeurtenis die u wilt wissen.

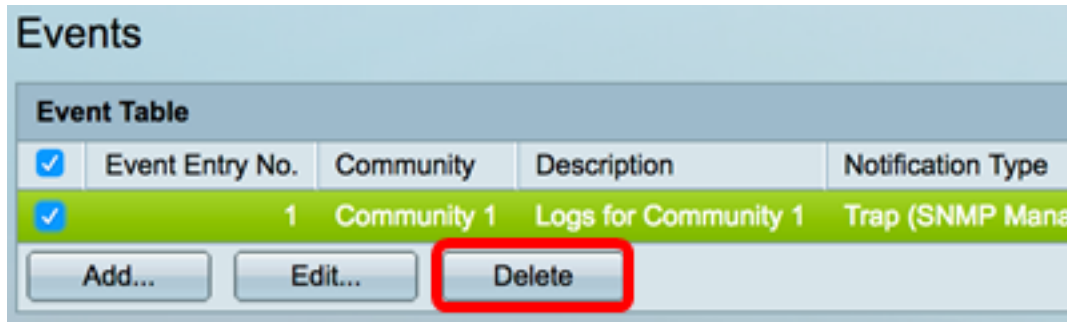
Events

Event Table	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)

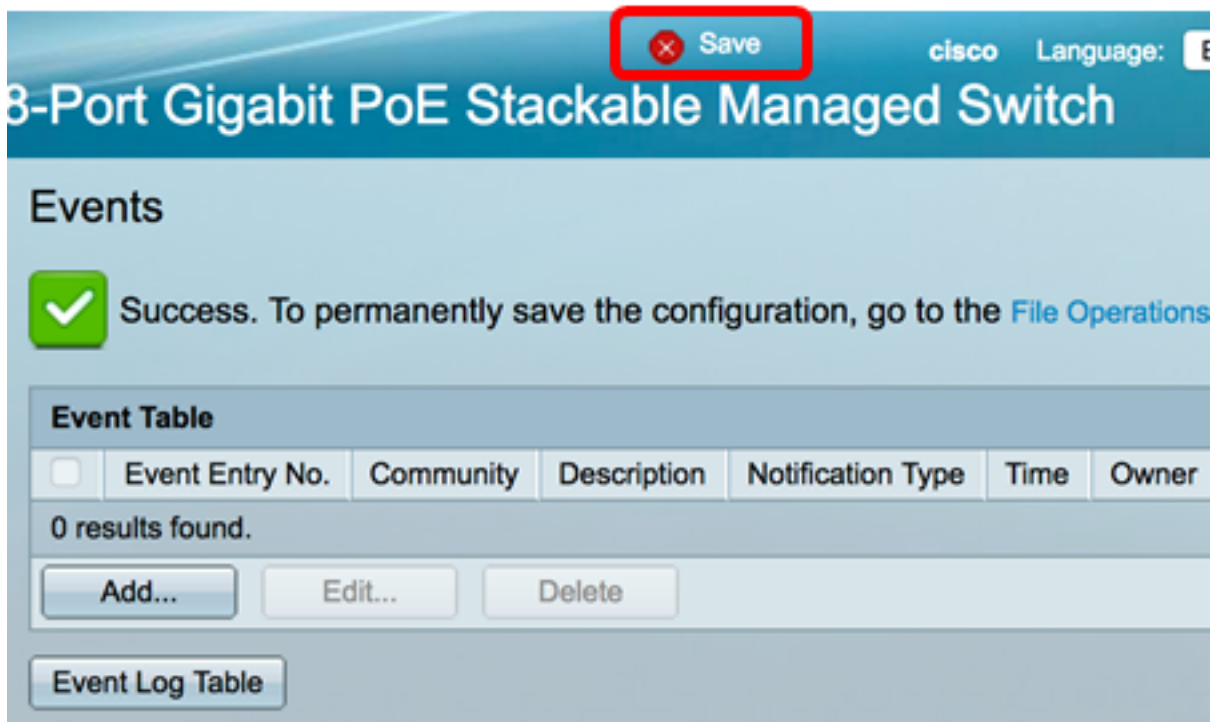
Buttons: Add..., Edit..., Delete



Stap 2. Klik op de knop **Verwijderen** om de ingang voor RMON - gebeurtenissen te bewerken.



Stap 3. (Optioneel) Klik op **Save** om de instellingen in het opstartconfiguratiebestand op te slaan.

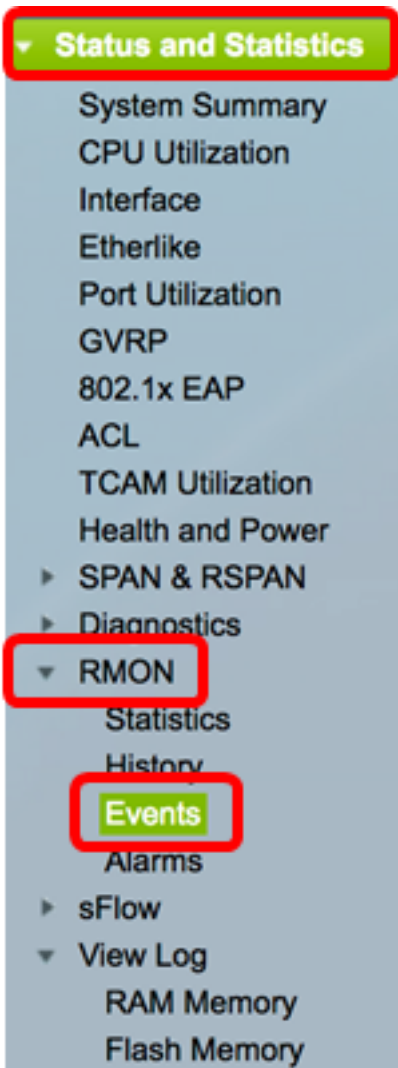


U dient nu een gebeurtenis uit de Event Tabel te hebben verwijderd.

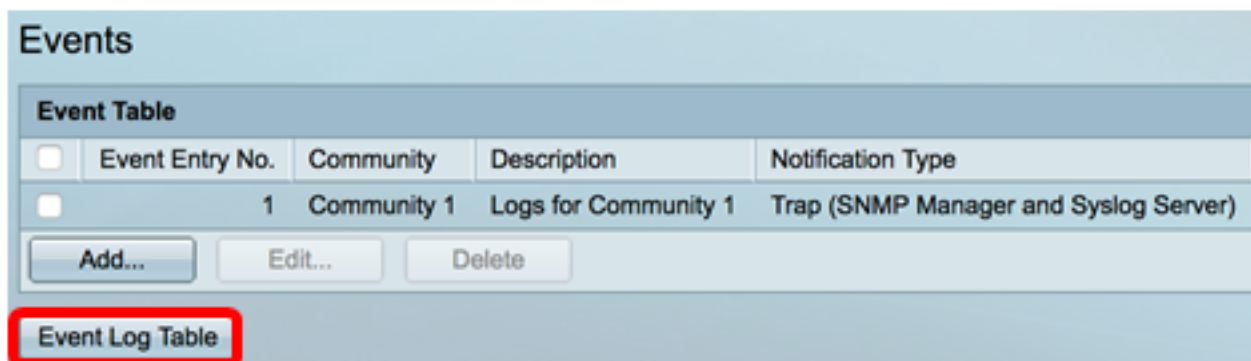
## RMON - gebeurtenissen weergeven

De pagina van Gebeurtenissen toont het logbestand van gebeurtenissen of acties die voorkwamen. Er kunnen twee soorten gebeurtenissen worden vastgelegd: Log of log en Trap. De actie in het geval wordt uitgevoerd wanneer de gebeurtenis aan een alarm is gebonden en de omstandigheden van het alarm zijn voorgevallen. Voor instructies hoe u RMON - alarmen op uw schakelaar kunt configureren klikt u [hier](#).

Stap 1. Kies **Status en statistieken > RMON > gebeurtenissen**.



Stap 2. Klik op de knop **Event Log Tabel**.



Op deze pagina worden de volgende velden weergegeven:

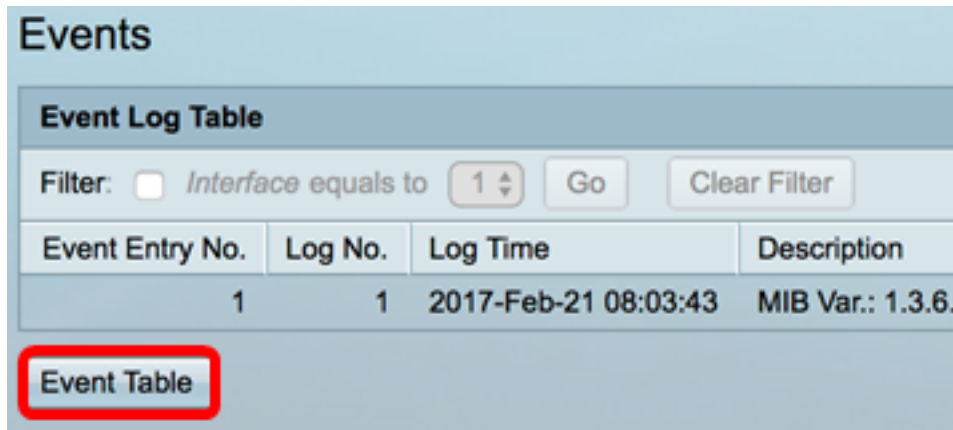


- Event Entry No.— Log ingangsnummer van de gebeurtenis.
- Log nr. - Log nummer in de gebeurtenis.



- Logtijd—tijd dat het logbestand is ingevoerd.
- Beschrijving van gebeurtenis die tot het alarm leidde.

Stap 3. (Optioneel) Klik op de knop **Event Tabel** om terug te keren naar de Event Tabel.



The screenshot shows a web interface titled "Events". Below the title is a section labeled "Event Log Table". This section contains a filter area with a checkbox for "Interface equals to", a dropdown menu set to "1", and buttons for "Go" and "Clear Filter". Below the filter is a table with the following data:

Event Entry No.	Log No.	Log Time	Description
1	1	2017-Feb-21 08:03:43	MIB Var.: 1.3.6.

At the bottom of the interface, there is a button labeled "Event Table" which is highlighted with a red rectangular border.

U had nu met succes de Events Logs op uw schakelaar moeten zien.