



分散型展開

分散型展開では、入力ゲートウェイは Unified CVP コール サーバとは地理的に分離しています。この章では、これらのタイプの展開を設計する方法、およびコール存続可能性とコール アドミッション制御を処理する方法について説明します。

この章では、主に次のトピックについて取り上げます。

- 「分散型ゲートウェイ」(P.3-1)
- 「分散型展開でのコール存続可能性」(P.3-5)
- 「コールアドミッション制御の考慮事項」(P.3-6)

この章の新規情報

表 3-1 に、この章に新しく追加されたトピック、またはこのマニュアルの以前のリリースから大幅に改訂されたトピックの一覧を示します。

表 3-1 新規情報、またはこのマニュアルの以前のリリースからの変更情報

新規トピックまたは改訂されたトピック	説明
「マルチキャスト Music-on-Hold (MOH)」(P.3-4)	マルチキャスト Music-on-Hold の 2 つの使用方法について説明します。
「RSVP」(P.3-11)	SIP トランクに使用できる RSVP。

分散型ゲートウェイ

Unified CVP では、展開モデルに応じて、さまざまなタイプのゲートウェイを使用できます。この項では、各タイプのゲートウェイについて説明し、分散型展開がそれらのゲートウェイにどのように影響するかを示します。

拠点における入力/出力ゲートウェイ

この展開モデルでは、通常、拠点オフィスに展開した入力ゲートウェイを使用して、発信者にアクセスを提供します。アクセスには、中央番号や非地理的番号ではなく、市内電話番号を使用します。この機能は、複数の国にまたがる国際展開で特に重要になります。出力ゲートウェイは、集中型 PSTN プレー

クアウト用、または分散型 TDM プラットフォームの Unified CVP スイッチング ソリューションへの統合用として、拠点に展開されます。ゲートウェイを除く他の Unified CVP コンポーネントはすべて中央に展開され、WAN リンクによって各拠点から中央データセンターまでのデータ接続が実現されます。

拠点における入力または VoiceXML ゲートウェイ

拠点で実行される他の音声サービスについて考慮する必要があります。たとえば、拠点として通常使用されるのは、ACD エージェント電話と非エージェント電話の両方をサポートするリモート Cisco Unified Communications Manager (Unified CM) サイトです。また、このモデルでは、必然的に、PSTN ゲートウェイが Unified CVP コールの入力用としてだけでなく、そのサイトの標準ユーザ コールの入力/出力用としても使用されます。VoiceXML ゲートウェイ機能と音声ゲートウェイ機能が同じ拠点の異なるデバイスに存在する環境では、VRU レッグがローカルの VoiceXML リソースに送信されるように、ダイヤル プランに特別な注意を払う必要があります。Unified CVP コール サーバの **settransferlabel** メカニズムは、共存する VoiceXML ゲートウェイ コンフィギュレーションと音声ゲートウェイ コンフィギュレーションにのみ適用されるためです。

拠点の入力ゲートウェイと VoiceXML ゲートウェイが同じゲートウェイに存在しない場合は、コールが拠点内で処理され、WAN を介して別の VoiceXML ゲートウェイに送信されないようにします。それには、次の 2 つの方法があります。

- Unified ICM に複数のユーザ (1 つの拠点当たり 1 人) を設定します。

このオプションでは、Unified ICM コンフィギュレーションを利用して、コールを着信番号に基づいて識別します。着信番号は、拠点サイトを表すユーザに関連付けられます。ネットワーク VRU が必要な場合は、Unified ICM のユーザに関連付けられているネットワーク VRU が選択され、発信者がそのネットワーク VRU に送信されます。これにより、それぞれに一意的ラベルを付けた複数のネットワーク VRU を使用できます。この方法の欠点は、各ネットワーク VRU が Unified ICM でそれぞれ独自の VRU スクリプトを必要とすることです。多数のリモート サイトが必要な場合は、Unified ICM コンフィギュレーションで各ネットワーク VRU スクリプトをすばやく変更する必要があります、そのオーバーヘッドが非常に高くなります。

- Unified CVP で SigDigits 機能を使用するように設定します。

Unified CVP の SigDigits 機能を使用すると、SIP プロキシまたはゲートキーパーでダイヤル プランを使用して、コールを適切なサイトにルーティングできます。コールが入力ゲートウェイに到達すると、ゲートウェイはコールを Unified CVP に送信する前にディジットを付加します。ダイヤル プランの観点では、付加されるディジットはそのサイトに固有のもので、

コールが Unified CVP に到達すると、Unified CVP は付加されたディジットを削除してからメモリに格納します。結果として、元の DID でコールが到達したことになります。その後、Unified CVP は、元の DID (Unified ICM の着信番号と一致) を使用して、コールの到達について Unified ICM に通知します。

Unified ICM が Unified CVP にラベルを返して、IVR 処理用に VoiceXML ゲートウェイにコールを転送したり、エージェントの電話にコールを転送したりすることが可能になると、Unified CVP はメモリ内に格納されたディジットを付加してから転送を開始します。SIP プロキシまたはゲートキーパーのダイヤル プランにディジットの付加を設定する際には、特定のディジット文字列が付加されたコールが特定の VoiceXML ゲートウェイまたは出力ゲートウェイに送信されるようにする必要があります。H.323 を使用している場合、付加されるディジットは tech プレフィクスとして付加されます。

重要な点として、VXML ゲートウェイがコールを受信すると、ディジットを再び削除するように CVP ブートストラップ サービスが設定され、コールの IVR レッグのセットアップ時に着信 VXML 要求で元の DN が使用されるようになることに留意してください。また、ディジットはト

ランスレーション ルート DN の先頭にも付加されることがある点、および出力または受信側コンポーネント（Cisco Unified CM など）で元の DN を確認するにはディジットの削除が必要になる場合がある点についても留意してください。

SigDigits という用語は、この機能を表すために使用されます。Unified CVP で機能を有効にして、削除する有効ディジット数を指定するためのコマンドは、H.323 では **setsigdigits X** であり、SIP の Operations Console では **Prepend Digits** であるためです。

Unified ICM コンフィギュレーションのオーバーヘッドが最小限に抑えられるため、この方法が推奨されます。必要になるのは、単一のネットワーク VRU と単一セットの VRU スクリプト / Unified ICM ルーティング スクリプトだけです。そのため、Unified ICM の観点では、すべての Unified CVP Server および VoiceXML ゲートウェイが単一のネットワークワイドの仮想 IVR として機能します。

また、SigDigits 機能を使用すると、マルチクラスタのコール アドミッション制御の問題を解決することもできます（詳細については、「[コール アドミッション制御の考慮事項](#)」(P.3-6) を参照してください）。

Unified CVP VXML Server とゲートウェイを共存させる場合

すべてのゲートウェイとサーバを中央に展開するか、各サイトでそれぞれ独自のセットの Unified CVP VXML Server とゲートウェイを共存させます。

共存させる場合の利点：

- WAN が停止しても、セルフサービス アプリケーションには影響しません。
- WAN 帯域幅が不要です。

共存させる場合の欠点：

- 拠点オフィスをレプリケートして使用する場合、追加の Unified CVP VXML Server が必要になります。
- アプリケーションを複数の Unified CVP VXML Server に展開する場合、オーバーヘッドが増加します。

集中型 Unified CVP VXML Server を使用して拠点にゲートウェイを展開する場合

集中型 VoiceXML の利点：

- 管理とレポート生成が一元化されます。
- Unified CVP VXML Server の機能を拠点オフィス間で共有できます。

集中型 VoiceXML の欠点：

- 拠点の存続可能性が制限されます。
- VoiceXML over HTTP トラフィックを増やすには、WAN 帯域幅のサイズを調整する必要があります。

Cisco Unified Communications Manager

Unified CVP 環境では、Cisco Unified Communications Manager (Unified CM) は入力ゲートウェイとして使用することも、出力ゲートウェイとして使用することもできます。一般的には、Unified CM は出力ゲートウェイとして使用されます。通常、発信者は PSTN からコールを行い、Unified CVP に

よってキューイングされた後、エージェントでの処理のために Unified CM にスイッチングされるためです。発信者が PSTN からではなく、IP 電話からコールを行う場合、Unified CVP の観点では Unified CM は入力ゲートウェイになります。

出力ゲートウェイとしての Unified CM

通常、Unified CVP は、ダイヤルプランの解決とコールアドミッション制御を行うのにゲートキーパーに依存します。Unified CVP とともに Unified CM を展開するには、入力 Unified CVP ゲートウェイとエージェント IP 電話間のコールに Unified CM コールアドミッション制御を使用する必要があります。Unified CVP コールサーバは実際には Unified CM に対して H.323 コールを行うコンポーネントであるため、Unified CM で入力 Unified CVP ゲートウェイを正しく識別するのは困難です。そのため、Unified CM は、コールの発信元をリモートの入力ゲートウェイではなく集中型 Unified CVP コールサーバであると見なします。

H.323 セットアップ内の `sourcesignaladdress` フィールドを入力ゲートウェイの IP アドレスに設定すると、Unified CVP コールサーバでこの問題を解決できます。Unified CVP からセットアップを受信すると、Unified CM はソースシグナリングアドレスを確認し、コールの発信元を特定するときこのアドレスを使用する必要があることを認識します。Unified CM にはこの入力ゲートウェイ IP が設定されているため、Unified CM は Unified CM ロケーションのコールアドミッション制御のコンフィギュレーションを使用して、入力ゲートウェイと宛先 IP 電話のロケーション間で帯域幅を差し引きします。Unified CVP コールサーバを Unified CM のゲートウェイとして設定しないでください。代わりに、Unified CVP コールサーバには、ゲートキーパー制御の H.323 トランクを介してコールを Unified CM に送信させる必要があります（コールアドミッション制御メカニズムの詳細については、「[コールアドミッション制御の考慮事項](#)」(P.3-6) を参照してください）。

入力ゲートウェイとしての Unified CM

IP 電話が Unified CVP へのコールを開始すると、Unified CM は Unified CVP への入力ゲートウェイとして機能します。コールは、H.323 または SIP トランクを使用して Unified CVP に送信されます。これらのタイプのコールフローの詳細については、「[Cisco Unified Communications Manager により発生したコール](#)」(P.6-1) の章を参照してください。

マルチキャスト Music-on-Hold (MOH)

ユニキャスト MOH の代わりにして、Unified CM の補足サービスを利用してマルチキャスト Music-on-Hold を実現できます。次の 2 つの方法でこの機能の使用を展開できます。

- Unified CM を使用して、ローカル LAN でのパケットのマルチキャストを行います。
- 拠点ゲートウェイを使用して、ローカル LAN でのマルチキャストを行います。

ゲートウェイに Survivable Remote Site Telephony (SRST) が設定されている場合は、後者の方法を使用します。この方法を使用すると、展開で MOH をローカルに使用でき、WAN リンク上での MOH ストリーミングを避けることができます。



(注)

マルチキャスト MOH の使用に関する参照資料

Call Manager Enterprise (CME) で MOH を設定する方法については、次の URL を参照してください。
http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/cucme/admin/configuration/guide/cmehoh.html#wpmkr1022205

設計上の考慮事項

マルチキャスト MOH を使用する場合は、次の点を考慮してください。

- *modem passthrough nse codec g711ulaw* をグローバルに設定したり、入力/出力ゲートウェイのダイヤルピアに設定したりすることは避けてください。このように設定すると、10～12秒のタイムアウト期間後、Unified CM によって MOH が停止される可能性があります。
- 入力ゲートウェイにメディア非アクティビティを設定しないでください。マルチキャスト MOH では RTP も RTCP も送信しないため、メディア非アクティビティのコンフィギュレーションが原因でコールが切断される可能性があります。*media-inactivity-criteria all* 設定では、マルチキャストトラフィックはサポートされていません。
- 5400 プラットフォームでは *ccm-manager* ベースの MOH サブシステムはサポートされていないため、5400 プラットフォームでは SIP ベースのマルチキャスト MOH はサポートされていません。この制限には、Unified CM MOH サーバからブロードキャストされるマルチキャストパケットを TDM 発信者が認識する機能も含まれます。

分散型展開でのコール存続可能性

分散型展開では、拠点で実行される他の音声サービスの設計を考慮する必要があります。たとえば、拠点として通常使用されるのは、ACD エージェント電話と非エージェント電話の両方をサポートするリモート Unified CM サイトです。また、この展開では、必然的に、PSTN ゲートウェイが Unified CVP コールの入力用としてだけでなく、標準の非 ACD 電話コールの入力/出力用としても使用されます。

WAN の信頼性は通常 LAN リンクより劣るため、拠点の信頼性が集中型 Unified CVP モデルの場合よりも多少問題になります。したがって、拠点に固有のメカニズムを提供して、中央サイトへの WAN リンクが喪失した場合に影響を受けるコールを適切に処理する必要があります。

Unified コールと非 CVP コールのどちらの場合も、コール存続可能性を考慮する必要があります。Unified CM エンドポイントの電話の場合、存続可能性は Survivable Remote Site Telephony (SRST) という Cisco IOS 機能によって実現されます。SRST の詳細については、次の URL から入手可能な最新バージョンの『Cisco Unified Communications SRND Based on Cisco Unified Communications Manager』を参照してください。

http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products_implementation_design_guides_list.html

Unified CVP コールの場合、存続可能性は TCL スクリプト (*survivability.tcl*) と SRST 機能のサービスの組み合わせによって処理されます。存続可能性 TCL スクリプトは、リモートゲートウェイからのすべての入力コールの H.225 または SIP 接続をモニタするために使用されます。シグナリング障害が発生した場合、TCL スクリプトはコールを制御し、設定可能な宛先にリダイレクトします。TCL スクリプトの宛先の選択肢は、Cisco IOS ゲートウェイ コンフィギュレーションでパラメータとして設定します。

この転送の代替の宛先として、別の IP 宛先 (リモートサイトの SRST コール エージェントを含む)、*8 TNT、またはフックフラッシュを指定できます。リモートサイトの SRST コール エージェントに転送する場合、最も一般的なターゲットは SRST エイリアスまたは Basic ACD ハントグループです。これらの SRST 機能の詳細については、『Cisco Unified Communications SRND Based on Cisco Unified Communications Manager』を参照してください。

Voice Mail Server および Recording Server は Real-Time Control Protocol (RTCP) パケットを発信者 (TDM 音声ゲートウェイ) に向かって逆方向に送信することはないため、存続可能性スクリプトのメディア非アクティビティ タイマーが間違えてトリガーされることがあります。したがって、*survivability.tcl* スクリプトをダイヤルピアに慎重に適用することが重要です。これは、ボイスメールまたは録音要素に移動する場合、コールがドロップされる可能性があるためです。1つの方法は、ボイ

スメールまたは録音コールに別個のダイヤルピアを使用し、これらのダイヤルピアには Unified CVP 存続可能性スクリプトを関連付けません。もう 1 つの方法は、ボイスメールまたは録音ダイヤルピアに関連付けられている存続可能性スクリプトでメディア非アクティビティを無効にすることです。

これらの転送方法のコンフィギュレーションおよび適用の詳細については、最新バージョンの『*Configuration and Administration Guide for Cisco Unified Customer Voice Portal*』を参照してください。このマニュアルは

http://www.cisco.com/en/US/products/sw/custcosw/ps1006/products_installation_and_configuration_guides_list.html から入手できます。

「SIP トランクでの CUBE 展開」(P.1-24) も参照してください。



(注)

シグナリング障害が発生した場合に代替ルーティングを利用するには、Unified CVP を指し示すすべてのゲートウェイで存続可能性サービスを使用する必要があります。このサービスの使用を妨げる特定の実装を利用しない限り、必ずこのサービスを使用してください。



(注)

Unified CVP 包括コールフローで SIP Refer を使用する場合、ルータ再クエリーはサポートされません。存続可能性サービスが Unified CVP からの REFER メッセージを処理します。IOS が存続可能性サービスを使用せずに REFER を処理したり、Unified CM が REFER を処理したりする他のコールフローでは、Refer を使用したルータ再クエリーをサポートできます。サードパーティ製の SIP トランクの場合、REFER を使用したルータ再クエリーのサポートは、SIP REFER 自体の実装とサポートによって異なります。

コール アドミッション制御の考慮事項

Unified CVP だけでなく、ソリューションの観点では、コールアドミッション制御についても考慮する必要があります。これらの考慮事項は、Cisco Unified CM などの他の音声サービスが Unified CVP と同じゲートウェイを共有し、サイト間で帯域幅の量が制限されるような分散型拠点オフィスモデルでは最も明白です。この場合の最も重要な考慮事項は、コールアドミッション制御メカニズムがネットワーク上に展開され、一貫したコールアドミッション制御メカニズムを使用して、そのサイトから WAN を横断するすべてのコールを扱うことができる点です。2 つのコールアドミッション制御メカニズムがそれぞれ 4 つのコールを許可し、WAN リンクでは 4 つのコールしか処理できない場合、両方のコールアドミッション制御エンティティが WAN への 4 つのコールを同時に許可し、それにより音声品質に影響が生じます。単一のコールアドミッションメカニズムを実装できない場合は、各コールアドミッション制御メカニズムに帯域幅を割り当てる必要があります。このような状況は、非効率的な帯域幅のオーバープロビジョニングにつながるため、望ましくありません。

Unified CVP 環境では、3 つのコールアドミッション制御メカニズムを使用できます。それは、ゲートキーパー コールアドミッション制御、Unified CM ロケーション、および Unified CM RSVP エージェントの 3 つです。単一サイト展開では、コールアドミッション制御は不要です。

Unified CM では、デバイスを特定のロケーションに割り当てて、それらのロケーション間でアクティブなコールの数を追跡することによって、コールアドミッションを行います。Unified CM ではアクティブなコールの数と各コールに使用されているコーデックを把握しているため、どれくらいの帯域幅が使用されているかを計算し、許容コール数を制限できます。

コールアドミッション制御メカニズムの概念を十分に理解することが重要です。これらのメカニズムの詳細については、次の URL から入手可能な『*Cisco Unified Communications SRND Based on Cisco Unified Communications Manager*』を参照してください。

http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicew/ps556/products_implementation_design_guides_list.html

ゲートキーパー コール アドミッション制御

Unified CVP が入力ゲートウェイから、TDM ACD/IVR に接続された出力ゲートウェイにコールをスイッチングする純粋な TDM 環境では、ゲートキーパーがコール アドミッション制御機能を処理できます。

Unified CM が出力ゲートウェイである場合、ゲートキーパー コール アドミッション制御は、入力 Unified CVP ゲートウェイと IP 電話がそれぞれ異なるサイトにある場合にのみ使用できます。ただし、ゲートキーパー ダイアル プラン解決は引き続き使用されることに留意してください。

Unified CM ロケーションベースのコール アドミッション制御はクラスタのリモート サイト間で使用されるため、通常、ゲートキーパーはダイアル プラン解決にのみ使用されます。実装で複数セットのゲートキーパーを使用する必要がある状況でコールのルーティングが行われる可能性もあるため、ダイアル プランおよびゲートキーパー解決でのコールのルーティングについて理解することが重要です。特に重要となるのは、複数の Unified CM クラスタでリモート サイトを制御している状況でこのモデルを使用する場合です。このトピックの詳細については、「[H.323 ゲートキーパー コール ルーティング \(P.3-11\)](#)」を参照してください。

Unified CM コール アドミッション制御

Unified CM が Unified CVP との間でコールを送受信していて、Unified CVP ゲートウェイと IP 電話エージェントがリモート サイトに共存している場合、コール フローを理解して、コール アドミッション制御を正しく設計および制御できるようにすることが重要です。

H.323 コール フロー

ゲートキーパーと Unified CM では、帯域幅の使用情報は共有されません。ネットワークがゲートキーパーと IP 電話の両方で共有されている場合、2 つの異なるコール アドミッション制御メカニズムを使用して、コールを行うのに十分な帯域幅があるかが判断されます。コール アドミッション制御にゲートキーパーを使用する代わりに、Unified CM ロケーションを Unified CVP コールのコール アドミッション制御メカニズムとして使用することが可能です。Unified CM でエンドポイントのロケーションを判断する方法は、コール アドミッション制御を適切に設計するうえで重要です。

Unified CVP コールと非 CVP コールの基本コール フローを考慮してください。ユーザが IP 電話を選択し、リモート サイトから中央サイトへのコールを行う場合、Unified CM はエンドポイントのロケーション定義と Unified CM リージョンのコンフィギュレーションで定義されているコーデック要件を考慮し、コールを許可するかどうかを決定します。Unified CM が制御コール エージェントとなって、これらのエンドポイント間のコール アドミッション制御とコーデック要件を制御することに留意してください。

デフォルトでは、Unified CM は着信 H.323 コールのソース IP アドレスを確認して、コールの発信元 H.323 デバイスを判断します。その後、Unified CM は、このデバイスのコンフィギュレーションを使用して、そのロケーションを判断し、コールのコール アドミッション制御を行います。Unified CVP がリモートの拠点ゲートウェイから Unified CM IP 電話にコールを配信する場合、Unified CVP は H.323 シグナリングの途中に展開されるため、Unified CM の観点ではソース IP アドレスは Unified CVP Server になります。Unified CVP Server は Unified CM とともに中央に展開されるため、Unified CVP Server の IP アドレスに基づいてコール アドミッション制御を行うことはできません。Unified CM では、Unified CVP から到達したコールの実際の発信元が特定の拠点のゲートウェイであることを認識して、コール アドミッション制御を正しく計算する必要があります。この問題を解決するためには、発信元ゲートウェイの IP アドレスを識別する情報を H.323 SETUP メッセージのペイロードに挿入するように Unified CVP を設定する必要があります。また、H.323 コールが到達するゲートウェイを判断するときにこの情報を確認するように Unified CM を設定する必要があります。

この場合、次のように、1つの Unified CM サービスパラメータを有効にし、別のパラメータがそのデフォルト値に設定されるようにする必要があります。

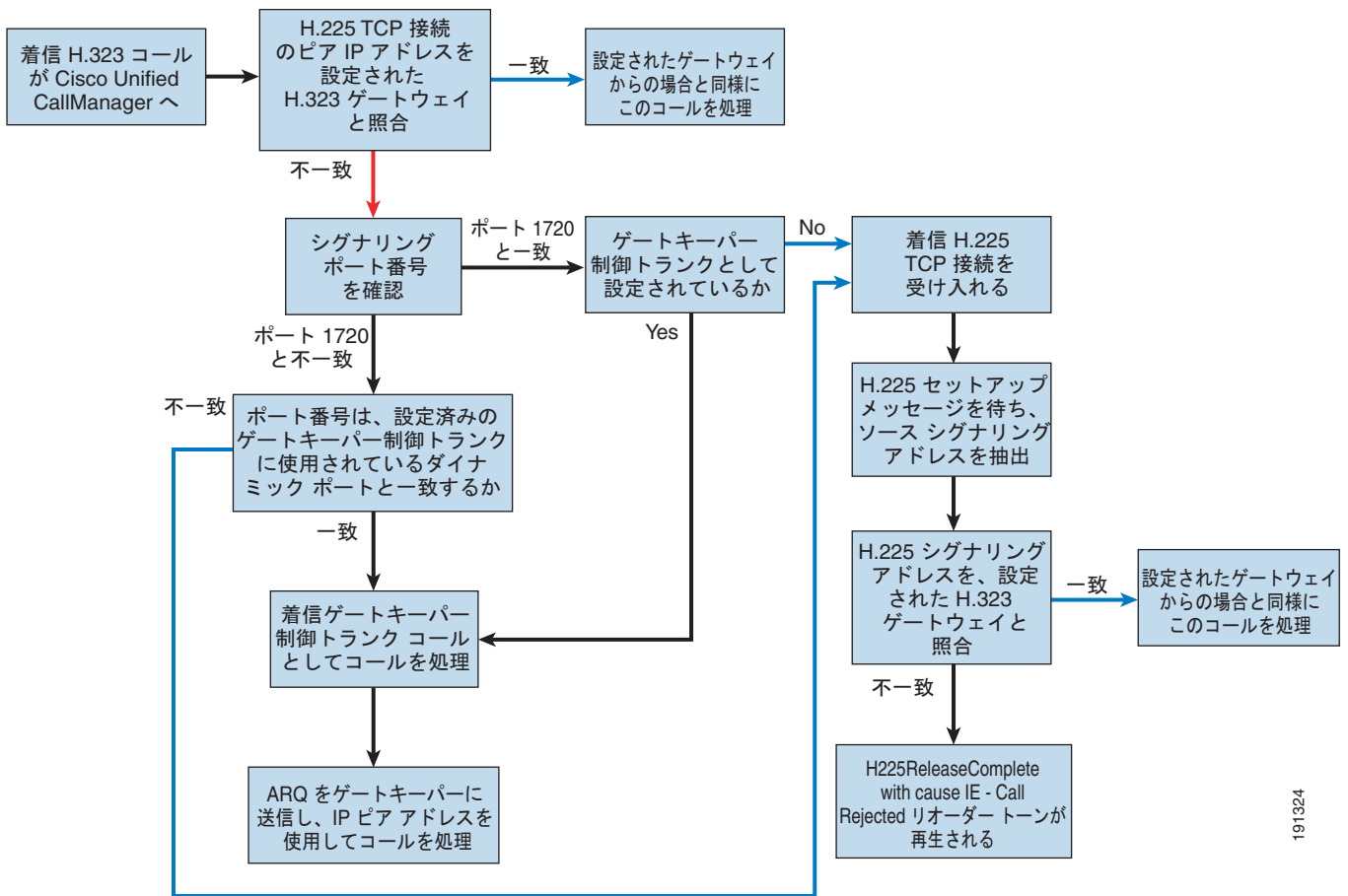
- クラスタワイドのサービスパラメータである [Accept unknown TCP connection] を [True] に変更します (デフォルト設定は [False] です)。
- [Device Name of gatekeeper trunk that will use port 1720] サービスパラメータはデフォルト設定の空白のままにします。

[True] に設定すると、[Accept Unknown TCP Connection] サービスパラメータによって着信 H.323 コールの動作が変わります。Unified CM は、不明な H.225 TCP 接続を受け入れ、H.323 SETUP メッセージを待ちます。その後、Unified CM は、User-to-User Information Element (UUIE; ユーザツーユーザ情報要素) を抽出し、発信元ゲートウェイの IP アドレスを格納した sourceCallSignalAddress フィールドを調べます。Unified CM は、このアドレスと設定されているゲートウェイを比較します。一致した場合、コールは Unified CVP Server ではなく音声ゲートウェイから発信されたかのように処理されます。Unified CVP Server の IP アドレスは、H.323 ゲートウェイとして設定してはなりません。設定すると、Unified CM は最初にソース IP アドレスで一致し、sourceCallSignalAddress フィールドの情報は確認しません。Unified CVP を H.323 ゲートウェイとして指定せずに、Unified CVP から Unified CM にコールを配信するには、Unified CM で H.323 ゲートキーパー トランクを設定し、Unified CVP がそのトランク上でゲートキーパーを介してコールを Unified CM に送信するようにする必要があります。

Unified CM の [Device Name of gatekeeper trunk that will use port 1720] サービスパラメータは、ゲートキーパー制御のトランクをポート 1720 のゲートキーパーに強制的に登録するために使用します。この機能を使用すると、ポート 1720 でシグナリングされる着信 H.323 コールがゲートキーパー制御のトランク コールとして即座に処理されるようになります。この場合、H.225 シグナリングアドレスは調べられません。

この動作は、Unified CM がゲートキーパー制御の H.323 コールを処理する従来の動作とは異なります。通常、ゲートキーパー制御のコールはすべてハブ ロケーション (ロケーション [None] または [Hub_None]) から発信されます。これらの変更により、コールはゲートキーパー制御のコールとしては処理されず、ロケーションベースのコールアドミッション制御が適用されるようになります。このモデルでは、Unified CM は、設定されているゲートウェイのリストにあるゲートウェイシグナリングアドレスと一致しない場合、コールを拒否します。図 3-1 に、H.323 コール処理用の決定ツリーを示します。

図 3-1 Cisco Unified CM H.323 シグナリング フロー トポロジ



191324

Unified CM コール アドミッション制御と正しく連携するように Unified CVP を設定するには、VBAAdmin を使用して Unified CVP Server パラメータ `setlocationsbasedcac on` を設定します。Unified CVP は、この設定に従って `sourceCallSignalAddress` フィールドに入力し、Unified CM へのコールの送信時に TCP ポート 1720 を使用します。

Unified CM から発信されるコールとこの機能を組み合わせて使用すると、Unified CVP によって入力された `sourceCallSignalAddress` が Unified CM の IP アドレスになります。コールが転送されて Unified CM に戻ると、このフィールドが検査され、その IP アドレスが設定されているゲートウェイが検索されますが、コールは失敗します。これは、通常 Unified CM はゲートウェイとして設定されないためです。この問題を回避するには、クラスタの各 Unified CM を H.323 ゲートウェイとして設定します。ただし、これらのゲートウェイを使用してコールを送信するように Unified CM ダイアルプランを設定することは避けてください。

複数の Cisco Unified CM クラスタ

複数の集中型 Unified CM クラスタをリモート サイト用に使用する場合、エージェントの選択に基づくコールのルーティングについて別途考慮する必要があります。マルチクラスタ環境では、各クラスタはロケーションベースのコール アドミッション制御メカニズム内でリモート サイトのグループを管理し、これらのサイトへの音声コールを追跡します。上記のような変更を適用した場合、Unified CM はロケーションベースのコール アドミッション制御メカニズム内で H.323 コールを考慮します。H.323 はピアツーピア プロトコルであるため、H.323 ゲートウェイはコールを他のコール エージェントにシグ

ナリングできます。上記のロケーションベースのコール アドミッション制御メカニズムを考慮する際には、リモート ゲートウェイのロケーションを所有する Unified CM クラスタにコールをシグナリングすることをそのリモート ゲートウェイに通知する必要があります。ただし、Unified CCE 環境では、Unified ICM は、エージェントの可用性の追跡時に、それらのエージェントが展開されているクラスタを考慮しません。この機能により Unified CCE のスケーラビリティは高まりますが、このタイプの実装では考慮が必要です。

Unified CVP 入力ゲートウェイからのコールの宛先 IP 電話が、別のクラスタに登録された別のサイトにある場合、入力ゲートウェイのコール アドミッション制御を処理するクラスタを経由してルーティングされ、その後で宛先クラスタにルーティングされます。コールが入力ゲートウェイから宛先クラスタに直接ルーティングされる場合、入力ゲートウェイのコール アドミッション制御を処理するクラスタは、WAN を横断するコールを認識せず、帯域幅を適切に差し引きしません。

このコールルーティングを処理するには、Unified CVP の SigDigits 機能とそれに関連付けられているダイヤルプラン コンフィギュレーションを使用します。Unified CVP の SigDigits 機能を使用すると、SIP プロキシまたはゲートキーパーでダイヤルプランを使用して、コールを特定の Unified CM クラスタにルーティングできます。コールが入力ゲートウェイに到達すると、ゲートウェイはコールを Unified CVP に送信する前にディジットを付加します。ダイヤルプランの観点では、付加されるディジットはそのサイトに固有のもので、コールが Unified CVP に到達すると、Unified CVP は付加されたディジットを削除してからメモリに格納します。結果として、元の DID でコールが到達したことになります。Unified ICM が Unified CVP にラベルを返して、エージェントの電話にコールを転送することが可能になると、Unified CVP はメモリ内に格納されたディジットを付加してから転送を開始します。SIP プロキシまたはゲートキーパーのダイヤルプラン コンフィギュレーションにはディジットの付加が設定され、特定のディジット文字列が付加されたコールが特定の Unified CM クラスタに送信されるようになります。H.323 を使用している場合、ディジットは tech プレフィクスとして付加されます。

SigDigits 機能の仕組みの詳細については、「[分散型 VoiceXML ゲートウェイ \(分離入力ゲートウェイ および VoiceXML\)](#)」(P.4-26) を参照してください。

SIP コール フロー

SIP ベースのコール フローを使用した場合、Cisco Unified CM 6.0 (およびそれ以前のリリース) は Unified CVP からの着信 SIP INVITE のソース IP アドレスしか確認できません。この制限によりコール アドミッション制御で問題が発生します。Unified CM は、コールの発信元 Unified CVP の背後にあるゲートウェイを識別できないためです。

Cisco Unified CM 6.1 では、SIP トランクが強化され、コールの発信元デバイスの特定时に、ソース IP アドレスの先を確認したり、SIP ヘッダー内の情報を検査したりできます。この強化により、Unified CVP のリモート ポートではなく元のソース IP アドレスで SIP トランクを動的に選択できるようになったため、Unified CVP とは異なるソース トランクで別の SIP プロファイルおよび設定を使用できます。

さらに具体的に説明すると、SIP INVITE の Call-Info ヘッダーによって発信元デバイスが次の形式で指定されます。

```
<sip: IPAddress:port>;purpose=x-cisco-origIP
```

ここで、*IPAddress:port* は、発信元デバイスとその SIP シグナリング ポートを示します。

このソース IP SIP トランク選択機能は、コール アドミッション制御の帯域幅モニタリングには影響しません。Unified CM Release 8.0 では、Unified CVP および Unified CM のロケーション コンフィギュレーションを使用して、SIP で帯域幅モニタリングが実行されます。Unified CM のロケーション サーバでは、コール アドミッション制御の帯域幅情報を操作するために、次のヘッダーが使用されます。

```
Call-Info: [urn:x-cisco-remotec:callinfo];x-cisco-loc-id="PKID";x-cisco-loc-name="Loc-NAME"
```

RSVP

Cisco Unified CM 5.0 ではクラスタ内のエンドポイント間における Resource Reservation Protocol (RSVP; リソース予約プロトコル) のサポートが導入され、8.0 UCM では SIP トランク上の RSVP が導入されています。RSVP は、コールアドミッション制御に使用されるプロトコルであり、ネットワーク内のルータでコール用の帯域幅を予約するために使用されます。8.0 リリースの SIP または H323 では、Unified CVP コール サーバを介した呼制御シグナリングに RSVP は使用できません。CAC の推奨ソリューションは、Unified CVP および Unified CM のロケーション コンフィギュレーションを採用することです。

RSVP の詳細については、次の URL から入手可能な最新バージョンの『Cisco Unified Communications SRND Based on Cisco Unified Communications Manager』を参照してください。

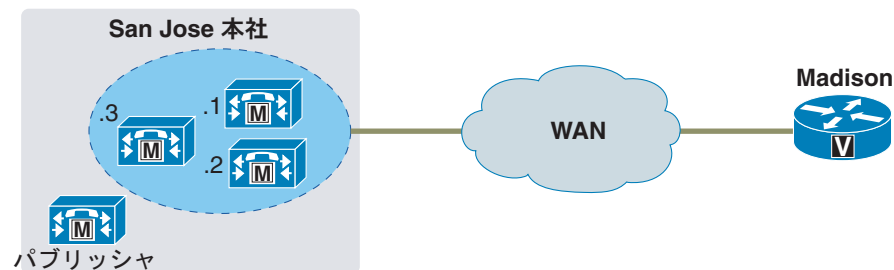
http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products_implementation_design_guides_list.html

H.323 ゲートキーパー コール ルーティング

リモート H.323 ゲートウェイと Unified CM クラスタが適切に設定されている場合は、まず最初に、ゲートキーパーを使用しない場合にこのコンフィギュレーションが H.225 にどのように影響するかを検討します。

Cisco IOS ゲートウェイにダイヤルピア宛先を設定する場合、そのゲートウェイのコールを処理している Unified CM サーバの IP アドレスを指し示すダイヤルピアを設定する必要があります。これらのサーバ IP アドレスは、Unified CM コンフィギュレーションに含まれる対象のゲートウェイに関するデバイス プール定義の冗長グループにあるサーバと一致する必要があります (図 3-2 を参照)。リモート H.323 ゲートウェイがそのゲートウェイの冗長グループにない Unified CM サーバにコールを送信した場合、コールは拒否されます。たとえば、図 3-2 の Madison ゲートウェイが .3 サーバにコールを送信した場合、コールは拒否されます。

図 3-2 ダイヤル ピア コンフィギュレーション



- Cisco Unified CallManager でゲートウェイに割り当てられた冗長グループとデバイスプールに、各 Cisco Unified CallManager サーバのダイヤルピアを設定します。
- コンフィギュレーションの IP アドレスがリンクの両側で一致することを確認します。
- Madison ゲートウェイの Cisco Unified CallManager 冗長グループには、.1 および .2 サーバが含まれます。

ダイヤル ピア コンフィギュレーション

```
dial-peer voice 1 voip
destination-pattern 1...
preference 1
session target ipv4:10.10.10.1
dial-peer voice 2 voip
destination-pattern 1...
preference 2
session target ipv4:10.10.10.2
```

191325

図 3-2 の例は理解しやすいものですが、長期間にわたって数百ものリモートサイトを保持する場合は、コンフィギュレーションが困難になることがあります。Cisco Unified CM ゲートキーパーの冗長グループが変更された場合、すべてのリモート H.323 ゲートウェイのダイヤルピアターゲットを変更して、冗長グループに追加されたサーバの新しい IP アドレスに合わせる必要があります。ゲートキーパーは、この問題を軽減するのに役立ちます。

コンフィギュレーションにゲートキーパーを使用した場合、H.323 ゲートウェイはゲートキーパーに対してコールの送信先 IP アドレスについて Registration Admission Status (RAS) 要求を行います。ゲートキーパーは、ゲートキーパー トランクの冗長グループに定義されている Unified CM サーバアドレスの 1 つを使用して自動的に応答します。冗長グループが変更された場合、Unified CM をゲートキーパーに再登録する必要があります。ただし、リモート ゲートウェイでのそれ以上のコンフィギュレーションは不要です。