パーティションおよびコーリング サーチ スペー スの設定

内容

はじめに

前提条件

要件

使用するコンポーネント

背景説明

例

<u>ユーザのクラスによるルーティング</u> <u>地理上の位置によるルーティング</u>

パーティション名の制限

設定

<u>パーティションの定義</u>

CSS の定義

症状

<u>確認</u>

<u>トラブルシュート</u>

はじめに

このドキュメントでは、ユーザクラスや地理的な場所に基づいてコールルーティング制限を適用するためのパーティションおよびコーリングサーチスペース(CSS)の機能について説明します。また、設定と基本的なトラブルシューティングについても説明します。

前提条件

要件

次の項目に関する知識があることが推奨されます。

- Cisco CallManager の設定
- ルート パターンの設定
- IP フォンの設定

使用するコンポーネント

このドキュメントの情報は、Cisco CallManager サーバ 11.0 に基づいています。

このドキュメントの情報は、特定のラボ環境にあるデバイスに基づいて作成されました。このド

キュメントで使用するすべてのデバイスは、クリアな(デフォルト)設定で作業を開始しています。本稼働中のネットワークでは、各コマンドによって起こる可能性がある影響を十分確認してください。

背景説明

パーティションは、ルート パターンの集合として表示できます。電話番号、ルート パターン、およびトランスレーション パターンはすべて、特定のパーティションに属させることができます。

CSSはルートパーティションの順序付きリストであり、コールを完了しようとするときに、発信側デバイスがどのパーティションを検索する必要があるかを決定します。特定の宛先に到達するには、着信側のパーティションが着信側のCSSに属している必要があります。

コールを発信しようとするときに、Cisco CallManager は発信側の CSS を調べ、着信側が CSS 内のパーティションに属しているかチェックします。属している場合、コールが実行されるか、トランスレーション パターンが実行されます。属していない場合、コールが拒否されるか、トランスレーション パターンが無視されます。

IP電話、電話番号、不在転送(CFA)、無応答時転送(CFNA)、話中転送(CFB)の宛先、ゲートウェイ、およびトランスレーションパターンに対して、別のCSSを再度割り当てることができます。

パーティションとCSSは、組織、ロケーション、コールタイプに基づいてルートプランを論理サブセットに分割するため、コールルーティングが容易になります。

パーティションとCSSの動作を理解する最良の方法は、例を使用することです。次のセクションでは、ユーザのクラスによるルーティングと地理的位置によるルーティングの2つの例を示します。

例

ユーザのクラスによるルーティング

この例では、会社でユーザの特定グループのコール ルーティングを制限する方法を示しています。 この組織には、次の 3 つのユーザ タイプが存在します。

- ラボ環境
- 従業員
- 管理

ラボ環境からは、内部コールのみ行うことができます。

通常の従業員は、国際番号にダイヤルすることはできません。管理はすべての番号をコールできます。ユーザのクラスによってルーティングするために、次の3つのパーティションが作成されます。

- 内部 = 赤色のパーティション
- 国際以外 = 青色のパーティション
- 国際 = 緑色のパーティション

これら3つのパーティションは、可能なコールの宛先を分類するために使用されます。すべてのIPフォン(電話番号)は、内部(赤色)パーティションに配置されます。

これら2つのルートパターンは、ゲートウェイで設定します。

- 国際番号を除くすべてのコール
- 国際番号

ルートパターン1は非国際(青)のパーティションに割り当てられ、ルートパターン2は国際(緑)のパーティションに割り当てられます。

上記の制限に基づいて、次の3つのCSSが設定され、適切なデバイスに割り当てられます。

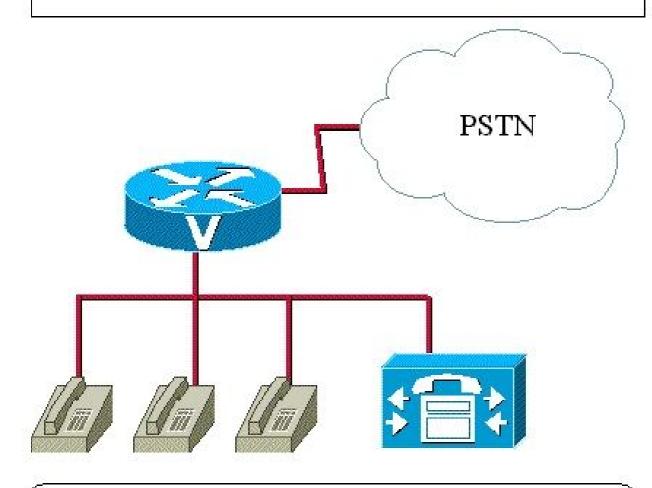
- CSS 1に含まれるパーティション:内部(赤)
- CSS 2に含まれるパーティション:内部(赤)および非国際(青)
- CSS 3には内部(赤)、非国際(青)、および国際(緑)のパーティションが含まれます
- ・ ラボ環境のIP電話はCSS 1に割り当てられます
- ・ 従業員からのIP電話はCSS 2に割り当てられる
- ・ 管理からのIP電話はCSS 3に割り当てられます

図には、3 つの IP フォンと 2 つのルート パターンを持つ 1 つのゲートウェイが示されています。

G atew ay

Route Pattern for Non-International Calls Blue Route Pattern for International Calls Green

Gateway Calling Search Space looks in Partitions: Red



Lab IP phone with DN = 1000

1000 belongs to Partition Red

1000 Calling Search Space looks in Partitions : Red

Employee IP phone with DN = 2000

2000 belongs to Partition Red

Calling Search Space looks in Partitions : Red , Blue

Manager IP phone with DN = 3000

3000 belongs to Partition Red

Calling Search Space looks in Partitions : Red , Blue, Green

ロケーション2の従業員のIP電話:

- 4000は赤色のパーティションに属しています
- CSSはパーティション赤、青、およびオレンジを検索します

例1:ロケーション1の従業員のコール:

• 内部番号 (Internal Number)

着信側 = 赤色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色のパーティション

コールがルーティングされるか = はい

エリア1の外線番号

エリア コード 1 が存在するルート パターンに着信側が一致する = 青色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色のパーティション

コールがルーティングされるか = はい、ゲートウェイ 1 経由

エリア2の外線番号

エリア コード 2 が存在するルート パターンに着信側が一致する = オレンジ色のパーティション 発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色のパーティション

コールがルーティングされるか = はい、ゲートウェイ 2 経由

エリア1および2以外の外線番号

すべてのコールのルート パターンに着信側が一致する = 緑色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色のパーティション

コールがルーティングされるか = いいえ

例 2.ロケーション2の従業員からのコール:

内部番号(Internal Number)

着信側 = 赤色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色

コールがルーティングされるか = はい

エリア2の外線番号

エリア コード 2 が存在するルート パターンに着信側が一致する = オレンジ色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色のパーティション

コールがルーティングされるか = はい、ゲートウェイ 2 経由

エリア1の外線番号

エリア コード 1 が存在するルート パターンに着信側が一致する = 青色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色のパーティション

コールがルーティングされるか = はい、ゲートウェイ 1 経由

エリア1および2以外の外線番号

すべてのコールのルート パターンに着信側が一致する = 緑色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色のパーティション

コールがルーティングされるか = いいえ

例 3.ロケーション1のマネージャからのコール:

内部番号(Internal Number)

着信側 = 赤色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色、緑色のパーティション

コールがルーティングされるか = はい

エリア1の外線番号

エリア コード1が存在するルート パターンに着信側が一致する = 青色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色、緑色のパーティション

コールがルーティングされるか = はい、ゲートウェイ 1 経由

エリア2の外線番号

エリア コード 2 が存在するルート パターンに着信側が一致する = オレンジ色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色、緑色のパーテ ィション

- コールがルーティングされるか = はい、ゲートウェイ 2 経由
 - エリア 1 および 2 以外の外線番号

すべてのコールのルート パターンに着信側が一致する = 緑色のパーティション

発信側サーチ スペースに含まれているパーティション = 赤色、青色、オレンジ色、緑色のパーテ ィション

コールがルーティングされるか = はい、ゲートウェイ 1 または 2 のいずれかを経由



💊 注:デバイスと回線がIP電話の場合は、CSSを使用できることを忘れないでください。回線 CSS はデバイス CSS より優先されます。



🔍 注:コールを発信するすべてのデバイスは、<None>パーティションに残されているダイヤル プランエントリに明示的に到達できます。予期しない結果を避けるために、<None> パーテ ィションにダイヤルプラン項目を残さないようにすることを推奨します。

パーティション名の制限

組み合わされたCSS句(デバイスとパターン)の最大長は、パーティション名の間の区切り文字 を含む1024文字で構成されます(たとえば、「partition 1:partition 2:partition 3」)。CSS句はパ ーティション名を使用するため、CSSのパーティションの最大数はパーティション名の長さによ って異なります。また、CSS 節はデバイスの CSS とルート パターンの CSS を組み合わせてい るため、個々の CSS の最大文字の上限は、512 文字(組み合わされた CSS 節の上限 1024 文字 の半分)です。

パーティションとCSSを作成する場合は、CSSに含める予定のパーティション数を基準にして、 パーティションの名前を短くしてください。



💊 注:パーティションの名前を変更すると、パーティションは即座に機能を停止し、 CallManagerが再起動された後にのみ正しく機能します。別の方法として、CallManager を すぐに再起動できない場合、新しいパーティションを作成してから、古いパーティションを 削除することができます。この手順では、CallManager を再起動する必要はありません。

CSS パーティションの制限

パーティション名の長さ||パーティションの最大数|

2 文字	170
3 文字	128
4 文字	102
5 文字	86
10 文字	46

設定

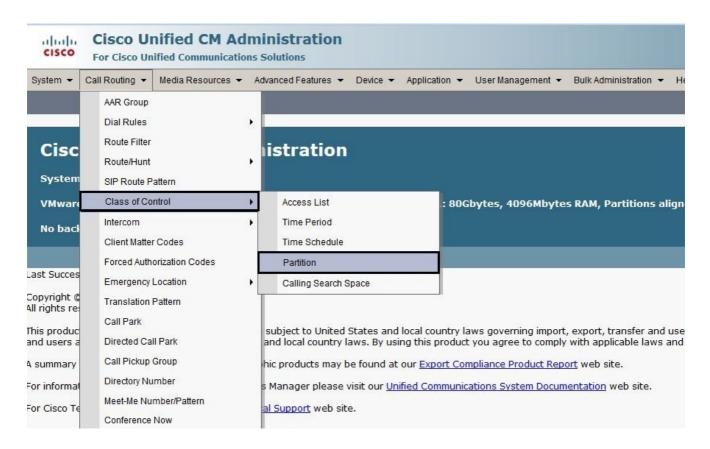
Cisco CallManager 11.xでパーティションとCSSを設定するには、次の2つの手順を使用します。

- パーティションの定義
- <u>CSS の定義</u>

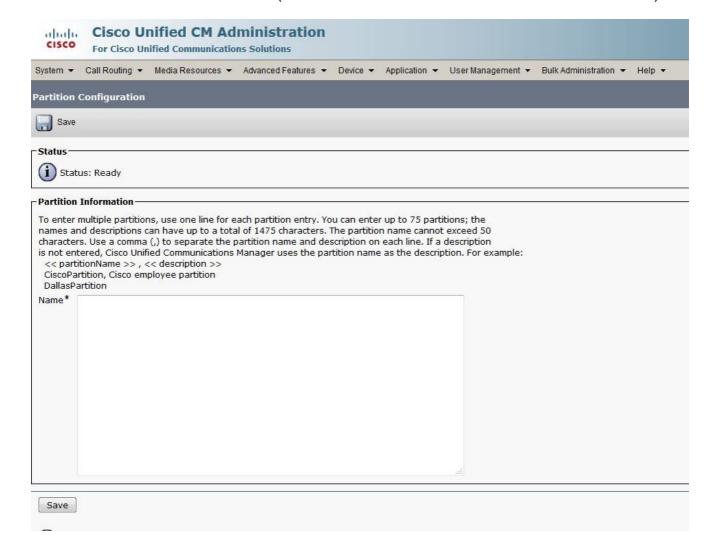
パーティションの定義

Cisco CallManager 11.0でパーティションを定義するには、次の手順を実行します。

1. 選択 Call Routing > Class of control > Partition Cisco CallManager Administrationのメインページで、 Add New 開いているウィンドウに表示されます。



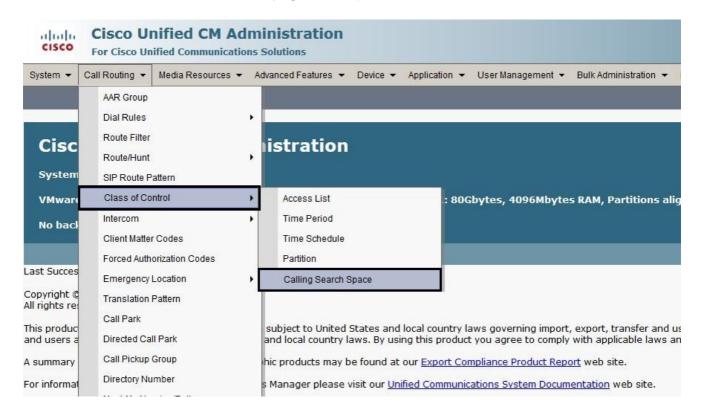
2. パーティション名を設定し、 Save (1回の操作で複数のパーティションを挿入できます)。



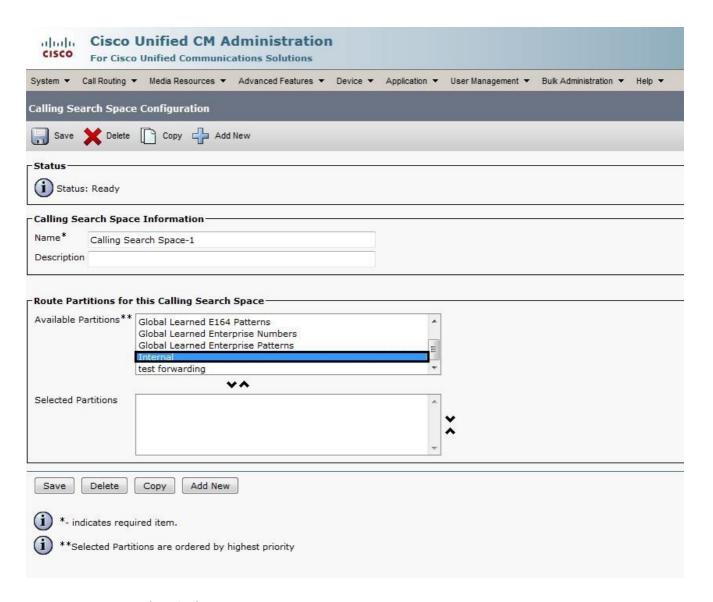
3. ステップ1~2を繰り返して、すべての必須のパーティションを定義します。

CSS の定義

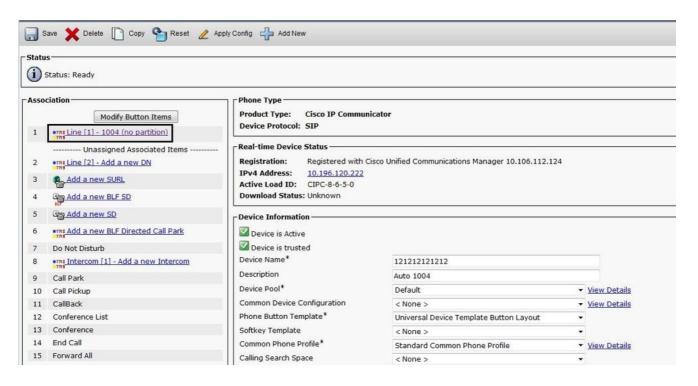
Cisco CallManager 11.0でパーティションを定義するには、次の手順を実行します。



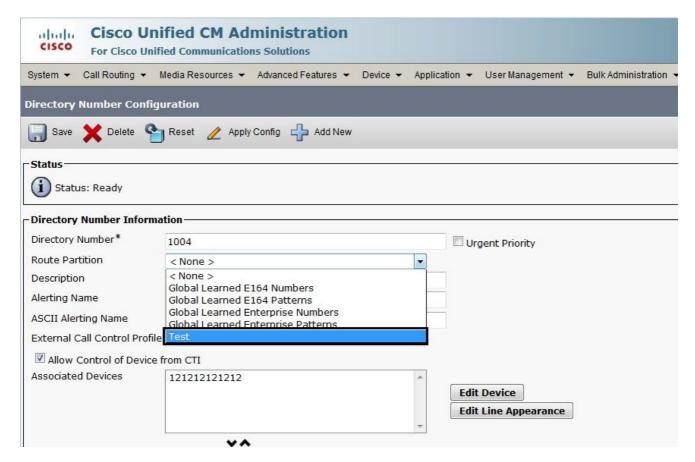
2. CSS の名前を入力し、[Available Partitions] のリストから目的のパーティションを CSS に割り当てます。追加する各パーティションを選択し、小さい矢印をクリックして、Chosen Partitionsリストに移動します。



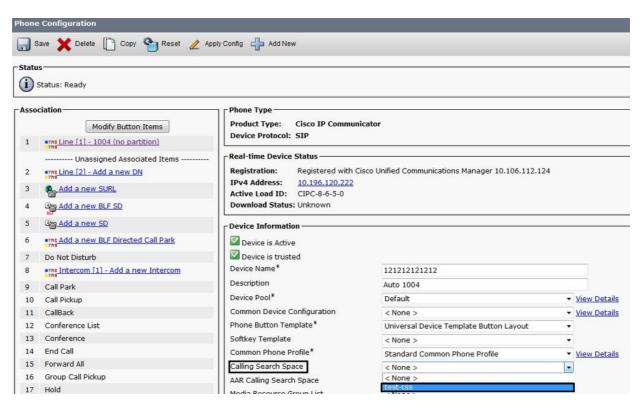
- 3. クリック Save 設定を保存します。
- 4. 使用するデバイス、ルート パターン、またはトランスレーション パターンに適切なパーティションを割り当てます。次の例は、これらのパラメータを IP フォンの回線に割り当てる方法を示したものです。変更する回線番号をクリックします。



5. このウィンドウで、 Route Partition ドロップダウンリストをクリックし、 Saveを参照。セキュリティ警告が表示されたら、 Save 繰り返します次に、 Apply Configを参照。



- 6. ルートパターンを設定するには、ルートパターン設定を開き、 Route Partition 選択します。
- 7. クリック Saveを参照。
- 8. IP フォンに適切な CSS を割り当てます。
 - a. IP フォンの設定を開きます。
 - b. Calling Search Spaceドロップダウンリストから、適切なCSSを選択し、 Updateを参照



症状

次に、パーティションまたはCSSの設定ミスが原因でコールを発信できない場合に発生する可能 性のある症状のリストを示します。

- 完全な番号がダイヤルされる前または後にリオーダー音が聞こえます
- リオーダー音とともにミートミー会議が失敗する
- 「Your call cannot be completed as dialed」というメッセージがアナンシエータによって再生されます
- Cisco $IOS^{@}$ ゲートウェイを経由するPSTNまたはPBXネットワークへの発信コールが完了することはありません

確認

SQLデータベース内の電話番号(DN)とCSSの関連付けを確認できます NumPlanを参照。適切な <u>SQL クエリを実行して、DN と CSS ID を含むテーブルにアクセスします。</u>CSSの名前を確認するには、 CallingSearchSpace テーブルに追加し、IDを検索します。

次に例を示します。 Numplan と CallingSearchSpace 内線番号3001がCSS名を使用するデータベース CSS E:

テーブル名: NumPlan

列名: DNOrPattern値: 3001!— 3001は電話番号です。

列名: fkCallingSearchSpace_SharedLineAppearvalue:! – この値はCSS IDです。

{7AD3D293-A28E-4568-857F-E259A58DDA87}

テーブル名: CallingSearchSpace

column name: pkid! - この値はCSS IDです。

值: {7AD3D293-A28E-4568-857F-E259A58DDA87}

column name: Namevalue: CSS_E!— CSS_EはCSSの名前です。

トラブルシュート

基本的に、想定している場所にコールが届かない場合、コール ルーティングの問題が発生しています。ユーザが受話器を取り、ダイヤルを開始すると、ダイヤルが完了する前でもリオーダー音が聞こえるか、またはユーザがダイヤルを終了してからリオーダー音が聞こえます。

CCMトレースを学習すると役立つ場合があります。通常、CCMトレースでデバイスを見つける最善の方法は、デバイスに設定されているDNを検索することです。発信側デバイスがゲートウェイで(コールはゲートウェイに届きます)、そのゲートウェイが発信者番号情報を受信できない場合、トレースでゲートウェイのデバイス名を検索できます。CallManager Serviceability を使用して、デバイスを検索し、関連トレースを表示することができます。

Cisco CallManager トレースを調べる場合、電話機がコールを発信しようとすると、次の行が表示されます。

番号分析: match(fqcn="2001", cn="2001", pss=":Internal:No-International", dd="")

- 「cn」は発信者番号を表します。この例の場合は、2001です。
- 「pss」はパーティションサーチスペースを意味し、電話機に割り当てられたCSSに含まれるパーティションに関する情報を持ちます。
- 「dd」は宛先を表します。これはダイヤルされたすべてのディジットを表示します。

この例では、Cisco CallManagerは一致するルートパターン、トランスレーションパターン、または電話番号について内部(赤)パーティションと非国際(青)パーティションを調べます。

番号がダイヤルされるたびに、Cisco CallManagerがこれらのパーティション内で一致するパターンを検出する限り、トレースの次の行が表示されます。

Digit analysis: match(fqcn="2001", cn="2001", pss=":Internal:No-International", dd="0") Digit analysis:

Cisco CallManagerがこれらのパーティションの一部ではないパターンと一致するパターンを見つけると、次の行が表示されます。

Digit analysis: match(fqcn="2001", cn="2001", pss=":Internal:No-International", dd="00") Digit analysis

ユーザには、リオーダー音(速いビジー音)が聞こえます。



💊 注:「ダイヤルしたとおりにコールを完了できません。電話帳を調べて再度電話するか、オ ペレータに問い合わせてください。」

完全な番号がダイヤルされ、CSS 内のパーティションに一致すると、次の行が表示されます。

Digit analysis: match(fqcn="2001", cn="2001", pss=":Internal:No-International", dd="027045429#") Digit results Pretrans form Calling Party Number = 2001 Calling Party Number = 2001 Dialing Partition = No-International Dialing Party Number = 2001 Dialing Party Number = 209]!#DialingRoutePatternRegularExpression=(0[1-9]X+#)DialingWhere=PatternType=EnterprisePotentialMatches (1,32,1)PretransformDigitString=027045429#PretransformTagsList=SUBSCRIBERPretransformPositionalMatchLis agsList=SUBSCRIBERPositionalMatchList=027045429#DisplayName=RouteBlockFlag=RouteThisPatternInterceptPar erceptSdlProcessId=(0,0,0)InterceptSsType=0InterceptSsKey=0

宛先 027045429 は、国際以外のパーティションの一部です。

翻訳について

シスコは世界中のユーザにそれぞれの言語でサポート コンテンツを提供するために、機械と人による翻訳を組み合わせて、本ドキュメントを翻訳しています。ただし、最高度の機械翻訳であっても、専門家による翻訳のような正確性は確保されません。シスコは、これら翻訳の正確性について法的責任を負いません。原典である英語版(リンクからアクセス可能)もあわせて参照することを推奨します。