

미디어 종료 지점 구성

목차

[소개](#)

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

[사용되는 구성 요소](#)

[코멘테이션](#)

[배경 정보](#)

[미디어 종료 지점](#)

[구성](#)

[구성 설정](#)

[Cisco IOS 컨피그레이션 MTP](#)

[다음을 확인합니다.](#)

[문제 해결](#)

소개

이 문서에서는 MTP(Media Termination Point) 및 해당 컨피그레이션 설정에 대해 설명합니다.또한 더 나은 방식으로 이를 설명하기 위한 구성 예도 제공합니다.

사전 요구 사항

요구 사항

이 문서에 대한 특정 요건이 없습니다.

사용되는 구성 요소

이 문서는 특정 소프트웨어 및 하드웨어 버전으로 한정되지 않습니다.

코멘테이션

문서 규칙에 대한 자세한 내용은 [Cisco 기술 팁 규칙](#)을 참조하십시오.

이 문서의 정보는 특정 랩 환경의 디바이스를 토대로 작성되었습니다.이 문서에 사용된 모든 디바이스는 초기화된(기본) 컨피그레이션으로 시작되었습니다.현재 네트워크가 작동 중인 경우, 모든 명령어의 잠재적인 영향을 미리 숙지하시기 바랍니다.

배경 정보

미디어 종료 지점

Cisco Unified Communications Manager는 Media Termination Point 소프트웨어 디바이스를 사용

하여 SIP 또는 H.323 엔드포인트 또는 게이트웨이를 통해 라우팅된 통화를 릴레이할 수 있습니다. DTMF 또는 RSVP 요구 사항으로 인해 미디어 종료 지점 장치를 할당할 수 있습니다. RSVP를 위해 미디어 종료 지점이 할당되면 SIP 또는 H.323 디바이스를 비롯한 모든 유형의 엔드포인트 디바이스 사이에 삽입할 수 있습니다.

Cisco 소프트웨어 애플리케이션인 미디어 종료 지점은 소프트웨어 설치 프로세스 중에 서버에 설치됩니다. 미디어 종료 지점 장치를 구성하는 서버에서 Cisco IP Voice Media Streaming App 서비스를 활성화하고 시작해야 합니다.

데이터베이스에 정의된 각 미디어 종료 지점 장치는 MRM(Media Resource Manager)에 등록합니다. MRM은 시스템에서 사용 가능한 총 미디어 종료 지점 장치 및 사용 가능한 리소스가 있는 장치를 추적합니다.

리소스 예약 중에 MRM은 리소스 수를 결정하고 미디어 리소스 유형(이 경우 미디어 종료 지점)과 등록된 미디어 종료 지점 장치의 위치를 식별합니다. MRM은 등록 정보로 공유 리소스 테이블을 업데이트하고 등록된 정보를 클러스터 내의 다른 Cisco Unified Communications Manager에 전파합니다.

미디어 종료 지점 및 트랜스코더는 동일한 Cisco Unified Communications Manager에 등록할 수 있습니다. 자세한 내용은 트랜스코더 구성 항목을 참조하십시오.

각 미디어 종료 지점은 등록을 시도해야 하는 Cisco Unified Communications Manager 목록을 우선 순위에 따라 수신합니다. 각 미디어 종료 지점은 한 번에 하나의 Cisco Unified Communications Manager에만 등록할 수 있습니다.

구성

이 섹션에서는 이 문서에 설명된 기능을 구성하는 정보를 제공합니다.

참고: 이 [섹션](#)에 사용된 명령에 대한 자세한 내용을 보려면 [Command Lookup Tool\(등록된 고객만 해당\)](#)을 사용합니다.

구성 설정

표 1. 미디어 종료 지점 구성 설정

필드	설명
장치 정보	
IP 주소 서버	<IP 주소 MoH-Server>
이름	MTP_X
설명	MTP_<IP 주소 MoH 서버>
장치 풀	기본값
신뢰할 수 있는 릴레이 포인트 선택 취소	

표 2. Cisco IOS Media Termination Point 컨피그레이션 설정

필드	설명
IOS 트랜스코더 정보	
트랜스코더 유형	Cisco IOS Enhanced Software Media Termination Point
설명	<위치> <가로명>
장치 이름	MTP_<IOS 라우터 호스트 이름>

