

# shutdown

インターフェイスをディセーブルにするには、**shutdown** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ディセーブルであるインターフェイスを再起動するには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**shutdown**

**no shutdown**

## シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

## デフォルト

ポートはイネーブルです (シャットダウンしません)。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**shutdown** コマンドを入力すると、ポートは転送を停止します。ポートをイネーブルにするには、**no shutdown** コマンドを使用します。

削除、中断、またはシャットダウンされた VLAN に割り当てられているスタティック アクセス ポートに **no shutdown** コマンドを使用しても、無効です。ポートを再びイネーブルにするには、まずポートをアクティブ VLAN のメンバーにする必要があります。

**shutdown** コマンドは指定のインターフェイス上のすべての機能をディセーブルにします。

また、インターフェイスが使用不可であることをマーク付けします。インターフェイスがディセーブルかどうかを確認するには、**show interfaces** 特権 EXEC コマンドを使用します。シャットダウンされたインターフェイスは、管理上のダウンとして画面に表示されます。

## 例

次の例では、ポートをディセーブルにし、次に再びイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# shutdown
```

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# no shutdown
```

設定を確認するには、**show interfaces** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces</b>	すべてのインターフェイスまたは特定のインターフェイスに対する統計情報を表示します。

# shutdown vlan

指定された VLAN 上のローカルトラフィックをシャットダウン（一時停止）するには、**shutdown vlan** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。VLAN のローカルトラフィックを再開するには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**shutdown vlan *vlan-id***

**no shutdown vlan *vlan-id***

## シンタックスの説明

<i>vlan-id</i>	ローカルにシャットダウンする VLAN の ID です。指定できる範囲は 2 ~ 1001 です。VLAN トランッキング プロトコル (VTP) 環境のデフォルト VLAN として定義された VLAN、および拡張範囲 VLAN (ID が 1005 を超える VLAN) は、シャットダウンできません。デフォルトの VLAN は 1 および 1002 ~ 1005 です。
----------------	---

## デフォルト

デフォルトは定義されていません。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**shutdown vlan** コマンドは、VTP データベース内の VLAN 情報を変更しません。このコマンドはローカルトラフィックをシャットダウンしますが、スイッチは VTP 情報をアドバタイズし続けます。

## 例

次の例では、VLAN 2 のトラフィックをシャットダウンする方法を示します。

```
Switch(config)# shutdown vlan 2
```

設定を確認するには、**show vlan** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>shutdown</b> (config-vlan モード)	config-vlan モード ( <b>vlan <i>vlan-id</i></b> グローバル コンフィギュレーション コマンドで開始) の場合に、VLAN のローカルトラフィックをシャットダウンします。

# small-frame violation rate

インターフェイスが小さなフレーム（67 バイト以下）である VLAN タグ付きパケットを指定のレートで受信するとき、インターフェイスを `errordisable` にするレート（しきい値）を設定するには、**small-frame violation rate pps** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの `no` 形式を使用します。

**small-frame violation rate pps**

**no small-frame violation rate pps**

<b>シンタックスの説明</b>	<i>pps</i>	小さなフレームを受信するインターフェイスを <code>errordisable</code> にするしきい値を指定します。範囲は、1 ~ 10,000 pps です。
------------------	------------	--

**デフォルト** この機能はディセーブルです。

**コマンド モード** インターフェイス コンフィギュレーション

<b>コマンドの履歴</b>	リリース	変更内容
	12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**使用上のガイドライン** このコマンドは、小さいフレームを受信したときにポートが `errdisable` になるレート（しきい値）をイネーブルにします。小さいフレームは、67 フレーム以下であるパケットと見なされます。

各ポートの小さいフレームのしきい値をグローバルにイネーブルにするには、**errdisable detect cause small-frame** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

**errdisable recovery cause small-frame** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用して、ポートが自動的に再びイネーブルになるように設定できます。**errdisable recovery interval** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用して、リカバリ時間を設定します。

**例** 次の例では、小さな着信フレームが 10,000 pps で着信した際にポートを `errordisable` にするよう、小さなフレームの着信レート機能をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# small-frame violation rate 10000
```

設定を確認するには、**show interfaces** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>errdisable detect cause small-frame</b>	着信フレームが最小サイズよりも小さく、指定のレート（しきい値）で着信する場合、スイッチ ポートを <b>errdisable</b> ステートにできます。
<b>errdisable recovery cause small-frame</b>	リカバリ タイマーをイネーブルにします。
<a href="#">show interfaces</a>	入出力フロー制御を含む、スイッチのインターフェイス設定を表示します。

# snmp-server enable traps

スイッチでさまざまなトラップの簡易ネットワーク管理プロトコル (SNMP) 通知を送信したり、ネットワーク管理システム (NMS) に要求を通知したりできるようにするには、**snmp-server enable traps** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
snmp-server enable traps [bgp | bridge [newroot] [topologychange] | cluster | config |
copy-config | cpu threshold | {dot1x [auth-fail-vlan | guest-vlan | no-auth-fail-vlan |
no-guest-vlan]} | entity | envmon [fan | shutdown | status | supply | temperature] |
errdisable [notification-rate value] | flash | hsrp | ipmulticast | mac-notification
[change] [move] [threshold] | msdp | ospf [cisco-specific | errors | lsa | rate-limit |
retransmit | state-change] | pim [invalid-pim-message | neighbor-change |
rp-mapping-change] | port-security [trap-rate value] | rtr | snmp [authentication |
coldstart | linkdown | linkup | warmstart] | storm-control trap-rate value | stpx
[inconsistency] [root-inconsistency] [loop-inconsistency] | syslog | tty |
vlan-membership | vlancreate | vlandelete | vtp]
```

```
no snmp-server enable traps [bgp | bridge [newroot] [topologychange] | cluster | config |
copy-config | cpu threshold | {dot1x [auth-fail-vlan | guest-vlan | no-auth-fail-vlan |
no-guest-vlan]} | entity | envmon [fan | shutdown | status | supply | temperature] |
errdisable [notification-rate] | flash | hsrp | ipmulticast | mac-notification [change]
[move] [threshold] | msdp | ospf [cisco-specific | errors | lsa | rate-limit | retransmit
| state-change] | pim [invalid-pim-message | neighbor-change | rp-mapping-change] |
port-security [trap-rate] | rtr | snmp [authentication | coldstart | linkdown | linkup
| warmstart] | storm-control trap-rate | stpx [inconsistency] [root-inconsistency]
[loop-inconsistency] | syslog | tty | vlan-membership | vlancreate | vlandelete | vtp]
```

## シンタックスの説明

<b>bgp</b>	(任意) ボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) ステート変更トラップをイネーブルにします。  (注) このキーワードは、スイッチに IP サービス イメージがインストールされている場合にのみ使用できます。
<b>bridge [newroot] [topologychange]</b>	(任意) スパニングツリー プロトコル (STP) ブリッジ MIB (管理情報ベース) トラップを生成します。キーワードの意味は次のとおりです。  <ul style="list-style-type: none"> <li><b>newroot</b> : (任意) SNMP STP ブリッジ MIB の新しいルート トラップをイネーブルにします。</li> <li><b>topologychange</b> : (任意) SNMP STP ブリッジ MIB のトポロジ変更トラップをイネーブルにします。</li> </ul>
<b>cluster</b>	(任意) クラスタ トラップをイネーブルにします。
<b>config</b>	(任意) SNMP 設定トラップをイネーブルにします。
<b>copy-config</b>	(任意) SNMP コピー設定トラップをイネーブルにします。
<b>cpu threshold</b>	(任意) CPU に関連したトラップをイネーブルにします。

<b>dot1x [auth-fail-vlan   guest-vlan   no-auth-fail-vlan   no-guest-vlan]</b>	<p>(任意) IEEE 802.1x トラップをイネーブルにします。キーワードの意味は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>auth-fail-vlan</b> : (任意) ポートが設定された制限 VLAN に移行した際にトラップを生成します。</li> <li>• <b>guest-vlan</b> : (任意) ポートが設定されたゲスト VLAN に移行した際にトラップを生成します。</li> <li>• <b>no-auth-fail-vlan</b> : (任意) ポートが制限 VLAN を開始しようとしませんが、制限 VLAN が設定されていないので開始できないときにトラップを生成します。</li> <li>• <b>no-guest-vlan</b> : (任意) ポートがゲスト VLAN を開始しようとしませんが、ゲスト VLAN が設定されていないので開始できないときにトラップを生成します。</li> </ul> <p>(注) その他のキーワードを指定しないで <b>snmp-server enable traps dot1x</b> コマンドを入力すると、すべての IEEE 802.1x トラップがイネーブルになります。</p>
<b>entity</b>	(任意) SNMP エンティティ トラップをイネーブルにします。
<b>envmon [fan   shutdown   status   supply   temperature]</b>	<p>(任意) SNMP 環境トラップをイネーブルにします。キーワードの意味は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>fan</b> : (任意) ファン トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>shutdown</b> : (任意) 環境モニタ シャットダウン トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>status</b> : (任意) SNMP 環境ステータス変更トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>supply</b> : (任意) 環境モニタ電源トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>temperature</b> : (任意) 環境モニタ温度トラップをイネーブルにします。</li> </ul>
<b>errdisable [notification-rate value]</b>	(任意) errdisable トラップをイネーブルにします。notification-rate キーワードを使用して、毎分送信される errdisable トラップの最大値を設定します。指定できる範囲は 0 ~ 10000 です。デフォルト値は 0 です (制限はなく、トラップは発生するたびに送信されます)。
<b>flash</b>	(任意) SNMP FLASH 通知をイネーブルにします。
<b>hsrp</b>	(任意) ホットスタンバイ ルータ プロトコル (HSRP) トラップをイネーブルにします。
<b>ipmulticast</b>	(任意) IP マルチキャスト ルーティング トラップをイネーブルにします。
<b>mac-notification</b>	(任意) MAC アドレス通知トラップをイネーブルにします。
<b>change</b>	(任意) MAC アドレス変更通知トラップをイネーブルにします。
<b>move</b>	(任意) MAC アドレス移動通知トラップをイネーブルにします。
<b>threshold</b>	(任意) MAC アドレス テーブルしきい値トラップをイネーブルにします。
<b>msdp</b>	(任意) Multicast Source Discovery Protocol (MSDP) トラップをイネーブルにします。

<b>ospf</b> [ <b>cisco-specific</b>   <b>errors</b>   <b>lsa</b>   <b>rate-limit</b>   <b>retransmit</b>   <b>state-change</b> ]	(任意) Open Shortest Path First (OSPF) トラップをイネーブルにします。キーワードの意味は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>cisco-specific</b> : (任意) シスコ固有のトラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>errors</b> : (任意) エラー トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>lsa</b> : (任意) Link-State Advertisement (LSA; リンクステートアドバタイズメント) トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>rate-limit</b> : (任意) 速度制限トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>retransmit</b> : (任意) パケット再送信トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>state-change</b> : (任意) ステート変更トラップをイネーブルにします。</li> </ul>
<b>pim</b> [ <b>invalid-pim-message</b>   <b>neighbor-change</b>   <b>rp-mapping-change</b> ]	(任意) Protocol-Independent Multicast (PIM) トラップをイネーブルにします。キーワードの意味は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>invalid-pim-message</b> : (任意) 無効な PIM メッセージ トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>neighbor-change</b> : (任意) PIM ネイバー変更トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>rp-mapping-change</b> : (任意) Rendezvous Point (RP) マッピング変更トラップをイネーブルにします。</li> </ul>
<b>port-security</b> [ <b>trap-rate value</b> ]	(任意) ポート セキュリティ トラップをイネーブルにします。1 秒間に送信するポート セキュリティ トラップの最大数を設定するには、 <b>trap-rate</b> キーワードを使用します。指定できる範囲は 0 ~ 1000 です。デフォルトは 0 (制限はなく、トラップをすべての発生原因にたいして送信) です。
<b>rtr</b>	(任意) SNMP Response Time Reporter トラップをイネーブルにします。
<b>snmp</b> [ <b>authentication</b>   <b>coldstart</b>   <b>linkdown</b>   <b>linkup</b>   <b>warmstart</b> ]	(任意) SNMP トラップをイネーブルにします。キーワードの意味は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>authentication</b> : (任意) 認証トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>coldstart</b> : (任意) コールド スタート トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>linkdown</b> : (任意) リンクダウン トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>linkup</b> : (任意) リンクアップ トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>warmstart</b> : (任意) ウォーム スタート トラップをイネーブルにします。</li> </ul>
<b>storm-control</b> <b>trap-rate value</b>	(任意) ストーム制御トラップをイネーブルにします。分単位で送信されるストーム制御トラップの最大数を設定するには、 <b>trap-rate</b> キーワードを使用します。指定できる範囲は 0 ~ 1000 です。デフォルト値は 0 です (制限はなく、トラップは発生するたびに送信されます)。
<b>stpx</b>	(任意) SNMP STPX MIB トラップをイネーブルにします。キーワードの意味は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>inconsistency</b> : (任意) SNMP STPX MIB の矛盾更新トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>root-inconsistency</b> : (任意) SNMP STPX MIB のルート矛盾更新トラップをイネーブルにします。</li> <li>• <b>loop-inconsistency</b> : (任意) SNMP STPX MIB のループ矛盾更新トラップをイネーブルにします。</li> </ul>
<b>syslog</b>	(任意) SNMP Syslog トラップをイネーブルにします。
<b>tty</b>	(任意) TCP 接続トラップを送信します。デフォルトでイネーブルになっています。

## snmp-server enable traps

<b>vlan-membership</b>	(任意) SNMP VLAN メンバシップ トラップをイネーブルにします。
<b>vlancreate</b>	(任意) SNMP VLAN 作成トラップをイネーブルにします。
<b>vlandelete</b>	(任意) SNMP VLAN 削除トラップをイネーブルにします。
<b>vtp</b>	(任意) VLAN Trunking Protocol (VTP; VLAN トランキング プロトコル) トラップをイネーブルにします。



(注) **insertion** および **removal** の各キーワードは、コマンドラインのヘルプ スtringには表示されますが、サポートされません。**snmp-server enable informs** グローバル コンフィギュレーション コマンドは、サポートされていません。SNMP 情報通知の送信をイネーブルにするには、**snmp-server enable traps** グローバル コンフィギュレーション コマンドと **snmp-server host host-addr informs** グローバル コンフィギュレーション コマンドを組み合わせ使用します。

## デフォルト

SNMP トラップの送信をディセーブルにします。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。
12.2(50)SE	キーワード <b>cpu threshold</b> が追加されました。
12.2(52)SE	<b>bgp</b> 、 <b>dot1x [auth-fail-vlan   guest-vlan   no-auth-fail-vlan   no-guest-vlan]</b> 、および <b>hsrp</b> の各キーワードが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**snmp-server host** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用して、トラップを受信するホスト (NMS) を指定します。トラップ タイプを指定しない場合は、すべてのタイプが送信されます。

**snmp-server enable traps** コマンドは、トラップまたは情報がサポートされている場合に、これらの送信をイネーブルにします。



(注) SNMPv1 では、情報はサポートされていません。

複数のトラップ タイプをイネーブルにするには、トラップ タイプごとに **snmp-server enable traps** コマンドを個別に入力する必要があります。

CPU しきい値の通知タイプおよび値を設定するには、**process cpu threshold type** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

## 例

次の例では、NMS に VTP トラップを送信する方法を示します。

```
Switch(config)# snmp-server enable traps vtp
```

設定を確認するには、**show vtp status** 特権 EXEC コマンド、または **show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。



## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show running-config</code>	スイッチの実行コンフィギュレーションを表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」>「File Management Commands」>「Configuration File Management Commands」を選択してください。
<code>snmp-server host</code>	SNMP トラップを受信するホストを指定します。

# snmp-server host

簡易ネットワーク管理プロトコル (SNMP) 通知処理の受信側 (ホスト) を指定するには、**snmp-server host** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。指定されたホストを削除するには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
snmp-server host host-addr [informs | traps] [version {1 | 2c | 3 {auth | noauth | priv}}
[vrf vrf-instance] {community-string [notification-type]}
```

```
no snmp-server host host-addr [informs | traps] [version {1 | 2c | 3 {auth | noauth | priv}}
[vrf vrf-instance] community-string
```

## シンタックスの説明

<b>host-addr</b>	ホストの名前またはインターネット アドレス (ターゲットとなる受信側) です。
<b>udp-port port</b>	(任意) トラップを受信するホストの User Datagram Protocol (UDP) ポート番号を設定します。指定できる範囲は 0 ~ 65535 です。
<b>informs   traps</b>	(任意) このホストに SNMP トラップまたは情報を送信します。
<b>version 1   2c   3</b>	(任意) トラップの送信に使用する SNMP のバージョンです。 次のキーワードがサポートされています。 <b>1</b> : SNMPv1。情報の場合は、このオプションを使用できません。 <b>2c</b> : SNMPv2C。 <b>3</b> : SNMPv3。バージョン 3 キーワードのあとに、次に示すオプション キーワードを指定できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li><b>auth</b> (任意) : MD5 および Secure Hash Algorithm (SHA) によるパケット認証をイネーブルにします。</li> <li><b>noauth</b> (デフォルト) : noAuthNoPriv というセキュリティ レベルです。<b>[auth   noauth   priv]</b> キーワードが指定されていない場合は、これがデフォルトです。</li> <li><b>priv</b> (任意) : Data Encryption Standard (DES; データ暗号化規格) によるパケット暗号化 (プライバシーともいう) をイネーブルにします。</li> </ul> <b>(注)</b> <b>priv</b> キーワードは、暗号化ソフトウェア イメージがインストールされている場合にだけ使用できます。
<b>vrf vrf-instance</b>	(任意) Virtual Private Network (VPN; バーチャル プライベート ネットワーク) ルーティング インスタンスとホスト名です。
<b>community-string</b>	通知処理によって送信されるパスワードと類似したコミュニティ ストリングです。 <b>snmp-server host</b> コマンドを使用してこのストリングを設定できますが、このストリングを定義するには、 <b>snmp-server community</b> グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用し、次に <b>snmp-server host</b> コマンドを使用することを推奨します。 <b>(注)</b> @ 記号は、コンテキスト情報を区切る場合に使用されます。このコマンドを設定するとき、@ 記号を SNMP コミュニティ ストリングの一部として使用しないでください。

---

<i>notification-type</i>	<p>(任意) ホストに送信される通知のタイプ。タイプが指定されていない場合、すべての通知が送信されます。通知タイプには、次のキーワードの 1 つまたは複数指定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>bgp</b> : ボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) ステート変更トラップを送信します。このキーワードは、スイッチに IP サービス イメージがインストールされている場合にだけ使用できます。</li><li>• <b>bridge</b> : (任意) SNMP スパニングツリー プロトコル (STP) ブリッジ MIB トラップを送信します。</li><li>• <b>cluster</b> : クラスタ メンバー ステータス トラップを送信します。</li><li>• <b>config</b> : SNMP 設定トラップを送信します。</li><li>• <b>copy-config</b> : SNMP コピー設定トラップを送信します。</li><li>• <b>cpu threshold</b> : CPU に関連したトラップを許可します。</li><li>• <b>entity</b> : SNMP エンティティ トラップを送信します。</li><li>• <b>envmon</b> : 環境モニタ トラップを送信します。</li><li>• <b>errdisable</b> : SNMP errdisable 通知を送信します。</li><li>• <b>flash</b> : SNMP FLASH 通知を送信します。</li><li>• <b>hsrp</b> : SNMP Hot Standby Router Protocol (HSRP) トラップを送信します。</li><li>• <b>ipmulticast</b> : SNMP IP マルチキャスト ルーティング トラップを送信します。</li><li>• <b>mac-notification</b> : SNMP MAC 通知トラップを送信します。</li><li>• <b>msdp</b> : SNMP Multicast Source Discovery Protocol (MSDP) トラップを送信します。</li><li>• <b>ospf</b> : Open Shortest Path First (OSPF) トラップを送信します。</li><li>• <b>pim</b> : SNMP Protocol-Independent Multicast (PIM) トラップを送信します。</li><li>• <b>port-security</b> : SNMP ポートセキュリティ トラップを送信します。</li><li>• <b>rtr</b> : SNMP Response Time Reporter トラップを送信します。</li><li>• <b>snmp</b> : SNMP タイプ トラップを送信します。</li><li>• <b>storm-control</b> : SNMP ストーム制御トラップを送信します。</li><li>• <b>stp</b> : SNMP STP 拡張 MIB トラップを送信します。</li><li>• <b>syslog</b> : SNMP Syslog トラップを送信します。</li><li>• <b>tty</b> : TCP 接続トラップを送信します。</li><li>• <b>udp-port port</b> : トラップを受信するホストの User Datagram Protocol (UDP; ユーザ データグラム プロトコル) ポート番号を設定します。指定できる範囲は 0 ~ 65535 です。</li><li>• <b>vlan-membership</b> : SNMP VLAN メンバシップ トラップを送信します。</li><li>• <b>vlancreate</b> : SNMP VLAN 作成トラップを送信します。</li><li>• <b>vlandelete</b> : SNMP VLAN 削除トラップを送信します。</li><li>• <b>vtp</b> : SNMP VLAN トランキンング プロトコル (VTP) トラップを送信します。</li></ul>
--------------------------	--

---

**デフォルト**

このコマンドは、デフォルトではディセーブルです。通知は送信されません。

キーワードを指定しないでこのコマンドを入力した場合は、デフォルトで、すべてのトラップタイプがホストに送信されます。情報はこのホストに送信されません。

**version** キーワードがない場合、デフォルトはバージョン 1 になります。

バージョン 3 を選択し、認証キーワードを入力しなかった場合は、デフォルトで **noauth** (noAuthNoPriv) セキュリティ レベルになります。

**コマンドモード**

グローバル コンフィギュレーション

**コマンドの履歴**

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。
12.2(50)SE	キーワード <b>cpu threshold</b> が追加されました。
12.2(52)SE	キーワード <b>bgp</b> が追加されました。

**使用上のガイドライン**

SNMP 通知は、トラップまたは情報要求として送信できます。トラップを受信しても受信側は確認応答を送信しないため、トラップは信頼できません。送信側は、トラップを受信されたかどうかを判別できません。ただし、情報要求を受信した SNMP エンティティは、SNMP 応答 PDU を使用してメッセージに確認応答します。送信側が応答を受信しなかった場合は、再び情報要求を送信できます。したがって、情報が目的の宛先に到達する可能性が高まります。

ただし、情報はエージェントおよびネットワークのリソースをより多く消費します。送信と同時にドロップされるトラップと異なり、情報要求は応答を受信するまで、または要求がタイムアウトになるまで、メモリ内に保持する必要があります。また、トラップの送信は 1 回限りですが、情報は数回にわたって再試行が可能です。再試行によってトラフィックが増え、ネットワークのオーバーヘッドが大きくなります。

**snmp-server host** コマンドを入力しなかった場合は、通知が送信されません。SNMP 通知を送信するようにスイッチを設定するには、少なくとも 1 つの **snmp-server host** コマンドを入力する必要があります。キーワードを指定しないでこのコマンドを入力した場合は、ホストに対してすべてのトラップタイプがイネーブルになります。複数のホストをイネーブルにするには、ホストごとに **snmp-server host** コマンドを個別に入力する必要があります。ホストごとのコマンドでは、複数の通知タイプを指定できます。

ローカル ユーザがリモート ホストと関連付けられていない場合、スイッチは **auth** (authNoPriv) および **priv** (authPriv) 認証レベルの情報を送信しません。

同じホストおよび同じ種類の通知に対して複数の **snmp-server host** コマンドを指定した場合は、あとのコマンドによって前のコマンドが上書きされます。最後の **snmp-server host** コマンドのみが有効です。たとえば、ホストに **snmp-server host inform** を入力してから、同じホストに別の **snmp-server host inform** コマンドを入力した場合は、2 番目のコマンドによって最初のコマンドが置き換えられます。

**snmp-server host** コマンドは、**snmp-server enable traps** グローバル コンフィギュレーション コマンドと組み合わせて使用します。グローバルに送信される SNMP 通知を指定するには、**snmp-server enable traps** コマンドを使用します。1 つのホストが大部分の通知を受信する場合は、このホストに対して、少なくとも 1 つの **snmp-server enable traps** コマンドおよび **snmp-server host** コマンドをイネーブルにする必要があります。一部の通知タイプは、**snmp-server enable traps** コマンドで制御できません。たとえば、ある通知タイプは常にイネーブルですが、別の通知タイプはそれぞれ異なるコマンドによってイネーブル化されます。

キーワードを指定しないで **no snmp-server host** コマンドを使用すると、ホストへのトラップはディセーブルになりますが、情報はディセーブルになりません。情報をディセーブルにするには、**no snmp-server host informs** コマンドを使用してください。

**例**

次の例では、トラップに対して一意の SNMP コミュニティ ストリング *comaccess* を設定し、このストリングによる、アクセスリスト 10 を介した SNMP ポーリング アクセスを禁止します。

```
Switch(config)# snmp-server community comaccess ro 10
Switch(config)# snmp-server host 172.20.2.160 comaccess
Switch(config)# access-list 10 deny any
```

次の例では、名前 *myhost.cisco.com* で指定されたホストに SNMP トラップを送信する方法を示します。コミュニティ ストリングは、*comaccess* として定義されています。

```
Switch(config)# snmp-server enable traps
Switch(config)# snmp-server host myhost.cisco.com comaccess snmp
```

次の例では、コミュニティ ストリング *public* を使用して、すべてのトラップをホスト *myhost.cisco.com* に送信するようにスイッチをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# snmp-server enable traps
Switch(config)# snmp-server host myhost.cisco.com public
```

設定を確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

**関連コマンド**

コマンド	説明
<b>show running-config</b>	スイッチの実行コンフィギュレーションを表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」>「File Management Commands」>「Configuration File Management Commands」を選択してください。
<b>snmp-server enable traps</b>	各トラップ タイプまたは情報要求の SNMP 通知をイネーブルにします。

# snmp trap mac-notification change

特定のレイヤ 2 インターフェイスで、Simple Network Management Protocol (SNMP; 簡易ネットワーク管理プロトコル) MAC アドレス変更通知トラップをイネーブルにするには、**snmp trap mac-notification change** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**snmp trap mac-notification change {added | removed}**

**no snmp trap mac-notification change {added | removed}**

## シンタックスの説明

<b>added</b>	MAC アドレスがインターフェイスに追加されたときに MAC 通知トラップをイネーブルにします。
<b>removed</b>	MAC アドレスがインターフェイスから削除されたときに MAC 通知トラップをイネーブルにします。

## デフォルト

デフォルトでは、アドレス追加および削除に対するトラップは両方ディセーブルです。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**snmp trap mac-notification change** コマンドを使用すると特定のインターフェイスの通知トラップをイネーブルにできますが、トラップが生成されるのは、**snmp-server enable traps mac-notification change** および **mac address-table notification change** の各グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力した場合のみです。

## 例

次の例では、MAC アドレスがポートに追加されたときに MAC 通知トラップをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# snmp trap mac-notification change added
```

設定を確認するには、**show mac address-table notification change interface** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>clear mac address-table notification</b>	MAC アドレス通知グローバル カウンタをクリアします。
<b>mac address-table notification</b>	MAC アドレス通知機能をイネーブルにします。
<b>show mac address-table notification</b>	<b>interface</b> キーワードが追加されると、すべてのインターフェイスまたは指定されたインターフェイスに対する MAC アドレス通知設定を表示します。
<b>snmp-server enable traps</b>	<b>mac-notification</b> キーワードが追加された場合に SNMP MAC 通知トラップを送信します。

# spanning-tree backbonefast

BackboneFast 機能をイネーブルにするには、**spanning-tree backbonefast** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree backbonefast**

**no spanning-tree backbonefast**

**シンタックスの説明** このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

**デフォルト** BackboneFast はディセーブルです。

**コマンド モード** グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

BackboneFast 機能は、Rapid PVST+ または Multiple Spanning-Tree (MST) モード用に設定できますが、スパニングツリー モードを PVST+ に変更するまでこの機能はディセーブル (非アクティブ) のままです。

スイッチのルート ポートまたはブロックされたポートが、指定されたスイッチから不良ブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) を受信すると、BackboneFast が開始されます。下位 BPDU は、ルートブリッジと指定スイッチの両方を宣言しているスイッチを識別します。スイッチが下位 BPDU を受信した場合、そのスイッチが直接接続されていないリンク (間接リンク) で障害が発生したことを意味します (指定スイッチとルートスイッチ間の接続が切断されています)。ルートスイッチへの代替パスがある場合に BackboneFast を使用すると、不良 BPDU を受信するインターフェイスの最大エージングタイムが期限切れになり、ブロックされたポートをただちにリスニングステートに移行できます。そのあと、BackboneFast はインターフェイスをフォワーディングステートに移行させます。詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

間接リンク障害を検出できるようにしたり、スパニングツリーの再認識をより短時間で開始したりするには、サポートされるすべてのスイッチで BackboneFast をイネーブルにしてください。

**例** 次の例では、スイッチ上で BackboneFast をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree backbonefast
```

設定を確認するには、**show spanning-tree summary** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show spanning-tree summary</b>	スパニングツリー インターフェイス ステートのサマリーを表示します。



# spanning-tree bpdudfilter

インターフェイスでのブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) の送受信を禁止するには、**spanning-tree bpdudfilter** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree bpdudfilter {disable | enable}**

**no spanning-tree bpdudfilter**

## シンタックスの説明

<b>disable</b>	指定されたインターフェイス上で BPDU フィルタリングをディセーブルにします。
<b>enable</b>	指定されたインターフェイス上で BPDU フィルタリングをイネーブルにします。

## デフォルト

BPDU フィルタリングはディセーブルです。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

スイッチが Per-VLAN Spanning-Tree Plus (PVST+) モード、Rapid-PVST+ モード、または Multiple Spanning-Tree (MST) モードで稼働している場合は、BPDU フィルタリング機能をイネーブルにできません。



### 注意

BPDU フィルタリングを特定のインターフェイス上でイネーブルにすることは、そのインターフェイス上でスパンニングツリーをディセーブルにすることと同じであり、スパンニングツリー ループが発生することがあります。

すべての PortFast 対応インターフェイス上で BPDU フィルタリングをグローバルにイネーブルにするには、**spanning-tree portfast bpdudfilter default** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

**spanning-tree portfast bpdudfilter default** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定を上書きするには、**spanning-tree bpdudfilter** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

## 例

次の例では、ポート上で BPDU フィルタリング機能をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# spanning-tree bpdudfilter enable
```

設定を確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show running-config</code>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」 > 「File Management Commands」 > 「Configuration File Management Commands」 を選択してください。
<code>spanning-tree portfast (global configuration)</code>	PortFast 対応インターフェイス上で BPDU フィルタリング機能または BPDU ガード機能をグローバルにイネーブルにするか、またはすべての非トランク インターフェイスで PortFast 機能をイネーブルにします。
<code>spanning-tree portfast (interface configuration)</code>	特定のインターフェイスおよび対応するすべての VLAN 上で、PortFast 機能をイネーブルにします。

# spanning-tree bpduguard

ブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) を受信したインターフェイスを `errdisable` ステートにするには、**spanning-tree bpduguard** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree bpduguard {disable | enable}**

**no spanning-tree bpduguard**

## シンタックスの説明

<b>disable</b>	指定されたインターフェイス上で BPDU ガードをディセーブルにします。
<b>enable</b>	指定されたインターフェイス上で BPDU ガードをイネーブルにします。

## デフォルト

BPDU ガードはディセーブルです。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

インターフェイスを手動で再び動作させなければならない場合、無効な設定を防ぐには、BPDU ガード機能が役に立ちます。サービスプロバイダー ネットワーク内でインターフェイスがスパンニングツリー トポロジに追加されないようにするには、BPDU ガード機能を使用します。

スイッチが Per-VLAN Spanning-Tree Plus (PVST+) モード、Rapid-PVST+ モード、または Multiple Spanning-Tree (MST) モードで稼働している場合は、BPDU ガード機能をイネーブルにできます。

すべての PortFast 対応インターフェイス上で BPDU ガードをグローバルにイネーブルにするには、**spanning-tree portfast bpduguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

**spanning-tree portfast bpduguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定を上書きするには、**spanning-tree bpduguard** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

## 例

次の例では、ポートで BPDU ガード機能をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# spanning-tree bpduguard enable
```

設定を確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show running-config</code>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」>「File Management Commands」>「Configuration File Management Commands」を選択してください。
<code>spanning-tree portfast (global configuration)</code>	PortFast 対応インターフェイス上で BPDU フィルタリング機能または BPDU ガード機能をグローバルにイネーブルにするか、またはすべての非トランク インターフェイスで PortFast 機能をイネーブルにします。
<code>spanning-tree portfast (interface configuration)</code>	特定のインターフェイスおよび対応するすべての VLAN 上で、PortFast 機能をイネーブルにします。

# spanning-tree cost

Spanning-Tree の計算に使用するパス コストを設定するには、**spanning-tree cost** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ループが発生した場合、スパニングツリーはパス コストを使用して、フォワーディング ステートにするインターフェイスを選択します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree [vlan vlan-id] cost cost**

**no spanning-tree [vlan vlan-id] cost**

## シンタックスの説明

<b>vlan vlan-id</b>	(任意) スパニングツリー インスタンスに関連付けられた VLAN 範囲です。VLAN ID 番号で識別された 1 つの VLAN、それぞれをハイフンで区切った VLAN 範囲、またはカンマで区切った一連の VLAN を指定できます。指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。
<b>cost</b>	パス コスト。使用できる範囲は 1 ~ 200000000 です。値が大きいほど、コストが高くなります。

## デフォルト

デフォルト パス コストは、インターフェイス帯域幅の設定から計算されます。IEEE のデフォルト パス コスト値は、次のとおりです。

- 1000 Mb/s : 4
- 100 Mb/s : 19
- 10 Mb/s : 100

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

コストを設定する場合は、値が大きいほどコストが高くなります。

**spanning-tree vlan vlan-id cost cost** コマンドおよび **spanning-tree cost cost** コマンドの両方を使用してインターフェイスを設定する場合、**spanning-tree vlan vlan-id cost cost** コマンドが有効になります。

## 例

次の例では、ポートでパス コストを 250 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# spanning-tree cost 250
```

次の例では、VLAN 10、12 ~ 15、20 にパス コストとして 300 を設定する方法を示します。

```
Switch(config-if)# spanning-tree vlan 10,12-15,20 cost 300
```

設定を確認するには、**show spanning-tree interface interface-id** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show spanning-tree interface</b> <i>interface-id</i>	特定のインターフェイスのスパニングツリー情報を表示します。
<b>spanning-tree port-priority</b>	インターフェイス プライオリティを設定します。
<b>spanning-tree vlan priority</b>	指定したスパニングツリー インスタンスのスイッチ プライオリティを設定します。

# spanning-tree etherchannel guard misconfig

スイッチが EtherChannel の設定ミスを検出した場合にエラーメッセージを表示するには、**spanning-tree etherchannel guard misconfig** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。機能をディセーブルにする場合は、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree etherchannel guard misconfig**

**no spanning-tree etherchannel guard misconfig**

## シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

## デフォルト

EtherChannel ガードはスイッチでディセーブルです。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

スイッチが EtherChannel の設定ミスを検出すると、次のエラー メッセージが表示されます。

```
PM-4-ERR_DISABLE: Channel-misconfig error detected on [chars], putting [chars] in err-disable state.
```

設定ミスの EtherChannel にあるスイッチ ポートを表示するには、**show interfaces status err-disabled** 特権 EXEC コマンドを使用します。リモート デバイスの EtherChannel 設定を確認するには、リモート デバイスで **show etherchannel summary** 特権 EXEC コマンドを使用します。

EtherChannel の設定矛盾によりポートが **errdisable** ステートの場合は、**errdisable recovery cause channel-misconfig** グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力してこのステートを解除したり、**shutdown** および **no shut down** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力して、手動で再度イネーブルにできます。

## 例

次の例では、EtherChannel ガードの設定ミス機能をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree etherchannel guard misconfig
```

設定を確認するには、**show spanning-tree summary** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>errdisable recovery cause channel-misconfig</code>	EtherChannel の設定矛盾による errdisable ステートから回復するタイマーをイネーブルにします。
<code>show etherchannel summary</code>	チャンネルの EtherChannel 情報を、チャンネルグループ単位で 1 行のサマリーとして表示します。
<code>show interfaces status err-disabled</code>	errdisable ステートのインターフェイスを表示します。



# spanning-tree extend system-id

拡張システム ID 機能をイネーブルにするには、**spanning-tree extend system-id** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

## spanning-tree extend system-id



(注)

このコマンドの **no** バージョンは、コマンドラインのヘルプ ストリングに表示されますが、サポートされていません。拡張システム ID 機能をディセーブルにすることはできません。

### シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

### デフォルト

拡張システム ID はイネーブルです。

### コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

### コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

### 使用上のガイドライン

スイッチは、IEEE 802.1t スパニングツリー拡張をサポートします。以前スイッチ プライオリティに使用されたビットの一部は現在、拡張システム ID (Per-VLAN Spanning-Tree Plus [PVST+] と Rapid PVST+ の VLAN 識別子、または Multiple Spanning-Tree [MST] のインスタンス識別子) に使用します。

スパニングツリーは、ブリッジ ID が VLAN または MST インスタンスごとに一意となるようにするために、拡張システム ID、スイッチ プライオリティ、および割り当てられたスパニングツリー MAC アドレスを使用しています。

拡張システム ID のサポートにより、ルート スイッチ、セカンダリ ルート スイッチ、および VLAN のスイッチ プライオリティを手動で設定する方法に影響が生じます。詳細については、「[spanning-tree mst root](#)」および「[spanning-tree vlan](#)」を参照してください。

ネットワーク上に拡張システム ID をサポートするスイッチとサポートしないスイッチが混在する場合は、拡張システム ID をサポートするスイッチがルート スイッチになることはほぼありません。拡張システム ID によって、接続されたスイッチのプライオリティより VLAN 番号が大きくなるたびに、スイッチ プライオリティ値が増大します。

### 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show spanning-tree summary</b>	スパニングツリー インターフェイス ステートのサマリーを表示します。

コマンド	説明
<code>spanning-tree mst root</code>	ネットワークの直径に基づいて、MST ルート スイッチのプライオリティおよびタイマーを設定します。
<code>spanning-tree vlan priority</code>	指定したスパニングツリー インスタンスのスイッチ プライオリティを設定します。

# spanning-tree guard

選択したインターフェイスに関連付けられたすべての VLAN 上でルートガードまたはループガードをイネーブルにするには、**spanning-tree guard** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ルートガードは、スパニングツリー ルートポートまたはスイッチのルートへのパスになることが可能なインターフェイスを制限します。ループガードは、障害によって単一方向リンクが作成された場合に、代替ポートまたはルートポートが指定ポートにならないようにします。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree guard {loop | none | root}**

**no spanning-tree guard**

## シンタックスの説明

<b>loop</b>	ループガードをイネーブルにします。
<b>none</b>	ルートガードまたはループガードをディセーブルにします。
<b>root</b>	ルートガードをイネーブルにします。

## デフォルト

ルートガードはディセーブルです。

ループガードは、**spanning-tree loopguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドに従って設定されます (グローバルにディセーブル化)。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

スイッチが Per-VLAN Spanning-Tree Plus (PVST+) モード、Rapid-PVST+ モード、または Multiple Spanning-Tree (MST) モードで稼動している場合は、ルートガードまたはループガード機能をイネーブルにできます。

ルートガードがイネーブルの場合に、スパニングツリーを計算すると、インターフェイスがルートポートとして選択され、**root-inconsistent** (ブロック) ステートに移行します。これにより、カスタマーのスイッチがルートスイッチになったり、ルートへのパスになったりすることがなくなります。ルートポートは、スイッチからルートスイッチまでの最適パスを提供します。

**no spanning-tree guard** または **no spanning-tree guard none** コマンドを入力すると、ルートガードは選択されたインターフェイスのすべての VLAN でディセーブルになります。このインターフェイスが **root-inconsistent** (ブロック) ステートの場合、インターフェイスはリスニング ステートに自動的に移行します。

UplinkFast 機能が使用するインターフェイスで、ルートガードをイネーブルにしないでください。UplinkFast を使用すると、障害発生時に (ブロッキング ステートの) バックアップ インターフェイスがルートポートになります。しかし、同時にルートガードもイネーブルになっていた場合は、UplinkFast 機能が使用するすべてのバックアップ インターフェイスが **root-inconsistent** (ブロック) になり、フォワーディング ステートに移行できなくなります。スイッチが Rapid PVST+ モードまたは MST モードで稼動している場合は、UplinkFast 機能は使用できません。

ループガード機能は、スイッチドネットワーク全体に設定した場合に最も効果があります。スイッチが PVST+ モードまたは Rapid PVST+ モードで稼働している場合は、ループガードによって代替ポートとルートポートが指定のポートにならなくなり、スパンニングツリーによって代替ポート上でもルートポート上でも BPDU が送信されなくなります。スイッチが MST モードで稼働している場合は、すべての MST インスタンスでこのインターフェイスがループガードによってブロックされている場合のみ、非境界インターフェイスから BPDU が送信されなくなります。境界インターフェイスでは、ループガードによってすべての MST インスタンスでインターフェイスがブロックされます。

ルートガードまたはループガードをディセーブルにする場合は、**spanning-tree guard none** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ルートガードとループガードの両方を同時にイネーブルにすることはできません。

**spanning-tree loopguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定を上書きするには、**spanning-tree guard loop** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

## 例

次の例では、指定のポートに関連付けられたすべての VLAN で、ルートガードをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# spanning-tree guard root
```

次の例では、指定のポートに関連付けられたすべての VLAN で、ループガードをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# spanning-tree guard loop
```

設定を確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show running-config</b>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」>「File Management Commands」>「Configuration File Management Commands」を選択してください。
<b>spanning-tree cost</b>	スパンニングツリーの計算に使用するパス コストを設定します。
<b>spanning-tree loopguard default</b>	単一方向リンクの原因となる障害によって代替ポートまたはルートポートが指定ポートとして使用されないようにします。
<b>spanning-tree mst cost</b>	MST の計算に使用するパス コストを設定します。
<b>spanning-tree mst port-priority</b>	インターフェイス プライオリティを設定します。
<b>spanning-tree mst root</b>	ネットワークの直径に基づいて、MST ルートスイッチのプライオリティおよびタイマーを設定します。
<b>spanning-tree port-priority</b>	インターフェイス プライオリティを設定します。
<b>spanning-tree vlan priority</b>	指定したスパンニングツリー インスタンスのスイッチ プライオリティを設定します。

# spanning-tree link-type

インターフェイスのデュプレックス モードによって決まるデフォルトのリンクタイプ設定を上書きし、フォワーディング ステートへの Rapid Spanning-Tree (RST) 移行をイネーブルにするには、**spanning-tree link-type** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree link-type {point-to-point | shared}**

**no spanning-tree link-type**

## シンタックスの説明

<b>point-to-point</b>	インターフェイスのリンク タイプがポイントツーポイントであることを指定します。
<b>shared</b>	インターフェイスのリンク タイプが共有であることを指定します。

## デフォルト

スイッチは、デュプレックス モードからインターフェイスのリンク タイプを取得します。つまり、全二重インターフェイスはポイントツーポイントリンクであると見なされ、半二重インターフェイスは共有リンクであると見なされます。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

リンク タイプのデフォルト設定を上書きするには、**spanning-tree link-type** コマンドを使用します。たとえば、半二重リンクは、Multiple Spanning-Tree Protocol (MSTP) または Rapid Per-VLAN Spanning-Tree Plus (Rapid PVST+) プロトコルが稼動し高速移行がイネーブルであるリモートスイッチの 1 つのインターフェイスに、ポイントツーポイントで物理的に接続できます。

## 例

次の例では、(デュプレックスの設定に関係なく) リンク タイプを共有に指定し、フォワーディング ステートへの高速移行を禁止する方法を示します。

```
Switch(config-if)# spanning-tree link-type shared
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst interface interface-id** または **show spanning-tree interface interface-id** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>clear spanning-tree detected-protocols</b>	すべてのインターフェイスまたは指定されたインターフェイスでプロトコル移行プロセスを再開（強制的に近接スイッチと再びネゴシエートさせる）します。
<b>show spanning-tree interface interface-id</b>	特定のインターフェイスのスパニングツリー ステート情報を表示します。
<b>show spanning-tree mst interface interface-id</b>	特定のインターフェイスの MST 情報を表示します。

# spanning-tree loopguard default

代替ポートまたはルートポートが、単一方向リンクを発生させる障害が原因で指定ポートになることを防ぐには、**spanning-tree loopguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree loopguard default**

**no spanning-tree loopguard default**

## シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

## デフォルト

ループ ガードはディセーブルです。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

スイッチが Per-VLAN Spanning-Tree Plus (PVST+) モード、Rapid-PVST+ モード、または Multiple Spanning-Tree (MST) モードで稼働している場合は、ループ ガード機能をイネーブルにできます。

ループ ガード機能は、スイッチド ネットワーク全体に設定した場合に最も効果があります。スイッチが PVST+ モードまたは Rapid PVST+ モードで稼働している場合、ループ ガードによって、代替ポートおよびルートポートは指定ポートになることがなく、スパニング ツリーはルートポートまたは代替ポートでブリッジプロトコル データ ユニット (BPDU) を送信しません。スイッチが MST モードで稼働している場合は、すべての MST インスタンスでこのインターフェイスがループ ガードによってブロックされている場合のみ、非境界インターフェイスから BPDU が送信されなくなります。境界インターフェイスでは、ループ ガードによってすべての MST インスタンスでインターフェイスがブロックされます。

ループ ガードは、スパニング ツリーがポイントツーポイントと見なすインターフェイス上でのみ動作します。

**spanning-tree loopguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定を上書きするには、**spanning-tree guard loop** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

## 例

次の例では、ループ ガードをグローバルにイネーブルにします。

```
Switch(config)# spanning-tree loopguard default
```

設定を確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show running-config</code>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」 > 「File Management Commands」 > 「Configuration File Management Commands」を選択してください。
<code>spanning-tree guard loop</code>	指定したインターフェイスに関連付けられたすべての VLAN で、ループガード機能をイネーブルにします。



# spanning-tree mode

スイッチ上で Per-VLAN Spanning-Tree Plus (PVST+)、Rapid-PVST++、または Multiple Spanning-Tree (MST) をイネーブルにするには、**spanning-tree mode** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mode {mst | pvst | rapid-pvst}**

**no spanning-tree mode**

## シンタックスの説明

<b>mst</b>	MST および Rapid Spanning-Tree Protocol (RSTP) をイネーブルにします (IEEE 802.1s および IEEE 802.1w に準拠)。
<b>pvst</b>	PVST+ をイネーブルにします (IEEE 802.1D に準拠)。
<b>rapid-pvst</b>	Rapid-PVST+ をイネーブルにします (IEEE 802.1w に準拠)。

## デフォルト

デフォルト モードは PVST+ です。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

スイッチは PVST+、rapid PVST+、および MSTP をサポートしますが、いつでも 1 つのバージョンだけがアクティブになります。すべての VLAN が PVST+ を実行するか、すべての VLAN が rapid-PVST+ を実行するか、またはすべての VLAN が MSTP を実行します。

MST モードをイネーブルにした場合、RSTP が自動的にイネーブルになります。



### 注意

スパニングツリー モードを変更すると、すべてのスパニングツリー インスタンスが以前のモードのために停止し、新しいモードで再起動するので、トラフィックを中断させる可能性があります。

## 例

次の例では、スイッチ上で MST および RSTP をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mode mst
```

次の例では、スイッチ上で Rapid-PVST+ をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mode rapid-pvst
```

設定を確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show running-config</code>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」 > 「File Management Commands」 > 「Configuration File Management Commands」を選択してください。

# spanning-tree mst configuration

Multiple Spanning-Tree (MST) リージョンを設定する場合に使用する MST コンフィギュレーションモードを開始するには、**spanning-tree mst configuration** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mst configuration**

**no spanning-tree mst configuration**

## シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

## デフォルト

デフォルトでは、すべての VLAN (仮想 LAN) が Common and Internal Spanning-Tree (CIST) インスタンス (インスタンス 0) にマッピングされます。

デフォルト名は空の文字列です。

リビジョン番号は 0 です。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**spanning-tree mst configuration** コマンドを入力すると、MST コンフィギュレーションモードが開始します。使用できるコンフィギュレーション コマンドは、次のとおりです。

- **abort** : 設定変更を適用せずに MST リージョン コンフィギュレーション モードを終了します。
- **exit** : MST リージョン コンフィギュレーション モードを終了し、すべての設定変更を適用します。
- **instance instance-id vlan vlan-range** : VLAN を MST インスタンスにマッピングします。  
*instance-id* に指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。*vlan-range* に指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。  
VLAN ID 番号で識別された 1 つの VLAN、それぞれをハイフンで区切った VLAN 範囲、またはカンマで区切った一連の VLAN を指定できます。
- **name name** : 設定名を指定します。*name* スtringには最大 32 文字まで使用でき、大文字と小文字が区別されます。
- **no** : **instance**、**name**、および **revision** コマンドを無視するか、またはデフォルト設定に戻します。
- **private-vlan** : このコマンドは、コマンドラインのヘルプ スtringに表示されますが、サポートされていません。
- **revision version** : 設定のリビジョン番号を指定します。指定できる範囲は 0 ~ 65535 です。
- **show [current | pending]** : 現在の MST リージョン設定または保留中の MST リージョン設定を表示します。

MST モードでは、スイッチは最大 65 の MST インスタンスまでサポートします。特定の MST インスタンスにマッピング可能な VLAN 数は制限されていません。

VLAN を MST インスタンスにマッピングすると、マッピングは差分で実行され、コマンドで指定された VLAN が以前マッピングされた VLAN に追加または VLAN から削除されます。範囲を指定する場合は、ハイフンを使用します。たとえば、**instance 1 vlan 1-63** と指定すると、MST インスタンス 1 に VLAN 1 ~ 63 がマッピングされます。列挙を指定する場合は、カンマを使用します。たとえば、**instance 1 vlan 10, 20, 30** と指定すると、MST インスタンス 1 に VLAN 10、20、および 30 がマッピングされます。

明示的に MST インスタンスにマッピングされていないすべての VLAN は、CIST インスタンス（インスタンス 0）にマッピングされます。このマッピングは、このコマンドの **no** 形式では解除できません。

2 台以上のスイッチが同一 MST リージョン内に存在するには、同じ VLAN マッピング、同じ構成リビジョン番号、および同じ名前が設定されている必要があります。

## 例

次の例では、MST コンフィギュレーション モードを開始して VLAN 10 ~ 20 を MST インスタンス 1 にマッピングし、リージョンに *region1* と名前を付けて、構成リビジョンを 1 に設定します。変更確認前の構成を表示して変更を適用し、グローバル コンフィギュレーション モードに戻る方法を示します。

```
Switch# spanning-tree mst configuration
Switch(config-mst)# instance 1 vlan 10-20
Switch(config-mst)# name region1
Switch(config-mst)# revision 1
Switch(config-mst)# show pending
Pending MST configuration
Name      [region1]
Revision  1
Instance  Vlans Mapped
-----  -
0         1-9,21-4094
1         10-20
-----
```

```
Switch(config-mst)# exit
Switch(config)#
```

次の例では、インスタンス 2 にすでにマッピングされている VLAN があれば、そこに VLAN 1 ~ 100 を追加し、インスタンス 2 にマッピングされていた VLAN 40 ~ 60 を CIST インスタンスに移動し、インスタンス 10 に VLAN 10 を追加し、インスタンス 2 にマッピングされたすべての VLAN を削除し、それらを CIST インスタンスにマッピングする方法を示します。

```
Switch(config-mst)# instance 2 vlan 1-100
Switch(config-mst)# no instance 2 vlan 40-60
Switch(config-mst)# instance 10 vlan 10
Switch(config-mst)# no instance 2
```

設定を確認するには、**show pending MST** コンフィギュレーション コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show spanning-tree mst configuration</a>	MST リージョンの設定を表示します。

# spanning-tree mst cost

Multiple Spanning-Tree (MST) の計算に使用するパス コストを設定するには、**spanning-tree mst cost** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ループが発生した場合、スパンニング ツリーはパス コストを使用して、フォワーディング ステートにするインターフェイスを選択します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mst instance-id cost cost**

**no spanning-tree mst instance-id cost**

## シンタックスの説明

<i>instance-id</i>	スパンニングツリー インスタンス範囲。1 つのインスタンス、それぞれをハイフンで区切ったインスタンスの範囲、またはカンマで区切った一連のインスタンスを指定できます。指定できる範囲は 0 ~ 4094 です。
<i>cost</i>	パス コストの範囲は 1 ~ 200000000 です。値が大きいほど、コストが高くなります。

## デフォルト

デフォルト パス コストは、インターフェイス帯域幅の設定から計算されます。IEEE のデフォルト パス コスト値は、次のとおりです。

- 1000 Mb/s : 20000
- 100 Mb/s : 200000
- 10 Mb/s : 2000000

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

コストを設定する場合は、値が大きいほどコストが高くなります。

## 例

次の例では、インスタンス 2 および 4 に関連付けられたポートにパス コストとして 250 を設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# spanning-tree mst 2,4 cost 250
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst interface interface-id** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show spanning-tree mst interface <i>interface-id</i></code>	特定のインターフェイスの MST 情報を表示します。
<code>spanning-tree mst port-priority</code>	インターフェイス プライオリティを設定します。
<code>spanning-tree mst priority</code>	指定したスパニングツリー インスタンスのスイッチ プライオリティを設定します。

# spanning-tree mst forward-time

すべての Multiple Spanning-Tree (MST) インスタンスの転送遅延時間を設定するには、**spanning-tree mst forward-time** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。転送遅延時間には、インターフェイスが転送を開始するまでに、リスニング ステートおよびラーニング ステートが継続する時間を指定します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mst forward-time** *seconds*

**no spanning-tree mst forward-time**

<b>シンタックスの説明</b>	<i>seconds</i>	リスニングおよびラーニング ステートの期間です。指定できる範囲は 4 ~ 30 秒です。
------------------	----------------	--

**デフォルト** デフォルト値は 15 秒です。

**コマンド モード** グローバル コンフィギュレーション

<b>コマンドの履歴</b>	リリース	変更内容
	12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**使用上のガイドライン** **spanning-tree mst forward-time** コマンドを変更すると、すべてのスパニングツリー インスタンスに影響します。

**例** 次の例では、すべての MST インスタンスについて、スパニングツリーの転送時間を 18 秒に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mst forward-time 18
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst** 特権 EXEC コマンドを入力します。

<b>関連コマンド</b>	<b>コマンド</b>	<b>説明</b>
	<a href="#">show spanning-tree mst</a>	MST 情報を表示します。
	<a href="#">spanning-tree mst hello-time</a>	ルートスイッチ コンフィギュレーションメッセージから送信される hello ブリッジ プロトコル データ ユニット (BPDU) の間隔を設定します。
	<a href="#">spanning-tree mst max-age</a>	スパニング ツリーがルート スイッチからメッセージを受信する間隔を指定します。
	<a href="#">spanning-tree mst max-hops</a>	BPDU がドロップされるまでのリージョンのホップ数を設定します。

# spanning-tree mst hello-time

ルートスイッチコンフィギュレーションメッセージから送信される hello ブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) の間隔を設定するには、**spanning-tree mst hello-time** グローバルコンフィギュレーションコマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mst hello-time seconds**

**no spanning-tree mst hello-time**

## シンタックスの説明

<i>seconds</i>	ルートスイッチコンフィギュレーションメッセージが送信する hello BPDU の間隔です。指定できる範囲は 1 ~ 10 秒です。
----------------	--

## デフォルト

デフォルト値は 2 秒です。

## コマンドモード

グローバルコンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**spanning-tree mst max-age seconds** グローバルコンフィギュレーションコマンドを設定したあとに、指定されたインターバル内でルートスイッチから BPDU を受信しない場合、スイッチはスパニングツリーポートロジを再計算します。**max-age** の設定値は、**hello-time** の設定値よりも大きくなければなりません。

**spanning-tree mst hello-time** コマンドを変更すると、すべてのスパニングツリーインスタンスに影響します。

## 例

次の例では、すべての MST インスタンスについて、スパニングツリーの hello タイムを 3 秒に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mst hello-time 3
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show spanning-tree mst</b>	MST 情報を表示します。
<b>spanning-tree mst forward-time</b>	すべての MST インスタンスについて転送遅延時間を設定します。
<b>spanning-tree mst max-age</b>	スパニングツリーがルートスイッチからメッセージを受信する間隔を指定します。
<b>spanning-tree mst max-hops</b>	BPDU がドロップされるまでのリージョンのホップ数を設定します。



# spanning-tree mst max-age

スパニングツリーがルートスイッチから受信するメッセージの間隔を設定するには、**spanning-tree mst max-age** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。スイッチがこのインターバル内にルートスイッチからブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) メッセージを受信しない場合は、スパニングツリー トポロジが再計算されます。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mst max-age** *seconds*

**no spanning-tree mst max-age**

## シンタックスの説明

<i>seconds</i>	スパニング ツリーがルート スイッチからメッセージを受信する間隔です。指定できる範囲は 6 ~ 40 秒です。
----------------	---

## デフォルト

デフォルト値は 20 秒です。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**spanning-tree mst max-age seconds** グローバル コンフィギュレーション コマンドを設定したあとに、指定されたインターバル内でルートスイッチから BPDU を受信しない場合、スイッチはスパニングツリー トポロジを再計算します。**max-age** の設定値は、**hello-time** の設定値よりも大きくなければなりません。

**spanning-tree mst max-age** コマンドを変更すると、すべてのスパニングツリー インスタンスに影響します。

## 例

次の例では、すべての Multiple Spanning-Tree (MST) インスタンスについて、スパニングツリーの有効期間を 30 秒に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mst max-age 30
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show spanning-tree mst</b>	MST 情報を表示します。
<b>spanning-tree mst forward-time</b>	すべての MST インスタンスについて転送遅延時間を設定します。

コマンド	説明
<code>spanning-tree mst hello-time</code>	ルート スイッチ コンフィギュレーション メッセージが送信する hello BPDU の間隔を設定します。
<code>spanning-tree mst max-hops</code>	BPDU がドロップされるまでのリージョンのホップ数を設定します。

# spanning-tree mst max-hops

ブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) が廃棄されて、インターフェイスに保持された情報が期限切れになるまでのリージョンのホップ数を設定するには、**spanning-tree mst max-hops** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mst max-hops hop-count**

**no spanning-tree mst max-hops**

## シンタックスの説明

<i>hop-count</i>	BPDU が廃棄されるまでのリージョンのホップ数です。指定できるホップ数は 1 ~ 255 です。
------------------	---

## デフォルト

デフォルトのホップ数は 20 です。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

インスタンスのルート スイッチは、常にコストを 0、ホップ カウントを最大値に設定して BPDU (または M レコード) を送信します。スイッチは、BPDU を受信すると、受信した残りのホップ カウントを 1 つ減らして、生成する M レコードの残りのホップ カウントとしてこの値を伝播します。ホップ カウントが 0 になると、スイッチは BPDU を廃棄して、インターフェイスに保持された情報を期限切れにします。

**spanning-tree mst max-hops** コマンドを変更すると、すべてのスパニングツリー インスタンスに影響します。

## 例

次の例では、すべての Multiple Spanning-Tree (MST) インスタンスについて、スパニングツリーの最大ホップ数を 10 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mst max-hops 10
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show spanning-tree mst</b>	MST 情報を表示します。
<b>spanning-tree mst forward-time</b>	すべての MST インスタンスについて転送遅延時間を設定します。

コマンド	説明
<code>spanning-tree mst hello-time</code>	ルート スイッチ コンフィギュレーション メッセージが送信する hello BPDU の間隔を設定します。
<code>spanning-tree mst max-age</code>	スパニング ツリーがルート スイッチからメッセージを受信する間隔を指定します。

# spanning-tree mst port-priority

インターフェイス プライオリティを設定するには、**spanning-tree mst port-priority** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ループが発生した場合、Multiple Spanning-Tree Protocol (MSTP) はフォワーディング ステートに設定するインターフェイスを判別できます。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mst *instance-id* port-priority *priority***

**no spanning-tree mst *instance-id* port-priority**

## シンタックスの説明

<i>instance-id</i>	スパニングツリー インスタンス範囲。1 つのインスタンス、それぞれをハイフンで区切ったインスタンスの範囲、またはカンマで区切った一連のインスタンスを指定できます。指定できる範囲は 0 ~ 4094 です。
<i>priority</i>	指定できる範囲は 0 ~ 240 で、16 ずつ増加します。有効なプライオリティ値は 0、16、32、48、64、80、96、112、128、144、160、176、192、208、224、240 です。それ以外の値はすべて拒否されます。値が小さいほど、プライオリティが高くなります。

## デフォルト

デフォルト値は 128 です。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

最初に選択させるインターフェイスには高いプライオリティ（小さい数値）を与え、最後に選択させるインターフェイスには低いプライオリティ（大きい数値）を付けます。すべてのインターフェイスに同じプライオリティ値が付けられている場合、Multiple Spanning-Tree (MST) はインターフェイス番号が最小のインターフェイスをフォワーディング ステートにし、他のインターフェイスをブロックします。

## 例

次の例では、ループが発生した場合に、スパニングツリー インスタンス 20 および 22 に関連付けられたインターフェイスがフォワーディング ステートになる可能性を高める方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# spanning-tree mst 20,22 port-priority 0
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst interface *interface-id*** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show spanning-tree mst interface interface-id</code>	特定のインターフェイスの MST 情報を表示します。
<code>spanning-tree mst cost</code>	MST の計算に使用するパス コストを設定します。
<code>spanning-tree mst priority</code>	指定したスパニングツリー インスタンスのスイッチ プライオリティを設定します。

# spanning-tree mst pre-standard

ポートが先行標準ブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) のみを送信するように設定するには、**spanning-tree mst pre-standard** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

**spanning-tree mst pre-standard**

**no spanning-tree mst pre-standard**

## シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

## コマンドのデフォルト

デフォルトのステートは、先行標準ネイバーの自動検出です。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

ポートでは、先行標準と標準の両方の BPDU を受け入れることができます。ネイバー タイプが不一致の場合、Common and Internal Spanning-Tree (CIST) のみがこのインターフェイスで実行されます。



(注)

スイッチのポートが、先行標準の Cisco IOS ソフトウェアを実行しているスイッチに接続されている場合には、ポートに対して **spanning-tree mst pre-standard** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用する必要があります。ポートが先行標準 BPDU のみを送信するように設定していない場合、Multiple STP (MSTP) のパフォーマンスが低下することがあります。

自動的に先行標準ネイバーを検出するようにポートが設定されている場合、**show spanning-tree mst** コマンドに *prestandard* フラグが常に表示されます。

## 例

次の例では、ポートが先行標準 BPDU のみを送信するように設定する方法を示します。

```
Switch(config-if) # spanning-tree mst pre-standard
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show spanning-tree mst instance-id</b>	<i>prestandard</i> フラグなど、指定されたインターフェイスの Multiple Spanning-Tree (MST) 情報を表示します。

# spanning-tree mst priority

指定のスパニングツリーのインスタンスにスイッチのプライオリティを設定するには、**spanning-tree mst priority** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree mst *instance-id* priority *priority***

**no spanning-tree mst *instance-id* priority**

## シンタックスの説明

<b><i>instance-id</i></b>	スパニングツリー インスタンス範囲。1 つのインスタンス、それぞれをハイフンで区切ったインスタンスの範囲、またはカンマで区切った一連のインスタンスを指定できます。指定できる範囲は 0 ~ 4094 です。
<b>priority</b>	指定したスパニングツリー インスタンスのスイッチ プライオリティを設定します。この設定は、スイッチがルート スイッチとして選択される可能性に影響します。小さい値を設定すると、スイッチがルート スイッチとして選択される可能性が高まります。  指定できる範囲は 0 ~ 61440 で、4096 ずつ増加します。有効なプライオリティ値は 0、4096、8192、12288、16384、20480、24576、28672、32768、36864、40960、45056、49152、53248、57344、61440 です。それ以外の値はすべて拒否されます。

## デフォルト

デフォルト値は 32768 です。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 例

次の例では、Multiple Spanning-Tree (MST) インスタンス 20 ~ 21 のスパニングツリー プライオリティを 8192 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mst 20-21 priority 8192
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst *instance-id*** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show spanning-tree mst <i>instance-id</i></a>	特定のインターフェイスの MST 情報を表示します。
<a href="#">spanning-tree mst cost</a>	MST の計算に使用するパス コストを設定します。
<a href="#">spanning-tree mst port-priority</a>	インターフェイス プライオリティを設定します。



# spanning-tree mst root

ネットワークの直径に基づいた Multiple Spanning-Tree (MST) ルートスイッチのプライオリティおよびタイマーを設定するには、**spanning-tree mst root** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
spanning-tree mst instance-id root {primary | secondary} [diameter net-diameter
[hello-time seconds]]
```

```
no spanning-tree mst instance-id root
```

## シンタックスの説明

<i>instance-id</i>	スパンニングツリー インスタンス範囲。1 つのインスタンス、それぞれをハイフンで区切ったインスタンスの範囲、またはカンマで区切った一連のインスタンスを指定できます。指定できる範囲は 0 ~ 4094 です。
<b>root primary</b>	このスイッチを強制的にルートスイッチに設定します。
<b>root secondary</b>	プライマリ ルートスイッチに障害が発生した場合に、このスイッチをルートスイッチに設定します。
<i>diameter net-diameter</i>	(任意) 2 つのエンドステーション間にスイッチの最大数を設定します。指定できる範囲は 2 ~ 7 です。このキーワードは、MST インスタンス 0 の場合のみ使用できます。
<b>hello-time seconds</b>	(任意) ルートスイッチ コンフィギュレーション メッセージから送信される hello ブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) の間隔を設定します。指定できる範囲は 1 ~ 10 秒です。このキーワードは、MST インスタンス 0 の場合のみ使用できます。

## デフォルト

プライマリ ルートスイッチのプライオリティは 24576 です。  
セカンダリ ルートスイッチのプライオリティは 28672 です。  
hello タイムは 2 秒です。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**spanning-tree mst *instance-id* root** コマンドは、バックボーンスイッチでのみ使用してください。

**spanning-tree mst *instance-id* root** コマンドを入力すると、ソフトウェアはこのスイッチをスパンニングツリー インスタンスのルートに設定するのに十分なプライオリティを設定しようとします。拡張システム ID がサポートされているため、スイッチはインスタンスのスイッチプライオリティを 24576 に設定します (この値によってこのスイッチが指定されたインスタンスのルートになる場合)。指定インスタンスのルートスイッチに、24576 に満たないスイッチプライオリティが設定されている場合は、スイッチは自身のプライオリティを最小のスイッチプライオリティより 4096 小さい値に設定します (4096 は 4 ビットスイッチプライオリティの最下位ビットの値です)。

**spanning-tree mst instance-id root secondary** コマンドを入力すると、拡張システム ID がサポートされているため、ソフトウェアはスイッチ プライオリティをデフォルト値 (32768) から 28672 に変更します。ルート スイッチに障害が発生した場合は、このスイッチが次のルート スイッチになります (ネットワーク内の他のスイッチがデフォルトのスイッチ プライオリティ 32768 を使用していて、ルート スイッチになる可能性が低い場合)。

**例**

次の例では、スイッチをインスタンス 10 のルート スイッチとして設定し、ネットワーク直径を 4 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mst 10 root primary diameter 4
```

次の例では、スイッチをインスタンス 10 のセカンダリ ルート スイッチとして設定し、ネットワーク直径を 4 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree mst 10 root secondary diameter 4
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst instance-id** 特権 EXEC コマンドを入力します。

**関連コマンド**

コマンド	説明
<b>show spanning-tree mst instance-id</b>	指定インスタンスの MST 情報を表示します。
<b>spanning-tree mst forward-time</b>	すべての MST インスタンスについて転送遅延時間を設定します。
<b>spanning-tree mst hello-time</b>	ルート スイッチ コンフィギュレーション メッセージが送信する hello BPDU の間隔を設定します。
<b>spanning-tree mst max-age</b>	スパニング ツリーがルート スイッチからメッセージを受信する間隔を指定します。
<b>spanning-tree mst max-hops</b>	BPDU がドロップされるまでのリージョンのホップ数を設定します。

# spanning-tree port-priority

インターフェイス プライオリティを設定するには、**spanning-tree port-priority** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ループが発生した場合、スパニング ツリーはフォワーディング ステートにするインターフェイスを判別できます。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree [vlan *vlan-id*] port-priority *priority***

**no spanning-tree [vlan *vlan-id*] port-priority**

シンタックスの説明	
<b>vlan <i>vlan-id</i></b>	(任意) スパニングツリー インスタンスに関連付けられた VLAN 範囲です。VLAN ID 番号で識別された 1 つの VLAN、それぞれをハイフンで区切った VLAN 範囲、またはカンマで区切った一連の VLAN を指定できます。指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。
<b><i>priority</i></b>	使用できる番号は 0 ~ 240 で、16 ずつ増加します。有効な値は 0、16、32、48、64、80、96、112、128、144、160、176、192、208、224、240 です。それ以外の値はすべて拒否されます。値が小さいほど、プライオリティが高くなります。

**デフォルト** デフォルト値は 128 です。

**コマンド モード** インターフェイス コンフィギュレーション

コマンドの履歴	リリース	変更内容
	12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**使用上のガイドライン** 変数 *vlan-id* を省略した場合、このコマンドは VLAN 1 に関連付けられたスパニングツリー インスタンスに適用されます。

インターフェイスが割り当てられていない VLAN にも、プライオリティを設定できます。このインターフェイスを VLAN に割り当てると、設定が有効になります。

インターフェイスを **spanning-tree vlan *vlan-id* port-priority *priority*** コマンドおよび **spanning-tree port-priority *priority*** コマンドを両方使用して設定する場合、**spanning-tree vlan *vlan-id* port-priority *priority*** コマンドが有効になります。

**例** 次の例では、ループが発生した場合にポートがフォワーディング ステートになる可能性を高める方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# spanning-tree vlan 20 port-priority 0
```

次の例では、VLAN 20 ~ 25 のポート プライオリティ値を設定する方法を示します。

```
Switch(config-if)# spanning-tree vlan 20-25 port-priority 0
```

設定を確認するには、**show spanning-tree interface *interface-id*** 特権 EXEC コマンドを入力します。

**関連コマンド**

コマンド	説明
<b>show spanning-tree interface <i>interface-id</i></b>	特定のインターフェイスのスパニングツリー情報を表示します。
<b>spanning-tree cost</b>	スパニングツリーの計算に使用するパス コストを設定します。
<b>spanning-tree vlan priority</b>	指定したスパニングツリー インスタンスのスイッチ プライオリティを設定します。

# spanning-tree portfast (global configuration)

PortFast 対応のインターフェイス上で BPDU フィルタリングおよび BPDU ガード機能をグローバルにイネーブルにしたり、すべての非トランク インターフェイス上で PortFast 機能をグローバルにイネーブルにしたりするには、**spanning-tree portfast** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。BPDU フィルタリング機能を使用すると、スイッチ インターフェイスでの BPDU の送受信を禁止できます。BPDU ガード機能は、BPDU を受信する PortFast 対応インターフェイスを **errdisable** ステートにします。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree portfast {bpdudfilter default | bpduguard default | default}**

**no spanning-tree portfast {bpdudfilter default | bpduguard default | default}**

シンタックスの説明	
<b>bpdudfilter default</b>	PortFast 対応インターフェイス上で BPDU フィルタリングをグローバルにイネーブルにし、エンドステーションに接続されたスイッチ インターフェイスでの BPDU の送受信を禁止します。
<b>bpduguard default</b>	PortFast 対応インターフェイス上で BPDU ガード機能をグローバルにイネーブルにし、BPDU を受信する PortFast 対応インターフェイスを <b>errdisable</b> ステートにします。
<b>default</b>	すべての非トランク インターフェイス上で PortFast 機能をグローバルにイネーブルにします。PortFast 機能がイネーブルの場合、インターフェイスはブロッキング ステートからフォワーディング ステートに直接移行します。その際に、中間のスパニングツリー ステートは変わりません。

**デフォルト** BPDU フィルタリング、BPDU ガード、および PortFast 機能は、個別に設定しない限り、すべてのインターフェイスでディセーブルです。

**コマンド モード** グローバル コンフィギュレーション

コマンドの履歴	リリース	変更内容
	12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**使用上のガイドライン** スイッチが Per-VLAN Spanning-Tree Plus (PVST+) モード、Rapid PVST+ モード、または Multiple Spanning-Tree (MST) モードで稼働している場合は、これらの機能をイネーブルにできます。

**spanning-tree portfast bpdudfilter default** グローバル コンフィギュレーション コマンドは、PortFast 対応インターフェイス (PortFast 動作ステートのインターフェイス) 上で BPDU フィルタリングをグローバルにイネーブルにします。ただし、リンクが確立してからスイッチが発信 BPDU のフィルタリングを開始するまでの間に、このインターフェイスから BPDU がいくつか送信されます。スイッチ インターフェイスに接続されたホストが BPDU を受信しないようにするには、スイッチ上で BPDU フィルタリングをグローバルにイネーブルにする必要があります。BPDU を受信した PortFast 対応インターフェイスでは PortFast 動作ステータスが解除され、BPDU フィルタリングがディセーブルになります。

**spanning-tree portfast bpdupfilter default** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定を上書きするには、**spanning-tree bpdupfilter** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。



注意

BPDU フィルタリングを特定のインターフェイス上でイネーブルにすることは、そのインターフェイス上でスパニングツリーをディセーブルにすることと同じであり、スパニングツリー ループが発生することがあります。

**spanning-tree portfast bpduguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドは、PortFast 動作ステートのインターフェイス上で BPDU ガードをグローバルにイネーブルにします。有効な設定では、PortFast 対応インターフェイスは BPDU を受信しません。PortFast 対応インターフェイスが BPDU を受信した場合は、認可されていないデバイスの接続などのような無効な設定が存在することを示しており、BPDU ガード機能によってインターフェイスは **errdisable** ステートになります。インターフェイスを手動で再び動作させなければならない場合、無効な設定を防ぐには、BPDU ガード機能が役に立ちます。サービスプロバイダー ネットワーク内でアクセス ポートがスパニングツリーに参加しないようにするには、BPDU ガード機能を使用します。

**spanning-tree portfast bpduguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定を上書きするには、**spanning-tree bpduguard** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

すべての非トランク インターフェイス上で PortFast 機能をグローバルにイネーブルにするには、**spanning-tree portfast default** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。PortFast は、エンドステーションに接続するインターフェイスに限って設定します。そうしないと、偶発的なトポロジ ループが原因でパケット ループが発生し、スイッチおよびネットワークの動作が妨げられることがあります。リンクがアップすると、PortFast 対応インターフェイスは標準の転送遅延時間の経過を待たずに、ただちにスパニングツリーフォワーディング ステートに移行します。

**spanning-tree portfast default** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定を上書きするには、**spanning-tree portfast** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。**no spanning-tree portfast default** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用すると、**spanning-tree portfast** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用してポートを個別に設定した場合を除き、すべてのインターフェイス上で PortFast をディセーブルにすることができます。

## 例

次の例では、BPDU フィルタリング機能をグローバルにイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree portfast bpdupfilter default
```

次の例では、BPDU ガード機能をグローバルにイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree portfast bpduguard default
```

次の例では、すべての非トランク インターフェイス上で PortFast 機能をグローバルにイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree portfast default
```

設定を確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show running-config</code>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」>「File Management Commands」>「Configuration File Management Commands」を選択してください。
<code>spanning-tree bpduguard</code>	インターフェイスが BPDU を送受信しないようにします。
<code>spanning-tree portfast (interface configuration)</code>	対応するすべての VLAN 内の特定のインターフェイスで、PortFast 機能をイネーブルにします。

# spanning-tree portfast (interface configuration)

対応するすべての VLAN 内の特定のインターフェイスで Port Fast 機能をイネーブルにするには、**spanning-tree portfast** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。PortFast 機能がイネーブルの場合、インターフェイスはブロッキング ステートからフォワーディング ステートに直接移行します。その際に、中間のスパニングツリー ステートは変わりません。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree portfast [disable | trunk]**

**no spanning-tree portfast**

## シンタックスの説明

<b>disable</b>	(任意) 指定されたインターフェイスの PortFast 機能をディセーブルにします。
<b>trunk</b>	(任意) トランキング インターフェイスの PortFast 機能をイネーブルにします。

## デフォルト

すべてのインターフェイスで PortFast 機能はディセーブルですが、ダイナミック アクセス ポートでは自動的にイネーブルになります。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

この機能は、エンドステーションに接続するインターフェイスに限って使用します。そうしないと、偶発的なトポロジループが原因でパケットループが発生し、スイッチおよびネットワークの動作が妨げられることがあります。

トランク ポートで PortFast をイネーブルにするには、**spanning-tree portfast trunk** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用する必要があります。**spanning-tree portfast** コマンドは、トランク ポートではサポートされません。

スイッチが Per-VLAN Spanning-Tree Plus (PVST+) モード、Rapid PVST+ モード、または Multiple Spanning-Tree (MST) モードで稼働している場合は、その機能をイネーブルにできます。

この機能はインターフェイス上のすべての VLAN に影響します。

PortFast 機能がイネーブルに設定されているインターフェイスは、標準の転送遅延時間の経過を待たずに、ただちにスパニングツリー フォワーディング ステートに移行されます。

**spanning-tree portfast default** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用すると、すべての非トランク インターフェイス上で PortFast 機能をグローバルにイネーブルにできます。ただし、**spanning-tree portfast** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、グローバル設定を上書きできます。

**spanning-tree portfast default** グローバル コンフィギュレーション コマンドを設定する場合は、**spanning-tree portfast disable** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、トランク インターフェイス以外のインターフェイス上で PortFast 機能をイネーブルにできます。



**例**

次の例では、特定のポート上で PortFast 機能をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# spanning-tree portfast
```

設定を確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

**関連コマンド**

コマンド	説明
<b>show running-config</b>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」>「File Management Commands」>「Configuration File Management Commands」を選択してください。
<b>spanning-tree bpdufilter</b>	インターフェイスでのブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) の送受信を禁止します。
<b>spanning-tree bpduguard</b>	BPDU を受信したインターフェイスを、errdisable ステートにします。
<b>spanning-tree portfast (global configuration)</b>	PortFast 対応インターフェイス上で BPDU フィルタリング機能または BPDU ガード機能をグローバルにイネーブルにするか、またはすべての非トランク インターフェイスで PortFast 機能をイネーブルにします。

# spanning-tree transmit hold-count

毎秒送信するブリッジプロトコルデータユニット (BPDU) の数を設定するには、**spanning-tree transmit hold-count** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree transmit hold-count** [*value*]

**no spanning-tree transmit hold-count** [*value*]

## シンタックスの説明

*value* (任意) 毎秒送信される BPDU 数。指定できる範囲は 1 ~ 20 です。

## デフォルト

デフォルト値は 6 です。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

スイッチが Rapid Per-VLAN Spanning-Tree plus (Rapid PVST+) モードの場合、伝送ホールドカウント値が増加すると、CPU の使用率に大きく影響する可能性があります。この値を減らすと、コンバージェンスの速度が低下します。デフォルト設定を使用することを推奨します。

## 例

次の例では、伝送ホールドカウントを 8 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree transmit hold-count 8
```

設定を確認するには、**show spanning-tree mst** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show spanning-tree mst</a>	伝送ホールドカウントを含む、Multiple Spanning-Tree (MST) のリージョン設定およびステータスを表示します。

# spanning-tree uplinkfast

リンクやスイッチに障害が発生した場合、またはスパンニングツリーが自動的に再設定された場合に、新しいルートポートを短時間で選択できるようにするには、**spanning-tree uplinkfast** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**spanning-tree uplinkfast** [**max-update-rate** *pkts-per-second*]

**no spanning-tree uplinkfast** [**max-update-rate**]

## シンタックスの説明

**max-update-rate** *pkts-per-second* (任意) 更新パケットを送信するときの 1 秒間のパケット数です。指定できる範囲は 0 ~ 32000 です。

## デフォルト

UplinkFast はディセーブルです。  
更新速度は 150 パケット/秒です。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

このコマンドは、アクセス スイッチ上だけで使用します。

UplinkFast 機能は、Rapid PVST+ または Multiple Spanning-Tree (MST) モード用に設定できますが、スパンニングツリー モードを PVST+ に変更するまでこの機能はディセーブル (非アクティブ) のままです。

UplinkFast をイネーブルにすると、スイッチ全体に対してイネーブルになり、VLAN 単位でイネーブルにすることはできません。

UplinkFast をイネーブルにすると、すべての VLAN のスイッチ プライオリティが 49152 に設定されます。UplinkFast をイネーブルにする場合、または UplinkFast がすでにイネーブルに設定されている場合に、パス コストを 3000 未満に変更すると、すべてのインターフェイスおよび VLAN トランクのパス コストが 3000 だけ増加します (パス コストを 3000 以上に変更した場合、パス コストは変更されません)。スイッチ プライオリティおよびパス コストを変更すると、スイッチがルート スイッチになる可能性が低下します。

デフォルト値を変更していない場合、UplinkFast をディセーブルにすると、すべての VLAN のスイッチ プライオリティとすべてのインターフェイスのパス コストがデフォルト値に設定されます。

ルートポートに障害が発生していることがスパンニング ツリーで検出されると、UplinkFast はスイッチをただちに代替ルートポートに変更して、新しいルートポートを直接フォワーディング ステートに移行させます。この間、トポロジ変更通知が送信されます。

UplinkFast 機能が使用するインターフェイスで、ルート ガードをイネーブルにしないでください。UplinkFast を使用すると、障害発生時に（ブロッキング ステートの）バックアップ インターフェイスがルート ポートになります。しかし、同時にルート ガードもイネーブルになっていた場合は、UplinkFast 機能が使用するすべてのバックアップ インターフェイスが **root-inconsistent**（ブロック）になり、フォワーディング ステートに移行できなくなります。

**max-update-rate** を 0 に設定すると、ステーションを学習するフレームが生成されず、接続の切断後、スパニングツリー トポロジのコンバージェンスに要する時間が長くなります。

**例**

次の例では、UplinkFast をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree uplinkfast
```

設定を確認するには、**show spanning-tree summary** 特権 EXEC コマンドを入力します。

**関連コマンド**

コマンド	説明
<b>show spanning-tree summary</b>	スパニングツリー インターフェイス ステートのサマリーを表示します。
<b>spanning-tree vlan root primary</b>	このスイッチを強制的にルート スイッチに設定します。

# spanning-tree vlan

VLAN 単位でスパニングツリーを設定するには、**spanning-tree vlan** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
spanning-tree vlan vlan-id [forward-time seconds | hello-time seconds | max-age seconds |
priority priority | root {primary | secondary} [diameter net-diameter
[hello-time seconds]]]
```

```
no spanning-tree vlan vlan-id [forward-time | hello-time | max-age | priority | root]
```

## シンタックスの説明

<i>vlan-id</i>	スパニングツリー インスタンスに関連付けられた VLAN 範囲です。VLAN ID 番号で識別された 1 つの VLAN、それぞれをハイフンで区切った VLAN 範囲、またはカンマで区切った一連の VLAN を指定できます。指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。
<b>forward-time</b> <i>seconds</i>	(任意) 指定したスパニングツリー インスタンスの転送遅延時間を設定します。転送遅延時間には、インターフェイスが転送を開始するまでに、リスニング ステートおよびラーニング ステートが継続する時間を指定します。指定できる範囲は 4 ~ 30 秒です。
<b>hello-time</b> <i>seconds</i>	(任意) ルート スイッチ コンフィギュレーション メッセージから送信される hello ブリッジ プロトコル データ ユニット (BPDU) の間隔を設定します。指定できる範囲は 1 ~ 10 秒です。
<b>max-age</b> <i>seconds</i>	(任意) スパニング ツリーがルート スイッチからメッセージを受信する間隔を設定します。スイッチがこのインターバル内にルート スイッチから BPDU メッセージを受信しない場合は、スパニングツリー トポロジが再計算されます。指定できる範囲は 6 ~ 40 秒です。
<b>priority</b> <i>priority</i>	(任意) 指定したスパニングツリー インスタンスのスイッチ プライオリティを設定します。この設定は、このスイッチがルート スイッチとして選択される可能性に影響します。小さい値を設定すると、スイッチがルート スイッチとして選択される可能性が高まります。  指定できる範囲は 0 ~ 61440 で、4096 ずつ増加します。有効なプライオリティ値は 4096、8192、12288、16384、20480、24576、28672、32768、36864、40960、45056、49152、53248、57344、61440 です。それ以外の値はすべて拒否されます。
<b>root primary</b>	(任意) このスイッチを強制的にルート スイッチに設定します。
<b>root secondary</b>	(任意) プライマリ ルート スイッチに障害が発生した場合に、このスイッチをルート スイッチに設定します。
<b>diameter</b> <i>net-diameter</i>	(任意) 2 つのエンド ステーション間にスイッチの最大数を設定します。指定できる範囲は 2 ~ 7 です。

## デフォルト

すべての VLAN でスパニング ツリーがイネーブルです。

転送遅延時間は 15 秒です。

hello タイムは 2 秒です。

有効期限は 20 秒です。

プライマリ ルート スイッチのプライオリティは 24576 です。

セカンダリ ルート スイッチのプライオリティは 28672 です。

コマンドモード グローバル コンフィギュレーション

### コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

### 使用上のガイドライン

STP をディセーブルにすると、VLAN はスパニングツリー トポロジへの参加を停止します。管理上のダウン状態のインターフェイスは、ダウン状態のままです。受信された BPDU は、他のマルチキャスト フレームと同様に転送されます。STP がディセーブルの場合、VLAN はループの検出や禁止を行いません。

現在アクティブではない VLAN 上で STP をディセーブルにしたり、変更を確認するには、**show running-config** または **show spanning-tree vlan vlan-id** 特権 EXEC コマンドを使用します。設定は、VLAN がアクティブである場合に有効となります。

STP をディセーブルにするか、再びイネーブルにすると、ディセーブルまたはイネーブルにする VLAN 範囲を指定できます。

VLAN をディセーブルにしてからイネーブルにした場合、その VLAN に割り当てられていたすべての VLAN は引き続きメンバーとなります。ただし、すべてのスパニングツリーブリッジパラメータは元の設定（VLAN がディセーブルになる直前の設定）に戻ります。

インターフェイスが割り当てられていない VLAN 上で、スパニングツリー オプションをイネーブルにすることができます。インターフェイスに設定を割り当てると、設定が有効になります。

**max-age seconds** を設定すると、指定されたインターバル内にスイッチがルートスイッチから BPDU を受信しなかった場合に、スパニングツリー トポロジが再計算されます。**max-age** の設定値は、**hello-time** の設定値よりも大きくなければなりません。

**spanning-tree vlan vlan-id root** コマンドは、バックボーンスイッチでのみ使用してください。

**spanning-tree vlan vlan-id root** コマンドを入力すると、ソフトウェアは各 VLAN の現在のルートスイッチのスイッチプライオリティを確認します。拡張システム ID がサポートされているため、スイッチは指定された VLAN のスイッチプライオリティを 24576 に設定します。これは、この値によってこのスイッチが指定された VLAN のルートになる場合です。指定された VLAN のルートスイッチに 24576 に満たないスイッチプライオリティが設定されている場合は、スイッチはその VLAN について、自身のプライオリティを最小のスイッチプライオリティより 4096 だけ小さい値に設定します（4096 は 4 ビットスイッチプライオリティの最下位ビットの値です）。

**spanning-tree vlan vlan-id root secondary** コマンドを入力すると、拡張システム ID がサポートされているため、ソフトウェアはスイッチプライオリティをデフォルト値（32768）から 28672 に変更します。ルートスイッチに障害が発生した場合は、このスイッチが次のルートスイッチになります（ネットワーク内の他のスイッチがデフォルトのスイッチプライオリティ 32768 を使用していて、ルートスイッチになる可能性が低い場合）。

### 例

次の例では、VLAN 5 上で STP をディセーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# no spanning-tree vlan 5
```

設定を確認するには、**show spanning-tree** 特権 EXEC コマンドを入力します。このインスタンスのリストに、VLAN 5 は表示されません。

次の例では、VLAN 20 と VLAN 25 のスパニングツリーについて、転送時間を 18 秒に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree vlan 20,25 forward-time 18
```

次の例では、VLAN 20 ~ 24 のスパニングツリーについて、hello 遅延時間を 3 秒に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree vlan 20-24 hello-time 3
```

次の例では、VLAN 20 のスパニングツリーについて、有効期限を 30 秒に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree vlan 20 max-age 30
```

次の例では、スパニングツリー インスタンス 100 およびインスタンス 105 ~ 108 の **max-age** パラメータをデフォルト値に戻す方法を示します。

```
Switch(config)# no spanning-tree vlan 100, 105-108 max-age
```

次の例では、VLAN 20 のスパニングツリーについて、プライオリティを 8192 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree vlan 20 priority 8192
```

次の例では、スイッチを VLAN 10 のルート スイッチとして設定し、ネットワーク直径を 4 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree vlan 10 root primary diameter 4
```

次の例では、スイッチを VLAN 10 のセカンダリ ルート スイッチとして設定し、ネットワーク直径を 4 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# spanning-tree vlan 10 root secondary diameter 4
```

設定を確認するには、**show spanning-tree vlan *vlan-id*** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show spanning-tree vlan</b>	スパニングツリー情報を表示します。
<b>spanning-tree cost</b>	スパニングツリーの計算に使用するパス コストを設定します。
<b>spanning-tree guard</b>	選択されたインターフェイスに対応するすべての VLAN に対して、ルート ガード機能またはループ ガード機能をイネーブルにします。
<b>spanning-tree port-priority</b>	インターフェイス プライオリティを設定します。
<b>spanning-tree portfast (global configuration)</b>	PortFast 対応インターフェイス上で BPDU フィルタリング機能または BPDU ガード機能をグローバルにイネーブルにするか、またはすべての非トランク インターフェイスで PortFast 機能をイネーブルにします。
<b>spanning-tree portfast (interface configuration)</b>	対応するすべての VLAN 内の特定のインターフェイスで、PortFast 機能をイネーブルにします。
<b>spanning-tree uplinkfast</b>	UplinkFast 機能をイネーブルにし、新しいルート ポートを短時間で選択できるようにします。

# speed

10/100 Mbps (メガビット/秒) ポートまたは 10/100/1000 Mbps ポートの速度を指定するには、**speed** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ポートをデフォルト値に戻すには、このコマンドの **no** または **default** 形式を使用します。

```
speed {10 | 100 | 1000 | auto [10 | 100 | 1000] | nonegotiate}
```

```
no speed
```

## シンタックスの説明

<b>10</b>	ポートは 10 Mb/s で稼働します。
<b>100</b>	ポートは 100 Mb/s で稼働します。
<b>1000</b>	ポートは 1000 Mb/s で稼働します。このオプションは、10/100/1000 Mb/s ポートでのみ有効であり、これらのポート上でのみ表示されます。
<b>auto</b>	ポートが自動的に、もう一方のリンクの終端ポートを基準にして速度を検出します。 <b>10</b> 、 <b>100</b> 、または <b>1000</b> キーワードと <b>auto</b> キーワードを一緒に使用する場合、ポートは指定した速度で自動ネゴシエーションだけを行います。
<b>nonegotiate</b>	自動ネゴシエーションはディセーブルになっており、ポートは 1000 Mbps で動作します (1000BASE-T SFP は nonegotiate キーワードをサポートしていません)。

## デフォルト

デフォルトの設定は **auto** です。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

自動ネゴシエーションをサポートしていないデバイスに SFP モジュール ポートが接続されている場合は、ネゴシエートしないように (**nonegotiate**) 速度を設定できます。

速度が **auto** に設定されている場合、スイッチはリンクの反対側のデバイスと速度設定についてネゴシエートし、速度をネゴシエートされた値に強制的に設定します。デュプレックス設定はリンクの両端での設定が引き継がれますが、これにより、デュプレックス設定に矛盾が生じることがあります。

ラインの両端が自動ネゴシエーションをサポートしている場合、デフォルトの自動ネゴシエーションを使用することを強く推奨します。インターフェイス 1 つが自動ネゴシエーションをサポートし、相手側がサポートしない場合、サポート側は **auto** 設定を使用しますが、相手側にデュプレックスおよび速度を設定します。



### 注意

インターフェイス速度とデュプレックス モードの設定を変更すると、再設定中にインターフェイスがシャットダウンし、再度イネーブルになる場合があります。



スイッチの速度およびデュプレックスのパラメータの設定に関する注意事項は、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドの「Configuring Interface Characteristics」の章を参照してください。

## 例

次の例では、ポートの速度を 100 Mbps に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# speed 100
```

次の例では、10 Mb/s でだけポートが自動ネゴシエートするように設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# speed auto 10
```

次の例では、10 Mb/s または 100 Mb/s でだけポートが自動ネゴシエートするように設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# speed auto 10 100
```

設定を確認するには、**show interfaces** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">duplex</a>	デュプレックス モードの動作を指定します。
<a href="#">show interfaces</a>	すべてのインターフェイスまたは特定のインターフェイスに対する統計情報を表示します。

# srr-queue bandwidth limit

ポートの最大出力を制限するには、**srr-queue bandwidth limit** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**srr-queue bandwidth limit** *weight1*

**no srr-queue bandwidth limit**

## シンタックスの説明

*weight1* 制限されるポート速度のパーセント。指定できる範囲は 10 ~ 90 です。

## デフォルト

ポートはレート制限されておらず、100% に設定されます。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

このコマンドを 80% に設定した場合、ポートは 20% の時間はアイドル状態になります。ライン レートは接続速度の 80% に下がります。ただし、ハードウェアはライン レートが 6 つずつ増加するよう調整しているので、この値は厳密ではありません。



(注)

出力キューのデフォルト設定は、ほとんどの状況に適しています。出力キューについて十分理解したうえで、これらの設定がユーザの QoS (Quality of Service) ソリューションを満たさないと判断した場合のみ、設定を変更できます。

## 例

次の例では、ポートを 800 Mb/s に制限する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# srr-queue bandwidth limit 80
```

設定を確認するには、**show mls qos interface [interface-id] queuing** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">mls qos queue-set output buffers</a>	バッファをキューセットに割り当てます。
<a href="#">mls qos srr-queue output cos-map</a>	サービス クラス (CoS) 値を出力キュー、またはキューとしきい値 ID にマッピングします。
<a href="#">mls qos srr-queue output dscp-map</a>	Differentiated Service Code Point (DSCP) 値を出力キュー、またはキューとしきい値 ID にマッピングします。
<a href="#">mls qos queue-set output threshold</a>	Weighted Tail-Drop (WTD) しきい値を設定し、バッファの可用性を保証し、キューセットに対する最大メモリ割り当てを設定します。
<a href="#">queue-set</a>	キューセットに対するポートをマッピングします。
<a href="#">show mls qos interface queueing</a>	QoS 情報を表示します。
<a href="#">srr-queue bandwidth shape</a>	シェーピングされた重みを割り当て、ポートにマッピングされた出力キュー 4 つで帯域幅をシェーピングします。
<a href="#">srr-queue bandwidth share</a>	共有する重みを割り当て、ポートにマッピングされた出力キュー 4 つで帯域幅を共有します。

# srr-queue bandwidth shape

シェーピング ウェイトを割り当てることで、ポートにマッピングされた 4 つの出力キュー上で帯域幅シェーピングをイネーブルにするには、**srr-queue bandwidth shape** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**srr-queue bandwidth shape weight1 weight2 weight3 weight4**

**no srr-queue bandwidth shape**



(注)

## シンタックスの説明

<i>weight1 weight2 weight3 weight4</i>	シェーピングされるポートのパーセントを判別する重みを指定します。インバース比 ( $1/weight$ ) は、このキューのシェーピング帯域幅を指定します。各値はスペースで区切ります。指定できる範囲は 0 ~ 65535 です。
--	--

## デフォルト

weight1 は 25、weight2、weight3、および weight4 は 0 に設定されています。このキューは共有モードです。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

シェーピング モードでは、キューは帯域幅のパーセントとして保証され、この量にレート制限されません。リンクがアイドルの場合でも、シェーピングされたトラフィックは割り当てられた帯域幅を越えて使用できません。バースト性のあるトラフィックをスムーズにする、または長期にわたって出力をスムーズにする場合に、シェーピングを使用します。

シェーピング モードは、共有モードを無効にします。

**srr-queue bandwidth shape** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用してシェーピングされたキューの重みを 0 に設定すると、このキューは共有モードに参加します。**srr-queue bandwidth shape** コマンドで指定された重みは無視され、**srr-queue bandwidth share** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドで設定されたキューの重みが有効になります。

同じポートのキューにシェーピングと共有を混在させて設定する場合、最小のキューをシェーピングに設定します。



(注)

出力キューのデフォルト設定は、ほとんどの状況に適しています。出力キューについて十分理解したうえで、この設定がユーザの QoS ソリューションを満たさないと判断した場合のみ、設定を変更してください。

## 例

次の例では、同じポートのキューをシェーピングと共有両方に設定する方法を示します。キュー 2、3、4 の重み比が 0 に設定されているので、キューは共有モードで動作します。キューの帯域幅の重みは 1/8、12.5% です。キュー 1 は、この帯域幅で保証され制限されています。他のキューにトラフィックがなくアイドルであっても、他のキューにスロットを拡張しません。キュー 2、3、4 は共有モードで、キュー 1 の設定は無視されます。共有モードのキューに割り当てられた帯域幅比は、4 / (4+4+4)、33% です。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# srr-queue bandwidth shape 8 0 0 0
Switch(config-if)# srr-queue bandwidth share 4 4 4 4
```

設定を確認するには、**show mls qos interface [interface-id] queueing** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>mls qos queue-set output buffers</b>	バッファをキューセットに割り当てます。
<b>mls qos srr-queue output cos-map</b>	サービス クラス (CoS) 値を出力キュー、またはキューとしきい値 ID にマッピングします。
<b>mls qos srr-queue output dscp-map</b>	Differentiated Service Code Point (DSCP) 値を出力キュー、またはキューとしきい値 ID にマッピングします。
<b>mls qos queue-set output threshold</b>	Weighted Tail-Drop (WTD) しきい値を設定し、バッファの可用性を保証し、キューセットに対する最大メモリ割り当てを設定します。
<b>priority-queue</b>	ポート上で出力緊急キューをイネーブルにします。
<b>queue-set</b>	キューセットに対するポートをマッピングします。
<b>show mls qos interface queueing</b>	QoS 情報を表示します。
<b>srr-queue bandwidth share</b>	共有する重みを割り当て、ポートにマッピングされた出力キュー 4 つで帯域幅を共有します。

# srr-queue bandwidth share

共有のウェイトを割り当てて、ポートにマッピングされた 4 つの出力キューの帯域幅の共有をイネーブルにするには、**srr-queue bandwidth share** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。重み比は、Shaped Round Robin (SRR) スケジューラが各キューからパケットを取り出す周波数比です。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**srr-queue bandwidth share weight1 weight2 weight3 weight4**

**no srr-queue bandwidth share**

## シンタックスの説明

<i>weight1 weight2 weight3 weight4</i>	<i>weight1</i> 、 <i>weight2</i> 、 <i>weight3</i> 、および <i>weight4</i> は、SRR スケジューラがパケットを取り出す周波数比を指定します。各値はスペースで区切ります。指定できる範囲は 1 ~ 255 です。
--	--

## デフォルト

ウェイト 1、ウェイト 2、ウェイト 3 およびウェイト 4 は 25 に設定されています（各キューに帯域幅の 1/4 を割り当て）。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

各重みの絶対値は意味がないので、パラメータ比だけを使用します。

共有モードでは、設定された重みによりキュー間で帯域幅が共有されます。このレベルでは帯域幅は保証されていますが、このレベルに限定されていません。たとえば、キューが空でリンク共有を必要としない場合、残りのキューは未使用の帯域幅まで拡大し、キュー間でこの帯域幅を共有できます。

**srr-queue bandwidth shape** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用してシェーピングされたキューの重みを 0 に設定すると、このキューは SRR 共有モードに参加します。**srr-queue bandwidth share** コマンドで指定された重みは無視され、**srr-queue bandwidth share** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドで設定されたキューの重みが有効になります。

同じポートのキューにシェーピングと共有を混在させて設定する場合、最小のキューをシェーピングに設定します。



(注)

出力キューのデフォルト設定は、ほとんどの状況に適しています。出力キューについて十分理解したうえで、この設定がユーザの QoS ソリューションを満たさないと判断した場合のみ、設定を変更してください。

## 例

次の例では、出力ポートで稼動する SRR スケジューラの重みの比を設定する方法を示します。キュー 4 つを使用します。共有モードの各キューに割り当てられた帯域幅は  $1/(1+2+3+4)$ 、 $2/(1+2+3+4)$ 、 $3/(1+2+3+4)$ 、および  $4/(1+2+3+4)$  であり、キュー 1、2、3、および 4 に対してそれぞれ 10%、20%、30%、および 40% です。キュー 4 はキュー 1 の帯域幅の 4 倍、キュー 2 の帯域幅の 2 倍、キュー 3 の帯域幅の 1 と 1/3 倍であることを示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# srr-queue bandwidth share 1 2 3 4
```

設定を確認するには、**show mls qos interface [interface-id] queuing** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>mls qos queue-set output buffers</b>	バッファをキューセットに割り当てます。
<b>mls qos srr-queue output cos-map</b>	サービス クラス (CoS) 値を出力キュー、またはキューとしきい値 ID にマッピングします。
<b>mls qos srr-queue output dscp-map</b>	Differentiated Service Code Point (DSCP) 値を出力キュー、またはキューとしきい値 ID にマッピングします。
<b>mls qos queue-set output threshold</b>	Weighted Tail-Drop (WTD) しきい値を設定し、バッファの可用性を保証し、キューセットに対する最大メモリ割り当てを設定します。
<b>priority-queue</b>	ポート上で出力緊急キューをイネーブルにします。
<b>queue-set</b>	キューセットに対するポートをマッピングします。
<b>show mls qos interface queuing</b>	QoS 情報を表示します。
<b>srr-queue bandwidth shape</b>	シェーピングされた重みを割り当て、ポートにマッピングされた出力キュー 4 つで帯域幅をシェーピングします。

# storm-control

インターフェイス上でブロードキャスト、マルチキャスト、またはユニキャスト ストーム制御をイネーブルにし、しきい値のレベルを設定するには、**storm-control** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
storm-control {{broadcast | multicast | unicast} level {level [level-low] | bps bps
[bps-low] | pps pps [pps-low]}} | {action {shutdown | trap}}
```

```
no storm-control {{broadcast | multicast | unicast} level} | {action {shutdown | trap}}
```

## シンタックスの説明

<b>broadcast</b>	インターフェイス上でブロードキャスト ストーム制御をイネーブルにします。
<b>multicast</b>	インターフェイス上でマルチキャスト ストーム制御をイネーブルにします。
<b>unicast</b>	インターフェイス上でユニキャスト ストーム制御をイネーブルにします。
<b>level level</b> [level-low]	<p>上限および下限抑制レベルをポートの全帯域幅のパーセンテージとして指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>level</b> : 上限抑制レベル (小数点以下第 2 位まで)。指定できる範囲は 0.00 ~ 100.00 です。指定した <b>level</b> の値に達した場合、ストーム パケットのフラッディングをブロックします。</li> <li><b>level-low</b> : (任意) 下限抑制レベル (小数点以下第 2 位まで)。指定できる範囲は 0.00 ~ 100.00 です。この値は上限抑制値以下でなければなりません。下限抑制レベルを設定しない場合、上限抑制レベルの値に設定されます。</li> </ul>
<b>level bps bps</b> [bps-low]	<p>上限および下限抑制レベルを、ポートで受信するトラフィックの速度 (ビット/秒) として指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>bps</b> : 上限抑制レベル (小数点以下第 1 位まで)。指定できる範囲は 0.0 ~ 10000000000.0 です。指定した <b>bps</b> の値に達した場合、ストーム パケットのフラッディングをブロックします。</li> <li><b>bps-low</b> : (任意) 下限抑制レベル (小数点以下第 1 位まで)。指定できる範囲は 0.0 ~ 10000000000.0 です。この値は上限抑制値以下でなければなりません。</li> </ul> <p>大きい数値のしきい値には、k、m、g などのメトリック サフィクスを使用できます。</p>
<b>level pps pps</b> [pps-low]	<p>上限および下限抑制レベルを、ポートで受信するトラフィックの速度 (パケット/秒) として指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>pps</b> : 上限抑制レベル (小数点以下第 1 位まで)。指定できる範囲は 0.0 ~ 10000000000.0 です。指定した <b>pps</b> の値に達した場合、ストーム パケットのフラッディングをブロックします。</li> <li><b>pps-low</b> : (任意) 下限抑制レベル (小数点以下第 1 位まで)。指定できる範囲は 0.0 ~ 10000000000.0 です。この値は上限抑制値以下でなければなりません。</li> </ul> <p>大きい数値のしきい値には、k、m、g などのメトリック サフィクスを使用できます。</p>
<b>action</b> { <b>shutdown</b>   <b>trap</b> }	<p>ポートでストームが発生した場合にとられるアクション。デフォルトアクションは、トラフィックをフィルタし、SNMP (簡易ネットワーク管理プロトコル) トラップを送信しません。</p> <p>キーワードの意味は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>shutdown</b> : ストームの間、ポートをディセーブルにします。</li> <li><b>trap</b> : ストーム発生時に、SNMP トラップを送信します。</li> </ul>



**デフォルト**

ブロードキャスト、マルチキャスト、およびユニキャスト ストーム制御はディセーブルです。  
デフォルト アクションは、トラフィックをフィルタし、SNMP トラップを送信しません。

**コマンド モード**

インターフェイス コンフィギュレーション

**コマンドの履歴**

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**使用上のガイドライン**

ストーム制御抑制レベルは、ポートの全帯域幅のパーセンテージとして、トラフィックが受信される速度（1 秒あたりのパケット数、または 1 秒あたりのビット数）として入力できます。

全帯域幅のパーセンテージとして指定した場合、100% の抑制値は、指定したトラフィック タイプに制限が設定されていないことを意味します。**level 0 0** の値は、ポート上のすべてのブロードキャスト、マルチキャスト、ユニキャスト トラフィックをブロックします。ストーム制御は、上限抑制レベルが 100% 未満の場合のみイネーブルになります。他のストーム制御設定が指定されていない場合、デフォルト アクションは、ストームの原因となっているトラフィックをフィルタし、SNMP トラップを送信しません。

**(注)**

マルチキャスト トラフィックのストーム制御しきい値に達した場合、ブリッジプロトコル データ ユニット (BPDU) および Cisco Discovery Protocol (CDP) フレームなどのコントロール トラフィック以外のマルチキャスト トラフィックすべてがブロックされます。ただし、スイッチは、OSPF および通常のマルチキャスト データ トラフィック間のように、ルーティング アップデート間を区別しないため、両方のトラフィックがブロックされます。

**trap** および **shutdown** オプションは、互いに独立しています。

パケット ストームが検出されたときにシャットダウンを行う（ストームの間、ポートが **errdisable** になる）ようにアクションを設定する場合、インターフェイスをこのステートから解除するには **no shutdown** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用する必要があります。**shutdown** アクションを指定しない場合、**trap**（ストーム検出時にスイッチがトラップを生成する）として指定してください。

ストームが発生し、実行されるアクションがトラフィックのフィルタリングである場合、下限抑制レベルが指定されていないと、トラフィック レートが上限抑制レベルより低くなるまでスイッチはすべてのトラフィックをブロックします。下限抑制レベルが指定されている場合、トラフィック レートがこのレベルより低くなるまでスイッチはトラフィックをブロックします。

**(注)**

ストーム制御は、物理インターフェイスでサポートされています。また、EtherChannel でもストーム制御を設定できます。ストーム制御を EtherChannel で設定する場合、ストーム制御設定は EtherChannel 物理インターフェイスに伝播します。

ブロードキャスト ストームが発生し、実行されるアクションがトラフィックのフィルタである場合、スイッチはブロードキャスト トラフィックのみをブロックします。

詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

**例**

次の例では、75.5% の上限抑制レベルでブロードキャスト ストーム制御をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config-if)# storm-control broadcast level 75.5
```

次の例では、87% の上限抑制レベルと 65% の下限抑制レベルのポートでユニキャスト ストーム制御をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config-if)# storm-control unicast level 87 65
```

次の例では、2000 パケット/秒の上限抑制レベルと 1000 パケット/秒の下限抑制レベルのポートでユニキャスト ストーム制御をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config-if)# storm-control multicast level pps 2k 1k
```

次の例では、ポートで **shutdown** アクションをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config-if)# storm-control action shutdown
```

設定を確認するには、**show storm-control** 特権 EXEC コマンドを入力します。

**関連コマンド**

コマンド	説明
<a href="#">show storm-control</a>	すべてのインターフェイス上、または指定のインターフェイス上で、ブロードキャスト、マルチキャストまたはユニキャスト ストーム制御の設定を表示します。

# switchport

レイヤ 3 のモードにあるインターフェイスを、レイヤ 2 の設定のためレイヤ 2 モードに変更するには、キーワードを指定せずに **switchport** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。レイヤ 3 モードにインターフェイスを戻す場合は、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport**

**no switchport**

インターフェイスをルーテッド インターフェイスの状態に設定して、レイヤ 2 の設定をすべて削除するには、**no switchport** コマンド (パラメータの指定なし) を使用します。このコマンドは、ルーテッド ポートに IP アドレスを割り当てる前に使用する必要があります。



(注)

レイヤ 3 モードは、スイッチで IP サービス イメージが稼動している場合にのみサポートされます。

## シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

## デフォルト

デフォルトでは、すべてのインターフェイスがレイヤ 2 モードです。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(50)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**no switchport** コマンドは、ポートをシャットダウンし、再びイネーブルにします。ポートが接続されている装置上ではメッセージが生成される可能性があります。

レイヤ 2 モードからレイヤ 3 モード (またはその逆) にインターフェイスを変更すると、影響を受けたインターフェイスに関連する以前の設定情報が失われる可能性があります。インターフェイスがデフォルト設定に戻ります。



(注)

インターフェイスがレイヤ 3 インターフェイスとして設定されている場合、最初は **switchport** コマンドをキーワードを指定せずに入力し、インターフェイスをレイヤ 2 ポートとして設定する必要があります。その後、ここで記載されているようにキーワードを指定して追加の **switchport** コマンドを入力できます。

**例**

次の例では、インターフェイスをレイヤ 2 ポートとして運用することを中止し、シスコのルーテッドポートにする方法を示します。

```
Switch(config-if)# no switchport
```

次の例では、ポートのインターフェイスをシスコのルーテッドポートとして運用することを中止し、レイヤ 2 のスイッチング インターフェイスに変更する方法を示します。

```
Switch(config-if)# switchport
```

**(注)**

キーワードを指定しない **switchport** コマンドは、シスコのルーテッドポートをサポートしないプラットフォーム上では使用できません。このようなプラットフォーム上の物理ポートは、レイヤ 2 のスイッチング インターフェイスとして想定されます。

インターフェイスのスイッチポートのステータスを確認するには、**show running-config** 特権 EXEC コマンドを入力します。

**関連コマンド**

コマンド	説明
<b>show interfaces switchport</b>	ポートブロッキング、ポート保護設定など、スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>show running-config</b>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」 > 「File Management Commands」 > 「Configuration File Management Commands」を選択してください。

# switchport access

ポートをスタティックアクセスまたはダイナミックアクセス ポートとして設定するには、**switchport access** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。スイッチポートのモードが、**access** に設定されている場合、ポートは指定の VLAN のメンバーとして動作します。**dynamic** として設定されている場合、ポートは受信した着信パケットに基づいて、VLAN 割り当ての検出を開始します。アクセス モードをスイッチのデフォルト VLAN にリセットするには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport access vlan** {*vlan-id* | **dynamic**}

**no switchport access vlan**

## シンタックスの説明

<b>vlan</b> <i>vlan-id</i>	インターフェイスを、アクセス モード VLAN の VLAN ID を持つスタティック アクセス ポートとして設定します。指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。
<b>vlan</b> <b>dynamic</b>	VLAN メンバシップ ポリシー サーバ (VMPS) プロトコルによってアクセス モード VLAN が決まるように指定します。ポートに接続されたホスト (複数可) の送信元 MAC アドレスに基づいて、ポートが VLAN に割り当てられます。スイッチは受信された新しい MAC アドレスをすべて VMPS サーバに送信して、ダイナミック アクセス ポートに割り当てる VLAN の名前を取得します。ポートにすでに VLAN が割り当てられていて、送信元が VMPS によって承認されている場合、スイッチはパケットを該当する VLAN に転送します。

## デフォルト

デフォルトのアクセス VLAN およびトランク インターフェイス ネイティブ VLAN は、プラットフォームまたはインターフェイス ハードウェアに対応したデフォルト VLAN です。

ダイナミック アクセス ポートは最初は何の VLAN にも属さず、受信したパケットに基づいて割り当てを受信します。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**no switchport access** コマンドは、アクセス モード VLAN をデバイスの適切なデフォルト VLAN にリセットします。

**switchport access vlan** コマンドを有効にするには、ポートをアクセス モードにする必要があります。アクセス ポートを割り当てることができるのは、1 つの VLAN のみです。

ポートをダイナミックとして設定するには、事前に VMPS サーバ (Catalyst 6000 シリーズ スイッチなど) を設定する必要があります。

ダイナミック アクセス ポートには、次の制限事項が適用されます。

- ソフトウェアは、Catalyst 6000 シリーズ スイッチなどの VLAN Query Protocol (VQP) をクエリーできる VQP クライアントを実装します。IE 3000 スイッチは、VMPS サーバではありません。ポートをダイナミックとして設定するには、事前に VMPS サーバを設定する必要があります。
- ダイナミック アクセス ポートは、エンドステーションを接続する場合のみ使用します。ブリッジングプロトコルを使用するスイッチまたはルータにダイナミック アクセス ポートを接続すると、接続が切断されることがあります。
- スパニングツリープロトコル (STP) がダイナミック アクセス ポートを STP ブロッキングステートにしないように、ネットワークを設定します。ダイナミック アクセス ポートでは、PortFast 機能が自動的にイネーブルになります。
- ダイナミック アクセス ポートは、1 つの VLAN にのみ属することができ、VLAN タギングは使用しません。
- ダイナミック アクセス ポートを次のように設定することはできません。
  - EtherChannel ポート グループのメンバー (ダイナミック アクセス ポートは、他のダイナミック ポートを含めて、他のポートとグループ化できません)
  - スタティック アドレス エントリ内の送信元または宛先ポート
  - モニタ ポート

#### 例

次の例では、アクセス モードで動作するスイッチド ポート インターフェイスがデフォルトの VLAN ではなく VLAN 2 で動作するように変更します。

```
Switch(config-if)# switchport access vlan 2
```

設定を確認するには、**show interfaces interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを入力して、Administrative Mode 行および Operational Mode 行の情報を調べます。

#### 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces switchport</b>	ポート ブロッキング、ポート保護設定など、スイッチング (非ルーティング) ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>switchport mode</b>	ポートの VLAN メンバシップ モードを設定します。

# switchport autostate exclude

VLAN インターフェイス（スイッチ仮想インターフェイス）ラインステート アップまたはダウン計算からインターフェイスを除外するには、**switchport autostate exclude** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport autostate exclude**

**no switchport autostate exclude**



(注)

このコマンドは、スイッチが IP サービス イメージを稼動している場合にだけ使用できます。

## シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

## デフォルト

VLAN 内のすべてのポートが、VLAN インターフェイス リンクアップ計算に含まれます。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(52)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

SVI に属するレイヤ 2 アクセス ポートまたはトランク ポートで **switchport autostate exclude** コマンドを入力します。

ポートが関連した VLAN でトラフィックを転送している場合、VLAN インターフェイス (SVI) はアップ状態です。VLAN 上のすべてのポートがダウンする、またはブロッキングになると、SVI もダウンします。SVI ライン ステートがアップになると、VLAN 内の少なくとも 1 つのポートがアップ状態になり、フォワーディングになります。**switchport autostate exclude** コマンドを使用すると、SVI インターフェイス ラインステート アップまたはダウン計算からポートを除外できます。たとえば、モニタリング ポートのみがアクティブである場合に VLAN がアップであるとみなされないように、計算からモニタリング ポートを除外します。

ポートで **switchport autostate exclude** コマンドを入力すると、コマンドは、ポートでイネーブルになっているすべての VLAN に適用されます。

インターフェイスの自動ステート モードを確認するには、**show interface interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを入力します。モードが設定されていない場合、自動ステート モードは表示されません。

## 例

次の例では、インターフェイスに自動ステート除外を設定し、設定を確認する方法を示します。

```
Switch(config)#interface gigabitethernet 1/1
Switch(config-if)# switchport autostate exclude
Switch(config-if)# end
Switch# show interface gigabitethernet1/1 switchport
```

## switchport autostate exclude

```

Name: Gi1/1
Switchport: Enabled
Administrative Mode: dynamic auto
Operational Mode: down
Administrative Trunking Encapsulation: negotiate
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Administrative Native VLAN tagging: enabled
Voice VLAN: none
Administrative private-vlan host-association: none
Administrative private-vlan mapping: none
Administrative private-vlan trunk native VLAN: none
Administrative private-vlan trunk Native VLAN tagging: enabled
Administrative private-vlan trunk encapsulation: dot1q
Administrative private-vlan trunk normal VLANs: none
Administrative private-vlan trunk associations: none
Administrative private-vlan trunk mappings: none
Operational private-vlan: none
Trunking VLANs Enabled: ALL
Pruning VLANs Enabled: 2-1001
Capture Mode Disabled
Capture VLANs Allowed: ALL
Autostate mode exclude

```

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces</b> <i>[interface-id]</i> <b>switchport</b>	自動ステートモードを含む、スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>show running-config</b>	現在の動作設定を表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」 > 「File Management Commands」 > 「Configuration File Management Commands」を選択してください。



# switchport backup interface

1 組のインターフェイスで相互にバックアップを提供する Flex Link を設定するには、レイヤ 2 インターフェイス上で **switchport backup interface** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。Flex Link 設定を削除するには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
switchport backup interface [FastEthernet interface-id | GigabitEthernet interface-id |
Port-channel interface-id | TenGigabitEthernet interface-id ] {mmu primary vlan
interface-id | multicast fast-convergence | preemption {delay delay-time | mode} |
prefer vlan vlan-id}
```

```
no switchport backup interface [FastEthernet interface-id | GigabitEthernet interface-id |
Port-channel interface-id | TenGigabitEthernet interface-id ] {mmu primary vlan
interface-id | multicast fast-convergence | preemption {delay delay-time | mode} |
prefer vlan vlan-id}
```

## シンタックスの説明

<b>FastEthernet</b>	FastEthernet IEEE 802.3 ポート名。指定できる範囲は 0 ～ 9 です。
<b>GigabitEthernet</b>	GigabitEthernet IEEE 802.3z ポート名。指定できる範囲は 0 ～ 9 です。
<b>Port-channel</b>	インターフェイスのイーサネット チャンネル。指定できる範囲は 0 ～ 48 です。
<b>TenGigabitEthernet interface-id</b>	10 ギガビット イーサネット ポート名。指定できる範囲は 0 ～ 9 です。 設定されるインターフェイスへのバックアップ リンクとしてレイヤ 2 インターフェイスが機能するように指定します。このインターフェイスには物理インターフェイスまたはポート チャンネルを指定できます。ポート チャンネル範囲は 1 ～ 48 です。
<b>mmu</b>	MAC アドレス移行更新。バックアップ インターフェイス ペアの Mac Move Update (MMU) を設定します。
<b>primary vlan vlan-id</b>	プライベート VLAN プライマリ VLAN の VLAN ID。指定できる範囲は、1 ～ 4,094 です。
<b>multicast fast-convergence</b>	マルチキャスト ファストコンバージェンス パラメータ。
<b>preemption</b>	バックアップ インターフェイス ペアのプリエンプション スキームを設定します。
<b>delay delay-time</b>	(任意) プリエンプション遅延を指定します。指定できる範囲は 1 ～ 300 秒です。
<b>mode</b>	プリエンプション モードを <b>bandwidth</b> 、 <b>forced</b> 、または <b>off</b> に設定します。
<b>prefer vlan vlan-id</b>	VLAN が Flex Link ペアのバックアップ インターフェイスで実行されるように指定します。VLAN ID 範囲は 1 ～ 4,094 です。
<b>off</b>	(任意) バックアップからアクティブへ移行する際、プリエンプションを行わないように指定します。
<b>delay delay-time</b>	(任意) プリエンプション遅延を指定します。指定できる範囲は 1 ～ 300 秒です。

## デフォルト

デフォルトは、Flex Link が定義されていません。プリエンプション モードはオフです。プリエンプションを行いません。プリエンプション遅延は 35 秒に設定されています。

コマンドモード インターフェイス コンフィギュレーション

### コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

### 使用上のガイドライン

Flex Link を設定すると、1 つのリンクがプライマリ インターフェイスとして機能してトラフィックを転送し、もう一方のインターフェイスがスタンバイ モードになり、プライマリ リンクがシャットダウンされた場合に転送を開始できるように待機します。設定されるインターフェイスはアクティブ リンクと呼ばれ、指定されたインターフェイスをバックアップ リンクとして識別されます。この機能はスパニングツリー プロトコル (STP) の代わりに提供され、ユーザが STP をオフにした場合でも基本的なリンク冗長性を維持できます。

- このコマンドは、レイヤ 2 インターフェイスに対してのみ使用可能です。
- アクティブ リンクに対して設定可能な Flex Link バックアップ リンクは 1 つだけで、アクティブ インターフェイスとは異なるインターフェイスでなければなりません。
- インターフェイスが所属できる Flex Link ペアは 1 つだけです。インターフェイスは、1 つのアクティブ リンクに対してのみバックアップ リンクになれます。アクティブ リンクは別の Flex Link ペアに属することはできません。
- バックアップ リンクはアクティブ リンクと同じタイプ (たとえばファストイーサネットやギガビットイーサネット) でなくてもかまいません。ただし、スタンバイ リンクがトラフィック転送を開始した場合にループが発生したり動作が変更したりしないように、両方の Flex Link を似たような特性で設定する必要があります。
- いずれのリンクも EtherChannel に属するポートにはなれません。ただし、2 つのポートチャンネル (EtherChannel 論理インターフェイス) を Flex Link として設定でき、ポートチャンネルと物理インターフェイスを Flex Link として設定でき、ポートチャンネルまたは物理インターフェイスをアクティブ リンクにできます。
- STP がスイッチに設定されている場合、Flex Link はすべての有効な VLAN で STP に参加しません。STP が動作していない場合、設定されているトポロジでループが発生していないことを確認してください。

### 例

次に、2 つのインターフェイスを Flex Link として設定する例を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch(conf)# interface fastethernet1/1
Switch(conf-if)# switchport backup interface fastethernet1/2
Switch(conf-if)# end
```

次の例では、常にバックアップをプリエンプトするようにファストイーサネット インターフェイスを設定する方法を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch(conf)# interface fastethernet1/1
Switch(conf-if)# switchport backup interface fastethernet1/2 preempt forced
Switch(conf-if)# end
```

次の例では、ファストイーサネットインターフェイスのプリエンプション遅延時間を設定する方法を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch(conf)# interface fastethernet1/1
Switch(conf-if)# switchport backup interface fastethernet1/2 preempt delay 150
Switch(conf-if)# end
```

次の例では、MMU プライマリ VLAN としてファストイーサネットインターフェイスを設定する方法を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch(conf)# interface fastethernet1/1
Switch(conf-if)# switchport backup interface fastethernet1/2 mmu primary vlan 1021
Switch(conf-if)# end
```

You can verify your setting by entering the **show interfaces switchport backup** privileged EXEC command.

次の例では、優先 VLAN の設定方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitEthernet 1/2
Switch(config-if)# switchport backup interface gigabitEthernet 1/1 prefer vlan 60,100-120
```

設定を確認するには、**show interfaces switchport backup** 特権 EXEC コマンドを入力します。

この例では、VLAN 60、および 100 ~ 120 がスイッチに設定されています。

```
Switch(config)# interface gigabitEthernet 1/2
Switch(config-if)# switchport backup interface gigabitEthernet 1/1 prefer vlan 60,100-120
```

両方のインターフェイスが動作中の場合は、Gi1/2 が VLAN 1 ~ 50 のトラフィックを転送し、Gi1/1 が VLAN 60 および VLAN 100 ~ 120 のトラフィックを転送します。

```
Switch# show interfaces switchport backup
Switch Backup Interface Pairs:
```

Active Interface	Backup Interface	State
GigabitEthernet1/2	GigabitEthernet1/1	Active Up/Backup Up

```
Vlans Preferred on Active Interface: 1-50
Vlans Preferred on Backup Interface: 60, 100-120
```

Flex Link インターフェイスがダウンすると (LINK\_DOWN)、このインターフェイスで優先される VLAN は Flex Link ペアのピア インターフェイスに移動します。この例では、インターフェイス Gi1/2 がダウンすると、Gi1/1 が Flex Link ペアのすべての VLAN を伝送します。

```
Switch# show interfaces switchport backup
Switch Backup Interface Pairs:
```

Active Interface	Backup Interface	State
GigabitEthernet1/2	GigabitEthernet1/1	Active Down/Backup Up

```
Vlans Preferred on Active Interface: 1-50
Vlans Preferred on Backup Interface: 60, 100-120
```

## switchport backup interface

Flex Link インターフェイスがアップになると、このインターフェイスで優先される VLAN はピア インターフェイスでブロックされ、アップしたインターフェイスでフォワーディング ステートになります。この例では、インターフェイス Gi1/2 が再び稼動し始めると、このインターフェイスで優先される VLAN がピア インターフェイス Gi1/1 でブロックされ、Gi1/2 に転送されます。

```
Switch# show interfaces switchport backup
Switch Backup Interface Pairs:

Active Interface      Backup Interface      State
-----
GigabitEthernet1/2  GigabitEthernet1/1  Active Up/Backup Up

Vlans Preferred on Active Interface: 1-50
Vlans Preferred on Backup Interface: 60, 100-120
```

次の例では、インターフェイス Gi1/1 にマルチキャスト高速コンバージェンスを設定する方法を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# interface gigabitEthernet 1/1
Switch(config-if)# switchport backup interface gigabitEthernet 1/2 multicast
fast-convergence
Switch(config-if)# end
```

設定を確認するには、**show interfaces switchport backup detail** 特権 EXEC コマンドを入力します。

```
Switch# show interfaces switchport backup detail

Switch Backup Interface Pairs:

Active Interface      Backup Interface      State
-----
GigabitEthernet1/1  GigabitEthernet1/2  Active Up/Backup Standby
  Preemption Mode    : off
  Multicast Fast Convergence : On
  Bandwidth : 1000000 Kbit (Gi1/1), 1000000 Kbit (Gi1/2)
  Mac Address Move Update Vlan : auto
```

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces</b> <i>[interface-id]</i> <b>switchport backup</b>	スイッチまたは指定されているインターフェイスに設定されている Flex Link とそのステータスを表示します。

# switchport block

不明なマルチキャストまたはユニキャストのパケットが転送されることを回避するには、**switchport block** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。未知のマルチキャストまたはユニキャスト パケットの転送を許可するには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport block {multicast | unicast}**

**no switchport block {multicast | unicast}**

## シンタックスの説明

<b>multicast</b>	不明なマルチキャスト トラフィックをブロックするよう指定します。  (注) 完全にレイヤ 2 マルチキャストのトラフィックのみがブロックされます。ヘッダーに IPv4 または IPv6 の情報が含まれるマルチキャスト パケットはブロックされません。
<b>unicast</b>	不明なユニキャスト トラフィックをブロックするよう指定します。

## デフォルト

不明なマルチキャストおよびユニキャスト トラフィックはブロックされていません。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

デフォルトでは、不明な MAC アドレスを持ったすべてのトラフィックがすべてのポートに送信されます。保護ポートまたは非保護ポート上の不明なマルチキャストまたはユニキャスト トラフィックはブロックできます。保護ポートで、不明なマルチキャストまたはユニキャスト トラフィックがブロックされない場合、セキュリティ上の問題が発生します。

マルチキャスト トラフィックの場合、完全にレイヤ 2 のパケットのみがポート ブロッキング機能によってブロックされます。ヘッダーに IPv4 または IPv6 の情報が含まれるマルチキャスト パケットはブロックされません。

不明なマルチキャストまたはユニキャスト トラフィックのブロックは、保護ポート上で自動的にインネーブルにはなりません。明示的に設定する必要があります。

パケットのブロックに関する情報は、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

## 例

次の例では、インターフェイス上で不明なユニキャスト トラフィックをブロックする方法を示します。

```
Switch(config-if)# switchport block unicast
```

設定を確認するには、**show interfaces interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<code>show interfaces switchport</code>	ポート ブロッキング、ポート保護設定など、スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。

# switchport host

レイヤ 2 ポートのホスト接続用に最適化するには、**switchport host** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。システム上への影響をなくすには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

## switchport host

### シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

### デフォルト

ポートのデフォルトは、ホストへの接続が最適化されていません。

### コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

### コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

### 使用上のガイドライン

ホスト接続のためポートを最適化するには、**switchport host** コマンドでアクセスするスイッチ ポート モードを設定し、スパニング ツリー PortFast をイネーブルにし、チャンネル グルーピングをディセーブルにします。エンドステーションのみこの設定を適用できます。

スパニング ツリー PortFast はイネーブルなので、**switchport host** コマンドを単一ホストと接続するポートにだけ入力します。その他のスイッチ、ハブ、コンセントレータ、またはブリッジと fast-start ポートを接続すると、一時的にスパニングツリー ループが発生することがあります。

**switchport host** コマンドをイネーブルにし、パケット転送の開始における遅延時間を減少させることができます。

### 例

次の例では、ポートのホスト接続の設定を最適化する方法を示します。

```
Switch(config-if)# switchport host
switchport mode will be set to access
spanning-tree portfast will be enabled
channel group will be disabled
Switch(config-if)#
```

設定を確認するには、**show interfaces interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを入力します。

### 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces switchport</b>	スイッチポート モードを含む、スイッチング (非ルーティング) ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。

# switchport mode

ポートの VLAN メンバシップ モードを設定するには、**switchport mode** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。モードをデバイスの適切なデフォルト設定にリセットするには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
switchport mode {access | dot1q-tunnel | dynamic {auto | desirable} | private-vlan | trunk}
```

```
no switchport mode {access | dot1q-tunnel | dynamic | trunk}
```

## シンタックスの説明

<b>access</b>	アクセス モード ( <b>switchport access vlan</b> インターフェイス コンフィギュレーション コマンドの設定に応じて、スタティック アクセスまたはダイナミック アクセスのいずれか) を設定します。ポートは無条件にアクセスするように設定され、非カプセル化 (タグなし) フレームを送受信する単一の非トランク VLAN インターフェイスとして動作します。アクセス ポートを割り当てることのできるのは、1 つの VLAN のみです。
<b>dot1q-tunnel</b>	ポートを IEEE 802.1Q トンネル ポートとして設定します。
<b>dynamic auto</b>	インターフェイス トランキング モード ダイナミック パラメータを <b>auto</b> に設定して、インターフェイスがリンクをトランク リンクに変換するように指定します。これがデフォルトのスイッチポート モードになります。
<b>dynamic desirable</b>	インターフェイス トランキング モード ダイナミック パラメータを <b>desirable</b> に設定して、インターフェイスがリンクをトランク リンクにアクティブに変換するように指定します。
<b>private-vlan</b>	<b>switchport mode private-vlan</b> コマンドを参照してください。
<b>trunk</b>	無条件にポートをトランクに設定します。ポートは VLAN レイヤ 2 インターフェイスをトランキングします。ポートは、送信元の VLAN を識別するカプセル化 (タグ付き) フレームを送受信します。トランクは、2 つのスイッチ間、スイッチとルータ間のポイントツーポイント リンクです。

## デフォルト

デフォルト モードは **dynamic auto** です。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。
12.2(52)SE	<b>dot1q-tunnel</b> および <b>private-vlan</b> の各キーワードが追加されました。



**使用上のガイドライン**

**access**、**dot1q-tunnel**、または **trunk** キーワードによる設定が有効となるのは、**switchport mode** コマンドを使用して、適切なモードでポートを設定した場合だけです。スタティックアクセスおよびトランクの設定は保存されますが、同時にアクティブにできるのはいずれかの設定のみです。

**access** モードを入力した場合、インターフェイスは固定的な非トランキング モードになり、近接インターフェイスがリンクから非トランク リンクへの変換に合意しない場合でも、この変換を行うようにネゴシエートします。

**trunk** モードを入力した場合、インターフェイスは永続的なトランキング モードになり、接続先のインターフェイスがリンクからトランク リンクへの変換に合意しない場合でも、この変換を行うようにネゴシエートします。

**dynamic auto** モードを入力した場合に、ネイバー インターフェイスが **trunk** または **desirable** モードに設定されると、インターフェイスはリンクをトランク リンクに変換します。

**dynamic desirable** モードを入力した場合に、ネイバー インターフェイスが **trunk**、**desirable**、または **auto** モードに設定されると、インターフェイスはトランク インターフェイスになります。

トランキングを自動ネゴシエーションするには、インターフェイスが同じ VLAN トランキング プロトコル (VTP) ドメインに存在する必要があります。トランク ネゴシエーションは、ポイントツーポイント プロトコルであるダイナミック トランキング プロトコル (DTP) によって管理されます。ただし、一部のインターネットワーキング デバイスによって DTP フレームが不正に転送されて、矛盾した設定となる場合があります。この事態を避けるには、DTP をサポートしない装置に接続されたインターフェイスが DTP フレームを転送しないように、つまり DTP をオフにするように設定する必要があります。

- これらのリンクを介してトランキングを行わない場合は、**switchport mode access** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、トランキングをディセーブルにします。
- DTP をサポートしていない装置でトランキングをイネーブルにするには、**switchport mode trunk** および **switchport nonegotiate** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、インターフェイスがトランクになっても DTP フレームを生成しないように設定します。

**dot1q-tunnel** を入力すると、ポートは IEEE 802.1Q トンネル ポートとして無条件に設定されます。

アクセス ポート、トランク ポート、およびトンネル ポートは、相互に排他的な関係にあります。

トンネル ポートで受信された IEEE 802.1Q カプセル化 IP パケットはすべて MAC アクセス コントロール リスト (ACL) でフィルタリングできますが、IP ACL ではできません。これは、スイッチが IEEE 802.1Q ヘッダー内部のプロトコルを認識しないためです。ルータ ACL、ポート ACL、および VLAN マップに、この制限が適用されます。

ポートを IEEE 802.1Q トンネル ポートとして設定する場合、次の制限事項が適用されます。

- IP ルーティングおよびフォールバックブリッジングは、トンネル ポートではサポートされません。
- トンネル ポートは、IP ACL をサポートしません。
- IP ACL がトンネル ポートを含む VLAN 内のトランク ポートに適用されている場合、または VLAN マップがトンネル ポートを含む VLAN に適用されている場合は、トンネル ポートから受信されたパケットは、非 IP パケットとして取り扱われ、MAC アクセス リストでフィルタリングされます。
- レイヤ 3 QoS (Quality Of Service) ACL およびレイヤ 3 に関連するその他の QoS 機能の情報は、トンネル ポートでサポートされません。

IEEE 802.1Q トンネル ポートの設定に関する詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

IEEE 802.1x 機能は、次の方法でスイッチポートモードに作用します。

- トランクポートで IEEE 802.1x をイネーブルにしようとすると、エラーメッセージが表示され、IEEE 802.1x はイネーブルになりません。IEEE 802.1x 対応ポートをトランクに変更しようとしても、ポートモードは変更されません。
- ポート設定で IEEE 802.1x を **dynamic auto** または **dynamic desirable** にイネーブルにしようとすると、エラーメッセージが表示され、IEEE 802.1x はイネーブルになりません。IEEE 802.1x 対応ポートを **dynamic auto** または **dynamic desirable** ポートに変更しようとしても、ポートモードは変更されません。
- ダイナミックアクセス (VLAN Query Protocol [VQP]) ポートで IEEE 802.1x をイネーブルにしようとすると、エラーメッセージが表示され、IEEE 802.1x はイネーブルになりません。IEEE 802.1x 対応ポートを変更してダイナミック VLAN を割り当てようとしても、エラーメッセージが表示され、VLAN 設定は変更されません。

## 例

次の例では、ポートをアクセスモードに設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# switchport mode access
```

次の例では、ポートを dynamic desirable モードに設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# switchport mode dynamic desirable
```

次の例では、ポートをトランクモードに設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# switchport mode trunk
```

次の例では、ポートを IEEE 802.1Q トンネルポートとして設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# switchport mode dot1q-tunnel
```

設定を確認するには、**show interfaces interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを入力して、Administrative Mode 行および Operational Mode 行の情報を調べます。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces switchport</b>	ポートブロッキング、ポート保護設定など、スイッチング (非ルーティング) ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>switchport access</b>	ポートをスタティックアクセスポートまたはダイナミックアクセスポートとして設定します。
<b>switchport trunk</b>	インターフェイスがトランクモードの場合、トランクの特性を設定します。

# switchport mode private-vlan

ポートをプロミスキュス ポートまたはホストのプライベート VLAN ポートとして設定するには、**switchport mode private-vlan** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。モードをデバイスの適切なデフォルト設定にリセットするには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
switchport mode private-vlan {host | promiscuous}
```

```
no switchport mode private-vlan
```



(注)

このコマンドは、スイッチが IP サービス イメージを稼働している場合にだけ使用できます。

## シンタックスの説明

<b>host</b>	インターフェイスをプライベート VLAN ホスト ポートとして設定します。ホスト ポートは、プライベート VLAN のセカンダリ VLAN に所属し、所属する VLAN に応じてコミュニティ ポートまたは隔離ポートのどちらかになります。
<b>promiscuous</b>	インターフェイスをプライベート VLAN 混合ポートとして設定します。混合ポートは、プライベート VLAN のプライマリ VLAN のメンバーです。

## デフォルト

デフォルトのプライベート VLAN モードは、ホストまたは混合のどちらでもありません。デフォルトのスイッチポート モードは **dynamic auto** です。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(52)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

プライベート VLAN のホスト ポートまたは混合ポートは、スイッチド ポート アナライザ (SPAN) 宛先ポートにはなれません。SPAN 宛先ポートをプライベート VLAN のホスト ポートまたは混合ポートとして設定する場合、ポートが非アクティブになります。

ポート上のプライベート VLAN に次のその他の機能を設定しないでください。

- ダイナミック アクセス ポート VLAN メンバシップ
- ダイナミック トランッキング プロトコル (DTP)
- ポート集約プロトコル (PagP)
- Link Aggregation Control Protocol (LACP)
- マルチキャスト VLAN レジストレーション (MVR)
- Voice VLAN

プライベート VLAN ポートは、SPAN 宛先ポートにはなれません。

ポートがプライベート VLAN 設定に含まれていると、ポートの EtherChannel 設定が非アクティブになります。

## switchport mode private-vlan

プライベート VLAN ポートはセキュア ポートにはなれないので、保護ポートとして設定はできません。プライベート VLAN の他の機能との相互作用に関する詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

誤設定による STP ループの発生を防ぎ、STP コンバージェンスをより速く行うために、隔離およびコミュニティ ホスト ポート上のスパンニング ツリー PortFast およびブリッジ プロトコル データ ユニット (BPDU) ガードをイネーブルにすることを強く推奨します。

ポートをプライベート VLAN ホスト ポートとして設定し、**switchport private-vlan host-association** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して有効なプライベート VLAN のアソシエーションを設定しない場合、インターフェイスが非アクティブになります。

ポートをプライベート VLAN 混合ポートとして設定し、**switchport private-vlan mapping** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して有効なプライベート VLAN のマッピングを設定しない場合、インターフェイスが非アクティブになります。

## 例

次の例では、インターフェイスをプライベート VLAN ホスト ポートとして設定し、それをプライマリ VLAN 20 に関連付ける方法を示します。インターフェイスは、セカンダリ隔離 VLAN 501 およびプライマリ VLAN 20 のメンバーです。



## (注)

ポートをプライベート VLAN ホスト ポートとして設定する場合は、**spanning-tree portfast bpduguard default** グローバル コンフィギュレーション コマンドおよび **spanning-tree portfast** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して BPDU ガードと PortFast もイネーブルにする必要があります。

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# interface fastethernet 1/1
Switch(config-if)# switchport mode private-vlan host
Switch(config-if)# switchport private-vlan host-association 20 501
Switch(config-if)# end
```

次の例では、インターフェイスをプライベート VLAN 混合ポートとして設定し、それをプライベート VLAN にマッピングする方法を示します。インターフェイスは、プライマリ VLAN 20 のメンバーで、セカンダリ VLAN 501 ~ 503 がマッピングされます。

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# interface fastethernet 1/2
Switch(config-if)# switchport mode private-vlan promiscuous
Switch(config-if)# switchport private-vlan mapping 20 501-503
Switch(config-if)# end
```

プライベート VLAN のスイッチポート モードを確認するには、**show interfaces interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを使用します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>private-vlan</b>	VLAN をコミュニティ、隔離、またはプライマリ VLAN に設定するか、プライマリ VLAN をセカンダリ VLAN に関連付けます。
<b>show interfaces switchport</b>	プライベート VLAN の設定を含む、スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>switchport private-vlan</b>	インターフェイス上のプライマリおよびセカンダリ VLAN 間のプライベート VLAN のアソシエーションとマッピングを設定します。

# switchport nonegotiate

レイヤ 2 インターフェイス上でダイナミック トランキング プロトコル (DTP) ネゴシエーション パケットが送信されないように指定するには、**switchport nonegotiate** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。スイッチは、このインターフェイス上で DTP ネゴシエーションを行いません。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport nonegotiate**

**no switchport nonegotiate**

**シンタックスの説明** このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

**デフォルト** デフォルトでは、トランキング ステータスを学習するために、DTP ネゴシエーションを使用します。

**コマンド モード** インターフェイス コンフィギュレーション

コマンドの履歴	リリース	変更内容
	12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**使用上のガイドライン** **nonegotiate** ステータスを解除するには、**switchport nonegotiate** コマンドの **no** 形式を使用します。このコマンドが有効なのは、インターフェイス スイッチポート モードがアクセスまたはトランク (**switchport mode access** または **switchport mode trunk** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドで設定) の場合のみです。**dynamic (auto** または **desirable)** モードでこのコマンドを実行しようとすると、エラーが返されます。

DTP をサポートしないインターネットワーキング デバイスでは、DTP フレームが正しく転送されず、設定に矛盾が生じることがあります。この問題を回避するには、**switchport nonegotiate** コマンドを使用して DTP をオフにし、DTP をサポートしていないデバイスに接続されたインターフェイスが DTP フレームを転送しないように設定します。

**switchport nonegotiate** コマンドを入力した場合、このインターフェイスでは DTP ネゴシエーション パケットが送信されません。デバイスは、**mode** パラメータ (**access** または **trunk**) に従って、トランキングを実行するかどうかを決定します。

- これらのリンクを介してトランキングを行わない場合は、**switchport mode access** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、トランキングをディセーブルにします。
- DTP をサポートしていないデバイスでのトランキングをイネーブルにするには、**switchport mode trunk** および **switchport nonegotiate** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、インターフェイスがトランクになっても DTP フレームを生成しないように設定します。

**例** 次の例では、ポートに対してトランキング モードのネゴシエーションを制限し、(モードの設定に応じて) トランク ポートまたはアクセス ポートとして動作させる方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
```

## ■ switchport nonegotiate

```
Switch(config-if)# switchport nonegotiate
```

設定を確認するには、**show interfaces *interface-id* switchport** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces switchport</b>	ポートブロッキング、ポート保護設定など、スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>switchport mode</b>	ポートの VLAN メンバシップ モードを設定します。

# switchport port-security

インターフェイスでポートセキュリティをイネーブルにするには、**switchport port-security** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドをキーワードなしで使用します。キーワードを指定すると、セキュア MAC アドレス、スティッキ MAC アドレス ラーニング、セキュア MAC アドレスの最大数、または違反モードが設定されます。ポートセキュリティをディセーブルにするか、またはパラメータをデフォルト状態に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
switchport port-security [mac-address mac-address [vlan {vlan-id | {access | voice}}] |
  mac-address sticky [mac-address | vlan {vlan-id | {access | voice}}]] [maximum value
  [vlan {vlan-list | {access | voice}}]]
```

```
no switchport port-security [mac-address mac-address [vlan {vlan-id | {access | voice}}] |
  mac-address sticky [mac-address | vlan {vlan-id | {access | voice}}]] [maximum
  value [vlan {vlan-list | {access | voice}}]]
```

```
switchport port-security [aging] [violation {protect | restrict | shutdown | shutdown
  vlan}]
```

```
no switchport port-security [aging] [violation {protect | restrict | shutdown | shutdown
  vlan}]
```

## シンタックスの説明

<b>aging</b>	(任意) <b>switchport port-security aging</b> コマンドを参照してください。
<b>mac-address mac-address</b>	(任意) 48 ビット MAC アドレスを入力して、インターフェイスのセキュア MAC アドレスを指定します。設定された最大値まで、セキュア MAC アドレスを追加できます。
<b>vlan vlan-id</b>	(任意) トランク ポート上でのみ、VLAN ID および MAC アドレスを指定します。VLAN ID が指定されない場合、ネイティブ VLAN が使用されます。
<b>vlan access</b>	(任意) アクセス ポートでのみ、VLAN をアクセス VLAN として指定します。
<b>vlan voice</b>	(任意) アクセス ポートでのみ、VLAN を音声 VLAN として指定します。 <b>(注)</b> キーワード <b>voice</b> は、音声 VLAN がポートに設定されてそのポートがアクセス VLAN でない場合のみ使用可能です。
<b>mac-address sticky</b> [mac-address]	(任意) <b>mac-address sticky</b> キーワードだけを入力して、インターフェイスのスティッキ ラーニングをイネーブルにします。スティッキ ラーニングをイネーブルにすると、インターフェイスは動的に学習されたすべてのセキュア MAC アドレスを実行コンフィギュレーションに追加して、これらのアドレスをスティッキ セキュア MAC アドレスに変換します。  (任意) <i>mac-address</i> を入力し、スティッキ セキュア MAC アドレスを指定します。

<b>maximum value</b>	<p>(任意) インターフェイスのセキュア MAC アドレスの最大数を設定します。スイッチで設定できるセキュア MAC アドレスの最大数は、システムで使用が許可されている MAC アドレスの最大数によって決まります。この数字はアクティブな Switch Database Management (SDM) テンプレートによって決められます。詳細については、<b>sdm prefer</b> グローバル コンフィギュレーション コマンドを参照してください。この数字は、インターフェイスで設定された他のレイヤ 2 機能やその他セキュア MAC アドレスなど、使用可能な MAC アドレスの合計数を示します。</p> <p>デフォルトの設定は 1 です。</p>
<b>vlan [vlan-list]</b>	<p>(任意) トランク ポートに対して、VLAN のセキュア MAC アドレスの最大数を設定できます。キーワード <b>vlan</b> が入力されていない場合、デフォルト値が使用されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>vlan</b> : VLAN ごとに最大値を設定します。</li> <li>• <b>vlan vlan-list</b> : VLAN 範囲、または一連の VLAN 内の VLAN ごとに最大値を設定します。VLAN 範囲はハイフン、一連の VLAN はカンマで区切ります。VLAN を指定しない場合、VLAN ごとの最大値が使用されます。</li> </ul>
<b>violation</b>	<p>(任意) セキュリティ違反モード、またはポートセキュリティに違反した場合に実行するアクションを設定します。デフォルトは <b>shutdown</b> です。</p>
<b>protect</b>	<p>セキュリティ違反保護モードを設定します。このモードでは、ポートのセキュア MAC アドレス数がポートで許可されている最大数に到達した場合、不明な送信元アドレスの packets はドロップされます。ドロップすることでセキュア MAC アドレス数を下げるか、許可するアドレスの最大数を増やさない限り、この状態が続きます。セキュリティ違反が発生してもユーザには通知されません。</p> <p>(注) トランク ポート上に保護モードを設定することは推奨できません。保護モードでは、ポートが最大制限に達していても VLAN が保護モードの最大制限に達すると、ラーニングがディセーブルになります。</p>
<b>restrict</b>	<p>セキュリティ違反制限モードを設定します。このモードでは、セキュア MAC アドレス数がポートで許可されている制限に到達した場合、不明な送信元アドレスの packets はドロップされます。セキュア MAC アドレス数を下げるか、許可するアドレスの最大数を増やさない限り、この状態が続きます。SNMP トラップが送信されます。また、Syslog メッセージがロギングされ、違反カウンタが増加します。</p>
<b>shutdown</b>	<p>セキュリティ違反シャットダウン モードを設定します。このモードでは、違反が発生し、ポートの LED がオフになると、インターフェイスが <b>errdisable</b> の状態になります。SNMP トラップが送信されます。また、Syslog メッセージがロギングされ、違反カウンタが増加します。セキュア ポートが <b>errdisable</b> ステートの場合、<b>errdisable recovery cause psecure-violation</b> グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力してこのステートを解除したり、<b>shutdown</b> および <b>no shutdown</b> インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力したりして、手動で再びイネーブルにできます。</p>
<b>shutdown vlan</b>	<p>VLAN ごとのシャットダウンにセキュリティ違反モードを設定します。このモードでは、違反が発生した VLAN のみが <b>errdisable</b> になります。</p>



**デフォルト**

デフォルトでポート セキュリティはディセーブルです。

セキュリティがイネーブルでキーワードを入力しない場合、デフォルトのセキュア MAC アドレスの最大数は 1 です。

デフォルトの違反モードは、**shutdown** です。

スティッキ ラーニングはディセーブルです。

**コマンドモード**

インターフェイス コンフィギュレーション

**コマンドの履歴**

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**使用上のガイドライン**

セキュア ポートに関する制限事項は、次のとおりです。

- セキュア ポートはアクセス ポートまたはトランク ポートにすることはできますが、ダイナミック アクセス ポートにはできません。
- セキュア ポートはルーテッド ポートにはできません。
- セキュア ポートは保護ポートにはできません。
- セキュア ポートをスイッチド ポート アナライザ (SPAN) の宛先ポートにすることはできません。
- セキュア ポートはプライベート VLAN ポートにはできません。
- セキュア ポートを Fast EtherChannel または Gigabit EtherChannel ポート グループに含めることはできません。
- 音声 VLAN では、スタティック セキュアまたはスティッキ セキュア MAC アドレスを設定できません。
- 音声 VLAN が設定されたインターフェイス上でポート セキュリティをイネーブルにする場合は、ポートの最大セキュア アドレス許容数を 2 に設定する必要があります。ポートを Cisco IP Phone に接続する場合は、IP Phone に MAC アドレスが 1 つ必要です。Cisco IP Phone のアドレスは音声 VLAN 上で学習されますが、アクセス VLAN 上では学習されません。1 台の PC を Cisco IP Phone に接続する場合は、MAC アドレスの追加は必要ありません。2 台以上の PC を Cisco IP Phone に接続する場合は、各 PC に 1 つ、さらに Cisco IP Phone に 1 つを許可する十分なセキュア アドレスを設定する必要があります。
- 音声 VLAN はアクセス ポート上のみでサポートされます。トランク ポート上ではサポートされません。
- インターフェイスにセキュア アドレス最大値を入力した場合、新規の値が前回の値より大きいと、新規の値により、前回の設定値が無効にされます。新しい値が古い値より小さく、インターフェイスで設定されていたセキュア アドレス数も新しい値より大きい場合、コマンドは拒否されます。
- スイッチはスティッキ セキュア MAC アドレスのポート セキュリティ エージングはサポートしていません。

セキュア MAC アドレスの最大値がアドレス テーブルに存在し、アドレス テーブルに存在しない MAC アドレスのステーションがインターフェイスにアクセスしようとする場合、または別のセキュア ポートのセキュア MAC アドレスとして設定された MAC アドレスを持ったステーションがインターフェイスにアクセスしようとする場合、セキュリティ違反が起こります。

セキュア ポートが `errdisable` ステートになっているときは、**errdisable recovery cause psecure-violation** グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力して、このステートから回復させることができます。**shutdown** および **no shut down** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力するか、**clear errdisable interface** 特権 EXEC コマンドを使用して、ポートを手動で再びイネーブルにできます。

アドレスの最大数を 1 に設定し、接続されたデバイスの MAC アドレスを設定すると、確実にデバイスがポートの帯域幅を完全に使用できます。

最大セキュア アドレスの値をインターフェイスに入力した場合、次の事象が発生します。

- 新しい値が古い値より大きい場合、新しい値が古い設定値を上書きします。
- 新しい値が古い値より小さく、インターフェイスで設定されていたセキュア アドレス数も新しい値より大きい場合、コマンドは拒否されます。

スティッキ セキュア MAC アドレスには、次の特性があります。

- **switchport port-security mac-address sticky** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用し、インターフェイス上でスティッキ ラーニングをイネーブルにした場合、インターフェイスはすべてのダイナミック セキュア MAC アドレスを（スティッキ ラーニングがイネーブルになる前にダイナミックに学習されたアドレスも含め）、スティッキ セキュア MAC アドレスに変換し、すべてのスティッキ セキュア MAC アドレスを実行コンフィギュレーションに追加します。
- **no switchport port-security mac-address sticky** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、スティッキ ラーニングをディセーブルするか、または実行コンフィギュレーションを削除する場合、スティッキ セキュア MAC アドレスの一部は実行コンフィギュレーションのままですが、アドレス テーブルから削除されます。削除されたアドレスはダイナミックに再設定することができ、ダイナミック アドレスとしてアドレス テーブルに追加されます。
- **switchport port-security mac-address sticky mac-address** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、スティッキ セキュア MAC アドレスを設定する場合、アドレスはアドレス テーブルと実行コンフィギュレーションに追加されます。ポート セキュリティがディセーブルの場合、スティッキ セキュア MAC アドレスは実行コンフィギュレーションに残ります。
- スティッキ セキュア MAC アドレスがコンフィギュレーション ファイルに保存されていると、スイッチの再起動時、またはインターフェイスのシャットダウン時に、インターフェイスはこれらのアドレスを再学習しなくて済みます。スティッキ セキュア アドレスが保存されていない場合は、アドレスは失われます。スティッキ ラーニングをディセーブルにした場合、スティッキ セキュア MAC アドレスはダイナミック セキュア アドレスに変換され、実行コンフィギュレーションから削除されます。
- スティッキ ラーニングをディセーブルにして **switchport port-security mac-address sticky mac-address** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力した場合、エラー メッセージが表示され、スティッキ セキュア MAC アドレスは実行コンフィギュレーションに追加されません。

## 例

次の例では、ポートでポート セキュリティをイネーブルにし、セキュア アドレスの最大数を 5 に設定する方法を示します。違反モードはデフォルトで、セキュア MAC アドレスは設定されていません。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet 1/2
Switch(config-if)# switchport mode access
Switch(config-if)# switchport port-security
Switch(config-if)# switchport port-security maximum 5
```

次の例では、ポートでセキュア MAC アドレスと VLAN ID を設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet 1/2
Switch(config-if)# switchport mode trunk
Switch(config-if)# switchport port-security
```

```
Switch(config-if)# switchport port-security mac-address 1000.2000.3000 vlan 3
```

次の例では、スティッキ ラーニングをイネーブルにして、ポート上で 2 つのスティッキ セキュア MAC アドレスを入力する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet 1/2
Switch(config-if)# switchport port-security mac-address sticky
Switch(config-if)# switchport port-security mac-address sticky 0000.0000.4141
Switch(config-if)# switchport port-security mac-address sticky 0000.0000.000f
```

次の例では、違反が発生した場合に VLAN のみをシャットダウンするようにポートを設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet 1/2
Switch(config)# switchport port-security violation shutdown vlan
```

設定を確認するには、**show port-security** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>clear port-security</b>	MAC アドレス テーブルからスイッチ上またはインターフェイス上の特定のタイプのセキュア アドレスまたはすべてのセキュア アドレスを削除します。
<b>show port-security address</b>	スイッチで設定されるすべてのセキュア アドレスを表示します。
<b>show port-security interface interface-id</b>	スイッチまたは指定されたインターフェイスのポートセキュリティ設定を表示します。

# switchport port-security aging

セキュア アドレス エントリのエージング タイムおよびタイプを設定したり、特定のポートのセキュア アドレスのエージング動作を変更したりするには、**switchport port-security aging** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ポート セキュリティのエージングをディセーブルにするか、またはパラメータをデフォルト状態に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport port-security aging {static | time *time* | type {absolute | inactivity}}**

**no switchport port-security aging {static | time | type}**

## シンタックスの説明

<b>static</b>	このポートに静的に設定されたセキュア アドレスのエージングをイネーブルにします。
<b>time <i>time</i></b>	このポートのエージング タイムを指定します。指定できる範囲は 0 ~ 1440 分です。time が 0 の場合、このポートのエージングはディセーブルです。
<b>type</b>	エージング タイプを設定します。
<b>absolute</b>	<b>absolute</b> エージング タイプを設定します。このポートのすべてのセキュア アドレスは、指定された time (分) が経過したあとに期限切れとなり、セキュア アドレス リストから削除されます。
<b>inactivity</b>	非アクティブティ エージング タイプを設定します。指定された time 期間中にセキュア送信元アドレスからのデータ トラフィックがない場合だけ、このポートのセキュア アドレスが期限切れになります。

## デフォルト

ポート セキュリティ エージング機能はディセーブルです。デフォルト期間は 0 分です。

デフォルトのエージング タイプは **absolute** です。

デフォルトのスタティック エージング動作はディセーブルです。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

特定のポートのセキュア アドレス エージングをイネーブルにするには、ポート エージング タイムを 0 以外の値に設定します。

特定のセキュア アドレスに時間を限定してアクセスできるようにするには、エージング タイプを **absolute** に設定します。エージング タイムの期限が切れると、セキュア アドレスが削除されます。

継続的にアクセスできるセキュア アドレス数を制限するには、エージング タイプを **inactivity** に設定します。このようにすると、非アクティブになったセキュア アドレスが削除され、他のアドレスがセキュアになることができます。

セキュア アドレスのアクセス制限を解除するには、セキュア アドレスとして設定し、**no switchport port-security aging static** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、静的に設定されたセキュア アドレスのエージングをディセーブルにします。

**例**

次の例では、ポートのすべてのセキュア アドレスに対して、エージング タイプを `absolute`、エージング タイムを 2 時間に設定します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# switchport port-security aging time 120
```

次の例では、ポートに設定されたセキュア アドレスに対して、エージング タイプを `inactivity`、エージング タイムを 2 分に設定します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# switchport port-security aging time 2
Switch(config-if)# switchport port-security aging type inactivity
Switch(config-if)# switchport port-security aging static
```

次の例では、設定されたセキュア アドレスのエージングをディセーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# no switchport port-security aging static
```

**関連コマンド**

コマンド	説明
<a href="#">show port-security</a>	ポートに定義されたポート セキュリティ設定を表示します。
<a href="#">switchport port-security</a>	ポート上でポート セキュリティをイネーブルにし、ポートの使用対象をユーザ定義のステーション グループに制限し、セキュア MAC アドレスを設定します。

# switchport priority extend

着信したタグなしフレームのポート プライオリティ、または指定されたポートに接続された IP 電話が受信するフレームのプライオリティを設定するには、**switchport priority extend** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport priority extend {cos value | trust}**

**no switchport priority extend**

## シンタックスの説明

<b>cos value</b>	PC から受信したか、または特定のサービス クラス (CoS) 値を持つ接続装置から受信した IEEE 802.1p プライオリティを上書きするように IP Phone ポートを設定します。指定できる範囲は 0 ~ 7 です。7 は最高位のプライオリティです。デフォルト値は 0 です。
<b>trust</b>	PC または接続装置から受信した IEEE 802.1p プライオリティを信頼するように IP Phone のポートを設定します。

## デフォルト

ポートで受信したタグのないフレームについて、デフォルト ポート プライオリティは、CoS 値 0 に設定されています。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

音声 VLAN をイネーブルにした場合、スイッチを設定して、Cisco Discovery Protocol (CDP) パケットを送信し、Cisco IP Phone のアクセス ポートに接続する装置からデータ パケットを送信する方法を IP Phone に指示できます。Cisco IP Phone に設定を送信するには、Cisco IP Phone に接続するスイッチ ポートの CDP をイネーブルする必要があります (デフォルトにより、CDP はすべてのスイッチ インターフェイスでグローバルにイネーブルです)。

スイッチ アクセス ポート上で音声 VLAN を設定する必要があります。音声 VLAN は、レイヤ 2 ポート上にのみ設定できます。

音声 VLAN をイネーブルにする前に、**mls qos** グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力してスイッチの QoS (Quality of Service) をイネーブルにし、**mls qos trust cos** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力して、信頼するポート信頼状態を設定することを推奨します。

## 例

次の例では、受信された IEEE 802.1p プライオリティを信頼するように、指定されたポートに接続された IP Phone を設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# switchport priority extend trust
```

設定を確認するには、**show interfaces interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを入力します。

#### 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces</b>	スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>switchport voice vlan {vlan-id   dot1p   none   untagged}</b>	ポートに音声 VLAN を設定します。

# switchport private-vlan

独立ポートまたはコミュニティポートへのプライベート VLAN アソシエーション、またはプロミスキャスポートへのマッピングを定義するには、**switchport private-vlan** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ポートからプライベート VLAN のアソシエーション、またはマッピングを削除するには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
switchport private-vlan {association {host primary-vlan-id secondary-vlan-id | mapping
primary-vlan-id {add | remove} secondary-vlan-list} | host-association
primary-vlan-id secondary-vlan-id | mapping primary-vlan-id {add | remove}
secondary-vlan-list}
```

```
no switchport private-vlan {association {host | mapping} | host-association | mapping
```



(注)

このコマンドは、スイッチが IP サービス イメージを稼動している場合にだけ使用できます。

## シンタックスの説明

<b>association</b>	ポートに対するプライベート VLAN のアソシエーションを定義します。
<b>host</b>	コミュニティまたは隔離ホストポートに対するプライベート VLAN のアソシエーションを定義します。
<i>primary-vlan-id</i>	プライベート VLAN のプライマリ VLAN の VLAN ID。指定できる範囲は 2 ~ 1001 および 1006 ~ 4094 です。
<i>secondary-vlan-id</i>	プライベート VLAN のセカンダリ（隔離またはコミュニティ）VLAN の VLAN ID。指定できる範囲は 2 ~ 1001 および 1006 ~ 4094 です。
<b>mapping</b>	混合ポートに対するプライベート VLAN のマッピングを定義します。
<b>add</b>	セカンダリ VLAN をプライマリ VLAN に関連付けます。
<b>remove</b>	セカンダリ VLAN とプライマリ VLAN 間のアソシエーションを消去します。
<i>secondary-vlan-list</i>	プライマリ VLAN にマッピングされる 1 つ以上のセカンダリ VLAN（隔離またはコミュニティ）を指定します。
<b>host-association</b>	コミュニティまたは隔離ホストポートに対するプライベート VLAN のアソシエーションを定義します。

## デフォルト

デフォルトでは、プライベート VLAN のアソシエーションまたはマッピングが設定されていません。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(52)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**switchport mode private-vlan {host | promiscuous}** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、ポートがプライベート VLAN のホストポートまたは混合ポートとして設定されていないと、プライベート VLAN のアソシエーションまたはマッピングはポートで作用しません。



ポートがプライベート VLAN のホスト モードまたは混合モードにあり、VLAN が存在しない場合は、コマンドが許可されますが、ポートは非アクティブになります。

*secondary\_vlan\_list* パラメータには、スペースを含めないでください。複数のカンマ区切りの項目を含めることができます。各項目として入力できるのは、単一のプライベート VLAN ID またはハイフンで連結したプライベート VLAN ID です。リストには、1 つの隔離 VLAN と複数のコミュニティ VLAN を含めることができます。

混合ポートを 1 つのプライマリ VLAN だけにマッピングできます。プライマリおよびセカンダリ VLAN にすでにマッピングされている混合ポート上に **switchport private-vlan mapping** コマンドを入力すると、プライマリ VLAN のマッピングが上書きされます。

**add** および **remove** キーワードを使用して、混合ポートのプライベート VLAN のマッピングからセカンダリ VLAN を追加または削除できます。

**switchport private-vlan association host** コマンドを入力することは、**switchport private-vlan host-association** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力することと同じ効果があります。

**switchport private-vlan association mapping** コマンドを入力することは、**switchport private-vlan mapping** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力することと同じ効果があります。

## 例

次の例では、インターフェイスをプライベート VLAN ホスト ポートとして設定し、プライマリ VLAN 20 およびセカンダリ VLAN 501 に関連付ける方法を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# interface fastethernet 1/1
Switch(config-if)# switchport mode private-vlan host
Switch(config-if)# switchport private-vlan host-association 20 501
Switch(config-if)# end
```

次の例では、インターフェイスをプライベート VLAN 混合ポートとして設定し、それをプライベート VLAN とセカンダリ VLAN にマッピングする方法を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# interface fastethernet 1/2
Switch(config-if)# switchport mode private-vlan promiscuous
Switch(config-if)# switchport private-vlan mapping 20 501-502
Switch(config-if)# end
```

プライベート VLAN のマッピングを確認するには、**show interfaces private-vlan mapping** 特権 EXEC コマンドを使用します。スイッチ上で設定されたプライベート VLAN およびインターフェイスを確認するには、**show vlan private-vlan** 特権 EXEC コマンドを使用します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces private-vlan mapping</b>	VLAN SVI に対するプライベート VLAN のマッピング情報を表示します。
<b>show vlan private-vlan</b>	スイッチに設定されているすべてのプライベート VLAN 関係およびタイプを表示します。

# switchport protected

同じスイッチの他の保護されたポートから送信されるレイヤ 2 のユニキャスト、マルチキャスト、およびブロードキャストトラフィックを分離するには、**switchport protected** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。ポートで保護をディセーブルにするには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport protected**

**no switchport protected**

**シンタックスの説明** このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

**デフォルト** 保護ポートは定義されていません。すべてのポートが保護されていません。

**コマンドモード** インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

スイッチポート保護機能はスイッチに対してローカルです。同じスイッチ上の保護ポート間の通信は、レイヤ 3 デバイスを通してのみ行うことができます。異なるスイッチ上の保護ポート間の通信を禁止するには、各スイッチの保護ポートに一意の VLAN を設定し、スイッチ間にトランク リンクを設定する必要があります。保護ポートはセキュア ポートとは異なります。

保護ポートは、他の保護ポートにユニキャスト、マルチキャスト、またはブロードキャストトラフィックを転送しません。データトラフィックはレイヤ 2 の保護ポート間で転送されません。PIM パケットなどは CPU で処理されてソフトウェアで転送されるため、PIM パケットなどの制御トラフィックのみが転送されます。保護ポート間を通過するすべてのデータトラフィックはレイヤ 3 装置を介して転送されなければなりません。

モニタするポートおよびモニタされるポートの両方が保護ポートの場合、ポートモニタリングは機能しません。

**例** 次の例では、インターフェイス上で保護ポートをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# switchport protected
```

設定を確認するには、**show interfaces interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## シンタックスの説明

コマンド	説明
<b>show interfaces switchport</b>	ポートブロッキング、ポート保護設定など、スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>switchport block</b>	インターフェイス上で不明なユニキャストまたはマルチキャストトラフィックを防ぎます。

# switchport trunk

インターフェイスがトランキング モードの場合に、トランクの特性を設定するには、**switchport trunk** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。トランキング特性をデフォルトにリセットするには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport trunk {allowed vlan *vlan-list* | native vlan *vlan-id* | pruning vlan *vlan-list*}**

**no switchport trunk {allowed vlan | native vlan | {pruning vlan}}**

## シンタックスの説明

<b>allowed vlan <i>vlan-list</i></b>	トランキング モードの場合に、このインターフェイス上でタグ付き形式のトラフィックを送受信できる許可 VLAN のリストを設定します。次の <i>vlan-list</i> 形式を参照してください。 <b>none</b> キーワードは無効です。デフォルトは <b>all</b> です。
<b>native vlan <i>vlan-id</i></b>	インターフェイスが IEEE 802.1Q トランキング モードの場合に、タグなしトラフィックを送受信するようにネイティブ VLAN を設定します。指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。
<b>pruning vlan <i>vlan-list</i></b>	トランキング モードの場合に、VTP プルーニングに適格な VLAN のリストを設定します。 <b>all</b> キーワードは無効です。

*vlan-list* の形式は、**all** | **none** | [**add** | **remove** | **except**] *vlan-atom* [,*vlan-atom*...] です。各キーワードの意味は、次のとおりです。

- **all** は、1 ~ 4094 のすべての VLAN を指定します。このキーワードは、リストのすべての VLAN を同時に設定することを許可しないコマンド上では使用できません。
- **none** は空のリストを意味します。特定の VLAN を設定するか、または少なくとも 1 つの VLAN を設定する必要があるコマンドでは、このキーワードを使用できません。
- **add** は現在設定されている VLAN リストを置き換えないで、定義済み VLAN リストを追加します。有効な ID は 1 ~ 1005 です。場合によっては、拡張範囲 VLAN ID (VLAN ID が 1005 より上) を使用できます。



(注) 許可 VLAN リストに拡張範囲 VLAN を追加できますが、プルーニング適格 VLAN リストには追加できません。

カンマを使い、連続しない VLAN ID を区切ります。指定の範囲の ID に対してはハイフンを使用します。

- **remove** は現在設定されている VLAN リストを置き換えないで、リストから定義済み VLAN リストを削除します。有効な ID は 1 ~ 1005 です。場合によっては、拡張範囲 VLAN ID を使用できます。



(注) 許可 VLAN リストから拡張範囲 VLAN を削除できますが、プルーニング適格リストからは削除できません。

カンマを使い、連続しない VLAN ID を区切ります。指定の範囲の ID に対してはハイフンを使用します。

- **except** は定義済み VLAN リスト以外の、計算する必要がある VLAN を示します（指定した VLAN を除く VLAN が追加されます）。有効な ID の範囲は 1 ~ 1005 です。カンマを使い、連続しない VLAN ID を区切ります。指定の範囲の ID に対してはハイフンを使用します。
- **vlan-atom** は、1 ~ 4094 内の単一の VLAN 番号、または 2 つの VLAN 番号で指定された連続した範囲の VLAN で、より小さい値が最初になります（ハイフン区切り）。

### デフォルト

VLAN 1 は、ポートのデフォルトのネイティブ VLAN ID です。

すべての VLAN リストのデフォルトには、すべての VLAN が含まれます。

### コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

### コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

### 使用上のガイドライン

ネイティブ VLAN :

- IEEE 802.1Q トランク ポートで受信されたすべてのタグなしトラフィックは、ポートに設定されたネイティブ VLAN によって転送されます。
- パケットの VLAN ID が送信側ポートのネイティブ VLAN ID と同じであれば、そのパケットはタグなしで送信されます。ネイティブ VLAN ID と異なる場合は、スイッチはそのパケットをタグ付きで送信します。
- **native vlan** コマンドの **no** 形式は、ネイティブ モード VLAN を、デバイスに適したデフォルト VLAN にリセットします。

許可 VLAN :

- スパニングツリー ループまたはストームの危険性を減らすには、許可リストから VLAN 1 を削除して個々の VLAN トランク ポートの VLAN 1 をディセーブルにします。トランク ポートから VLAN 1 を削除した場合、インターフェイスは管理トラフィック（Cisco Discovery Protocol [CDP]、ポート集約プロトコル [PAgP]、Link Aggregation Control Protocol [LACP]、DTP、および VLAN 1 の VLAN トランッキング プロトコル [VTP]）を送受信し続けます。
- **allowed vlan** コマンドの **no** 形式は、リストをデフォルト リスト（すべての VLAN を許可）にリセットします。

トランク プルーニング :

- プルーニング適格リストは、トランク ポートにだけ適用されます。
- トランク ポートごとに独自の適格リストがあります。
- VLAN をプルーニングしない場合は、プルーニング適格リストから VLAN を削除します。プルーニング不適格の VLAN は、フラッドイング トラフィックを受信します。
- VLAN 1、VLAN 1002 ~ 1005、および拡張範囲 VLAN (VLAN 1006 ~ 4094) は、プルーニングできません。

## 例

次の例では、VLAN 3 を、すべてのタグなしトラフィックを送信するデフォルト ポートに設定する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# switchport trunk native vlan 3
```

次の例では、許可リストに VLAN 1、2、5、および 6 を追加する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# switchport trunk allowed vlan add 1,2,5,6
```

次の例では、プルーニング適格リストから VLAN 3 および VLAN 10 ~ 15 を削除する方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# switchport trunk pruning vlan remove 3,10-15
```

設定を確認するには、**show interfaces *interface-id* switchport** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces switchport</b>	ポートブロッキング、ポート保護設定など、スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>switchport mode</b>	ポートの VLAN メンバシップ モードを設定します。

# switchport voice vlan

ポートに音声 VLAN を設定するには、**switchport voice vlan** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**switchport voice vlan** {*vlan-id* | **dot1p** | **none** | **untagged**}

**no switchport voice vlan**

## シンタックスの説明

<b>vlan-id</b>	音声トラフィックに VLAN を使用するよう設定します。指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。デフォルトでは、IP Phone は IEEE 802.1Q プライオリティ 5 を使用して音声トラフィックを転送します。
<b>dot1p</b>	IEEE 802.1p プライオリティ タギングおよび VLAN 0 (ネイティブ VLAN) を使用するように電話を設定します。デフォルトでは、Cisco IP Phone は IEEE 802.1p プライオリティ 5 を使用して音声トラフィックを転送します。
<b>none</b>	音声 VLAN に関して IP Phone に指示しません。IP Phone のキーパッドから入力された設定を使用します。
<b>untagged</b>	IP Phone をタグなしの音声トラフィックを送信するよう設定します。これが IP Phone のデフォルト設定になります。

## デフォルト

デフォルトでは、スイッチは IP Phone を自動設定しません (**none**)。

デフォルトでは、IP Phone はフレームにタグを付けません。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

レイヤ 2 アクセス ポート上で音声 VLAN を設定する必要があります。

スイッチの Cisco IP Phone に接続しているスイッチ ポート上の Cisco Discovery Protocol (CDP; シスコ検出プロトコル) をイネーブルにし、Cisco IP Phone に設定情報を送信する必要があります。インターフェイス上で CDP は、デフォルトの状態です。

音声 VLAN をイネーブルにする前に、**mls qos** グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力してスイッチの QoS (Quality of Service) をイネーブルにし、**mls qos trust cos** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力して、信頼するポート信頼状態を設定することを推奨します。

VLAN ID を入力すると、IP Phone は IEEE 802.1Q フレームの音声トラフィックを特定の VLAN ID タグ付きで転送します。スイッチは IEEE 802.1Q 音声トラフィックを音声 VLAN に入れます。

**dot1p**、**none** または **untagged** を選択した場合、スイッチは指定の音声トラフィックをアクセス VLAN に入れます。

すべての設定で、音声トラフィックはレイヤ 2 の IP precedence 値を運びます。音声トラフィックのデフォルトは 5 です。

音声 VLAN が設定されたインターフェイス上でポートセキュリティをイネーブルにする場合は、ポートの最大セキュアアドレス許容数を 2 に設定する必要があります。ポートを Cisco IP Phone に接続する場合は、IP Phone に MAC アドレスが 1 つ必要です。Cisco IP Phone のアドレスは音声 VLAN 上で学習されますが、アクセス VLAN 上では学習されません。1 台の PC を Cisco IP Phone に接続する場合、MAC アドレスの追加は必要ありません。2 台以上の PC を Cisco IP Phone に接続する場合、各 PC に 1 つ、さらに Cisco IP Phone に 1 つを許可する十分なセキュアアドレスを設定する必要があります。

アクセス VLAN で任意のポートセキュリティタイプがイネーブルにされた場合、音声 VLAN でダイナミックポートセキュリティは自動的にイネーブルになります。

音声 VLAN では、スタティックセキュア MAC アドレスを設定できません。

音声 VLAN ポートは、プライベート VLAN ポートにはできません。

音声 VLAN を設定すると、PortFast 機能が自動的にイネーブルになります。音声 VLAN をディセーブルにしても、PortFast 機能は自動的にディセーブルになりません。

## 例

次の例では、VLAN 2 をポート用音声 VLAN として設定します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/2
Switch(config-if)# switchport voice vlan 2
```

設定を確認するには、**show interfaces interface-id switchport** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show interfaces interface-id switchport</b>	スイッチング（非ルーティング）ポートの管理ステータスおよび動作ステータスを表示します。
<b>switchport priority extend</b>	指定されたポートに接続されたデバイスが、着信ポートで受信したプライオリティトラフィックを処理する方法を指定します。



# system mtu

ギガビットイーサネットポート、ルーテッドポート、またはファストイーサネット（10/100）ポートの最大パケットサイズまたは最大伝送ユニット（MTU）を設定するには、**system mtu** グローバルコンフィギュレーションコマンドを使用します。グローバル MTU 値をデフォルト値に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
system mtu {bytes | jumbo bytes| routing bytes}
```

```
no system mtu
```

## シンタックスの説明

<i>bytes</i>	10 または 100 Mbps に設定されているポートのシステム MTU を設定します。指定できる範囲は 1500 ～ 1998 バイトです。これは、10/100 Mbps イーサネットスイッチポートで受信される最大 MTU です。
<i>jumbo bytes</i>	1000 Mbps 以上で稼動しているギガビットイーサネットポートのシステムジャンボ MTU を設定します。指定できる範囲は 1500 ～ 9000 バイトです。システムジャンボ MTU とは、ギガビットイーサネットポートの物理ポートで受信される最大 MTU です。
<i>routing bytes</i>	ルーテッドパケットに最大 MTU を設定します。また、設定した MTU サイズをサポートするルーティングプロトコルがアダプタイズするように設定できます。指定できる範囲は 1500 バイト～システム MTU 値です。システムルーティング MTU は、ルーテッドパケットの最大 MTU であり、また OSPF などのプロトコルのルーティングアップデートでスイッチがアダプタイズする最大 MTU でもあります。

## デフォルト

すべてのポートのデフォルトの MTU サイズは 1500 バイトです。ただし、システム MTU に別の値を設定した場合、その値はスイッチのリセット後に適用され、ルーテッドポートのデフォルトの MTU サイズになります。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。
12.2(52)SE	IP サービス イメージが実行されているスイッチにキーワード <b>routing</b> が追加されました。

## 使用上のガイドライン

このコマンドでシステム MTU またはジャンボ MTU のサイズを変更した場合、新しい設定内容を反映させるには、スイッチをリセットする必要があります。**system mtu routing** コマンドの場合、変更内容を反映させるためにスイッチのリセットを行う必要はありません。

システム MTU 設定は、NVRAM のスイッチ環境変数に保存され、スイッチをリロードするときに有効になります。システム MTU ルーティング設定とは異なり、**system mtu** および **system mtu jumbo** の各コマンドで入力した MTU 設定は、**copy running-config startup-config** 特権 EXEC コマンドを入力しても、スイッチ IOS コンフィギュレーションファイルに保存されません。したがって、TFTP を

使用し、バックアップ コンフィギュレーション ファイルで新しいスイッチを設定して、システム MTU をデフォルト以外の値にしたい場合、新しいスイッチ上で **system mtu** および **system mtu jumbo** を明示的に設定し、スイッチをリロードする必要があります。

1000 Mbps で稼動しているギガビット イーサネット ポートは **system mtu** コマンドの影響を受けません。10/100 Mbps ポートは **system mtu jumbo** コマンドの影響を受けません。

ルーテッド ポートで MTU サイズを設定するには、**system mtu routing** コマンドを使用できます。



(注) システム MTU サイズを超えるルーティング MTU サイズは設定できません。システム MTU サイズを現在設定されているルーティング MTU サイズより小さい値に変更すると、設定変更は受け入れられませんが、次にスイッチをリセットするまで適用されません。設定変更が有効になると、ルーティング MTU サイズは新しいシステム MTU サイズのデフォルトになります。

指定されたスイッチ タイプの許容範囲外の値を入力すると、値が拒否されます。



(注) スイッチは、インターフェイスごとの MTU の設定をサポートしません。

スイッチの CPU で受信できるフレーム サイズは、**system mtu** コマンドで入力した値に関係なく、1998 バイトに制限されています。転送されたフレームまたはルーテッド フレームは、通常 CPU では受信されませんが、一部の packets (制御トラフィック、SNMP、Telnet、およびルーティング プロトコルなど) は CPU に送信されます。

スイッチはパケットを分割しないので、次のパケットをドロップします。

- 出力インターフェイスでサポートされるパケット サイズより大きい、スイッチド パケット
- ルーティング MTU 値より大きいルーテッド パケット

たとえば、**system mtu** 値が 1998 バイトで、**system mtu jumbo** 値が 5000 バイトの場合、1000 Mbps で稼動するインターフェイスでは、最大 5000 バイトのパケットを受信できます。ただし、1998 バイトを超えるパケットは 1000 Mbps で稼動するインターフェイスで受信できますが、宛先インターフェイスが 10 または 100 Mbps で稼動している場合、パケットはドロップされます。

## 例

次の例では、1000 Mbps 以上で稼動しているギガビット イーサネット ポートの最大ジャンボ パケット サイズを 1800 バイトに設定する方法を示します。

```
Switch(config)# system mtu jumbo 1800
Switch(config)# exit
Switch# reload
```

設定を確認するには、**show system mtu** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show system mtu</a>	ファスト イーサネット ポート、ギガビット イーサネット ポート、およびルーテッド ポートのパケット サイズを表示します。

# test cable-diagnostics tdr

インターフェイス上で、Time Domain Reflector (TDR) 機能を実行するには、**test cable-diagnostics tdr** 特権 EXEC コマンドを使用します。

**test cable-diagnostics tdr interface *interface-id***

## シンタックスの説明

*interface-id* TDR を実行するインターフェイスを指定します。

## デフォルト

デフォルトはありません。

## コマンドモード

特権 EXEC

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

TDR は、銅線のイーサネット 10/100 および 10/100/1000 ポートでサポートされます。SFP モジュールポートではサポートされません。TDR の詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

**test cable-diagnostics tdr interface *interface-id*** コマンドを使用して TDR を実行したあと、結果を表示するには **show cable-diagnostics tdr interface *interface-id*** 特権 EXEC コマンドを使用します。

## 例

次の例では、インターフェイス上で TDR を実行する方法を示します。

```
Switch# test cable-diagnostics tdr interface gigabitethernet1/2
TDR test started on interface Gi1/2
A TDR test can take a few seconds to run on an interface
Use 'show cable-diagnostics tdr' to read the TDR results.
```

リンク ステータスがアップ状態で速度が 10 Mb/s または 100 Mb/s のインターフェイスで **test cable-diagnostics tdr interface *interface-id*** コマンドを入力すると次のメッセージが表示されます。

```
Switch# test cable-diagnostics tdr interface gigabitethernet1/3
TDR test on Gi1/3 will affect link state and traffic
TDR test started on interface Gi1/3
A TDR test can take a few seconds to run on an interface
Use 'show cable-diagnostics tdr' to read the TDR results.
```

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show cable-diagnostics tdr</a>	TDR 結果が表示されます。

# test relay

リレー回路をオンまたはオフにするには、**test relay** 特権 EXEC コマンドを使用します。

**test relay {major | minor} {on| off}**



## 注意

**test** コマンドを使用するとリレーのステート（オンまたはオフ）が変更されます。変更前のステートは保存されません。

## コマンドモード

特権 EXEC

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

アラート デバイスへのリレー回路接続を確認するには、**test relay** 特権 EXEC コマンドを使用します。アラーム条件を作成せずにアラーム スキャナをテストできます。

## 例

次の例では、メジャー リレー回路をオンにする方法を示します。

```
Switch# test relay major on
```

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show alarm profile</a>	アラーム プロファイルすべてまたは指定したアラーム プロファイルを表示し、それぞれのプロファイルが関連付けられているインターフェイスをリスト表示します。
<a href="#">show alarm settings</a>	環境アラーム設定およびオプションが表示されます。
<a href="#">show facility-alarm relay</a>	スイッチで生成されたアラーム リレーを表示します。

# traceroute mac

指定した送信元 MAC アドレスから指定した宛先 MAC アドレスでパケットがたどるレイヤ 2 パスを表示するには、**traceroute mac** 特権 EXEC コマンドを使用します。

```
traceroute mac [interface interface-id] {source-mac-address} [interface interface-id]
                 {destination-mac-address} [vlan vlan-id] [detail]
```

## シンタックスの説明

<b>interface</b> <i>interface-id</i>	(任意) 送信元および宛先スイッチ上のインターフェイスを指定します。
<b>source-mac-address</b>	送信元スイッチの MAC アドレスを指定します (16 進数)。
<b>destination-mac-address</b>	宛先スイッチの MAC アドレスを指定します (16 進数)。
<b>vlan</b> <i>vlan-id</i>	(任意) 送信元スイッチから宛先スイッチを通過するパケットのレイヤ 2 のパスをトレースする VLAN を指定します。指定できる VLAN ID は 1 ~ 4094 です。
<b>detail</b>	(任意) 詳細情報を表示するよう指定します。

## デフォルト

デフォルトはありません。

## コマンドモード

特権 EXEC

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

レイヤ 2 の **traceroute** を適切に機能させるには、シスコ検出プロトコル (CDP) がネットワークのすべてのスイッチでイネーブルになっている必要があります。CDP をディセーブルにすることは避けてください。

スイッチがパス内でレイヤ 2 **traceroute** をサポートしていないデバイスを検知した場合、スイッチはレイヤ 2 **trace** クエリーを送信し続け、タイムアウトにします。

パス内で識別できるホップ数は最大で 10 です。

レイヤ 2 **traceroute** はユニキャストトラフィックのみをサポートします。マルチキャストの送信元または宛先 MAC アドレスを指定しても、物理的なパスは識別されず、エラーメッセージが表示されます。

指定された送信元および宛先の MAC アドレスが同じ VLAN にある場合、**traceroute mac** コマンド出力はレイヤ 2 パスを表示します。異なる VLAN にある送信元および宛先 MAC アドレスを指定しても、レイヤ 2 パスは識別されず、エラーメッセージが表示されます。

送信元または宛先 MAC アドレスが複数の VLAN にある場合、送信元および宛先 MAC アドレス両方の属する VLAN を指定する必要があります。VLAN が指定されないと、パスは識別されず、エラーメッセージが表示されます。

複数の装置がハブを介して 1 つのポートに接続されている場合 (たとえば、複数の CDP ネイバーがポートで検出される)、レイヤ 2 **traceroute** 機能はサポートされません。複数の CDP ネイバーが 1 つのポートで検出された場合、レイヤ 2 パスは特定されず、エラーメッセージが表示されます。

この機能は、トークンリング VLAN ではサポートされません。

## 例

次の例では、送信元および宛先 MAC アドレスを指定することで、レイヤ 2 のパスを表示する方法を示します。

```
Switch# tracert mac 0000.0201.0601 0000.0201.0201
Source 0000.0201.0601 found on con6[switch_mmmodel] (2.2.6.6)
con6 (2.2.6.6) :Gi0/1 => Gi0/3
con5          (2.2.5.5      ) :   Gi0/3 => Gi0/1
con1          (2.2.1.1      ) :   Gi0/1 => Gi0/2
con2          (2.2.2.2      ) :   Gi0/2 => Gi0/1
Destination 0000.0201.0201 found on con2[WS-C3550-24] (2.2.2.2)
Layer 2 trace completed
```

次の例では、**detail** キーワードを使用することで、レイヤ 2 のパスを表示する方法を示します。

```
Switch# tracert mac 0000.0201.0601 0000.0201.0201 detail
Source 0000.0201.0601 found on con6[switch_mmmodel] (2.2.6.6)
con6 /switch_mmmodel/ 2.2.6.6 :
      Gi0/2 [auto, auto] => Gi0/3 [auto, auto]
con5 / switch_mmmodel / 2.2.5.5 :
      Fa0/3 [auto, auto] => Gi0/1 [auto, auto]
con1 / switch_mmmodel / 2.2.1.1 :
      Gi0/1 [auto, auto] => Gi0/2 [auto, auto]
con2 /switch_mmmodel / 2.2.2.2 :
      Gi0/2 [auto, auto] => Fa0/1 [auto, auto]
Destination 0000.0201.0201 found on con2[WS-C3550-24] (2.2.2.2)
Layer 2 trace completed.
```

次に、送信元および宛先スイッチのインターフェイスを指定してレイヤ 2 パスを表示する例を示します。

```
Switch# tracert mac interface fastethernet0/1 0000.0201.0601 interface fastethernet0/3 0000.0201.0201
Source 0000.0201.0601 found on con6[switch_mmmodel] (2.2.6.6)
con6 (2.2.6.6) :Gi0/1 => Gi0/3
con5          (2.2.5.5      ) :   Gi0/3 => Gi0/1
con1          (2.2.1.1      ) :   Gi0/1 => G0/2
con2          (2.2.2.2      ) :   Gi0/2 => Gi0/1
Destination 0000.0201.0201 found on con2[WS-C3550-24] (2.2.2.2)
Layer 2 trace completed
```

次の例では、送信元スイッチにスイッチが接続されていない場合のレイヤ 2 のパスを示します。

```
Switch# tracert mac 0000.0201.0501 0000.0201.0201 detail
Source not directly connected, tracing source .....
Source 0000.0201.0501 found on con5[switch_mmmodel] (2.2.5.5)
con5 / switch_mmmodel / 2.2.5.5 :
      Gi0/1 [auto, auto] => Gi0/3 [auto, auto]
con1 / switch_mmmodel / 2.2.1.1 :
      Gi0/1 [auto, auto] => Gi0/2 [auto, auto]
con2 / switch_mmmodel / 2.2.2.2 :
      Gi0/2 [auto, auto] => Fa0/1 [auto, auto]
Destination 0000.0201.0201 found on con2[WS-C3550-24] (2.2.2.2)
Layer 2 trace completed.
```

次の例では、送信元 MAC アドレスの宛先ポートが見つからない場合のレイヤ 2 のパスを示します。

```
Switch# tracert mac 0000.0011.1111 0000.0201.0201
Error:Source Mac address not found.
Layer2 trace aborted.
```

次の例では、送信元および宛先デバイスが異なる VLAN にある場合のレイヤ 2 のパスを示します。

```
Switch# traceroute mac 0000.0201.0601 0000.0301.0201  
Error:Source and destination macs are on different vlans.  
Layer2 trace aborted.
```

次の例では、宛先 MAC アドレスがマルチキャストアドレスの場合のレイヤ 2 のパスを示します。

```
Switch# traceroute mac 0000.0201.0601 0100.0201.0201  
Invalid destination mac address
```

次の例では、送信元および宛先スイッチが複数の VLAN にある場合のレイヤ 2 のパスを示しています。

```
Switch# traceroute mac 0000.0201.0601 0000.0201.0201  
Error:Mac found on multiple vlans.  
Layer2 trace aborted.
```

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">traceroute mac ip</a>	指定の送信元 IP アドレスまたはホスト名から、指定の宛先 IP アドレスまたはホスト名を通過するパケットのレイヤ 2 パスを表示します。

# tracert mac ip

指定した送信元 IP アドレスまたはホストネームから、指定した宛先 IP アドレスまたはホストネームでパケットがたどるレイヤ 2 パスを表示するには、**tracert mac ip** 特権 EXEC コマンドを使用します。

```
tracert mac ip {source-ip-address | source-hostname} {destination-ip-address |
destination-hostname} [detail]
```

## シンタックスの説明

<i>source-ip-address</i>	送信元スイッチの IP アドレスを、32 ビットの値で指定します（ドット付き 10 進数）。
<i>destination-ip-address</i>	宛先スイッチの IP アドレスを、32 ビットの値で指定します（ドット付き 10 進数）。
<i>source-hostname</i>	送信元スイッチの IP ホスト名を指定します。
<i>destination-hostname</i>	宛先スイッチの IP ホスト名を指定します。
<b>detail</b>	（任意）詳細情報を表示するよう指定します。

## デフォルト

デフォルトはありません。

## コマンドモード

特権 EXEC

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

レイヤ 2 の **tracert** を適切に機能させるには、シスコ検出プロトコル（CDP）がネットワークのすべてのスイッチでイネーブルになっている必要があります。CDP をディセーブルにすることは避けてください。

スイッチがパス内でレイヤ 2 **tracert** をサポートしていないデバイスを検知した場合、スイッチはレイヤ 2 **trace** クエリーを送信し続け、タイムアウトにします。

パス内で識別できるホップ数は最大で 10 です。

指定された送信元および宛先の IP アドレスが同一のサブネット内にある場合、**tracert mac ip** コマンド出力はレイヤ 2 パスを表示します。IP アドレスを指定した場合、スイッチはアドレス解決プロトコル（ARP）を使用し、IP アドレスとそれに対応する MAC アドレスおよび VLAN ID を関連付けます。

- 指定の IP アドレスの ARP のエントリが存在していた場合、スイッチは関連付けられた MAC アドレスを使用し、物理パスを識別します。
- ARP のエントリが存在しない場合、スイッチは ARP クエリーを送信し、IP アドレスを解決しようと試みます。IP アドレスは同一のサブネットにある必要があります。IP アドレスが解決されないと、パスは識別されず、エラーメッセージが表示されます。

複数の装置がハブを介して 1 つのポートに接続されている場合（たとえば、複数の CDP ネイバーがポートで検出される）、レイヤ 2 **tracert** 機能はサポートされません。複数の CDP ネイバーが 1 つのポートで検出された場合、レイヤ 2 パスは特定されず、エラーメッセージが表示されます。

この機能は、トークンリング VLAN ではサポートされません。



## 例

次の例では、**detail** キーワードを使用して、送信元および宛先 IP アドレスを指定することで、レイヤ 2 のパスを表示する方法を示します。

```
Switch# traceroute mac ip 2.2.66.66 2.2.22.22 detail
Translating IP to mac .....
2.2.66.66 => 0000.0201.0601
2.2.22.22 => 0000.0201.0201

Source 0000.0201.0601 found on con6[WS-C2950G-24-EI] (2.2.6.6)
con6 / switch_mmodel / 2.2.6.6 :
    Gi0/1 [auto, auto] => Gi0/3 [auto, auto]
con5 / switch_mmodel / 2.2.5.5 :
    Fa0/3 [auto, auto] => Gi0/1 [auto, auto]
con1 / switch_mmodel / 2.2.1.1 :
    Gi0/1 [auto, auto] => Gi0/2 [auto, auto]
con2 / switch_mmodel / 2.2.2.2 :
    Gi0/2 [auto, auto] => Fa0/1 [auto, auto]
Destination 0000.0201.0201 found on con2[WS-C3550-24] (2.2.2.2)
Layer 2 trace completed.
```

次に、送信元および宛先ホスト名を指定してレイヤ 2 パスを表示する例を示します。

```
Switch# traceroute mac ip con6 con2
Translating IP to mac .....
2.2.66.66 => 0000.0201.0601
2.2.22.22 => 0000.0201.0201

Source 0000.0201.0601 found on con6
con6 (2.2.6.6) :Gi0/1 => Gi0/3
con5          (2.2.5.5      ) :   Gi0/3 => Gi0/1
con1          (2.2.1.1      ) :   Gi0/1 => Gi0/2
con2          (2.2.2.2      ) :   Gi0/2 => Fa0/1
Destination 0000.0201.0201 found on con2
Layer 2 trace completed
```

次の例では、ARP が送信元 IP アドレスと対応する MAC アドレスを関連付けられない場合の、レイヤ 2 のパスを示します。

```
Switch# traceroute mac ip 2.2.66.66 2.2.77.77
Arp failed for destination 2.2.77.77.
Layer2 trace aborted.
```

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>traceroute mac</b>	指定された送信元 MAC アドレスから指定された宛先 MAC アドレスまでパケットがたどるレイヤ 2 パスを表示します。

# trust

**class** ポリシーマップ コンフィギュレーション コマンドまたは **class-map** グローバル コンフィギュレーション コマンドで分類されたトラフィックの信頼状態を定義するには、**trust** ポリシーマップ クラス コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**trust [cos | dscp | ip-precedence]**

**no trust [cos | dscp | ip-precedence]**

## シンタックスの説明

<b>cos</b>	(任意) パケットのサービス クラス (CoS) 値を使用して、入力パケットを分類します。タグのない非 IP パケットの場合、デフォルト ポートの CoS 値が使用されます。
<b>dscp</b>	(任意) パケットの Differentiated Service Code Point (DSCP) 値 (8 ビット サービス タイプ フィールドの上位 6 ビット) を使用することにより、入力パケットを分類します。パケットにタグがある場合、非 IP パケットにはパケットの CoS 値が使用されます。パケットにタグがない場合、CoS の DSCP マッピングにデフォルト ポートの CoS 値が使用されます。
<b>ip-precedence</b>	(任意) パケットの IP precedence 値 (8 ビット サービスタイプ フィールドの上位 3 ビット) を使用して、入力パケットを分類します。パケットにタグがある場合、非 IP パケットにはパケットの CoS 値が使用されます。パケットにタグがない場合、CoS の DSCP マッピングにデフォルト ポートの CoS 値が使用されます。

## デフォルト

信頼できない状態です。キーワードが指定されず、コマンドが入力されている場合、デフォルトは **dscp** です。

## コマンドモード

ポリシーマップ クラス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

特定のトラフィックの QoS (Quality of Service) の信頼動作を他のトラフィックと区別するために、このコマンドを使用します。たとえば、ある DSCP 値を持った着信トラフィックが信頼されます。着信トラフィックの DSCP 値と一致し、信頼できるクラス マップを設定できます。

このコマンドで設定された信頼性の値は、**mls qos trust** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドで設定された信頼性の値を上書きします。

**trust** コマンドは、同一ポリシー マップ内の **set** ポリシーマップ クラス コンフィギュレーション コマンドと相互に排他的な関係にあります。

**trust cos** を指定した場合、QoS は受信した、またはデフォルト ポートの CoS 値および CoS/DSCP マップを使用し、パケットの DSCP 値を生成します。

**trust dscp** を指定した場合、QoS は入力パケットから DSCP 値を使用します。タグ付きの非 IP パケットに対しては、QoS は受信した CoS 値、タグなしの非 IP パケットに対しては、デフォルト ポートの CoS 値を使用します。どちらの場合も、パケットの DSCP 値は CoS/DSCP マップから抽出されます。

**trust ip-precedence** を指定した場合、QoS は入力パケットおよび IP precedence/DSCP マップから IP precedence 値を使用します。タグ付きの非 IP パケットに対しては、QoS は受信した CoS 値、タグなしの非 IP パケットに対しては、デフォルト ポートの CoS 値を使用します。どちらの場合も、パケットの DSCP 値は CoS/DSCP マップから抽出されます。

ポリシーマップ コンフィギュレーション モードに戻るには、**exit** コマンドを使用します。特権 EXEC モードに戻るには、**end** コマンドを使用します。

## 例

次の例では、*class1* で分類されたトラフィックの着信 DSCP 値を信頼するため、ポート信頼状態を定義する方法を示します。

```
Switch(config)# policy-map policy1
Switch(config-pmap)# class class1
Switch(config-pmap-c)# trust dscp
Switch(config-pmap-c)# police 1000000 20000 exceed-action policed-dscp-transmit
Switch(config-pmap-c)# exit
```

設定を確認するには、**show policy-map** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>class</b>	指定されたクラスマップ名のトラフィック分類一致条件 ( <b>police</b> 、 <b>set</b> 、および <b>trust</b> ポリシーマップ クラス コンフィギュレーション コマンドによる) を定義します。
<b>police</b>	分類したトラフィックにポリサーを定義します。
<b>policy-map</b>	複数のポートに適用することによってサービス ポリシーを指定できるポリシー マップを作成または変更します。
<b>set</b>	パケットに DSCP 値または IP precedence 値を設定することによって、IP トラフィックを分類します。
<b>show policy-map</b>	QoS ポリシー マップを表示します。

# udld

単方向リンク検出 (UDLD) でアグレッシブ モードまたはノーマル モードをイネーブルにし、設定可能なメッセージ タイマー時間を設定するには、**udld** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。すべての光ファイバ ポートでアグレッシブ モードまたはノーマル モードの UDLD をディセーブルにするには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
udld {aggressive | enable | message time message-timer-interval}
```

```
no udld {aggressive | enable | message}
```

## シンタックスの説明

<b>aggressive</b>	すべての光ファイバ インターフェイスにおいて、アグレッシブ モードで UDLD をイネーブルにします。
<b>enable</b>	すべての光ファイバ インターフェイスにおいて、ノーマル モードで UDLD をイネーブルにします。
<b>message time message-timer-interval</b>	アドバタイズ フェーズにあり、双方向と判別されたポートにおける UDLD プローブ メッセージ間の時間間隔を設定します。指定できる範囲は 1 ~ 90 秒です。

## デフォルト

すべてのインターフェイスで UDLD はディセーブルです。  
メッセージ タイマーは 60 秒に設定されます。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

UDLD は、ノーマル モード (デフォルト) とアグレッシブ モードの 2 つの動作モードをサポートしています。ノーマル モードでは、UDLD は、光ファイバ接続において誤って接続されたインターフェイスによる単一方向リンクを検出します。アグレッシブ モードでは、UDLD はまた、光ファイバおよびツイストペア リンクの単一方向トラフィックによる単一方向リンク、および光ファイバリンクにおいて誤って接続されたインターフェイスによる単一方向リンクを検出します。ノーマル モードおよびアグレッシブ モードの詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドの「Understanding UDLD」を参照してください。

プローブ パケット間のメッセージ時間を変更する場合、検出速度と CPU 負荷のトレードオフを行っていることとなります。時間を減少させると、検出応答を高速にすることができますが、CPU の負荷も高くなります。

このコマンドが作用するのは、光ファイバ インターフェイスだけです。他のインターフェイス タイプで UDLD をイネーブルにする場合は、**udld** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

UDLD によるインターフェイス シャットダウンをリセットするのに、以下のコマンドを使用できます。

- **udld reset** 特権 EXEC コマンド：UDLD によってシャットダウンされたすべてのインターフェイスをリセットします。
- **shutdown** および **no shutdown** インターフェイス コンフィギュレーション コマンド
- **no udld enable** グローバル コンフィギュレーション コマンドのあとに **udld {aggressive | enable}** グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力：グローバルに UDLD を再度イネーブルにします。
- **no udld port** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドのあとに **udld port** または **udld port aggressive** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力：指定されたインターフェイスの UDLD を再度イネーブルにします。
- **errdisable recovery cause udld** および **errdisable recovery interval interval** グローバル コンフィギュレーション コマンド：自動的に UDLD errdisable ステートから回復します。

## 例

次の例では、すべての光ファイバ インターフェイスで UDLD をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# udld enable
```

設定を確認するには、**show udld** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show udld</b>	すべてのポートまたは指定されたポートの UDLD 管理上および運用上のステータスを表示します。
<b>udld port</b>	個々のインターフェイスで UDLD をイネーブルにするか、または光ファイバ インターフェイスが <b>udld</b> グローバル コンフィギュレーション コマンドによってイネーブルになるのを防ぎます。
<b>udld reset</b>	UDLD によってシャットダウンされたすべてのインターフェイスをリセットし、トラフィックが再び通過するのを許可します。

# udld port

個々のインターフェイスで単方向リンク検出 (UDLD) をイネーブルにするか、または光ファイバ インターフェイスが **udld** グローバル コンフィギュレーション コマンドによってイネーブルにされるのを防ぐには、**udld port** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。**udld** グローバル コンフィギュレーション コマンド設定に戻したり、非光ファイバ ポートで入力されたときに UDLD をディセーブルしたりする場合は、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**udld port [aggressive]**

**no udld port [aggressive]**

## シンタックスの説明

<b>aggressive</b>	指定されたインターフェイスにおいて、アグレッシブ モードで UDLD をイネーブルにします。
-------------------	--

## デフォルト

光ファイバ インターフェイスでは、UDLD はイネーブル、アグレッシブ モード、ディセーブルのいずれでもありません。このため、光ファイバ インターフェイスは、**udld enable** または **udld aggressive** グローバル コンフィギュレーション コマンドのステートに従い UDLD をイネーブルにします。

非光ファイバ インターフェイスでは、UDLD はディセーブルです。

## コマンドモード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

UDLD 対応ポートが別のスイッチの UDLD 非対応ポートに接続されている場合は、このポートは単一方向リンクを検出できません。

UDLD は、ノーマル モード (デフォルト) とアグレッシブ モードの 2 つの動作モードをサポートしています。ノーマル モードでは、UDLD は、光ファイバ接続において誤って接続されたインターフェイスによる単一方向リンクを検出します。アグレッシブ モードでは、UDLD はまた、光ファイバおよびツイストペア リンクの単一方向トラフィックによる単一方向リンク、および光ファイバリンクにおいて誤って接続されたインターフェイスによる単一方向リンクを検出します。ノーマル モードおよびアグレッシブ モードの詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドの「Configuring UDLD」の章を参照してください。

UDLD をノーマル モードでイネーブルにするには、**udld port** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。UDLD をアグレッシブ モードでイネーブルにするには、**udld port aggressive** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

UDLD の制御を **udld enable** グローバル コンフィギュレーション コマンドに戻したり、UDLD を非光ファイバ ポートでディセーブルにしたりする場合は、光ファイバ ポートで **no udld port** コマンドを使用します。

**udld enable** または **udld aggressive** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定を無効にする場合は、光ファイバ ポートで **udld port aggressive** コマンドを使用します。設定を削除して UDLD イネーブル化の制御を **udld** グローバル コンフィギュレーション コマンドに戻したり、UDLD を非光ファイバ ポートでディセーブルにしたりする場合は、光ファイバ ポートで **no** 形式を使用します。

UDLD によるインターフェイス シャットダウンをリセットするのに、以下のコマンドを使用できます。

- **udld reset** 特権 EXEC コマンド：UDLD によってシャットダウンされたすべてのインターフェイスをリセットします。
- **shutdown** および **no shutdown** インターフェイス コンフィギュレーション コマンド
- **no udld enable** グローバル コンフィギュレーション コマンドのあとに **udld {aggressive | enable}** グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力：グローバルに UDLD を再度イネーブルにします。
- **no udld port** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドのあとに **udld port** または **udld port aggressive** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力：指定されたインターフェイスの UDLD を再度イネーブルにします。
- **errdisable recovery cause udld** および **errdisable recovery interval interval** グローバル コンフィギュレーション コマンド：自動的に UDLD errdisable ステートから回復します。

## 例

次の例では、ポート上で UDLD をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# udld port
```

次の例では、**udld** グローバル コンフィギュレーション コマンドの設定に関係なく、光ファイバ インターフェイス上で UDLD をディセーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# interface gigabitethernet1/1
Switch(config-if)# no udld port
```

設定を確認するには、**show running-config** または **show udld interface** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>show running-config</b>	スイッチの実行コンフィギュレーションを表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」>「File Management Commands」>「Configuration File Management Commands」を選択してください。
<b>show udld</b>	すべてのポートまたは指定されたポートの UDLD 管理上および運用上のステータスを表示します。
<b>udld</b>	UDLD のアグレッシブ モードまたはノーマル モードをイネーブルにするか、または設定可能なメッセージ タイマーの時間を設定します。
<b>udld reset</b>	UDLD によってシャットダウンされたすべてのインターフェイスをリセットし、トラフィックが再び通過するのを許可します。

# udld reset

単一方向リンク検出 (UDLD) によってディセーブルになったインターフェイスをすべてリセットし、トラフィックの転送を再び許可するには、**udld reset** 特権 EXEC コマンドを使用します (イネーブルの場合には、スパニング ツリー、ポート集約プロトコル [PAgP]、Dynamic Trunking Protocol [DTP] などの他の機能が有効になります)。

## udld reset

**シンタックスの説明** このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

**コマンドモード** 特権 EXEC

コマンドの履歴	リリース	変更内容
	12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**使用上のガイドライン** インターフェイスの設定で、UDLD がまだイネーブルの場合、これらのポートは再び UDLD の稼働を開始し、問題が修正されていない場合には同じ理由でディセーブルになります。

**例** 次の例では、UDLD によってディセーブルにされたすべてのインターフェイスをリセットする方法を示します。

```
Switch# udld reset
1 ports shutdown by UDLD were reset.
```

設定を確認するには、**show udld** 特権 EXEC コマンドを入力します。

関連コマンド	コマンド	説明
	<b>show running-config</b>	スイッチの実行コンフィギュレーションを表示します。構文情報については、「Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference, Release 12.2」 > 「File Management Commands」 > 「Configuration File Management Commands」を選択してください。
	<b>show udld</b>	すべてのポートまたは指定されたポートの UDLD 管理上および運用上のステータスを表示します。
	<b>udld</b>	UDLD のアグレッシブ モードまたはノーマル モードをイネーブルにするか、または設定可能なメッセージ タイマーの時間を設定します。
	<b>udld port</b>	個々のインターフェイスで UDLD をイネーブルにするか、または光ファイバインターフェイスが <b>udld</b> グローバル コンフィギュレーション コマンドによってイネーブルになるのを防ぎます。



# vlan (global configuration)

VLAN を追加して VLAN 設定モードを開始するには、**vlan** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。VLAN を削除する場合は、このコマンドの **no** 形式を使用します。標準範囲 VLAN (VLAN ID 1 ~ 1005) のコンフィギュレーション情報は、常に VLAN データベースに保存されます。VLAN Trunking Protocol (VTP; VLAN トランキング プロトコル) バージョン 3 または VTP 透過モードの場合 (VTP バージョン 1 または 2)、拡張範囲 VLAN を作成できます (1005 より大きい VLAN ID)。VTP バージョン 3 では、VLAN は VLAN データベースにも保存されます。

**vlan** *vlan-id*

**no vlan** *vlan-id*

## シンタックスの説明

<i>vlan-id</i>	追加および設定する VLAN の ID。 <i>vlan-id</i> に指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。1 つの VLAN ID、それぞれをカンマで区切った一連の VLAN ID、またはハイフンを間に挿入した VLAN ID の範囲を入力できます。
----------------	--

## デフォルト

このコマンドには、デフォルト設定はありません。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

標準範囲 VLAN (VLAN ID 1 ~ 1005) または拡張範囲 VLAN (VLAN ID 1006 ~ 4094) を追加するには、**vlan** *vlan-id* グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。VTP バージョン 1 およびバージョン 2 の場合、拡張範囲 VLAN を追加する前に、**vtp transparent** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用してスイッチを VTP 透過モードにします。VTP バージョン 1 および 2 では、拡張範囲 VLAN は VTP によって学習されず、VLAN データベースに追加されません。VTP が透過モードの場合、VTP のモードおよびドメイン名、すべての VLAN 設定は実行コンフィギュレーションに保存されます。この情報はスイッチのスタートアップ コンフィギュレーション ファイルに保存できます。

VTP バージョン 3 では拡張範囲 VLAN の伝搬がサポートされているため、VTP サーバモードまたは VTP クライアントモードのいずれでも作成できます。

VLAN および VTP 設定をスタートアップ コンフィギュレーション ファイルに保存して、スイッチを再起動すると、設定は次のように選択されます。

- VLAN データベースとコンフィギュレーション ファイルの両方の VTP モードが透過型であり、VTP ドメイン名が一致する場合、VLAN データベースは無視されます。スタートアップ コンフィギュレーション ファイル内の VTP および VLAN 設定が使用されます。VLAN データベース内の VLAN データベース リビジョン番号は変更されません。
- VTP モードがサーバの場合、またはスタートアップ VTP モードまたはドメイン名が VLAN データベースと一致しない場合、最初の 1005 個の VLAN の VTP モードおよび VLAN 設定には VLAN データベース情報が使用されます。VTP バージョン 3 では、VLAN ID はすべて VLAN データベースに保存されます。

VTP バージョン 1 およびバージョン 2 では、スイッチが VLAN 透過モードでない場合に拡張範囲 VLAN を作成しようとする、VLAN は拒否され、エラー メッセージが表示されます。

無効な VLAN ID を入力すると、エラー メッセージが表示され、`config-vlan` モードを開始できません。

`vlan` コマンドを VLAN ID とともに入力すると、`config-vlan` モードがイネーブルになります。既存の VLAN の VLAN ID を入力すると、新しい VLAN は作成されずに、その VLAN の VLAN パラメータを変更できます。指定された VLAN は、`config-vlan` モードを終了したときに追加または変更されます。(VLAN 1 ~ 1005 の) `shutdown` コマンドだけがただちに有効になります。

次のコンフィギュレーション コマンドが `config-vlan` モードで使用できます。このコマンドの `no` 形式を使用すると、特性がそのデフォルト ステートに戻ります。



(注)

すべてのコマンドが表示されますが、拡張範囲 VLAN でサポートされる VLAN コンフィギュレーション コマンドは、`mtu mtu-size`、`private-vlan`、および `remote-span` だけです。拡張範囲 VLAN の場合、他のすべての特性はデフォルト ステートのままにしておく必要があります。

- **are are-number** : この VLAN の All-Route Explorer (ARE) ホップの最大数を定義します。このキーワードは、TrCRF VLAN にだけ適用されます。指定できる範囲は 0 ~ 13 です。デフォルト値は 7 です。値が入力されていない場合は、0 が最大数と見なされます。
- **backupperf** : バックアップ Concentrator Relay Function (CRF; コンセントレータ リレー機能) モードを指定します。このキーワードは、TrCRF VLAN だけに適用されます。
  - この VLAN のバックアップ CRF モードを **enable** (イネーブル) にします。
  - この VLAN のバックアップ CRF モードを **disable** (ディセーブル) にします (デフォルト)。
- **bridge {bridge-number| type}** : 論理分散ソース ルーティングブリッジ、つまり、FDDI-Network Entity Title (NET)、トークンリング NET、および Token Ring Bridge Relay Function (TrBRF; トークンリングブリッジリレー機能) VLAN 内で親 VLAN としてこの VLAN を持つすべての論理リングと相互接続するブリッジを指定します。指定できる範囲は 0 ~ 15 です。FDDI-NET、TrBRF、およびトークンリング NET VLAN の場合、デフォルトのブリッジ番号は 0 (ソース ルーティングブリッジなし) です。 **type** キーワードは、TrCRF VLAN にだけ適用され、次のうちの 1 つです。
  - **srb** (Source-Route Bridge [SRB; ソースルートブリッジ])
  - **srt** (Source-Route Transparent [SRT; ソースルート トランスペアレント]) ブリッジング VLAN
- **exit** : 変更を適用し、VLAN データベース リビジョン番号 (VLAN 1 ~ 1005 だけ) を増加させ、`config-vlan` モードを終了します。
- **media** : VLAN メディア タイプを定義します。さまざまなメディア タイプで有効なコマンドおよび構文については、表 2-39 を参照してください。



(注) スイッチがサポートするのは、イーサネット ポートだけです。FDDI およびトークンリング メディア固有の特性は、別のスイッチに対する VLAN トランッキング プロトコル (VTP) グローバル アドバタイズにかぎって設定します。これらの VLAN はローカルに停止されます。

- **ethernet** は、イーサネット メディア タイプです (デフォルト)。
  - **fddi** は、FDDI メディア タイプです。
  - **fd-net** は、FDDI-NET メディア タイプです。
  - **tokenring** は、VTP v2 モードがディセーブルの場合にはトークンリング メディア タイプであり、VTP v2 モードがイネーブルの場合は TrCRF です。
  - **tr-net** は、VTP v2 モードがディセーブルの場合にはトークンリング NET メディア タイプであり、VTP v2 モードがイネーブルの場合は TrBRF メディア タイプです。
- **mtu mtu-size** : 最大伝送ユニット (MTU) (バイト単位のパケット サイズ) を指定します。指定できる範囲は 1500 ~ 18190 です。デフォルト値は 1500 バイトです。
  - **name vlan-name** : 管理ドメイン内で一意である 1 ~ 32 文字の ASCII 文字列で VLAN を命名します。デフォルトは *VLANxxxx* です。ここで、*xxxx* は VLAN ID 番号と同じ 4 桁の数字 (先行ゼロを含む) です。
  - **no** : コマンドを無効にするか、デフォルト設定に戻します。
  - **parent parent-vlan-id** : 既存の FDDI、トークンリング、または TrCRF VLAN の親 VLAN を指定します。このパラメータは、TrCRF が所属する TrBRF を識別するもので、TrCRF を定義するときが必要です。指定できる範囲は 0 ~ 1005 です。デフォルトの親 VLAN ID は、FDDI およびトークンリング VLAN では 0 (親 VLAN なし) です。トークンリングおよび TrCRF VLAN では、親 VLAN ID はデータベースにすでに存在していて、トークンリング NET または TrBRF VLAN と関連付けられている必要があります。
  - **private-vlan** : VLAN をプライベート VLAN のコミュニティ、隔離、またはプライマリ VLAN として設定します。または、プライベート VLAN のプライマリ VLAN およびセカンダリ VLAN 間にアソシエーションを設定します。詳細については、**private-vlan** コマンドを参照してください。
  - **remote-span** : VLAN を Remote SPAN (RSPAN) VLAN として設定します。RSPAN 機能が既存の VLAN に追加される場合、まず VLAN は削除され、次に RSPAN 機能とともに再生されます。RSPAN 機能が削除されるまで、どのアクセス ポートも非アクティブ化されます。VTP がイネーブルの場合、新しい RSPAN VLAN は、1024 より低い数字の VLAN ID の VTP により伝播されます。ラーニングは VLAN 上でディセーブルになります。詳細については、**remote-span** コマンドを参照してください。
  - **ring ring-number** : FDDI、トークンリング、または TrCRF VLAN の論理リングを定義します。指定できる範囲は 1 ~ 4095 です。トークンリング VLAN のデフォルトは 0 です。FDDI VLAN には、デフォルト値がありません。
  - **said said-value** : IEEE 802.10 に記載されている Security Association Identifier (SAID) を指定します。指定できる ID は、1 ~ 4294967294 です。この数字は、管理ドメイン内で一意である必要があります。デフォルト値は、100000 に VLAN ID 番号を加算した値です。
  - **shutdown** : VLAN 上で VLAN スイッチングをシャットダウンします。このコマンドはただちに有効になります。他のコマンドは、**config-vlan** モードを終了したときに有効になります。
  - **state** : VLAN ステートを指定します。
    - **active** は、VLAN が稼動中であることを意味します (デフォルト)。
    - **suspend** は、VLAN が停止していることを意味します。停止している VLAN はパケットを通過させません。

- **ste ste-number** : Spanning-Tree Explorer (STE; スパニングツリー エクスプローラ) ホップの最大数を定義します。このキーワードは、TrCRF VLAN だけに適用されます。指定できる範囲は 0 ~ 13 です。デフォルト値は 7 です。
- **stp type** : FDDI-NET、トークンリング NET、または TrBRF VLAN のスパニングツリー タイプを定義します。FDDI-NET VLAN の場合、STP タイプは **ieee** です。トークンリング NET VLAN の場合、デフォルトの STP タイプは **ibm** です。FDDI およびトークンリング VLAN の場合、デフォルトのタイプは指定されていません。
  - SRTブリッジングを実行している IEEE イーサネット STP の場合は、**ieee**
  - SRB を実行している IBM STP の場合は、**ibm**
  - SRTブリッジング (IEEE) および SRB (IBM) の組み合わせを実行している STP の場合は、**auto**
- **tb-vlan1 tb-vlan1-id**、および **tb-vlan2 tb-vlan2-id** : この VLAN にトランスレーショナルブリッジングが行われている 1 番目および 2 番目の VLAN を指定します。トランスレーショナル VLAN は、たとえば FDDI またはトークンリングをイーサネットに変換します。指定できる範囲は 0 ~ 1005 です。値が指定されていない場合は、0 (トランスレーショナルブリッジングなし) と見なされます。

表 2-39 さまざまなメディアタイプに有効なコマンドと構文

メディアタイプ	指定できる構文
イーサネット	<b>name vlan-name, media ethernet, state {suspend   active}, said said-value, mtu mtu-size, remote-span, tb-vlan1 tb-vlan1-id, tb-vlan2 tb-vlan2-id</b>
FDDI	<b>name vlan-name, media fddi, state {suspend   active}, said said-value, mtu mtu-size, ring ring-number, parent parent-vlan-id, tb-vlan1 tb-vlan1-id, tb-vlan2 tb-vlan2-id</b>
FDDI-NET	<b>name vlan-name, media fd-net, state {suspend   active}, said said-value, mtu mtu-size, bridge bridge-number, stp type {ieee   ibm   auto}, tb-vlan1 tb-vlan1-id, tb-vlan2 tb-vlan2-id</b> VTP v2 モードがディセーブルの場合、 <b>stp type</b> を <b>auto</b> に設定しないでください。
トークンリング	VTP v1 モードはイネーブルです。 <b>name vlan-name, media tokenring, state {suspend   active}, said said-value, mtu mtu-size, ring ring-number, parent parent-vlan-id, tb-vlan1 tb-vlan1-id, tb-vlan2 tb-vlan2-id</b>
TrCRF	VTP v2 モードはイネーブルです。 <b>name vlan-name, media tokenring, state {suspend   active}, said said-value, mtu mtu-size, ring ring-number, parent parent-vlan-id, bridge type {srb   srt}, are are-number, ste ste-number, backupcrf {enable   disable}, tb-vlan1 tb-vlan1-id, tb-vlan2 tb-vlan2-id</b>
トークンリング NET	VTP v1 モードはイネーブルです。 <b>name vlan-name, media tr-net, state {suspend   active}, said said-value, mtu mtu-size, bridge bridge-number, stp type {ieee   ibm}, tb-vlan1 tb-vlan1-id, tb-vlan2 tb-vlan2-id</b>
TrBRF	VTP v2 モードはイネーブルです。 <b>name vlan-name, media tr-net, state {suspend   active}, said said-value, mtu mtu-size, bridge bridge-number, stp type {ieee   ibm   auto}, tb-vlan1 tb-vlan1-id, tb-vlan2 tb-vlan2-id</b>

表 2-40 に、VLAN の設定規則を示します。

表 2-40 VLAN 設定規則

設定	規則
VTP v2 モードがイネーブルで、TrCRF VLAN メディア タイプを設定している場合	すでにデータベースに存在している TrBRF の親 VLAN ID を指定します。  リング番号を指定します。このフィールドを空白のままにしないでください。  TrCRF VLAN に同じ親 VLAN ID がある場合には一意のリング番号を指定します。1 つのバックアップ Concentrator Relay Function (CRF; コンセントレータ リレー機能) だけをイネーブルにすることができます。
VTP v2 モードがイネーブルで、TrCRF メディア タイプ以外の VLAN を設定している場合	バックアップ CRF を指定しないでください。
VTP v2 モードがイネーブルで、TrBRF VLAN メディア タイプを設定している場合	ブリッジ番号を指定します。このフィールドを空白のままにしないでください。
VTP v1 モードはイネーブルです。	VLAN の STP タイプを <b>auto</b> に設定しないでください。  この規則は、イーサネット、FDDI、FDDI-NET、トークンリング、およびトークンリング NET VLAN に適用されます。
トランスレーショナルブリッジングが必要な VLAN を追加する場合 (値は 0 に設定されない)	使用されるトランスレーショナルブリッジング VLAN ID は、すでにデータベースに存在している必要があります。  コンフィギュレーションがポイントしているトランスレーショナルブリッジング VLAN ID にも、(たとえば、イーサネットは FDDI をポイントし、FDDI はイーサネットをポイントするというように) トランスレーショナルブリッジングパラメータの 1 つに元の VLAN へのポイントが含まれている必要があります。  コンフィギュレーションがポイントするトランスレーショナルブリッジング VLAN ID は、(たとえば、イーサネットはトークンリングをポイントすることができるというように) 元の VLAN とは異なったメディアタイプである必要があります。  両方のトランスレーショナルブリッジング VLAN ID が設定されている場合、(たとえば、イーサネットは FDDI およびトークンリングをポイントすることができるというように) これらの VLAN は異なったメディアタイプである必要があります。

## 例

次の例では、デフォルトのメディア特性を持つイーサネット VLAN を追加する方法を示します。デフォルトには *VLANxxx* の *vlan-name* が含まれています。ここで、*xxxx* は VLAN ID 番号と同じ 4 桁の数字 (先行ゼロを含む) です。デフォルトの **media** オプションは **ethernet** です。 **state** オプションは **active** です。デフォルトの *said-value* 変数は、100000 に VLAN ID を加算した値です。 *mtu-size* 変数は 1500、 **stp-type** オプションは **ieee** です。 **exit config-vlan** コンフィギュレーション コマンドを入力した場合、VLAN がまだ存在していなかった場合にはこれが追加されます。そうでない場合、このコマンドは何もしません。

## vlan (global configuration)

次の例では、新しい VLAN をすべてデフォルト特性で作成し、`config-vlan` モードを開始する方法を示します。

```
Switch(config)# vlan 200
Switch(config-vlan)# exit
Switch(config)#
```

次の例では、すべての特性がデフォルトである拡張範囲 VLAN を新規作成し、`config-vlan` モードを開始し、作成した VLAN をスイッチのスタートアップ コンフィギュレーション ファイルに保存する方法を示します。

```
Switch(config)# vtp mode transparent
Switch(config)# vlan 2000
Switch(config-vlan)# end
Switch# copy running-config startup config
```

設定を確認するには、`show vlan` 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show vlan</a>	すべての設定された VLAN または 1 つの VLAN (VLAN ID または名前が指定されている場合) のパラメータを管理ドメインに表示します。

# vlan (VLAN configuration)

このコマンドはサポートされません。

VLAN データベースに標準範囲 VLAN (VLAN ID 1 ~ 1005) の VLAN 特性を設定するには、**vlan** VLAN コンフィギュレーション コマンドを使用します。VLAN コンフィギュレーション モードを開始する場合は、**vlan database** 特権 EXEC コマンドを入力します。

```
vlan vlan-id [are are-number] [backupcrf {enable | disable}] [bridge bridge-number |  
type {srb | srt}] [media {ethernet | fddi | fdi-net | tokenring | tr-net}] [mtu mtu-size]  
[name vlan-name] [parent parent-vlan-id] [ring ring-number] [said said-value]  
[state {suspend | active}] [ste ste-number] [stp type {ieee | ibm | auto}]  
[tb-vlan1 tb-vlan1-id] [tb-vlan2 tb-vlan2-id]
```

# vlan access-map

VLAN パケット フィルタリング用の VLAN マップ エントリを作成または修正するには、**vlan access-map** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。このエントリは、モードを VLAN アクセス マップ コンフィギュレーションに変更します。VLAN マップ エントリを削除するには、このコマンドの **no** 形式を使用します。**vlan filter** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドは、VLAN マップを 1 つまたは複数の VLAN に適用します。

**vlan access-map** *name* [*number*]

**no vlan access-map** *name* [*number*]



(注)

このコマンドは、スイッチが IP サービス イメージを稼働している場合にだけ使用できます。

## シンタックスの説明

<i>name</i>	VLAN マップ名
<i>number</i>	(任意) 作成または変更するマップ エントリのシーケンス番号 (0 ~ 65535)。VLAN マップを作成しシーケンス番号が指定されていない場合、番号は自動的に割り当てられ、10 から開始して 10 ずつ増加します。この番号は、VLAN アクセス マップ エントリに挿入するか、または VLAN アクセス マップ エントリから削除するシーケンスです。

## デフォルト

VLAN に適用する VLAN マップ エントリまたは VLAN マップはありません。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(52)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

グローバル コンフィギュレーション モードでは、このコマンドは VLAN マップを作成または変更します。このエントリは、モードを VLAN アクセス マップ コンフィギュレーションに変更します。この際、**match** アクセス マップ コンフィギュレーション コマンドを使って、一致する IP または非 IP トラフィックのアクセス リストを指定し、**action** コマンドを使って、この一致によりパケットを転送するか削除するかを設定します。

VLAN アクセス マップ コンフィギュレーション モードでは、次のコマンドが使用できます。

- **action** : 対処法を設定します (転送または削除)。
- **default** : コマンドをそのデフォルトに設定します。
- **exit** : VLAN アクセス マップ コンフィギュレーション モードを終了します。
- **match** : 一致する値を設定します (IP アドレスまたは MAC アドレス)。
- **no** : コマンドを無効にするか、デフォルトに設定します。

エントリ番号 (シーケンス番号) を指定しない場合、マップの端に追加されます。



VLAN ごとに VLAN マップ 1 つだけです。VLAN マップは、VLAN でパケットを受信すると適用されます。

シーケンス番号を持つ **no vlan access-map name [number]** コマンドを使用すれば、エン트리 1 つを削除できます。

グローバル コンフィギュレーション モードでは、**vlan filter** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドは、VLAN マップを 1 つまたは複数の VLAN に適用します。

VLAN マップ エントリの詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

## 例

次の例では、*vac1* という名の VLAN マップを作成し、一致条件とアクションをその VLAN マップに適用する方法を示します。他のエント리가マップに存在しない場合、これはエン트리 10 になります。

```
Switch(config)# vlan access-map vac1
Switch(config-access-map)# match ip address acl1
Switch(config-access-map)# action forward
```

次の例では、VLAN マップ *vac1* を削除する方法を示します。

```
Switch(config)# no vlan access-map vac1
```

## 関連コマンド

コマンド	説明
<b>action</b>	VLAN アクセス マップ エントリのアクションを設定します。
<b>match (access-map configuration)</b>	1 つまたは複数のアクセス リストとパケットが一致するように VLAN マップを設定します。
<b>show vlan access-map</b>	特定の VLAN アクセス マップまたはすべての VLAN アクセス マップに関する情報を表示します。
<b>vlan filter</b>	1 つまたは複数の VLAN に、VLAN アクセス マップを適用します。

# vlan database

このコマンドはサポートされません。

VLAN コンフィギュレーション モードを開始するには、**vlan database** 特権 EXEC コマンドを入力します。このモードから、標準範囲 VLAN の VLAN 設定の追加、削除、および変更を行い、VLAN トランッキング プロトコル (VTP) を使用してこれらの変更をグローバルに伝播できます。コンフィギュレーション情報は、VLAN データベースに保存されます。

**vlan database**

# vlan dot1q tag native

すべての IEEE 802.1Q トランク ポートでネイティブ VLAN フレームのタグングをイネーブルにするには、**vlan dot1q tag native** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**vlan dot1q tag native**

**no vlan dot1q tag native**



(注)

このコマンドは、スイッチが IP サービス イメージを稼動している場合にだけ使用できます。

## シンタックスの説明

このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

## デフォルト

IEEE 802.1Q ネイティブ VLAN タグングはディセーブルです。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(52)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

イネーブルの場合は、すべての IEEE 802.1Q トランク ポートから出るネイティブ VLAN パケットがタグ付けされます。

ディセーブルの場合は、すべての IEEE 802.1Q トランク ポートから出るネイティブ VLAN パケットがタグ付けされません。

このコマンドを IEEE 802.1Q トンネリング機能とともに使用できます。この機能は、サービス プロバイダー ネットワークのエッジ スイッチで動作し、VLAN 内 VLAN 階層構造を使用し、タグ付きパケットをタグ付けして VLAN スペースを拡張します。サービス プロバイダー ネットワークへのパケット送信に IEEE 802.1Q トランク ポートを使用する必要があります。ただし、サービス プロバイダー ネットワークのコアを通過するパケットも IEEE 802.1Q トランクで伝送される可能性があります。IEEE 802.1Q トランクのネイティブ VLAN が同一スイッチ上のトンネリング ポートのネイティブ VLAN と一致する場合は、ネイティブ VLAN 上のトラフィックは送信トランク ポートでタグ付けされません。このコマンドは、すべての IEEE 802.1Q トランク ポート上のネイティブ VLAN が確実にタグ付けされるようにします。

IEEE 802.1Q トンネリングに関する詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

## 例

次の例では、ネイティブ VLAN フレームの IEEE 802.1Q タグングをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch (config)# vlan dot1q tag native
```

## ■ vlan dot1q tag native

```
Switch (config)# end
```

設定を確認するには、**show vlan dot1q tag native** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show vlan dot1q tag native</a>	IEEE 802.1Q ネイティブ VLAN タギング ステータスを表示します。

# vlan filter

**vlan filter** グローバル コンフィギュレーション コマンドは、VLAN マップを 1 つまたは複数の VLAN に適用します。マップを削除する場合は、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
vlan filter mapname vlan-list {list | all}
```

```
no vlan filter mapname vlan-list {list | all}
```



(注)

このコマンドは、スイッチが IP サービス イメージを稼動している場合にだけ使用できます。

## シンタックスの説明

<i>mapname</i>	VLAN マップ エントリ名
<i>list</i>	tt、uu-vv、xx、および yy-zz 形式での 1 つまたは複数の VLAN リスト。カンマとダッシュの前後のスペースは任意です。指定できる範囲は 1 ~ 4094 です。
<b>all</b>	すべての VLAN からフィルタを削除します。

## デフォルト

VLAN フィルタはありません。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(52)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

パケットを誤って過剰にドロップし、設定プロセスの途中で接続が無効になることがないように、VLAN アクセス マップを完全に定義してから VLAN に適用することを推奨します。

VLAN マップ エントリの詳細については、このリリースに対応するソフトウェア コンフィギュレーション ガイドを参照してください。

## 例

次の例では、VLAN マップ エントリ *map1* を VLAN 20 および 30 に適用します。

```
Switch(config)# vlan filter map1 vlan-list 20, 30
```

次の例では、VLAN マップ エントリ *map1* を VLAN 20 から削除する方法を示します。

```
Switch(config)# no vlan filter map1 vlan-list 20
```

設定を確認するには、**show vlan filter** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show vlan access-map</a>	特定の VLAN アクセス マップまたはすべての VLAN アクセス マップに関する情報を表示します。
<a href="#">show vlan filter</a>	VLAN フィルタすべてに関する情報、または特定の VLAN または VLAN アクセス マップに関する情報を表示します。
<a href="#">vlan access-map</a>	VLAN パケットフィルタリングの VLAN マップ エントリを作成します。

# vmps reconfirm (privileged EXEC)

ただちに VLAN Query Protocol (VQP) クエリーを送信して、VLAN メンバシップ ポリシー サーバ (VMPS) でのすべてのダイナミック VLAN 割り当てを再確認するには、**vmps reconfirm** 特権 EXEC コマンドを使用します。

## vmps reconfirm

**シンタックスの説明** このコマンドには、引数またはキーワードはありません。

**デフォルト** デフォルトは定義されていません。

**コマンドモード** 特権 EXEC

コマンドの履歴	リリース	変更内容
	12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

**例** 次の例では、VQP クエリーを VMPS にただちに送信する方法を示します。

```
Switch# vmps reconfirm
```

設定を確認するには、**show vmps** 特権 EXEC コマンドを入力して、Reconfirmation Status セクションの VMPS Action 列を調べます。**show vmps** コマンドは、再確認タイマー切れの結果または **vmps reconfirm** コマンドの入力のいずれかにより最後に割り当てが再確認された結果を表示します。

関連コマンド	コマンド	説明
	<a href="#">show vmps</a>	VQP および VMPS 情報を表示します。
	<a href="#">vmps reconfirm (global configuration)</a>	VQP クライアントの再確認間隔を変更します。

# vmps reconfirm (global configuration)

VLAN Query Protocol (VQP) クライアントの再確認の間隔を変更するには、**vmps reconfirm** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**vmps reconfirm** *interval*

**no vmps reconfirm**

## シンタックスの説明

<i>interval</i>	ダイナミック VLAN 割り当てを再確認するための VLAN メンバシップ ポリシー サーバ (VMPS) への VQP クライアント クエリーの再確認間隔。指定できる範囲は 1 ~ 120 分です。
-----------------	--

## デフォルト

デフォルトの再確認間隔は 60 分です。

## コマンド モード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 例

次の例では、VQP クライアントが 20 分ごとにダイナミック VLAN エントリを再確認するように設定する方法を示します。

```
Switch(config)# vmps reconfirm 20
```

設定を確認するには、**show vmps** 特権 EXEC コマンドを入力して、Reconfirm Interval 列を調べます。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show vmps</a>	VQP および VMPS 情報を表示します。
<a href="#">vmps reconfirm (privileged EXEC)</a>	VQP クエリーを送信して、VMPS でのすべてのダイナミック VLAN 割り当てを再確認します。



# vmps retry

VLAN Query Protocol (VQP) クライアントのサーバあたりの再試行回数を設定するには、**vmps retry** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルト設定に戻すには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**vmps retry count**

**no vmps retry**

## シンタックスの説明

<i>count</i>	リストの次のサーバに照会する前にクライアントが VLAN メンバシップ ポリシーサーバ (VMPS) との通信を試行する回数。指定できる範囲は 1 ~ 10 です。
--------------	--

## デフォルト

デフォルトの再試行回数は 3 です。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 例

次の例では、再試行回数を 7 に設定する方法を示します。

```
Switch(config)# vmps retry 7
```

設定を確認するには、**show vmps** 特権 EXEC コマンドを入力して、Server Retry Count 列を調べます。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show vmps</a>	VQP および VMPS 情報を表示します。

# vmps server

プライマリ VLAN メンバシップ ポリシー サーバ (VMPS) および最大 3 つまでのセカンダリ サーバを設定するには、**vmps server** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。VMPS サーバを削除するには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**vmps server ipaddress [primary]**

**no vmps server [ipaddress]**

## シンタックスの説明

<b>ipaddress</b>	プライマリまたはセカンダリ VMPS サーバの IP アドレスまたはホスト名。ホスト名を指定する場合には、Domain Name System (DNS; ドメイン ネーム システム) サーバが設定されている必要があります。
<b>primary</b>	(任意) プライマリとセカンダリのどちらの VMPS サーバを設定するのかを決定します。

## デフォルト

プライマリまたはセカンダリ VMPS サーバは定義されていません。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

**primary** が入力されているかどうかにかかわらず、最初に入力されたサーバは自動的にプライマリサーバとして選択されます。最初のサーバアドレスは、次のコマンドで **primary** を使用することにより無効にできます。

クラスタ コンフィギュレーションのメンバー スイッチに IP アドレスがない場合、クラスタはそのメンバー スイッチに設定された VMPS サーバを使用しません。その代わりに、クラスタはコマンド スイッチの VMPS サーバを使用し、コマンド スイッチは VMPS 要求のプロキシとなります。VMPS サーバは、クラスタを単一スイッチとして扱い、コマンド スイッチの IP アドレスを使用して要求に応答します。

**ipaddress** を指定せずに **no** 形式を使用すると、すべての設定されたサーバが削除されます。ダイナミック アクセス ポートが存在するときにすべてのサーバを削除すると、スイッチは、VMPS に照会できないため、これらのポートの新しい送信元からのパケットを転送できません。

## 例

次の例では、IP アドレス 191.10.49.20 をプライマリ VMPS サーバとして設定する方法を示します。IP アドレス 191.10.49.21 および 191.10.49.22 のサーバは、セカンダリ サーバとして設定されます。

```
Switch(config)# vmps server 191.10.49.20 primary
Switch(config)# vmps server 191.10.49.21
Switch(config)# vmps server 191.10.49.22
```

次の例では、IP アドレス 191.10.49.21 のサーバを削除する方法を示します。

```
Switch(config)# no vmps server 191.10.49.21
```

設定を確認するには、**show vmps** 特権 EXEC コマンドを入力して、VMPS Domain Server 列を調べます。

**関連コマンド**

コマンド	説明
<a href="#">show vmps</a>	VQP および VMPS 情報を表示します。

# vtp (global configuration)

VLAN トランッキング プロトコル (VTP) 設定特性を設定または修正するには、**vtp** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。設定を削除したり、デフォルト設定に戻したりする場合は、このコマンドの **no** 形式を使用します。

```
vtp {domain domain-name | file filename | interface name [only] | mode {client | off | server | transparent} [mst | unknown | vlan] | password password [hidden | secret] | pruning | version number}
```

```
no vtp {file | interface | mode [client | off | server | transparent] [mst | unknown | vlan] | password | pruning | version}
```

## シンタックスの説明

<b>domain</b> <i>domain-name</i>	VTP ドメイン名を、スイッチの VTP 管理ドメインを識別する 1 ~ 32 文字の ASCII 文字列で指定します。ドメイン名では大文字と小文字が区別されます。
<b>file</b> <i>filename</i>	VTP VLAN 設定が保存されている Cisco IOS ファイル システム ファイルを指定します。
<b>interface</b> <i>name</i>	このデバイスで更新された VTP ID を提供するインターフェイスの名前を指定します。
<b>only</b>	(任意) VTP IP アップデータとしてこのインターフェイスの IP アドレスのみ使用します。
<b>mode</b>	VTP 装置モードをクライアント、サーバ、または透過型に指定します。
<b>client</b>	スイッチを VTP クライアント モードにします。VTP クライアント モードのスイッチは、VTP がイネーブルになっており、アドバタイズを送信できますが、VLAN 設定を保存する十分な不揮発性メモリを持ちません。スイッチで VLAN を設定することはできません。VTP クライアントが起動すると、VTP クライアントはその VLAN データベースを初期化するアドバタイズを受信するまで、VTP アドバタイズを送信しません。
<b>off</b>	スイッチを VTP オフ モードにします。スイッチがオフの場合、トランクポートの VTP アドバタイズをフォワードしない点を除いて、VTP オフモードは VTP 透過モードと同様に機能します。
<b>server</b>	スイッチを VTP サーバモードにします。VTP サーバモードのスイッチは、VTP がイネーブルになっており、アドバタイズを送信します。スイッチで VLAN を設定できます。スイッチは、再起動後不揮発性メモリから現在の VTP データベースのすべての VLAN 情報を回復できます。
<b>transparent</b>	スイッチを VTP 透過モードにします。VTP 透過モードのスイッチは VTP がディセーブルになっており、アドバタイズを送信したり、他の装置が送信したアドバタイズから学習したりしません。また、ネットワーク内の他の装置の VLAN 設定に影響を与えることはできません。スイッチは VTP アドバタイズを受信し、アドバタイズを受信したトランク ポートを除くすべてのトランク ポートにこれを転送します。  VTP モードが透過型である場合、モードおよびドメイン名はスイッチの実行コンフィギュレーション ファイルに保存されます。この情報をスイッチのスタートアップ コンフィギュレーション ファイルに保存するには、 <b>copy running-config startup-config</b> 特権 EXEC コマンドを入力します。
<b>mst</b>	(任意) Multiple Spanning-Tree (MST) VTP データベースのモードを設定します (VTP バージョン 3 のみ)。

<b>unknown</b>	(任意) 不明な VTP データベースのモードを設定します (VTP バージョン 3 のみ)。
<b>vlan</b>	(任意) VLAN VTP データベースのモードを設定します。これがデフォルトです (VTP バージョン 3 のみ)。
<b>password password</b>	16 バイトの秘密値を生成するための管理ドメインパスワードを設定します。この値は、VTP アドバイズで送信され、受信 VTP アドバイズを確認するための MD5 ダイジェスト計算で使用されます。パスワードは、1 ~ 32 文字の ASCII 文字列です。パスワードでは大文字と小文字が区別されます。
<b>hidden</b>	(任意) パスワード文字列で生成されたキーを VLAN データベース ファイルに保存するように指定します。 <b>hidden</b> キーワードを指定しない場合、パスワード文字列はプレーン テキストで保存されます。 <b>hidden</b> パスワードを入力すると、ドメインでコマンドを発行するために再度パスワードを入力する必要があります。このキーワードは VTP バージョン 3 でのみサポートされます。
<b>secret</b>	(任意) ユーザはパスワードの秘密鍵を直接設定できます (VTP バージョン 3 のみ)。
<b>pruning</b>	スイッチ上で VTP プルーニングをイネーブルに設定します。
<b>version number</b>	VTP バージョンをバージョン 1、バージョン 2、またはバージョン 3 に設定します。

## デフォルト

デフォルトのファイル名は `flash:vlan.dat` です。

デフォルトのモードはサーバ モードで、デフォルトのデータベースは VLAN です。

VTP バージョン 3 では、MST データベースのデフォルト モードは透過モードです。

ドメイン名またはパスワードは定義されていません。

パスワードは設定されていません。

プルーニングはディセーブルです。

デフォルトのバージョンはバージョン 1 です。

## コマンドモード

グローバル コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(44)EX	このコマンドが追加されました。
12.2(52)SE	<b>mode off</b> キーワードが追加されました。サポートが VTP バージョン 3 に追加され、パスワード <b>hidden</b> と <b>secret</b> の各キーワード、およびモード データベース キーワード ( <b>vlan</b> 、 <b>mst</b> 、および <b>unknown</b> ) が VTP バージョン 3 に追加されました。

## 使用上のガイドライン

VTP モード、VTP ドメイン名、および VLAN 設定をスイッチのスタートアップ コンフィギュレーション ファイルに保存して、スイッチを再起動すると、VTP および VLAN 設定は次の条件によって選択されます。

- VLAN データベースとコンフィギュレーション ファイルの両方の VTP モードが透過型であり、VTP ドメイン名が一致する場合、VLAN データベースは無視されます。スタートアップ コンフィギュレーション ファイル内の VTP および VLAN 設定が使用されます。VLAN データベース内の VLAN データベース リビジョン番号は変更されません。
- スタートアップ VTP モードがサーバモードの場合、またはスタートアップ VTP モードまたはドメイン名が VLAN データベースと一致しない場合、最初の 1005 の VTP モードおよび VLAN 設定は、VLAN データベース情報によって選択され、1005 を超える VLAN は、スイッチ コンフィギュレーション ファイルから設定されます。

新規データベースのロードに **vtp file filename** を使用することはできません。これは、既存のデータベースが保存されているファイルの名前を変更するだけです。

VTP ドメイン名を設定するときには、次の注意事項に従ってください。

- ドメイン名を設定するまで、スイッチは非管理ドメイン ステートに置かれます。非管理ドメイン ステートに置かれている間は、ローカル VLAN 設定が変更されてもスイッチは VTP アドバタイズを送信しません。スイッチは、トランッキングを行っているポートで最初の VTP サマリー パケットを受信したあと、または **vtp domain** コマンドでドメイン名を設定したあとで、非管理ドメイン ステートから抜け出します。スイッチは、サマリー パケットからドメインを受信すると、そのコンフィギュレーション リビジョン番号を 0 にリセットします。スイッチが非管理ドメイン ステートから抜け出したあと、NVRAM（不揮発性 RAM）の内容を消去してソフトウェアをリロードするまで、スイッチがこのステートに再び入るようには設定できません。
- ドメイン名では、大文字と小文字が区別されます。
- 設定したドメイン名は、削除できません。別のドメインに再度割り当てるとはできません。

VTP モードを設定するときには、次の注意事項に従ってください。

- **no vtp mode** コマンドを使用すると、スイッチを VTP サーバモードに戻すことができます。
- **vtp mode server** コマンドは、スイッチがクライアント モードまたは透過モードでない場合にエラーを戻さないことを除けば、**no vtp mode** と同じです。
- 受信スイッチがクライアント モードである場合、クライアント スイッチはその設定を変更して、サーバのコンフィギュレーションをコピーします。クライアント モードのスイッチがある場合には、必ずサーバモードのスイッチですべての VTP または VLAN 設定変更を行ってください。受信スイッチがサーバモードまたは透過モードである場合、スイッチの設定は変更されません。
- 透過モードのスイッチは、VTP に参加しません。透過モードのスイッチで VTP または VLAN 設定を変更すると、変更はネットワーク内の他のスイッチには伝播されません。
- サーバモードにあるスイッチで VTP または VLAN 設定を変更すると、その変更は同じ VTP ドメインのすべてのスイッチに伝播されます。
- **vtp mode transparent** コマンドは、ドメインの VTP をディセーブルにしますが、スイッチからドメインを削除しません。
- VTP バージョン 1 および 2 では、拡張範囲 VLAN を追加したり、VTP および VLAN 情報を実行コンフィギュレーション ファイルに保存したりする場合には、VTP モードは透過型に設定してください。VTP ではクライアント モードおよびサーバモードで拡張範囲 VLAN がサポートされません。また、VLAN は VLAN データベースに保存されます。
- VTP バージョン 1 および 2 では、拡張範囲 VLAN がスイッチで設定され、VTP モードをサーバまたはクライアントに設定しようとした場合、エラーメッセージが表示され、そのコンフィギュレーションは許可されません。VTP バージョン 3 では、拡張範囲 VLAN の VTP モードを変更できます。

- ダイナミック VLAN 作成がディセーブルの場合、VTP に設定できるモードは、サーバ モードまたはクライアント モードのいずれかに限ります。
- **vtp mode off** コマンドを使用すると、デバイスがオフになります。**no vtp mode off** コマンドを使用すると、デバイスが VTP サーバ モードに戻ります。

VTP パスワードを設定するときには、次の注意事項に従ってください。

- パスワードでは、大文字と小文字が区別されます。パスワードは、同じドメイン内のすべてのスイッチで一致している必要があります。
- スイッチをパスワードが設定されていない状態に戻す場合は、このコマンドの **no vtp password** 形式を使用します。
- キーワード **hidden** および **secret** は VTP バージョン 3 でのみサポートされます。VTP バージョン 2 を VTP バージョン 3 に変換する場合、変換する前に必ずキーワード **hidden** または **secret** を削除してください。

VTP プルーニングを設定するときには、次の注意事項に従ってください。

- VTP プルーニングは、プルーニング適格 VLAN に所属するステーションがない場合、その VLAN の情報を VTP 更新から削除します。
- VTP サーバでプルーニングをイネーブルにすると、プルーニングは VLAN ID 1 ~ 1005 の管理ドメイン全体でイネーブルになります。
- プルーニング適格リストに指定された VLAN だけが、プルーニングの対象になります。
- プルーニングは、VTP バージョン 1 およびバージョン 2 でサポートされています。

VTP バージョンを設定するときには、次の注意事項に従ってください。

- バージョン 2 (v2) モード ステートのトグリングを行うと、ある一定のデフォルト VLAN のパラメータが変更されます。
- 各 VTP スイッチは他のすべての VTP デバイスの機能を自動的に検出します。VTP バージョン 2 を使用するには、ネットワーク内のすべての VTP スイッチでバージョン 2 がサポートされている必要があります。そうでない場合、VTP バージョン 1 モードで稼動するよう設定する必要があります。
- ドメイン内のすべてのスイッチが VTP バージョン 2 対応である場合、1 つのスイッチでバージョン 2 を設定すれば、バージョン番号は、VTP ドメイン内の他のバージョン 2 対応スイッチに伝播されます。
- トークンリング環境で VTP を使用している場合、VTP バージョン 2 もイネーブルである必要があります。
- トークンリングブリッジリレー機能 (TrBRF) または Token Ring Concentrator Relay Function (TrCRF; トークンリング コンセントレータ リレー機能) VLAN メディア タイプを設定している場合は、バージョン 2 を使用してください。
- トークンリングまたはトークンリング NET VLAN メディア タイプを設定している場合には、バージョン 1 を使用してください。
- VTP バージョン 3 では、VLAN データベース情報だけではなく、データベース VTP 情報がすべて VTP ドメイン全体に伝搬されます。
- 透過モードでは、2 つの VTP バージョン 3 リージョンは、VTP バージョン 1 または VTP バージョン 2 リージョン経由でのみ通信できます。

スイッチ コンフィギュレーション ファイルにパスワード、プルーニング、およびバージョン コンフィギュレーションを保存することはできません。

## vtp (global configuration)

## 例

次の例では、VTP コンフィギュレーション メモリのファイル名を *vtpfilename* に変更する方法を示します。

```
Switch(config)# vtp file vtpfilename
```

次の例では、デバイス ストレージのファイル名を消去する方法を示します。

```
Switch(config)# no vtp file vtpconfig
Clearing device storage filename.
```

次の例では、このデバイスの VTP アップデータ ID を提供するインターフェイスの名前を指定する方法を示します。

```
Switch(config)# vtp interface gigabitethernet
```

次の例では、スイッチの管理ドメインを設定する方法を示します。

```
Switch(config)# vtp domain OurDomainName
```

次の例では、スイッチを VTP 透過モードにする方法を示します。

```
Switch(config)# vtp mode transparent
```

次の例では、VTP ドメイン パスワードを設定する方法を示します。

```
Switch(config)# vtp password ThisIsOurDomain'sPassword
```

次の例では、VLAN データベースでのプルーンングをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# vtp pruning
Pruning switched ON
```

次の例では、VLAN データベースのバージョン 2 モードをイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config)# vtp version 2
```

設定を確認するには、**show vtp status** 特権 EXEC コマンドを入力します。

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">show vtp status</a>	スイッチの VTP 統計情報および VTP 管理ドメイン ステータスの一般情報を表示します。
<a href="#">vtp (interface configuration)</a>	インターフェイスで VTP をイネーブルまたはディセーブルにします。



# vtp (interface configuration)

ポート単位で VLAN Trunking Protocol (VTP) をイネーブルにするには、**vtp** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。インターフェイスで VTP をディセーブルにするには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

**vtp**

**no vtp**



(注)

このコマンドを使用できるのは、スイッチで LAN Base イメージと VTP バージョン 3 が実行されている場合だけです。

## シンタックスの説明

このコマンドには、キーワードと引数はありません。

## コマンドのデフォルト

このコマンドには、デフォルト設定はありません。

## コマンド モード

インターフェイス コンフィギュレーション

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(52)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

スイッチポートがトランク モードのインターフェイスにのみこのコマンドを入力します。このコマンドは VTP バージョン 3 用に設定されているスイッチでのみサポートされます。

## 例

次の例では、インターフェイス上で VTP をイネーブルにする方法を示します。

```
Switch(config-if)# vtp
```

次の例では、インターフェイス上で VTP をディセーブルにする方法を示します。

```
Switch(config-if)# no vtp
```

## 関連コマンド

コマンド	説明
<a href="#">vtp (global configuration)</a>	VTP のドメイン名、パスワード、プルーニング、バージョン、モードをグローバルに設定します。

## vtp (VLAN configuration)

このコマンドはサポートされません。

VLAN トランキンク プロトコル (VTP) 特性を設定するには、**vtp** VLAN コンフィギュレーション コマンドを使用します。VLAN コンフィギュレーション モードを開始する場合は、**vlan database** 特権 EXEC コマンドを入力します。

```
vtp {domain domain-name | password password | pruning | v2-mode | {server | client | transparent}}
```

```
no vtp {client | password | pruning | transparent | v2-mode}
```

# vtp primary

スイッチを VLAN Trunking Protocol (VTP) プライマリ サーバとして設定するには、**vtp primary** 特権 EXEC コマンドを使用します。

**vtp primary [mst | vlan] [force]**

このコマンドには、**no** 形式はありません。



(注)

このコマンドを使用できるのは、スイッチで LAN Base イメージと VTP バージョン 3 が実行されている場合だけです。



(注)

**vtp {password password | pruning | version number}** コマンドはコマンドラインのヘルプに表示されますが、サポートされていません。

## シンタックスの説明

<b>mst</b>	(任意) スイッチを Multiple Spanning-Tree (MST) 機能のプライマリ VTP サーバとして設定します。
<b>vlan</b>	(任意) スイッチを VLAN のプライマリ VTP サーバとして設定します。
<b>force</b>	(任意) プライマリ サーバの設定時に競合デバイスをチェックしないようにサーバを設定します。

## デフォルト

スイッチは VTP セカンダリ サーバです。

## コマンドモード

特権 EXEC

## コマンドの履歴

リリース	変更内容
12.2(52)SE	このコマンドが追加されました。

## 使用上のガイドライン

このコマンドは VTP バージョン 3 用に設定されているスイッチでのみサポートされます。

VTP プライマリ サーバによってデータベース情報が更新され、更新内容はシステム内でサーバに從属するすべてのデバイスに送信されます。VTP セカンダリ サーバは、プライマリ サーバから受信した VTP 更新設定を NVRAM にバックアップするだけです。

デフォルトでは、デバイスはすべてセカンダリ サーバとして表示されます。プライマリ サーバのステータスは、管理者がドメインでテイクオーバー メッセージを発行するデータベース更新時にのみ必要です。プライマリ サーバを設定せずに VTP ドメインを使用できます。

デバイスをリロードするか、ドメイン パラメータが変更するとプライマリ サーバのステータスは失われます。

## ■ vtp primary

---

例

次の例では、スイッチを VLAN のプライマリ VTP サーバとして設定する方法を示します。

```
Switch# vtp primary vlan  
Setting device to VTP TRANSPARENT mode.
```

設定を確認するには、**show vtp status** 特権 EXEC コマンドを入力します。

---

関連コマンド

コマンド	説明
<b>show vtp status</b>	スイッチの VTP 統計情報および VTP 管理ドメイン ステータスの一般情報を表示します。
<b>vtp (global configuration)</b>	VTP のファイル名、インターフェイス、ドメイン名、モード、バージョンを設定します。