

STUN 상태 정의

목차

[소개](#)

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

[사용되는 구성 요소](#)

[표기 규칙](#)

[STUN 상태](#)

[관련 정보](#)

[소개](#)

이 문서에서는 `show stun` 명령 출력에서 State 필드의 값을 정의합니다.

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

이 문서에 대한 특정 요건이 없습니다.

[사용되는 구성 요소](#)

이 문서는 특정 소프트웨어 및 하드웨어 버전으로 한정되지 않습니다.

[표기 규칙](#)

문서 표기 규칙에 대한 자세한 내용은 [Cisco 기술 팁 표기 규칙을 참조하십시오](#).

[STUN 상태](#)

State 필드는 두 STUN(Serial Tunnel) 피어 라우터 간의 연결 상태를 표시합니다.State 필드에는 다음 값 중 하나가 있을 수 있습니다.

- `dead`—열려고 했지만 실패하거나 연결이 끊겼습니다.
- `closed` - 활동이 없습니다.
- `opening`(열기) - 연결을 열고 기다리는 중입니다.
- `openwait` - 연결을 열고 기다리는 중입니다.
- `open`(열기) - 완전히 연결되어 STUN 데이터를 교환할 수 있습니다.
- `direct`(직접) - 동일한 상자에 있는 두 포트 간에 직접 연결합니다.둘 사이의 연결 상태를 고려할 필요가 없습니다.

참고: STUN 피어 연결은 터널을 통과하는 트래픽이 있을 때만 있으며 그렇지 않으면 유지됩니다. 이러한 동작은 DLSw(data-link switching)와 반대입니다. DLSw는 피어 간 IP 연결이 있는 즉시 상태로 이동합니다.

관련 정보

- [Technical Support - Cisco Systems](#)