

# Cisco SIP IP Phone용 신호음 설정

## 목차

[소개](#)

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

[사용되는 구성 요소](#)

[배경 정보](#)

[구성](#)

[확인 및 문제 해결](#)

## 소개

이 문서에서는 Cisco CUCM(Unified Communications Manager)에 등록된 Cisco SIP(Session Initiation Protocol) IP Phones의 신호음 설정 동작을 설명합니다.

기고자: Ebrahim Riyaz Abdum Nazir, Divjot Nanda, Cisco TAC 엔지니어

## 사전 요구 사항

### 요구 사항

다음 주제에 대한 지식을 보유하고 있으면 유용합니다.

- CUCM 버전 11.5 이상
- SIP 전화 펌웨어 11.5 이상

### 사용되는 구성 요소

이 문서의 정보는 다음 소프트웨어 및 하드웨어 버전을 기반으로 합니다.

- Cisco CUCM 11.5
- Cisco 8841 SIP IP phone with firmware 11.5

**참고:** 11.5 펌웨어가 없는 SIP 전화에는 이 기능에 대해 변경된 코드가 없습니다.

이 문서의 정보는 특정 랩 환경의 디바이스로 작성되었습니다. 이 문서에 사용된 모든 장치에 기본 구성이 있습니다. 현재 네트워크가 작동 중인 경우, 모든 명령어의 잠재적인 영향을 미리 숙지하시기 바랍니다.

## 배경 정보

SIP Phones는 기존 CUCM 다이얼 톤 서비스 매개 변수 - **항상 전화 걸기 설정 사용**을 사용하지 않는 다이얼 플랜에 따라 다이얼 톤을 재생합니다. 그러나 SCCP(Skinny Call Control Protocol)의 경우

, 전화기는 항상 이 서비스 매개변수를 기반으로 발신음을 재생합니다.

이 기능은 SIP Phones에 기능을 추가하여 SIP 엔드포인트가 Service Parameter(서비스 매개변수) 설정에 따라 발신음을 재생하도록 합니다.

이 기능은 펌웨어 버전 11.5 이상의 SIP Phone에서 지원됩니다.이 기능은 SIP 전화의 TFTP 구성 파일에 <dialToneSetting> 태그를 추가했습니다.전화기에 표시되는 이 태그는 CUCM 구성 다이얼 톤을 전화기 사용자에게 재생하는 데 사용됩니다.

## 기능 개요

1. **항상 신호음 설정 사용** 서비스 매개 변수는 엔드포인트가 내부/외부 또는 기본 신호음을 재생하도록 지시하는 데 사용됩니다.

2.신호음 해석

난.. 기본값:외부 발신음은 내부 발신음과 다를 수 있습니다.

II. **내부:**내외부 발신음 간의 구분 없이 오프넷으로 향하는 통화에서도 항상 내부 발신음 내에서 재생합니다.

3.**외부:**OnNet으로 향하는 통화에서도 항상 외부 신호음을 재생합니다(내부 및 외부 신호음 간의 구분 없음).

3. SIP 다이얼 규칙을 사용하거나 사용하지 않는 예상 SIP 전화 동작은 다음과 같습니다.

### SIP 다이얼 규칙이 있는 전화

서비스 매개변수 컨피그레이션 오프후크 다이얼 톤 외부 라우팅 가능

기본값	내부	외부
내부	내부	내부
외부	외부	외부

### SIP 다이얼 규칙이 없는 전화

서비스 매개변수 컨피그레이션 오프후크 다이얼 톤 외부 라우팅 가능

기본값	내부	외부
내부	내부	(없음)
외부	외부	외부

4. 서비스 매개변수를 변경하려면 Always Use Dial Tone Setting(**항상 전화 걸기 설정 사용**) > **System(시스템)** > **Service Parameters(서비스 매개변수)** > **Service(서비스)** > **CallManager**로 이동하여 CUCM에서 SIP Phones TFTP 구성 파일을 다시 작성할 수 있습니다.사용자가 변경 사항을 적용하려면 SIP Phones를 재설정합니다(이 서비스 매개변수 값 변경에 대한 팝업에서 지시).

- 참고:**1. 변경 사항을 적용하려면 SIP 전화기를 재설정해야 합니다.  
2. SCCP 전화, 변경 사항을 적용하며 재설정이 필요하지 않습니다.

4. 재설정 후 SIP 전화의 TFTP 파일에는 <dialToneSetting> 태그가 있으며 값은 1-3으로 설정됩니다.

<dialToneSetting>1</dialToneSetting> 또는  
<dialToneSetting>2</dialToneSetting> 또는  
<dialToneSetting>3</dialToneSetting>

## 해석

- 1:기본값,
- 2:항상 내부 다이얼 톤 재생,
- 3:항상 외부 신호음 재생

## 구성

System(시스템) > Service Parameter(서비스 매개변수) > Service(서비스) > CallManager(CallManager) > Always Use dial tone Setting(항상 발신음 설정 사용)으로 이동하고 제공된 발신음 설정 유형을 선택합니다.

The screenshot shows the Cisco Unified CM Administration interface. The 'Service Parameter Configuration' page is open, displaying various parameters for the 'CallManager' service. The 'Always Use Dial Tone Setting' parameter is highlighted, and its dropdown menu is open, showing the selected option 'Always Use Dial Tone Setting'. Other parameters like 'Media Exchange Timer', 'Media Exchange Stop Streaming Timer', and 'Clusterwide Parameters (System - QoS)' are also visible.

Parameter Name	Value	Default
Media Exchange Timer	12	12
Media Exchange Stop Streaming Timer	8	8
Open Video Channel Response Timer for SIP Interop	500	500
Port Received Timer After Call Connection	500	500
Media Resource Allocation Timer	12	12
MTP and Transcoder Resource Throttling Percentage	95	95
Intercluster Capabilities Mismatch Timer	1000	1000
Silence Suppression	False	False
Silence Suppression for Gateways	False	False
Strip G.729 Annex B (Silence Suppression) from Capabilities	False	False
Enable Source IP Address Verification for Software Media Devices	True	True
Always Use Dial Tone Setting	Always Use Dial Tone Setting	Default
Restart Cisco CallManager on Initialization Exception	True	True
Digit Analysis Timer	6	6
Statistics Enabled	True	True
Priority Class	Normal Priority	Normal Priority
DSCP for Audio Calls	46 (101110)	46 (101110)
DSCP for Video Calls	34 (100010)	34 (100010)
DSCP for Audio Portion of Video Calls	34 (100010)	34 (100010)
DSCP for TelePresence Calls	32 (100000)	32 (100000)

컨피그레이션을 적용하려면 SIP 폰을 재설정해야 한다는를 설명하는 발신음 설정 변경 시 알림 메시지가 표시됩니다.



<phonePersonalization>0</phonePersonalization>  
<rollover>0</rollover>  
<singleButtonBarge>0</singleButtonBarge>  
<joinAcrossLines>0</joinAcrossLines>

-