



# ネットワーク検出とアイデンティティの概要

次のトピックでは、ネットワーク検出およびアイデンティティポリシーとデータの概要を示します。

- [ホスト、アプリケーション、およびユーザのデータの検出について \(1 ページ\)](#)
- [ホストおよびアプリケーション検出の基礎 \(3 ページ\)](#)
- [ユーザアイデンティティについて \(11 ページ\)](#)
- [Firepower システムのホストとユーザの制限 \(20 ページ\)](#)

## ホスト、アプリケーション、およびユーザのデータの検出について

Firepower システムは、ネットワーク検出およびアイデンティティポリシーを使用して、ネットワークトラフィックのホスト、アプリケーション、およびユーザのデータを収集します。特定のタイプの検出およびアイデンティティデータを使用すると、ネットワークアセットの包括的なマップを作成し、フォレンジック分析、動作プロファイリング、アクセス制御を行い、組織が影響を受ける脆弱性およびエクスプロイトに対応して軽減することができます。

### ホストおよびアプリケーション データ

ホストやアプリケーションデータは、ネットワーク検出ポリシーの設定に従ってホストのアイデンティティソースとアプリケーションディテクタによって収集されます。管理対象デバイスは、指定したネットワークセグメントのトラフィックを確認します。

詳細については、[ホストおよびアプリケーション検出の基礎 \(3 ページ\)](#) を参照してください。

### ユーザ データ (User Data)

ユーザデータはネットワーク検出およびアイデンティティポリシーの設定に従ってユーザのアイデンティティソースによって収集されます。データはユーザ認識とユーザ制御のために使用できます。

詳細については、[ユーザアイデンティティについて \(11 ページ\)](#) を参照してください。

検出データとアイデンティティデータをロギングすることにより、次のような Firepower システムのさまざまな機能を活用できます。

- ネットワーク アセットとトポロジの詳細を示すネットワーク マップを表示します。その際、ホストとネットワーク デバイス、ホスト属性、アプリケーション プロトコル、または脆弱性をグループ化して表示できます。
- アプリケーション、レルム、ユーザ、ユーザグループ、および ISE 属性の各条件を使ってアクセス コントロールルールを作成することにより、アプリケーション制御およびユーザ制御を実行します。
- 検出されたホストで利用可能なすべての情報の完全なビューであるホストプロファイルを表示します。
- (さまざまな機能の 1 つとして) ネットワーク アセットとユーザ アクティビティの概要を示すダッシュボードを表示します。
- システムによって記録された検出イベントとユーザ アクティビティに関する詳細情報を表示します。
- ホストおよびそこで実行されているサーバクライアントと、被害を及ぼす可能性のあるエクスプロイトとを関連付けます。  
これにより、脆弱性を特定して軽減したり、ネットワークに対する侵入イベントの影響を評価したり、ネットワーク アセットを最大限に保護できるように侵入ルール状態を調整したりできます。
- システムで特定の影響フラグ付きの侵入イベントまたは特定のタイプの検出イベントが生成された場合に、電子メール、SNMP トラップ、または syslog によるアラートを発行します。
- 許可されたオペレーティング システム、クライアント、アプリケーション プロトコル、およびプロトコルのホワイトリストを使用して組織のコンプライアンスをモニタします。
- システムが検出イベントを生成するかユーザ アクティビティを検出したときにトリガーして関連イベントを生成するルールを使って、関連ポリシーを作成します。
- 該当する場合、NetFlow 接続をロギングして使用します。

## 関連トピック

[ホスト ID ソース](#)

[アプリケーションの検出](#)

[ユーザアイデンティティ ソース](#)

## ホストおよびアプリケーション検出の基礎

ネットワーク検出ポリシーを設定すると、ホストおよびアプリケーション検出を実行できます。

詳細については、[概要：ホストのデータ収集](#)および[概要：アプリケーション検出](#)を参照してください。

### オペレーティング システムおよびホスト データのパッシブ検出

パッシブ検出は、システムがネットワーク トラフィック（およびエクスポートされた NetFlow データ）を分析してネットワーク マップにデータを取り込む際のデフォルト方式です。パッシブ検出では、ネットワーク アセットに関するコンテキスト情報（オペレーティング システムや実行中のアプリケーションなど）が提供されます。

モニタ対象のホストからのトラフィックが、ホストで実行されているオペレーティング システムを示す決定的証拠とならない場合、使用されている可能性が最も高いオペレーティングがネットワーク マップに表示されます。たとえば、複数のホストが NAT デバイスの「背後」にあることから、NAT デバイスが複数のオペレーティング システムを実行しているように表示される場合があります。この最も可能性の高いオペレーティングを決定するためにシステムが使用するのには、検出された各オペレーティング システムに割り当てられた信頼度の値と、検出されたオペレーティング システムの中でその特定のオペレーティング システムが使用されていることを裏付けるデータの量です。



(注) この決定を行う際、システムは「unknown」として報告されたアプリケーションとオペレーティング システムを考慮しません。

パッシブ検出でネットワーク アセットが正確に識別されない場合は、管理対象デバイスの配置について検討してください。また、システムのパッシブ検出機能をオペレーティング システムのカスタム フィンガープリントとカスタム アプリケーションディテクタで増補することもできます。あるいは、アクティブ検出を使用するという方法もあります。アクティブ検出では、トラフィック分析をベースとするのではなく、スキャン結果やその他の情報ソースを使用して直接ネットワーク マップを更新できます。

### オペレーティング システムおよびホスト データのアクティブ検出

アクティブ検出では、アクティブ ソースによって収集されたホスト情報をネットワーク マップに追加します。たとえば、Nmap スキャナを使用して、ネットワーク上の対象ホストをアクティブにスキャンできます。Nmap は、ホストでオペレーティング システムおよびアプリケーションを検出します。

さらに、ホスト入力機能によって、ネットワーク マップにホスト入力データをアクティブに追加することができます。ホスト入力データには 2 種類のカテゴリがあります。

## アプリケーションおよびオペレーティングシステムの現在の ID

- ユーザ入力データ：FirePOWER システム ユーザ インターフェイスで追加されたデータ。このユーザ インターフェイスを使用して、ホストのオペレーティング システムやアプリケーションの ID を変更できます。
- ホスト インポート入力データ：コマンドライン ユーティリティを使用してインポートされたデータ。

システムは、それぞれのアクティブソースに対して1個のIDを保持します。たとえば、Nmap スキャンインスタンスを実行すると、以前のスキャンの結果は新しいスキャン結果に置き換えられます。ただし、Nmap スキャンを実行し、それらの結果をクライアントからのデータ（コマンドラインを使用してインポートした結果）と交換する場合、システムは Nmap の結果の ID とインポートクライアントの ID の両方を保持します。システムは、ネットワーク検出ポリシーで設定された優先順位を使用して、現在の ID として使用するアクティブ ID を判別します。

複数のユーザが入力したとしても、ユーザ入力は1ソースと見なされることに注意してください。たとえば、UserA がホストプロファイルを使用してオペレーティングシステムを設定し、UserB がホストプロファイルを使用してその定義を変更した場合、UserB によって設定された定義が保持され、UserA によって設定された定義は破棄されます。また、ユーザ入力によって、他のアクティブソースすべてが上書きされ、存在する場合、現在の ID として使用されることに注意してください。

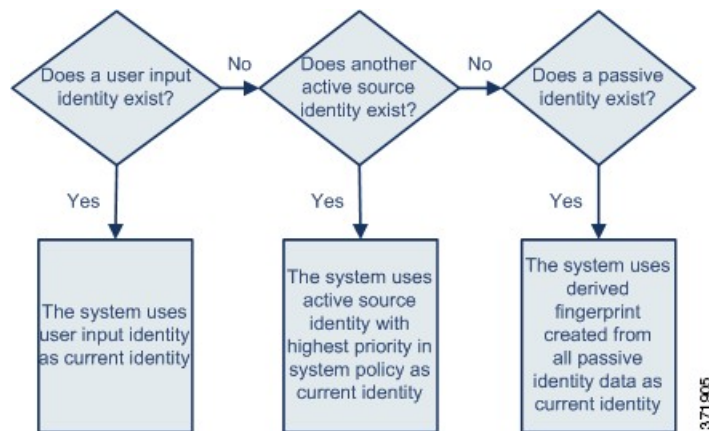
## アプリケーションおよびオペレーティングシステムの現在の ID

ホストのアプリケーションまたはオペレーティングシステムの現在の ID は、ホストが最も正しい可能性が高いと認識する ID です。

システムは、以下の目的で、オペレーティングシステムまたはアプリケーションの現在の ID を使用します。

- 脆弱性のホストへの割り当て
- 影響評価
- オペレーティングシステムの識別、ホストプロファイルの認定、およびコンプライアンスのホワイトリストに対して記述された関連ルールの評価
- ワークフローのホストおよびサーバのテーブルビューでの表示
- ホストプロファイルでの表示
- [検出統計情報 (Discovery Statistics) ] ページでのオペレーティングシステムとアプリケーションの統計の計算

システムは、ソースの優先順位を使用して、アプリケーションまたはオペレーティングシステムの現在の ID として使用するアクティブ ID を判別します。



たとえば、ユーザがホストでオペレーティングシステムを Windows 2003 Server に設定した場合、Windows 2003 Server が現在の ID になります。そのホストの Windows 2003 Server の脆弱性を狙った攻撃により大きな影響力があると見なされ、ホストプロファイルのそのホストについてリストされた脆弱性に、Windows 2003 Server の脆弱性が含まれます。

データベースは、ホストのオペレーティングシステムや特定のアプリケーションに関する複数のソースからの情報を保持する場合があります。

データのソースに最も高いソースの優先順位が付けられている場合に、システムはオペレーティングシステムまたはアプリケーションの ID を現在の ID として扱います。使用される可能性のあるソースには、次の優先順位があります。

1. ユーザ
2. スキャナとアプリケーション（ネットワーク検出ポリシーで設定）
3. 管理対象デバイス
4. NetFlow レコード

新しい優先順位の高いアプリケーション ID は、現在のアプリケーション ID ほど詳細でない場合、現在の ID を上書きしません。

また、ID の競合が発生した場合、競合の解決はネットワーク検出ポリシーの設定または手動解決によります。

## 現在のユーザ ID

システムは、同じホストに対して異なるユーザによる複数のログインを検出すると、特定のホストにログインするユーザは一度に1人だけであり、ホストの現在のユーザが最後の権限のあるユーザログインであると見なします。権限のないユーザログインだけがホストにログインしている場合は、最後にログインしたものが現在のユーザと見なされます。複数のユーザがリモートセッション経由でログインしている場合は、サーバによって報告された最後のユーザが Firepower Management Center に報告されるユーザです。

システムは、同じホストに対して異なるユーザによる複数のログインを検出すると、ユーザが初めて特定のホストにログインした時点を記録し、それ以降のログインを無視します。ある

ユーザが特定のホストにログインしている唯一の人物の場合は、システムが記録する唯一のログインがオリジナルのログインです。

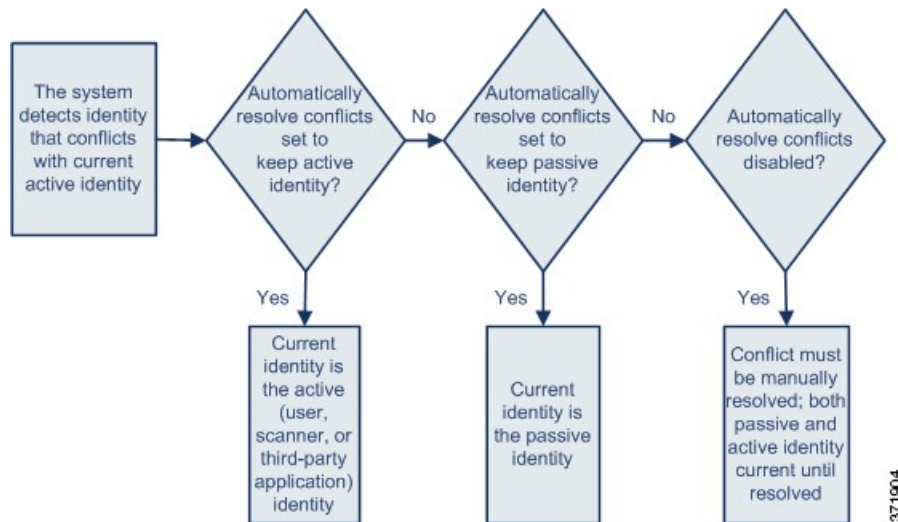
ただし、そのホストに別のユーザがログインした時点で、システムは新しいログインを記録します。その後で、オリジナルのユーザが再度ログインすると、その人物の新しいログインが記録されます。

## アプリケーションおよびオペレーティングシステムのIDの競合

現在のアクティブIDおよび以前に報告されたパッシブIDと競合する新しいパッシブIDが報告されると、IDの競合が発生します。たとえば、オペレーティングシステムの以前のパッシブIDはWindows 2000と報告され、Windows XPのアクティブIDが現在のIDになります。次に、システムがUbuntu Linux 8.04.1の新しいパッシブIDを検出します。Windows XPとUbuntu LinuxのIDが競合状態になります。

ホストのオペレーティングシステムまたはホスト上のいずれかのアプリケーションのIDに対してIDの競合が存在する場合、システムは現在のIDとして競合する両方のIDをリストし、競合が解決されるまで影響評価に両方のIDを使用します。

管理者特権を持つユーザは、パッシブIDを常に使用するか、またはアクティブIDを常に使用するかを選択することによって、自動的にIDの競合を解決できます。IDの競合の自動解決が無効にしない限り、IDの競合は常に自動的に解決されます。



371904

管理者特権を持つユーザは、IDの競合が発生した場合に、イベントを生成するようにシステムを設定することもできます。そのユーザは、関連応答としてNmapスキャンを使用する相関ルールで相関ポリシーを設定できます。イベントが発生すると、Nmapはホストをスキャンして、更新されたホストのオペレーティングシステムとアプリケーションデータを取得します。

## Firepower システムの NetFlow データ

NetFlow は、ルータを通過するパケットの統計情報を提供する、Cisco IOS アプリケーションの 1 つです。NetFlow は Cisco ネットワーキング デバイスで使用できます。また、Juniper、FreeBSD、OpenBSD デバイ스에組み込むことも可能です。

NetFlow がネットワーク デバイスで有効にされている場合、そのデバイス上のデータベース (NetFlow キャッシュ) に、ルータを通過するフローのレコードが格納されます。Firepower システムで接続と呼ばれるフローは、特定のポート、プロトコル、およびアプリケーションプロトコルを使用する送信元ホストと宛先ホスト間のセッションを表すパケットのシーケンスです。この NetFlow データをエクスポートするようにネットワーク デバイスを設定できます。本書では、そのように設定されたネットワーク デバイスを NetFlow エクスポートと呼びます。

Firepower システムの管理対象デバイスは、NetFlow エクスポートからレコードを収集して、それらのレコードに含まれるデータに基づいて単方向の接続終了イベントを生成し、それらのイベントを接続イベントデータベースに記録するために Firepower Management Center に送信するように設定できます。また、NetFlow 接続内の情報に基づいて、ホストとアプリケーションプロトコルに関する情報をデータベースに追加するためのネットワーク検出ポリシーを設定することもできます。

この検出データと接続データを使用して、管理対象デバイスによって直接収集されたデータを補完できます。これは、管理対象デバイスでモニタできないネットワークを NetFlow エクスポートにモニタさせる場合には特に有効です。

### NetFlow データを使用するための要件

NetFlow データを分析するために Firepower System を設定する前に、ルータまたは使用する他の NetFlow が有効なネットワーク デバイス上で NetFlow 機能を有効にし、管理対象デバイスのセンシングインターフェイスを接続する宛先ネットワークへ NetFlow データをブロードキャストするようにデバイスを設定する必要があります。

Firepower System では、NetFlow バージョン 5 レコードと NetFlow バージョン 9 レコードをいずれも解析できます。Firepower System にデータをエクスポートするには、使用する NetFlow エクスポートのバージョンが次のいずれかである **必要があります**。さらに、このシステムでは、特定のフィールドがエクスポートされた NetFlow テンプレートとレコードに存在する必要があります。NetFlow エクスポートがカスタマイズ可能なバージョン 9 を使用している場合は、エクスポートされたテンプレートとレコードに次のフィールドが任意の順序で含まれていることを確認する **必要があります**。

- IN\_BYTES (1)
- IN\_PKTS (2)
- PROTOCOL (4)
- TCP\_FLAGS (6)
- L4\_SRC\_PORT (7)
- IPV4\_SRC\_ADDR (8)
- L4\_DST\_PORT (11)

- IPV4\_DST\_ADDR (12)
- LAST\_SWITCHED (21)
- FIRST\_SWITCHED (22)
- IPV6\_SRC\_ADDR (27)
- IPV6\_DST\_ADDR (28)

Firepower System は管理対象デバイスを使用して NetFlow データを分析するため、NetFlow エクスポートの監視可能な1つ以上の管理対象デバイスを展開に含める必要があります。この管理対象デバイス上の1つ以上のセンシング インターフェイスを、エクスポートされた NetFlow データを収集可能なネットワークに接続する必要があります。通常、管理対象デバイス上のセンシング インターフェイスには IP アドレスが割り当てられないため、システムは NetFlow レコードの直接収集をサポートしません。

一部のネットワーク デバイス上で使用可能な Sampled NetFlow 機能は、デバイスを通るパケットのサブセットだけに基づく NetFlow 統計情報を収集することに注意してください。この機能を有効にすると、ネットワーク デバイス上の CPU 使用率が改善される可能性があります。Firepower System で分析するために収集されている NetFlow データに影響する場合があります。

## NetFlow データと管理対象デバイス データの違い

Firepower は、NetFlow データによって表されるトラフィックを直接分析しません。代わりに、エクスポートした NetFlow レコードを接続ログおよびホストとアプリケーションのプロトコルデータに変換します。

その結果、変換された NetFlow データと、管理対象デバイスによって直接収集された検出および接続データにはいくつかの違いがあります。以下のことを必要とする分析を実行する場合には、これらの違いを意識しなければなりません。

- 検出された接続数に基づく統計情報
- オペレーティング システムとその他のホスト関連情報（脆弱性を含む）
- クライアント情報、Web アプリケーション情報、ベンダーおよびバージョン サーバ情報を含むアプリケーション データ
- 接続内の発信側のホストと応答側のホストの認識

### ネットワーク検出ポリシーとアクセス コントロール ポリシーの違い

接続ロギングを含む NetFlow データ収集は、ネットワーク検出ポリシー内のルールを使用して設定します。これを、アクセスコントロールルールごとに設定した FirePOWER システム管理対象デバイスによって検出された接続の接続ロギングと比較してください。



## 接続イベントのタイプ

NetFlow データ収集はアクセスコントロールルールではなくネットワークにリンクされているため、システムがログに記録する NetFlow 接続をきめ細かく制御することはできません。

NetFlow データは、セキュリティ インテリジェンス イベントを生成することはできません。

NetFlow ベースの接続イベントは、接続イベント データベースにのみ保存できます。システム ログまたは SNMP トラップ サーバに送信することはできません。

## モニタ対象セッションごとに生成される接続イベントの数

管理対象デバイスによって直接検出された接続の場合は、アクセスコントロールルールを設定して、接続の最初か最後またはその両方で双方向接続イベントをログに記録できます。

それに対し、エクスポートされた NetFlow レコードには単方向接続データが含まれているため、システムは処理する各 NetFlow レコードに対し少なくとも2つの接続イベントを生成します。これは、概要の接続数が NetFlow データに基づいた接続ごとに2ずつ増加することも意味しており、ネットワーク上で実際に発生している接続数が急増することになります。

接続がまだ実行中であっても、NetFlow エクスポートは固定間隔でレコードを出力するため、長時間実行しているセッションの場合は複数のエクスポートされたレコードが生成される場合があります。たとえば、NetFlow エクスポートが5分ごとにエクスポートする場合に、特定の接続が12分間続いている場合、システムはそのセッションに対し6つの接続イベントを生成します。

- 最初の5分間の1つのイベント ペア
- 次の5分間の1つのペア
- 接続が終了した時点の最後のペア

## ホスト データとオペレーティング システム データ

NetFlow データからのネットワーク マップに追加されたホストには、オペレーティング システム、NetBIOS、またはホストタイプ（ホストまたはネットワーク デバイス）の情報がありません。ただし、ホスト入力機能を使用してホストのオペレーティング システム ID を手動で設定できます。

## アプリケーション データ

管理対象デバイスによって直接検出された接続の場合は、接続内のパケットを検査することによって、システムはアプリケーションプロトコル、クライアント、および Web アプリケーションを識別できます。

システムは NetFlow レコードを処理するときに、`/etc/sf/services` 内のポート関連付けを使用して、アプリケーションプロトコル ID を推測します。ただし、これらのアプリケーションプロトコルに関するベンダーまたはバージョン情報が存在しないため、接続ログにはセッションで使用されるクライアントまたは Web アプリケーションに関する情報が含まれません。しかし、ホスト入力機能を使用してこの情報を手動で提供できます。

単純なポート関連付けでは、非標準ポート上で動作しているアプリケーションプロトコルが特定されないまたは誤認される可能性があることに注意してください。加えて、関連付けが存在しない場合は、システムがそのアプリケーションプロトコルを接続ログで unknown としてマークします。

### 脆弱性マッピング

システムは、ホスト入力機能を使用してホストのオペレーティングシステム ID またはアプリケーションプロトコル ID を手動で設定しない限り、NetFlow エクスポートによってモニタされるホストに脆弱性をマッピングできません。NetFlow 接続内にクライアント情報が存在しないため、クライアントの脆弱性を NetFlow データから作成されたホストに関連付けることはできないことに注意してください。

### 接続内の発信側情報と応答側情報

管理対象デバイスによって直接検出された接続の場合、システムは発信側または送信元のホストと応答側または宛先のホストを識別できます。ただし、NetFlow データには発信側または応答側の情報が含まれていません。

Firepower システムは、NetFlow レコードを処理するときに、それぞれのホストが使用しているポートとそれらのポートが既知かどうかに基づいて、この情報を判断するアルゴリズムを使用します。

- 使用されているポートの両方が既知のポートの場合、または、どちらも既知のポートでない場合、システムは番号の若い方のポートを使用しているホストを応答側と見なします。
- どちらかのホストだけが既知のポートを使用している場合は、システムがそのホストを応答側と見なします。

したがって、既知のポートは、1～1023 の番号が割り当てられたポートまたは管理対象デバイス上の `/etc/sf/services` にアプリケーションプロトコル情報が保存されているポートです。

さらに、管理対象デバイスによって直接検出された接続の場合、システムは対応する接続イベントの 2 バイト数を記録します。

- [イニシエータ バイト数 (Initiator Bytes)] フィールドは送信バイト数を記録します。
- [レスポнда バイト数 (Responder Bytes)] フィールドは受信バイト数を記録します。

単方向 NetFlow レコードに基づく接続イベントには、1 バイト数しか含まれておらず、ポートベースアルゴリズムに応じて、システムが [イニシエータ バイト数 (Initiator Bytes)] または [レスポнда バイト数 (Responder Bytes)] に割り当てます。システムによって他のフィールドは 0 に設定されます。NetFlow レコードの接続の概要 (集約接続データ) を表示している場合に、両方のフィールドに値が読み込まれる場合があることに注意してください。

### NetFlow のみの接続イベント フィールド

いくつかのフィールドは、NetFlow レコードから生成された接続イベントでのみ表示されます (接続イベント フィールドで利用可能な情報を参照)。

## 関連トピック

[接続イベント フィールドで利用可能な情報](#)

# ユーザ アイデンティティについて

ユーザアイデンティティ情報を使用すると、ポリシー違反、攻撃、ネットワークの脆弱性の発生源を特定し、特定のユーザまで遡って追跡することができます。たとえば、以下について決定できます。

- 脆弱（レベル1：赤）影響レベルの侵入イベントの対象になっているホストの所有者。
- 内部攻撃またはポートスキャンを開始した人物。
- 特定のホストへの不正アクセスを試みている人物。
- 過度に大量の帯域幅を使用している人物。
- 重要なオペレーティング システム更新を適用しなかった人物。
- 会社のポリシーに違反してインスタント メッセージング ソフトウェアまたはピアツーピア ファイル共有アプリケーションを使用している人物。
- ネットワーク上の侵害の兆候に関連付けられている人物。

この情報を入手すれば、Firepower システムの他の機能を使用して、リスクを低減し、アクセス制御を実行し、他のユーザを破壊行為から保護するためのアクションを実行できます。これらの機能により、監査制御が大幅に改善され、規制の順守が促進されます。

ユーザアイデンティティ ソースを設定してユーザ データを収集すると、ユーザ認識とユーザ制御を実行できます。

## 関連トピック

[アイデンティティの用語](#)（11 ページ）

[アイデンティティ導入](#)（14 ページ）

[ユーザアイデンティティ ソースについて](#)（12 ページ）

[アイデンティティ ポリシーの設定方法](#)（15 ページ）

## アイデンティティの用語

このトピックでは、ユーザアイデンティティおよびユーザ制御の一般的な用語について説明します。

### ユーザ認識

アイデンティティ ソース（ユーザ エージェントや TS エージェントなど）を使用して、ネットワーク上のユーザを識別します。ユーザ認識によって、権限のあるソース（Active Directory など）および権限のないソース（アプリケーションベース）の両方からユーザを識別できます。Active Directory をアイデンティティ ソースとして使用するには、レルムお

よびディレクトリを設定する必要があります。詳細については、[ユーザアイデンティティソースについて \(12 ページ\)](#) を参照してください。

### ユーザ制御

アクセスコントロールポリシーに関連付けるアイデンティティポリシーを構成します。(アイデンティティポリシーは、アクセスコントロールサブポリシーと呼ばれるようになります。) アイデンティティポリシーはアイデンティティソースを指定し、オプションで、そのソースに属するユーザおよびグループを指定します。

アイデンティティポリシーをアクセスコントロールポリシーに関連付けることで、ネットワークのトラフィックでユーザまたはユーザアクティビティをモニタ、信頼、ブロックまたは許可するかどうかを決定します。詳細については、[アクセスコントロールポリシーの開始](#)を参照してください。

### 権限のあるアイデンティティソース

信頼できるサーバによってユーザログインが検証されています (たとえば、Active Directory)。権限のあるログインから取得したデータを使用すると、ユーザ認識とユーザ制御を実行できます。権限のあるユーザログインは、パッシブ認証とアクティブ認証から得られます。

- パッシブ認証は、ユーザが外部ソース経由で認証される時に発生します。ユーザエージェント、ISE/ISE-PIC、およびTS エージェントは、Firepower システムでサポートされるパッシブ認証方式です。
- アクティブ認証は、ユーザが事前設定済みの管理対象デバイス経由で認証される時に発生します。キャプティブポータルおよびリモートアクセスVPNは、Firepower システムでサポートされるアクティブ認証方式です。

### 権限のないアイデンティティソース

ユーザログインの検証を行った不明または信頼できないサーバ。トラフィックベースの検出は、Firepower システムでサポートされている唯一の権限のないアイデンティティソースです。権限のないログインから取得されたデータを使用すると、ユーザ認識を実行できません。

## ユーザアイデンティティソースについて

次の表に、Firepower システムでサポートされているユーザアイデンティティソースの概要を示します。各アイデンティティソースは、ユーザ認識のためのユーザの記憶域を提供します。これらのユーザは、アイデンティティおよびアクセスコントロールポリシーで制御できます。

ユーザアイデンティティソース	ポリシー	サーバ要件	タイプ (Type)	認証タイプ (Authentication Type)	ユーザ認識	ユーザ制御	詳細
ユーザエージェント	アイデンティティ	Microsoft Active Directory	権限のあるログイン	パッシブ	Yes	Yes	ユーザエージェントのアイデンティティソース
ISE/ISE-PIC	アイデンティティ	Microsoft Active Directory	権限のあるログイン	パッシブ	Yes	Yes	ISE/ISE-PICアイデンティティソース
TS エージェント	アイデンティティ	Microsoft Windows Terminal Server	権限のあるログイン	パッシブ	Yes	Yes	ターミナルサービス (TS) エージェントのアイデンティティソース
キャプティブポータル	アイデンティティ	Microsoft Active Directory	権限のあるログイン	Active	Yes	Yes	キャプティブポータルのアイデンティティソース
リモートアクセスVPN	ID (Identity)	OpenLDAPまたはMicrosoft Active Directory	権限のあるログイン	Active	Yes	Yes	リモートアクセスVPNアイデンティティソース
	Identity	RADIUS	権限のあるログイン	Active	○	いいえ	
トラフィックベースの検出	ネットワーク検出	適用対象外	権限のないログイン	適用対象外	○	いいえ	トラフィックベース検出のアイデンティティソース

展開するアイデンティティソースを選択する際には、以下を検討してください。

- 非 LDAP ユーザ ログインにはトラフィック ベースの検出を使用する必要があります。たとえば、ユーザ エージェントのみを使用してユーザ アクティビティを検出している場合は、非 LDAP ログインを制限しても効果はありません。
- 失敗したログインまたは認証アクティビティを記録するには、トラフィック ベースの検出またはキャプティブ ポータルを使用する必要があります。失敗したログインまたは認証試行で新しいユーザがデータベース内のユーザのリストに追加されることはありません。
- キャプティブ ポータルのアイデンティティ ソースには、ルーテッド インターフェイスを備えた管理対象デバイスが必要です。キャプティブ ポータルでインライン（タップ モードとも呼ばれます） インターフェイスを使用することはできません。

これらのアイデンティティ ソースからのデータは、Firepower Management Center のユーザ データベースとユーザ アクティビティ データベースに格納されます。Firepower Management Center サーバユーザ ダウンロードを設定して、新しいユーザ データがデータベースに自動的かつ定期的にダウンロードされるようにできます。

必要なアイデンティティ ソースを使用してアイデンティティ ルールを設定したら、各ルールにアクセス コントロール ポリシーを関連付け、ポリシーを有効にするために管理対象デバイスに展開する必要があります。アクセスコントロールポリシーおよび展開の詳細については、[ユーザ条件](#)、[レルム条件](#)、および [ISE 属性条件（ユーザ制御）](#) を参照してください。

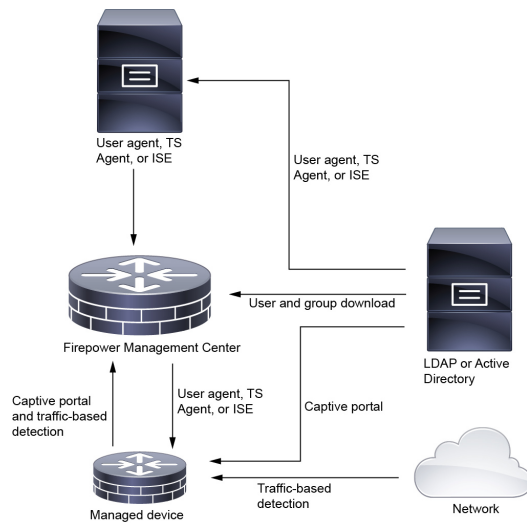
Firepower システムでのユーザ検出の一般情報については、[ユーザ アイデンティティについて（11 ページ）](#) を参照してください。

## アイデンティティ導入

システムがユーザ ログイン、またはアイデンティティ ソースからのユーザ データを検出すると、そのログインからのユーザは、Firepower Management Center ユーザ データベース内のユーザのリストに照らしてチェックされます。ログインユーザが既存のユーザと一致した場合は、ログインからのデータがそのユーザに割り当てられます。ログインが SMTP トラフィック内に存在しない場合は、既存のユーザと一致しないログインによって新しいユーザが作成されます。SMTP トラフィック内の一致しないログインは破棄されます。

ユーザが所属するグループは、Firepower Management Center でユーザが認識されるとすぐに、ユーザに関連付けられます。

次の図は、Firepower システムがユーザ データをどのように収集して保存するかを示しています。



## アイデンティティポリシーの設定方法

このトピックでは、使用可能な任意のユーザアイデンティティソース（TS エージェント、ユーザエージェント、ISE/ISE-PIC、キャプティブポータル、またはリモートアクセスVPN）を使用してアイデンティティポリシーを設定する方法の概要を説明します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	レلمを作成します。	レلمとは、信頼されたユーザおよびグループの領域で、Microsoft Active Directory リポジトリなどがあります。Firepower Management Center は、指定した間隔でユーザとグループをダウンロードします。ユーザとグループは、ダウンロードに含めることも、ダウンロードから除外することもできます。 <a href="#">ユーザとグループのダウンロード</a> を参照してください。  (注) アイデンティティポリシーを使用するためのレلمの作成の例外については、このセクションの最後を参照してください。
ステップ 2	レلمにディレクトリを作成します。	ディレクトリとは、コンピュータネットワークのユーザとネットワーク共有に関する情報を編成する Active

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>Directory ドメインコントローラのことです。Active Directory コントローラはレルムにディレクトリサービスを提供します。Active Directory は、ユーザオブジェクトやグループオブジェクトを複数のドメインコントローラ間に分散させます。これらのドメインコントローラは、ディレクトリサービスを使用してローカルの変更を互いに伝達するピアです。詳細については、MSDN の『<a href="#">Active Directory technical specification glossary</a>』[英語]を参照してください。</p> <p>1つのレルムに複数のディレクトリを指定できます。この場合、ユーザ制御用のユーザクレデンシャルとグループクレデンシャルを照合するために、そのレルムの[ディレクトリ (Directory)] タブ ページにリストされている順序で、各ドメインコントローラがクエリされます。</p> <p><a href="#">レルムディレクトリの設定</a>を参照してください。</p>
ステップ 3	レルムからユーザやグループをダウンロードします。	<p>ユーザやグループを制御するには、それらを Firepower Management Center にダウンロードする必要があります。ユーザやグループを必要に応じて手動でダウンロードすることも、指定した間隔でシステムがそれらをダウンロードするように設定することもできます。</p> <p>ユーザやグループをダウンロードするときに、例外を指定できます。たとえば、そのレルムのすべてのユーザ制御から Engineering というグループを除外したり、Engineering グループに適用されるユーザ制御から joe.smith というユーザを除外したりできます。</p> <p><a href="#">ユーザとグループのダウンロード</a>を参照してください。</p>



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ4	レلمを有効化します。	ユーザ制御でレلمを使用するには、そのレلمを有効化する必要があります。レلمを有効化するには、[状態 (State)] スライダを右にスライドさせます。 <a href="#">レلمの管理</a> を参照してください。 。
ステップ5	ユーザデータやグループデータを取得するための手法（アイデンティティソース）を作成します。	レلمに保存されたデータを使用してユーザやグループを制御するには、固有の設定を使って ID ストアをセットアップします。アイデンティティソースには、TS エージェント、ユーザエージェント、キャプティブポータル、またはリモートVPNが含まれます。次のいずれかを参照してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ユーザ制御のためのキャプティブポータルの設定方法</a></li> <li>• <a href="#">ユーザ制御のためのユーザエージェントの設定</a></li> <li>• <a href="#">ユーザ制御用 ISE/ISE-PIC の設定</a></li> <li>• <a href="#">ユーザ制御用 RA VPN の設定</a></li> </ul>
ステップ6	アイデンティティポリシーを作成します。	アイデンティティポリシーには、1つ以上のアイデンティティルールが含まれており、必要に応じてこれらをカテゴリにまとめることができます。 <a href="#">アイデンティティポリシーの作成</a> を参照してください。  (注) アイデンティティポリシーの作成の例外については、このセクションの最後で説明します。
ステップ7	1つ以上のアイデンティティルールを作成します。	アイデンティティルールを使用すると、認証の種類、ネットワークゾーン、ネットワークまたは地理位置情報、レلمなど、多数の一致条件を指定できます。 <a href="#">アイデンティティルールの作成</a> を参照してください。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 8	アイデンティティポリシーをアクセスコントロールポリシーに関連付けます。	アクセスコントロールポリシーはトラフィックをフィルタリングし、必要に応じてトラフィックを検査します。 <a href="#">アクセス制御への他のポリシーの関連付け</a> を参照してください。
ステップ 9	少なくとも1つの管理対象デバイスにアクセスコントロールポリシーを展開します。	ポリシーを使用してユーザアクティビティを制御するには、クライアントの接続先となる管理対象デバイスにそのポリシーを展開する必要があります。 <a href="#">設定変更の展開</a> を参照してください。
ステップ 10	ユーザアクティビティをモニタします。	ユーザアイデンティティソースによって収集されたアクティブセッションの一覧、またはユーザアイデンティティソースによって収集されたユーザ情報の一覧を確認します。 <a href="#">ワークフローの使用</a> を参照してください。  次のすべてに該当する場合、アイデンティティポリシーは必要ありません。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ISE/ISE-PICアイデンティティソースを使用できます。</li> <li>• アクセスコントロールポリシーのユーザまたはグループは使用しません。</li> <li>• アクセスコントロールポリシーのセキュリティグループタグ (SGT) を使用します。詳細については、<a href="#">ISE SGT とカスタム SGT ルール条件との比較</a>を参照してください。</li> </ul>

#### 関連トピック

[トラフィック ベースのユーザ検出の設定](#)

## ユーザ アクティビティ データベース

Firepower Management Center のユーザアクティビティデータベースには、設定されたすべてのアイデンティティソースによって検出または報告されたネットワーク上のユーザアクティビティのレコードが含まれています。システムがイベントを記録するのは以下のような状況です。

- 個別のログインまたはログオフを検出したとき。
- 新しいユーザを検出したとき。
- システム管理者が手動でユーザを削除したとき。
- データベース内に存在しないユーザをシステムが検出したものの、ユーザ数の制限に達したためにそのユーザを追加できなかったとき。
- ユーザに関連付けられている侵害の兆候を解決したとき、またはユーザに対して侵害の兆候ルールを有効または無効にしたとき。



(注) TS エージェントが別のパッシブ認証のアイデンティティ ソース (ユーザ エージェントや ISE/ISE-PIC など) と同じユーザをモニタする場合、Firepower Management Center では TS エージェントのデータを優先します。TS エージェントと別のパッシブのソースが同じ IP アドレスからの同じアクティビティを報告した場合、TS エージェントのデータだけが Firepower Management Center に記録されます。

システムで検出されたユーザ アクティビティは、Firepower Management Center Web インターフェイスを使用して表示できます。([分析 (Analysis)] > [ユーザ (Users)] > [ユーザ アクティビティ (User Activity)])。

## ユーザ データベース

Firepower Management Center のユーザ データベースには、設定されたすべてのアイデンティティ ソースによって検出または報告されたユーザごとのレコードが含まれています。権限のあるソースから取得したデータをユーザ制御に使用できます。

サポートされている権限のないアイデンティティ ソースと権限のあるアイデンティティ ソースの詳細については、[ユーザ アイデンティティ ソースについて \(12 ページ\)](#) を参照してください。

[Firepower システムのユーザの制限 \(22 ページ\)](#) で説明されているように、Firepower Management Center で保存できるユーザの合計数は、Firepower Management Center のモデルごとに異なります。ユーザ制限に達した後、システムは、アイデンティティ ソースに基づいて未検出ユーザ データを次のように優先順位付けします。

- 新しいユーザが権限のないアイデンティティ ソースからである場合、ユーザはデータベースに追加されません。新規ユーザを追加できるようにするには、手動またはデータベースの消去によってユーザを削除する必要があります。
- 新しいユーザが権限のあるアイデンティティ ソースからである場合、システムは最も長い期間にわたって非アクティブのままになっている権限のないユーザを削除し、データベースに新しいユーザを追加します。

アイデンティティ ソースが特定のユーザ名を除外するように設定されている場合、それらのユーザ名のユーザ アクティビティ データは Firepower Management Center に報告されません。

これらの除外されたユーザ名はデータベースに残りますが、IP アドレスに関連付けられません。システムによって保存されるデータのタイプの詳細については、[ユーザ データ \(User Data\)](#) を参照してください。

Firepower Management Center ハイアベイラビリティが設定済みで、プライマリに障害が発生した場合、ユーザ エージェント、ISE/ISE-PIC、TS エージェント、リモートアクセス VPN、またはキャプティブ ポータル デバイスから報告されるログインはフェールオーバー ダウンタイム中に識別不能になります（たとえユーザが以前に確認されて Firepower Management Center にダウンロードされた場合でも）。未確認のユーザは Firepower Management Center には不明なユーザとして記録されます。ダウンタイム後、不明のユーザはアイデンティティ ポリシーのルールに従って再確認され、処理されます。



- (注) TS エージェントが別のパッシブ認証のアイデンティティ ソース（ユーザ エージェントまたは ISE/ISE-PIC）と同じユーザをモニタする場合、Firepower Management Center では TS エージェントのデータを優先します。TS エージェントと別のパッシブのソースが同じ IP アドレスからの同じアクティビティを報告した場合、TS エージェントのデータだけが Firepower Management Center に記録されます。

システムが新しいユーザ セッションを検出すると、そのユーザ セッションのデータは、次のいずれかが発生するまでユーザ データベースに残ります。

- Firepower Management Center のユーザが手動でユーザ セッションを削除した。
- アイデンティティ ソースがそのユーザ セッションのログオフを報告した。
- レルムがレルムの [ユーザ セッションのタイムアウト：認証されたユーザ (User Session Timeout: Authenticated Users)] 設定、[ユーザ セッションのタイムアウト：認証に失敗したユーザ (User Session Timeout: Failed Authentication Users)] 設定、または [ユーザ セッションのタイムアウト：ゲストユーザ (User Session Timeout: Guest Users)] 設定で指定されているユーザ セッションを終了した。

## Firepower システムのホストとユーザの制限

Firepower Management Center モデルにより、展開でモニタできる個別のホストの数、モニタし、ユーザ制御を実行するために使用できるユーザの数が決定されます。

### 関連トピック

[FMC データベースからのデータの消去](#)

## Firepower システムのホスト制限

システムは（ネットワーク検出ポリシーで定義されている）モニタ対象ネットワークで IP アドレスに関連付けられたアクティビティを検出すると、ネットワークマップにホストを追加し

ます。Firepower Management Center がモニタでき、ネットワーク マップに保存できるホストの数。モデルによって異なります。

表 1: Firepower Management Center モデル別のホスト制限

FMC モデル	ホスト
MC750	2,000
MC1000	50,000
MC1500	50,000
MC1600	50,000
FS2000	150,000
MC2500	150,000
MC2600	150,000
MC3500	300,000
MC4000	600,000
MC4500	600,000
MC4600	600,000
仮想	50,000

ネットワーク マップに存在しないホストのコンテキスト データは表示できません。ただし、アクセス制御は実行できます。たとえば、コンプライアンスホホワイトリストを使用してホストのネットワーク コンプライアンスをモニタできない場合でも、ネットワーク マップに存在しないホストとの間のトラフィックでアプリケーション制御を実行できます。



- (注) システムでは、IPアドレスとMACアドレスの両方によって識別されるホストとは別に、MAC専用ホストがカウントされます。1つのホストに関連付けられているすべてのIPアドレスは、まとめて1つのホストとしてカウントされます。

### ホスト制限への到達とホストの削除

ホスト制限に到達した後に新しいホストを検出すると、ネットワーク検出ポリシーが制御を行います。新しいホストをドロップするか、または非アクティブになっている期間が最も長いホストを置換することができます。また、システムが非アクティブであるためネットワークからホストを削除するまでの期間を設定できます。ホスト、サブネット全体、またはすべてのホストをネットワークマップから手動で削除できますが、システムは、削除されたホストに関連付けられたアクティビティを検出した場合は、ホストを再追加します。

マルチドメイン展開では、各リーフドメインに自身のネットワーク検出ポリシーがあります。したがって、各リーフドメインによって、システムが新しいホストを検出したときの独自の動作が決定されます。

### 関連トピック

[ドメインのプロパティ](#)

[ネットワーク検出のデータ ストレージ設定](#)

## Firepower システムのユーザの制限

Firepower Management Center モデルにより、モニタできる個々のユーザ数が決まります。システムが新しいユーザのアクティビティを検出すると、そのユーザは Firepower Management Center の Users データベースに追加されます。任意のアイデンティティ ソースを使用して、ユーザを検出できます。

検討するユーザ制限には 2 つのタイプがあります。

- 同時使用ユーザ制限は、システムに同時にログインできるユーザの人数です。これらのユーザはすべて権限のあるユーザであり、権限のあるユーザ ソース（ユーザ エージェント、ISE/ISE-PIC、TS エージェント、およびキャプティブ ポータル）によって Firepower Management Center にレポートされることを意味します。

権限のあるユーザのみがアクセス コントロール ポリシーによるユーザ制御を使用できます。

- ユーザ総数の制限。データベースに保存できる、権限のあるユーザと権限のないユーザの数です。権限のないユーザ データは、トラフィック ベースの検出を使用して収集されます。

表 2: Firepower Management Center モデル別のユーザ制限

FMC モデル	同時使用ユーザ	ユーザ総数
MC750	2,000	2,000
MC1000	50,000	50,000
MC1500	50,000	50,000
MC1600	50,000	50,000
FS2000	64,000	150,000
MC2500	64,000	150,000
MC2600	64,000	150,000
MC3500	64,000	300,000
MC4000	64,000	600,000

FMC モデル	同時使用ユーザ	ユーザ総数
MC4500	64,000	600,000
MC4600	64,000	600,000
仮想	50,000	50,000

制限に達してから、新しい、以前検出されなかったユーザをシステムが検出すると、アイデンティティ ソースに基づいてユーザ データに優先順位が付けられます。

- 新しいユーザが権限のないソースからである場合、権限のないユーザはデータベースに追加されません。新規ユーザを追加できるようにするには、手動でユーザを削除するか、データベースを消去する必要があります。
- 新しいユーザが権限のあるアイデンティティ ソースからである場合、システムは最も長い期間にわたって非アクティブのままになっている権限のないユーザを削除し、データベースに新しい権限のあるユーザを追加します。

権限のあるユーザ以外いない場合、システムは最も長い期間にわたって非アクティブのままになっている権限のないユーザを削除し、データベースに新しいユーザを追加します。



(注) 展開に ASDM によって管理される ASA FirePOWER モジュールが含まれる場合、Firepower Management Center モデルに関係なく、最大 2,000 の権限のあるユーザを保存できます。



ヒント トラフィック ベースの検出を使用している場合、プロトコルによるユーザ ログインを制限すると、ユーザ名の散乱を最小限に抑え、データベースのスペースを残しておくことができます。たとえば、システムが AIM、POP3、および IMAP トラフィックで検出されたユーザを追加できないようにすることができます (モニタを望んでいない特定の契約業者または訪問者からのトラフィックであることがわかっているため)。

