

직렬 인터페이스의 "오버런"이란 무엇입니까?

목차

[소개](#)

[직렬 인터페이스의 오버런이란 무엇입니까?](#)

[관련 정보](#)

소개

이 문서에서는 직렬 인터페이스의 오버런에 대해 설명합니다.

Q. 시리얼 인터페이스에서 초과 실행은 무엇입니까?

A. Overruns는 입력 속도가 수신자의 데이터 처리 능력을 초과하기 때문에 시리얼 수신기 하드웨어에서 수신한 데이터를 하드웨어 버퍼로 전달할 수 없는 경우 show interface Serial 0 명령 출력에 나타납니다.

이는 하드웨어 제한 때문에 발생합니다. 칩의 내부 FIFO(First In, First Out) 버퍼가 꽉 차지만 수신 트래픽을 처리하려고 할 때 오버런이 발생합니다. 직렬 컨트롤러 칩에 내부 FIFO가 제한되어 있습니다.

예를 들어 일부 칩은 256바이트의 버퍼 공간만 가지고 있습니다. 네트워크에서 데이터를 버퍼로 수신하면 칩이 버퍼에서 라우터의 공유 메모리로 데이터를 이동하여 CPU를 처리할 수 있습니다. 칩이 내부 FIFO 버퍼의 데이터를 인터페이스에서 데이터가 수신되는 속도보다 빠르게 공유 메모리로 이동할 수 없는 경우 내부 FIFO 버퍼가 가득 차고 수신 데이터가 삭제되며 오버런 카운터가 증가합니다.

[관련 정보](#)

- [기술 지원 및 문서 - Cisco Systems](#)