

CUC の CUCM 非セキュア SIP 統合のための設定例

目次

[はじめに](#)

[前提条件](#)

[要件](#)

[使用するコンポーネント](#)

[設定](#)

[CUCM の設定](#)

[Unity Connection の設定](#)

[確認](#)

[トラブルシューティング](#)

概要

この資料はセッション開始プロトコル (SIP) の使用の Cisco Unity Connection (CUC) と Cisco Unified 通信マネージャ (CUCM) を統合ためにプロシージャを記述したものです。この例では、SIP 統合は非セキュアです。

前提条件

要件

次の項目に関する知識が推奨されます。

- CUCM
- CUC

使用するコンポーネント

このドキュメントの情報は、次のソフトウェアとハードウェアのバージョンに基づくものです。

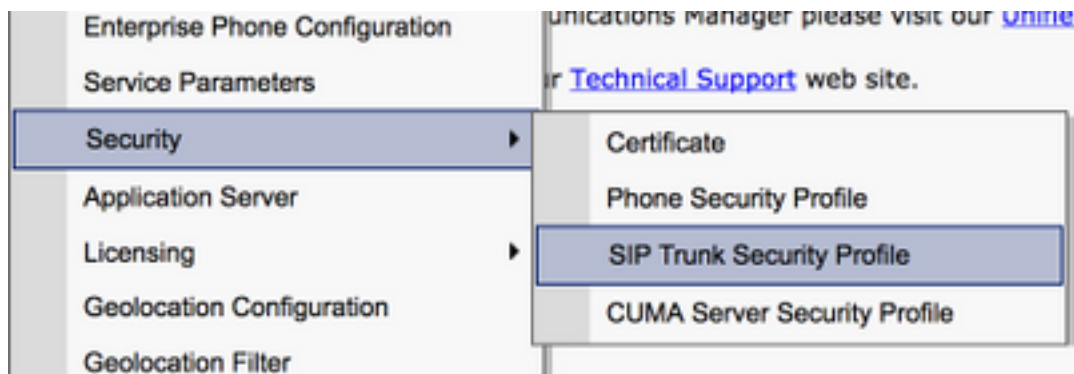
- CUCM 8.x およびより高く
- CUC 8.x およびより高く

本書の情報は、特定のラボ環境にあるデバイスに基づいて作成されたものです。このドキュメントで使用するすべてのデバイスは、初期 (デフォルト) 設定の状態から起動しています。対象のネットワークが実稼働中である場合には、どのような作業についても、その潜在的な影響について確実に理解しておく必要があります。

設定

CUCM の設定

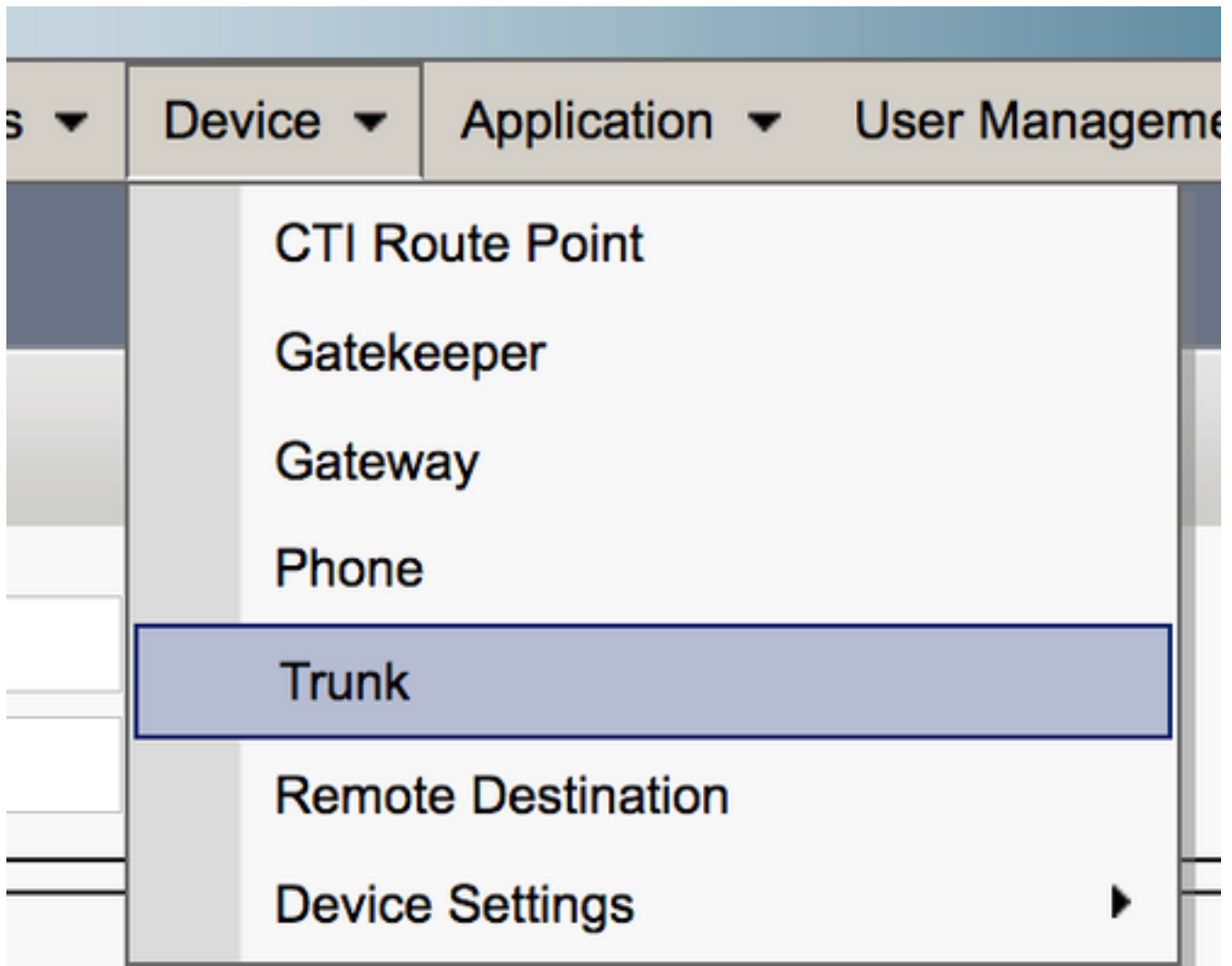
ステップ 1: CUCM 管理者ページ、システム > Security > SIP トランク セキュリティプロファイルへのナビゲート。利用可能なプロファイルのコピーを撮って下さい。既定値のプロファイルは非セキュア SIP トランク プロファイルです。新しいプロファイルで、これらのオプションをチェックして下さい; のダイアログを参照し、受け入れ、非送信要請通知を受け入れます取り替えますヘッダを受け入れて下さい。



SIP Trunk Security Profile Information

Name*	<input type="text" value="Non Secure SIP Trunk Profile--Unity"/>
Description	<input type="text" value="Non Secure SIP Trunk Profile authenticated by null S"/>
Device Security Mode	<input type="text" value="Non Secure"/>
Incoming Transport Type*	<input type="text" value="TCP+UDP"/>
Outgoing Transport Type	<input type="text" value="TCP"/>
<input type="checkbox"/> Enable Digest Authentication	
Nonce Validity Time (mins)*	<input type="text" value="600"/>
X.509 Subject Name	<input type="text"/>
Incoming Port*	<input type="text" value="5060"/>
<input type="checkbox"/> Enable Application level authorization	
<input type="checkbox"/> Accept presence subscription	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept out-of-dialog refer**	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept unsolicited notification	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept replaces header	
<input type="checkbox"/> Transmit security status	
<input type="checkbox"/> Allow charging header	
SIP V.150 Outbound SDP Offer Filtering*	<input type="text" value="Use Default Filter"/>

ステップ 2. SIP トランクを作成するために、デバイス > トランクにナビゲートし、『Add New』を選択して下さい。



ステップ 3. SIP トランクとして型を選択して下さい。フィールド自動にデータを入力するの他。

Trunk Information	
Trunk Type*	SIP Trunk
Device Protocol*	SIP
Trunk Service Type*	None(Default)

ステップ 4. 名前をトランクにつけ、適切なデバイス プールを割り当てて下さい。

Device Information

Product:	SIP Trunk
Device Protocol:	SIP
Trunk Service Type	None(Default)
Device Name*	Unity-trunk
Description	
Device Pool*	Default
Common Device Configuration	< None >
Call Classification*	Use System Default
Media Resource Group List	< None >
Location*	Hub_None
AAR Group	< None >
Tunneled Protocol*	None
QSIG Variant*	No Changes
ASN.1 ROSE OID Encoding*	No Changes
Packet Capture Mode*	None
Packet Capture Duration	0

ステップ 5：インバウンドコール設定に関しては、電話にアクセスできる適切な CSS を選択して下さい。また、**配信受信転換ヘッダ**をリダイレクトするボックスをチェックして下さい。

Inbound Calls

Significant Digits*	All
Connected Line ID Presentation*	Default
Connected Name Presentation*	Default
Calling Search Space	< None >
AAR Calling Search Space	< None >
Prefix DN	
<input checked="" type="checkbox"/> Redirecting Diversion Header Delivery - Inbound	

ステップ 6 アウトバウンドコール設定に関しては、**転換ヘッダ配信**をリダイレクトするボックスを-**発信**チェックして下さい。

Outbound Calls

Called Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Called Party Transformation CSS	
Calling Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Calling Party Transformation CSS	
Calling Party Selection*	Originator
Calling Line ID Presentation*	Default
Calling Name Presentation*	Default
Calling and Connected Party Info Format*	Deliver DN only in connected party
<input checked="" type="checkbox"/> Redirecting Diversion Header Delivery - Outbound	
Redirecting Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Redirecting Party Transformation CSS	

ステップ 7 宛先 アドレス フィールドでは、CUCM が接続する Unity Connection サーバの IP アドレスを入力して下さい。

Destination

Destination Address is an SRV

	Destination Address	Destination Address IPv6	Destination Port
1*	10.127.226.5		5060

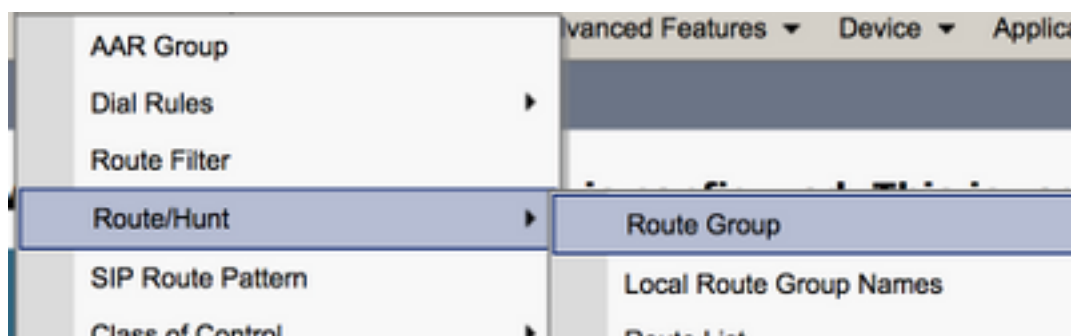
注: Unity Connection クラスター (パブリッシャ および サブスクライバ) に関しては、2つの SIP トランクを作成して下さい。各 SIP トランクは 1 Unity Connection サーバを指します

。

ステップ 8. 廃棄メニューから SIP トランク セキュリティプロファイルを選択して下さい。選り抜きステップ 1. で作成される新しいセキュリティプロファイルを再ルーティング CSS 選択して下さい。この CSS は Unity Connection から CUCM に戻って転送されるコールのためのピックアップに入って来、ユーザの電話にアクセスできなければなりません。SIP プロファイルに関しては、ドロップするから標準 SIP プロファイルを選択して下さい。

MTP Preferred Originating Codec*	711ulaw
BLF Presence Group*	Standard Presence group
SIP Trunk Security Profile*	Non Secure SIP Trunk Profile--Unity
Rerouting Calling Search Space	< None >
Out-Of-Dialog Refer Calling Search Space	< None >
SUBSCRIBE Calling Search Space	< None >
SIP Profile*	Standard SIP Profile
DTMF Signaling Method*	No Preference

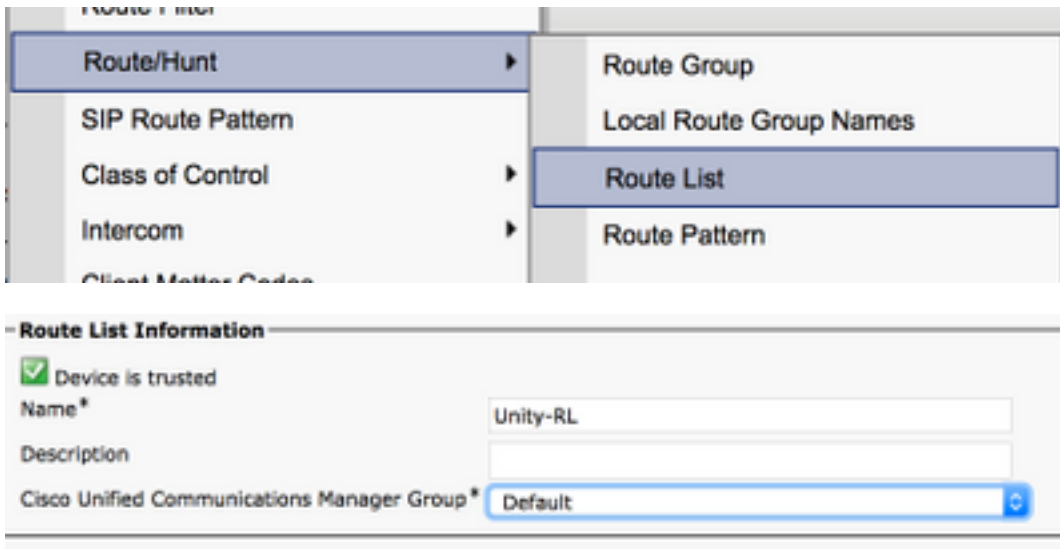
ステップ 9. ルートグループを作成して下さい。呼ルーティング > ルート/ハントする > ルートグループにナビゲートして下さい。新しいルートグループを追加し、それに適切な名前をつけて下さい。ステップ 2 で作成される SIP トランクを選択し、ルートグループに『Add』をクリックして下さい。[Save] をクリックします。



Route Group Information	
Route Group Name*	Unity-RG
Distribution Algorithm*	Circular
Route Group Member Information	
Find Devices to Add to Route Group	
Device Name contains	<input type="text"/> Find
Available Devices**	TestSachin Unity-trunk Voicemail
Port(s)	All
Add to Route Group	

注: Unity Connection クラスタの場合には、作成される第 2 SIP トランクのための別のルートグループを追加できます。また、同じルートグループに第 2 SIP トランクを追加することを選択できます。順序はディストリビューショナルアルゴリズム廃棄メニューから選択されます: 循環、ラウンドロビン、先祖など

ステップ 10. Route リストを作成して下さい。呼ルーティング > ルート/ハントする > Route リストにナビゲートして下さい。Route リストに適切な名前を『Add New』をクリックし、つけて下さい。CUC サーバが SIP 中継接続を確立する CUCM サーバが含まれている廃棄メニューから CUCM グループを選択して下さい。



Route/Hunt

- Route/Hunt
- SIP Route Pattern
- Class of Control
- Intercom
- Client Matter Codes

Route Group

Local Route Group Names

Route List

Route Pattern

Route List Information

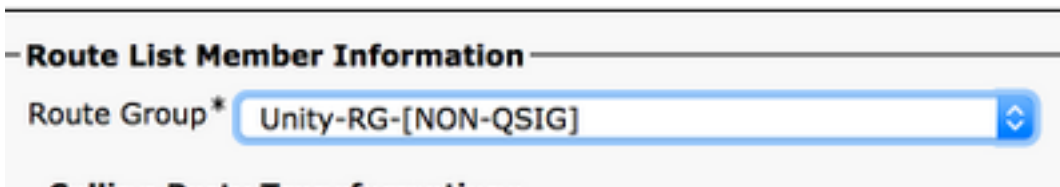
Device is trusted

Name* Unity-RL

Description

Cisco Unified Communications Manager Group* Default

ステップ 11. 『SAVE』をクリックして下さい。そこにこれをですこの Route リストにルートグループを選択するオプション掲示して下さい。ルートグループを『Add』をクリックし、ステップ 9. で作成したルートグループを選択して下さい。

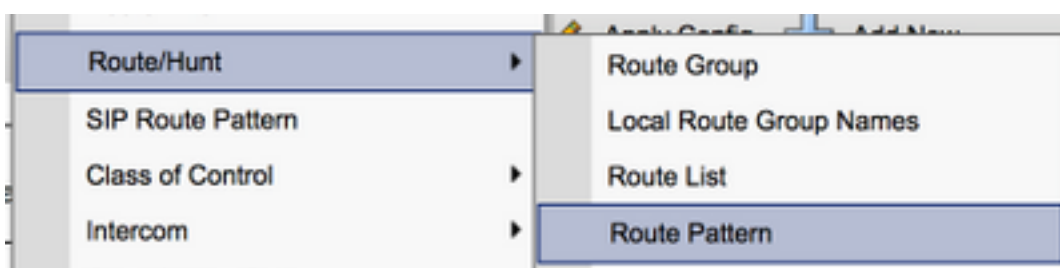


Route List Member Information

Route Group* Unity-RG-[NON-QSIG]

注: 1 トランクのためのいくつかのルートグループを、それぞれ作成したら、すべてのルートグループを選択し、プリファレンスの順でそれらを配列して下さい。CUCM は上でルートグループをコールをルーティングするために最初に選択します。

ステップ 12 ルートパターンを追加して下さい。呼ルーティング > ルート/ハントする > ルートパターンにナビゲートして下さい。単一性接続に音声メールパイロット番号を『Add New』をクリックし、提供して下さい。これは Unity 接続サーバに呼出すべき数ユーザ使用です。ステップ 10 でドロップする作成されるから Route リストをオプション ゲートウェイ/Route リスト選択して下さい。



Route/Hunt

- Route/Hunt
- SIP Route Pattern
- Class of Control
- Intercom
- Client Matter Codes

Route Group

Local Route Group Names

Route List

Route Pattern

- Pattern Definition

Route Pattern*	4000
Route Partition	< None >
Description	
Numbering Plan	-- Not Selected --
Route Filter	< None >
MLPP Precedence*	Default
<input type="checkbox"/> Apply Call Blocking Percentage	
Resource Priority Namespace Network Domain	< None >
Route Class*	Default
Gateway/Route List*	Unity-RL (Edit)
Route Option	<input checked="" type="radio"/> Route this pattern <input type="radio"/> Block this pattern No Error

ステップ 13 音声メールパイロット番号を、ナビゲート **進んだ機能 > 音声メール > 音声メールパイロット** に追加するため。

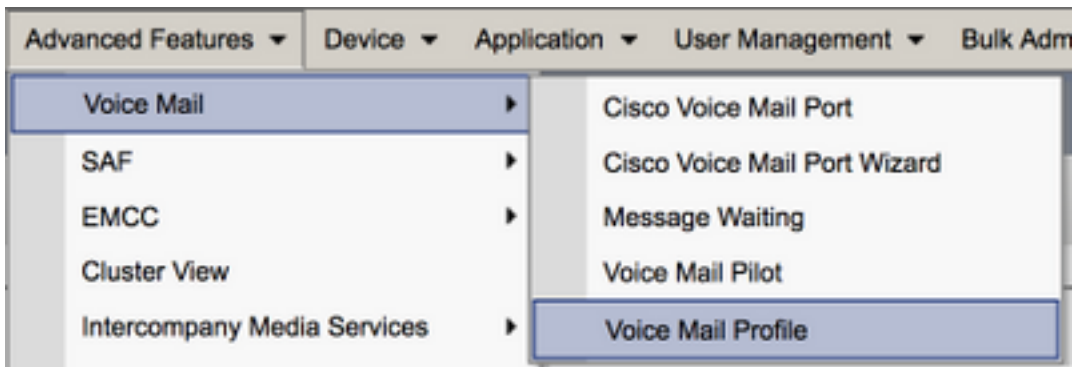
Advanced Features ▾	Device ▾	Application ▾	User Management ▾	Bulk Adm
Voice Mail ▶		Cisco Voice Mail Port		
SAF ▶		Cisco Voice Mail Port Wizard		
EMCC ▶		Message Waiting		
Cluster View		Voice Mail Pilot		
Intercompany Media Services ▶		Voice Mail Profile		

ステップ 14： 音声メールパイロット番号を『Add New』をクリックし、提供して下さい。この数はステップ 12 で作成されるルートパターンを一致する必要があります。これに全体の CUCM クラスタのためのデフォルト音声メールパイロット番号をすることを選択できます。これをするために、チェックはこれにシステムのためのデフォルト音声メールパイロットをします。

- Voice Mail Pilot Information

Voice Mail Pilot Number	4000
Calling Search Space	< None >
Description	
<input type="checkbox"/> Make this the default Voice Mail Pilot for the system	

ステップ 15： このボイスメールシステムのための音声メールプロファイルを追加して下さい。**進んだ機能 > 音声メール > 音声メールプロファイル**へのナビゲート。



ステップ 16：適切な名前を『Add New』をクリックし、つけて下さい。ステップ 13 で作成される音声メールパイロットを選択して下さい。ドロップするから。これにシステムのためのデフォルト音声メールプロファイルを選択できます。これをするために、チェックはこれにシステムのためのデフォルト音声メールプロファイルをします。

A screenshot of a web form titled 'Voice Mail Profile Information'. It contains several input fields: 'Voice Mail Profile Name*' with the value 'Unity-Profile', 'Description' (empty), 'Voice Mail Pilot**' with a dropdown menu showing '3000/< None >', and 'Voice Mail Box Mask' (empty). At the bottom, there is a checkbox labeled 'Make this the default Voice Mail Profile for the System' which is currently unchecked.

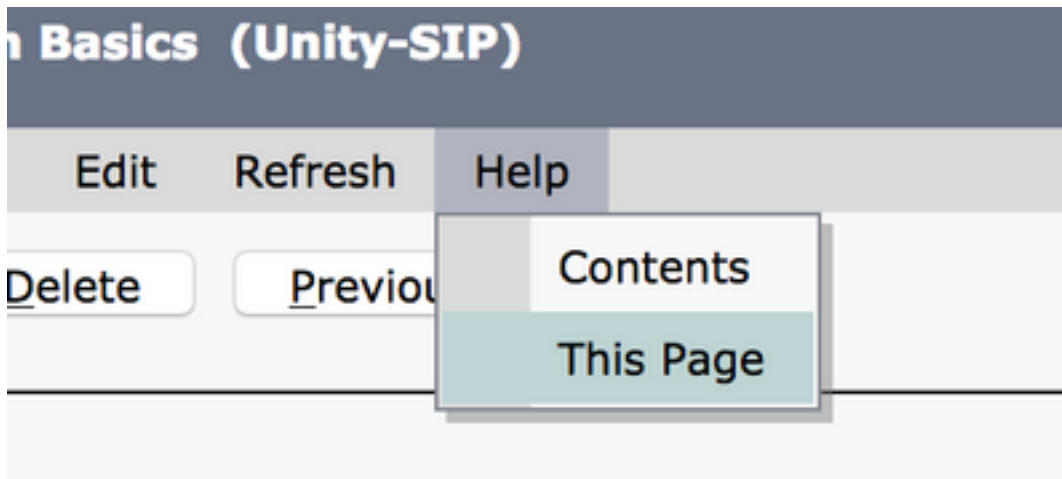
Unity Connection の設定

ステップ 1. CUC 管理者ページへのナビゲートはテレフォニー統合を拡張し。優先買受権を、電話システム選択して下さい。

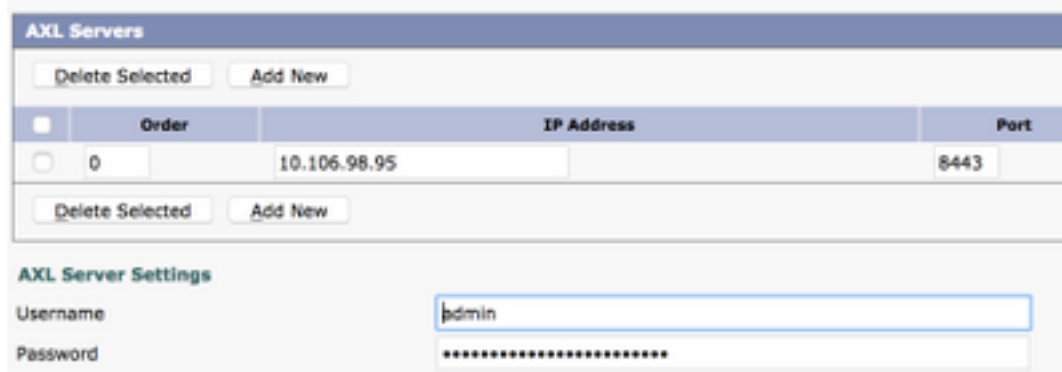
ステップ 2.電話システムに名前を『Add New』をクリックし、つけて下さい。

A screenshot of a web form titled 'Phone System'. It features a single input field for 'Phone System Name*' containing the text 'Unity-SIP'. Below the input field is a 'Save' button.

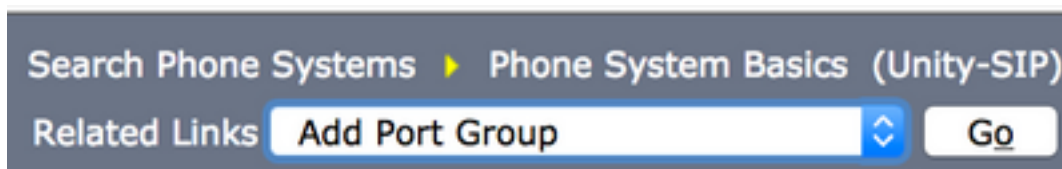
ステップ 3：デフォルトは電話システム基本ページで使用されます。電話システムのための追加設定についての情報を助けるために表示するために、ナビゲート > このページ。



ステップ 4. [オプションの] CUCM ユーザを CUC にインポートするために、電話システムの AXL サーバを設定します。編集すべきナビゲート > Cisco Unified Communications Manager AXL サーバ。



ステップ 5. 電話システム基本ページに戻るナビゲート。右上隅で、関連リンクメニューからのポートグループを『Add』を選択して下さい。



ステップ 6. ポートグループを作成して下さい。ポートグループに表示名を提供します。SIP にポートグループ型を変更して下さい。この SIP トランクが登録する CUCM サーバの FQDN IP アドレスを入力して下さい。

New Port Group

Phone System

Create From Port Group Type Port Group

Port Group Description

Display Name*

Authenticate with SIP Server

Authentication Username

Authentication Password

Contact Line Name

SIP Security Profile

SIP Transport Protocol

Primary Server Settings

IPv4 Address or Host Name

IPv6 Address or Host Name

Port

ステップ 7. 右上隅の関連リンクに行き、**ポート**を『Add』を選択して下さい。

Search Port Groups ▶ Port Group Basics (Unity-SIP-1)

Related Links

ステップ 8. 望まれるポートの数を入力して下さい。適切な**電話**システムおよび**ポートグループ**名前を選択し、**保存**を見つけて下さい。

New Phone System Port

Enabled

Number of Ports

Phone System

Port Group

Server

Port Behavior

Answer Calls

Perform Message Notification

Send MWI Requests (may also be disabled by the port group)

Allow TRAP Connections

注: サーバ廃棄メニューから、パブリッシャ CUC サーバを選択し、ポートを作成して下さい。サブスクリバ CUC サーバのためのポートを追加するために、同じポートグループ Unity-SIP-1 にナビゲートし、右上隅の関連リンクメニューからポートを『Add』を選択して下さい。Port ページ新しい電話システムでサーバ廃棄メニューから加入者サーバを選択して下さい。また、サブスクリバポートのためのさまざまなデバイスネームプレフィックスで同じ電話システムの新しいポートグループを作成して下さい。

ステップ 9.テレフォニー統合 > ポートグループに戻ってナビゲートし、SIP ポートグループを選択して下さい。 > サーバは編集し、フェールオーバーのための同じクラスタの追加 CUCM サーバを追加するためにナビゲートします。注文番号の助けによってプリファレンスを割り当てて下さい。順序 0 に 1 に、2 等先行している最も高いプリファレンスがあります。ポートは順序 0 の CUCM サーバに登録します。このサーバが利用できない場合、ポートはリストのそれに続くサーバに登録します。

ポートのために利用可能な場合 Higher Order CUCM サーバに戻って落ちるために高位 Cisco Unified Communications Manager への再接続をチェックして下さい一度によって利用可能になる。さもなければ、ポートはより低い優先度サーバに登録済みに残ります。

確認

このセクションでは、設定が正常に機能していることを確認します。

ポートが登録を解除されれば、

ステップ 1: ポートが Unity Connection で正常に作成されるかどうか確認して下さい。テレフォニー統合 > ポートへの Nagivate。

<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-001	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-002	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-003	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-004	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-005	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X

ステップ 2.テレフォニー 統合 > ポートグループへのナビゲート。SIP ポートグループを選択して下さい。関連リンク ドロップダウン リストで、**チェック テレフォニーの設定**を選択し、電話システム統合設定を確認するために『Go』を選択して下さい。テストが正常ではない場合、タスクの実行はディスプレイ 1つ以上のメッセージがとのステップを解決する生じます。問題を訂正し、接続を再度テストして下さい。

トラブルシューティング

現在のところ、この設定に関する特定のトラブルシューティング情報はありません。