

# Catalyst 9000スイッチでのコントロールプレーン動作のトラブルシューティング

## 内容

---

[はじめに](#)

[背景説明](#)

[用語](#)

[Catalyst 9000のCoPP](#)

[CoPPの実装](#)

[Default policy](#)

[CoPPの調整](#)

[トラブルシュート](#)

[方法](#)

[便利な show コマンド](#)

[全体的な使用率と使用率の履歴を確認する](#)

[コントロールプレーンポリシングのチェック](#)

[パントされたトラフィックに関する情報の収集](#)

[CPUに送られるトラフィックの検査](#)

[一般的なシナリオ](#)

[ローカルIPへの断続的なICMP\(ping\)損失](#)

[高いICMPリダイレクトと遅いDHCP動作](#)

[関連情報](#)

---

## はじめに

このドキュメントでは、Cisco IOS® XEを実行するCatalyst 9000ファミリスイッチのコントロールプレーンの健全性をトラブルシューティングし、検証する方法について説明します。

## 背景説明

スイッチの主な役割は、パケットをできるだけ迅速に転送することです。ほとんどのパケットはハードウェアで転送されますが、特定のタイプのトラフィックはシステムCPUで処理する必要があります。CPUに到達するトラフィックは、可能な限り迅速に処理されます。ある程度の量のトラフィックがCPUで発生すると予想されますが、過剰なトラフィックは運用上の問題につながります。Catalyst 9000ファミリのスイッチには、CPUのトラフィック過飽和による問題を防ぐために、堅牢なコントロールプレーンポリシング(CoPP)メカニズムがデフォルトで組み込まれています。

予期しない問題は、通常の動作の関数として特定のユースケースで発生します。原因と結果の相関関係が明確でないことがあり、その場合、問題の解決が困難になります。このドキュメントで

は、コントロールプレーンの健全性を検証するツールについて説明し、コントロールプレーンのパントまたは挿入パスに関連する問題に対処するワークフローについて説明します。また、現場で見られる問題に基づく一般的なシナリオもいくつか示します。

CPUパントパスは限られたリソースであることに注意してください。最近のハードウェア転送スイッチは、急増するトラフィックを処理できません。Catalyst 9000ファミリのスイッチは、任意の時点でCPU全体で約19,000パケット/秒(pps)をサポートします。このしきい値を超えると、パントされたトラフィックは重みなしでポリシングされます。

## 用語

- Forwarding Engine Driver(FED) : これはCisco Catalystスイッチの中心であり、すべてのハードウェアのプログラミング/転送を行います
- IOSd:Linuxカーネルで動作するCisco IOSデーモンです。カーネル内のソフトウェアプロセスとして実行される
- パケット配信システム(PDS) : これは、さまざまなサブシステムとの間でパケットを送受信する方法のアーキテクチャとプロセスです。たとえば、FEDからIOSdへのパケットの配信方法を制御したり、その逆を制御したりします
- コントロールプレーン(CP):コントロールプレーンは、CatalystスイッチのCPUに関連する機能とトラフィックをグループ化するために使用される一般用語です。これには、スパニングツリープロトコル(STP)、ホットスタンバイルータプロトコル(HSRP)、スイッチを宛先とする、またはスイッチから送信されるルーティングプロトコルなどのトラフィックが含まれます。これには、CPUで処理する必要があるセキュアシェル(SSH)や簡易ネットワーク管理プロトコル(SNMP)などのアプリケーション層プロトコルも含まれます
- データプレーン(DP):通常、データプレーンには、コントロールプレーンの支援なしで転送されるハードウェアASICとトラフィックが含まれます
- パント : CPに送信されたDPを代行受信して処理する、入力プロトコル制御パケット
- Inject:CPで生成されたプロトコルパケットがDPに送信され、IOインターフェイスから出力される
- LSMPI:Linux共有メモリパントインターフェイス

## Catalyst 9000のCoPP

Catalyst 9000ファミリスイッチのCPU保護の基盤はCoPPです。CoPPを使用すると、システム生成のQuality of Service(QoS)ポリシーがCPUパント/インジェクトパスに適用されます。CPUに送られるトラフィックは多くの異なるクラスにグループ化され、その後CPUに関連付けられた個々のハードウェアポリサーにマップされます。ポリサーは、特定のトラフィッククラスによるCPUの過飽和を防ぎます。

### CoPPの実装

CPUに送られるトラフィックはキューに分類されます。これらのキュー/クラスはシステムによって定義され、ユーザによる設定はできません。ポリサーはハードウェアで設定されます。Catalyst 9000ファミリでは、32のキューに対して32のハードウェアポリサーがサポートされています。

具体的な値はプラットフォームによって異なります。一般に、システム定義キューは32個あります。これらのキューは、ポリサーインデックスに関連するクラスマップに関連します。ポリサーインデックスには、デフォルトのポリサーレートがあります。このレートはユーザが設定できますが、デフォルトのCoPPポリシーを変更すると、予期しないサービスの影響を受けやすくなります。

#### CoPPのシステム定義値

クラスマップ名	ポリサーインデックス ( ポリサー番号 )	CPUキュー数
system-cpp-police-data ( ポリシ ングデータ )	WK_CPP_POLICE_DATA(0)	WK_CPU_Q_ICMP_GEN(3) WK_CPU_Q_BROADCAST(12) WK_CPU_Q_ICMP_REDIRECT(6)
system-cpp-police-l2 – 制 御	WK_CPP_POLICE_L2_制御(1)	WK_CPU_Q_L2_CONTROL(1)
system-cpp-police- routing- control ( シス テム – cpp – ポリシ ング – ルーテ ィング – 制 御 )	WK_CPP_POLICE_ROUTING_CONTROL(2)	WK_CPU_Q_ROUTING_CONTROL(4) WK_CPU_Q_LOW_LATENCY(27)
system-cpp-police- control-low- priority ( 優先 順位の低いシ ステム )	WK_CPP_POLICE_CO CONTROL_LOW_PRI(3)	WK_CPU_Q_GENERAL_PUNT(25)
system-cpp-police-punt- webauth ( オ プション )	WK_CPP_POLICE_PU NT_WEBAUTH(7)	WK_CPU_Q_PUNT_WEBAUTH(22)
system-cpp-police- topology- control	WK_CPP_POLICE_TOPOLOGY_CONTROL(8)	WK_CPU_Q_TOPOLOGY_CONTROL(1)
system-cpp-police- multicast	WK_CPP_POLICE_MULTICAST(9)	WK_CPU_Q_TRANSIT_トラフィック(18) WK_CPU_Q_MCAST_DATA(30)

クラスマップ名	ポリサーインデックス ( ポリサー番号 )	CPUキュー数
system-cpp-police-sys-データ	WK_CPP_POLICE_SYS_DATA(10)	WK_CPU_Q_LEARNING_CACHE_OVFL WK_CPU_Q_CRYPTO_CONTROL(23) WK_CPU_Q_EXCEPTION(24) WK_CPU_Q_EGR_EXCEPTION(28) WK_CPU_Q_NFL_SAMPLED_DATA(26) WK_CPU_Q_GOLD_PKT(31) WK_CPU_Q_RPF_FAILED(19)
system-cpp-police-dot1x-auth ( オプション )	WK_CPP_POLICE_DOT1X(11)	WK_CPU_Q_DOT1X_AUTH(0)
system-cpp-police-protocol-snooping ( プロトコルスヌーピング )	WK_CPP_POLICE_PR(12)	WK_CPU_Q_PROTO_SNOOPING(16)
system-cpp-police-sw-forward ( オプション )	WK_CPP_POLICE_SW_FWD (13)	WK_CPU_Q_SW_FORWARDING_Q(14) WK_CPU_Q_LOGGING(21) WK_CPU_Q_L2_LVX_DATA_PACK(11)
system-cpp-police-forus ( ポリシングフォーラム )	WK_CPP_POLICE_FORUS(14)	WK_CPU_Q_FORUS_ADDR_RESOLUTION WK_CPU_Q_FORUS_TRAFFIC(2)
system-cpp-police-multicast-end-station ( マルチキャスト端末 )	WK_CPP_POLICE_MULTICAST_SNOOPING(15)	WK_CPU_Q_MCAST_END_STATION_SERVICE(20)

クラスマップ名	ポリサーインデックス ( ポリサー番号 )	CPUキュー数
システム cppデフォルト	WK_CPP_POLICE_DEFAULT_POLICER(16)	WK_CPU_Q_DHCP_SNOOPING(17) WK_CPU_Q_UNUSED(7) WK_CPU_Q_EWLC_CONTROL(9) WK_CPU_Q_EWLC_DATA(10)
system-cpp-police-stackwise-virt-control	WK_CPP_STACKWISE_VIRTUAL_CONTROL(5)	WK_CPU_Q_STACKWISE_VIRTUAL_C
system-cpp-police-l2lvx-control	WK_CPP_L2_LVX_CONT_PACK(4)	WK_CPU_Q_L2_LVX_CONT_PACK(8)

各キューは、トラフィックタイプまたは特定のフィーチャセットに関連します。これは完全なリストではありません。

#### CPUキューおよび関連機能

CPUキュー数	機能
WK_CPU_Q_DOT1X_AUTH(0)	IEEE 802.1xポートベース認証
WK_CPU_Q_L2_CONTROL(1)	Dynamic Trunking Protocol ( DTP; ダイナミック トランキング プロトコル ) VLAN Trunking Protocol ( VTP; VLAN トランキング プロトコル ) Port Aggregation Protocol ( PAgP ) クライアント情報シグナリングプロトコル (CISP) メッセージセッションリレープロトコル マルチVLAN登録プロトコル(MVRP) メトロポリタンモバイルネットワーク(MMN)

CPUキュー数	機能
	リンクレベル検出プロトコル(LLDP) 単方向リンク検出 ( UDLD ) Link Aggregation Control Protocol ( LACP ) シスコ検出プロトコル ( CDP ) スパニング ツリー プロトコル ( STP )
WK_CPU_Q_FORUS_TRAFFIC(2)	Telnet、Pingv4、Pingv6、SNMPなどのホスト キープアライブ/ループバック検出 初期インターネットキーエクスチェンジ(IKE)プ ロトコル(IPSec)
WK_CPU_Q_ICMP_GEN(3)	ICMP – 宛先到達不能 ICMP-TTL期限切れ
WK_CPU_Q_ROUTING_CONTROL(4)	Routing Information Protocolバージョン 1(RIPv1) RIPv2 Interior Gateway Routing Protocol ( IGRP ) ボーダー ゲートウェイ プロトコル ( BGP ) PIM-UDP ( 必須 ) Virtual Router Redundancy Protocol ( VRRP; 仮 想ルータ冗長プロトコル ) ホットスタンバイルータプロトコルバージョン 1(HSRPv1) HSRPv2 ゲートウェイロードバランシングプロトコル (GLBP) ラベル配布プロトコル(LDP) Webキャッシュ通信プロトコル(WCCP)

CPUキュー数	機能
	<p>次世代ルーティング情報プロトコル(RIPng)</p> <p>Open Shortest Path First ( OSPF )</p> <p>Open Shortest Path Firstバージョン3(OSPFv3)</p> <p>Enhanced Interior Gateway Routing Protocol ( EIGRP )</p> <p>Enhanced Interior Gateway Routing Protocol/バージョン6(EIGRPv6)</p> <p>DHCPv6</p> <p>Protocol Independent Multicast ( PIM )</p> <p>Protocol Independent Multicast(PIMv)バージョン6(PIMv6)</p> <p>次世代ホットスタンバイルータプロトコル (HSRPng)</p> <p>IPv6制御</p> <p>総称ルーティングカプセル化(GRE)キープアライブ</p> <p>ネットワークアドレス変換(NAT)パント</p> <p>Intermediate System-to-Intermediate System ( IS-IS )</p>
WK_CPU_Q_FORUS_ADDR_RESOLUTION(5)	<p>アドレス解決プロトコル(ARP)</p> <p>IPv6ネイバーアドバタイズメントとネイバー送信要求</p>
WK_CPU_Q_ICMP_REDIRECT(6)	<p>インターネット制御メッセージプロトコル (ICMP)リダイレクト</p>
WK_CPU_Q_INTER_FED_TRAFFIC(7)	<p>レイヤ2ブリッジドメインは内部通信用に挿入されます。</p>
WK_CPU_Q_L2_LVX_CONT_PACK(8)	<p>Exchange ID(XID)パケット</p>

CPUキュー数	機能
WK_CPU_Q_EWLC_CONTROL(9)	組み込み型ワイヤレスコントローラ (eWLC)[Control and Provisioning of Wireless Access Points(CAPWAP)(UDP 5246)]
WK_CPU_Q_EWLC_DATA(10)	eWLCデータパケット ( CAPWAPデータ、UDP 5247 )
WK_CPU_Q_L2_LVX_DATA_PACK(11)	マップ要求のためにパントされた不明なユニキャストパケット。
WK_CPU_Q_BROADCAST(12)	あらゆる種類のブロードキャスト
WK_CPU_Q_OPENFLOW(13)	学習キャッシュのオーバーフロー ( レイヤ2 + レイヤ3 )
WK_CPU_Q_CONTROLLER_PUNT(14)	<p>データ - アクセスコントロールリスト(ACL)がいっぱいです</p> <p>データ - IPv4オプション</p> <p>データ - IPv6ホップバイホップ</p> <p>データ - リソース不足/すべてを捕捉</p> <p>データ - リバースパス転送(RPF)が不完全です</p> <p>収集パケット</p>
WK_CPU_Q_TOPOLOGY_CONTROL(15)	<p>スパニング ツリー プロトコル ( STP )</p> <p>Resilient Ethernet Protocol ( REP ; 復元イーサネットプロトコル )</p> <p>共有スパニングツリープロトコル(SSTP)</p>
WK_CPU_Q_PROTO_SNOOPING(16)	ダイナミックARPインスペクション(DAI)のためのアドレス解決プロトコル(ARP)スヌーピング
WK_CPU_Q_DHCP_SNOOPING(17)	DHCP スヌーピング



CPUキュー数	機能
WK_CPU_Q_TRANSIT_トラフィック(18)	これは、ソフトウェアパスで処理する必要があるNATによってパントされるパケットに使用されます。
WK_CPU_Q_RPF_FAILED(19)	データ-mRPF ( マルチキャストRPF ) に失敗しました
WK_CPU_Q_MCAST_END_STATION _サービス(20)	Internet Group Management Protocol(IGMP)/マルチキャストリスナー検出(MLD)制御
WK_CPU_Q_LOGGING(21)	アクセスコントロールリスト(ACL)ロギング
WK_CPU_Q_PUNT_WEBAUTH(22)	Web 認証
WK_CPU_Q_HIGH_RATE_APP(23)	ブロードキャスト
WK_CPU_Q_EXCEPTION(24)	<p>IKE表示</p> <p>IPラーニング違反</p> <p>IPポートセキュリティ違反</p> <p>IPスタティックアドレス違反</p> <p>IPv6スコープチェック</p> <p>リモートコピープロトコル(RCP)例外</p> <p>ユニキャストRPFの失敗</p>
WK_CPU_Q_SYSTEM_CRITICAL(25)	メディアシグナリング/ワイヤレスプロキシARP
WK_CPU_Q_NFL_SAMPLED_DATA(26)	Netflowサンプルデータおよびメディアサービスプロキシ(MSP)
WK_CPU_Q_LOW_LATENCY(27)	双方向フォワーディング検出(BFD)、高精度時間プロトコル(PTP)

CPUキュー数	機能
WK_CPU_Q_EGR_EXCEPTION(28)	出力解決の例外
WK_CPU_Q_STACKWISE_仮想_制御(29)	前面スタッキングプロトコル(SVL)
WK_CPU_Q_MCAST_DATA(30)	データ – (S,G)の作成 データ – ローカル結合 データ – PIM登録 データ – SPTスイッチオーバー データ – マルチキャスト
WK_CPU_Q_GOLD_PKT(31)	ゴールド

## Default policy

デフォルトでは、システムで生成されたCoPPポリシーがパント/インジェクトパスに適用されます。デフォルトポリシーは、一般的なMQCベースのコマンドを使用して表示できます。また、スイッチの設定内でも確認できます。CPU/コントロールプレーンの入力または出力に適用できるポリシーは、システム定義ポリシーのみです。

「show policy-map control-plane」を使用して、コントロールプレーンに適用されているポリシーを表示します。

```
<#root>
```

```
Catalyst-9600#
```

```
show policy-map control-plane
```

```
Control Plane
```

```
Service-policy input: system-cpp-policy
```

```

Class-map: system-cpp-police-ios-routing (match-any)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute offered rate 0000 bps, drop rate 0000 bps
Match: none
police:
  rate 17000 pps, burst 4150 packets
  conformed 95904305 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    drop

```

<snip>

```
Class-map: class-default (match-any)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute offered rate 0000 bps, drop rate 0000 bps
Match: any
```

## CoPPの調整

CoPPポリサーレートはユーザが設定できます。また、キューを無効にすることもできます。

この例では、個々のポリサー値を調整する方法を示します。この例では、調整後のクラスは「system-cpp-police-protocol-snooping」です。

<#root>

Device>

enable

Device#

configure terminal

Device(config)#

policy-map system-cpp-policy

Device(config-pmap)#

Device(config-pmap)#

class system-cpp-police-protocol-snooping

Device(config-pmap-c)#

Device(config-pmap-c)#

police rate 100 pps

Device(config-pmap-c-police)#

Device(config-pmap-c-police)#

exit

Device(config-pmap-c)#

exit

```
Device(config-pmap)#
```

```
exit
```

```
Device(config)#
```

```
Device(config)#
```

```
control-plane
```

```
Device(config-cp)#
```

```
Device(config)#
```

```
control-plane
```

```
Device(config-cp)#
```

```
service-policy input system-cpp-policy
```

```
Device(config-cp)#
```

```
Device(config-cp)#
```

```
end
```

```
Device#
```

```
show policy-map control-plane
```

次の例は、キューを完全に無効にする方法を示しています。キューを無効にする場合は、CPUが過飽和する可能性があるため、注意が必要です。

```
<#root>
```

```
Device>
```

```
enable
```

```
Device#
```

```
configure terminal
```

```
Device(config)#
```

```
policy-map system-cpp-policy
```

```
Device(config-pmap)#
```

```
Device(config-pmap)#
```

```
class system-cpp-police-protocol-snooping
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
no police rate 100 pps
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
end
```

## トラブルシューティング

### 方法

CPU使用率は、プロセスと中断という2つの基本的なアクティビティの影響を受けます。プロセスは構造化されたアクティビティを実行し、割り込みはデータプレーンでインターセプトされ、アクションのためにCPUに送信されるパケットを指します。これらのアクティビティは、CPUの総使用率を構成します。CoPPはデフォルトで有効になっているため、サービスへの影響と高いCPU使用率は必ずしも関連しません。CoPPがジョブを実行する場合、CPU使用率に大きな影響はありません。CPUの全体的な使用率を考慮することは重要ですが、全体的な使用率はストーリー全体を示しているわけではありません。このセクションのshowコマンドとユーティリティは、CPUの状態を迅速に評価し、CPUに送られるトラフィックに関する詳細情報を特定するために使用されます。

ガイドライン：

- 問題がコントロールプレーンに関連しているかどうかを確認します。ほとんどの中継トラフィックはハードウェアで転送されます。CPUとコントロールプレーンが関係するのは特定のトラフィックタイプと特定のシナリオだけなので、調査全体を通じてこの点に留意してください。
- 使用率のベースラインを把握します。ノルムからの逸脱を特定できるように、通常の使用率を理解することが重要です。
- プロセスと割り込みの両方の全体的な使用率を検証します。予期しない量のCPUサイクルを占有するプロセスを特定します。使用率が期待値の範囲外になると、問題が生じる可能性があります。ノルム外の偏差が認識されるように、システムの平均使用率を理解することが重要です。使用率のみではコントロールプレーンの健全性を完全に把握できないことに注意してください。
- CoPPでドロップが積極的に増加しているかどうかを判断します。CoPPドロップは必ずしも問題を示すものではありませんが、アクティブにポリシングされているトラフィッククラスに関連する問題をトラブルシューティングする場合、これは関連性の強いインジケータになります。

### 便利な show コマンド

このスイッチでは、CPUの健全性とCoPPの統計情報をすばやく監視できます。また、CPUに送られるトラフィックの入り口を迅速に特定する便利なCLIもあります。

## 全体的な使用率と使用率の履歴を確認する

- 「Show processes cpu sorted」は、全体的なCPU使用率を表示するために使用します。「sorted」引数は、使用率に基づいてプロセス出力を並べ替えます。より多くのCPUリソースを使用するプロセスが出力の先頭に表示されます。割り込みによる使用率もパーセンテージで表示されます。

<#root>

Catalyst-9600#

show processes cpu sorted

CPU utilization for five seconds: 92%/13%; one minute: 76%; five minutes: 73%

<<<--- Utilization is displayed for 5 second (both process and interrupt), 1 minute and 5 minute intervals

92% refers to the CPU utilization

The 13% value refers to the interrupt utilization

PID	Runtime(ms)	Invoked	uSecs	5Sec	1Min	5Min	TTY	Process
-----	-------------	---------	-------	------	------	------	-----	---------

<<<--- Runtime statistics, as well as utilization averages are displayed here. The process is also identified

344	547030523	607054509	901	38.13%	30.61%	29.32%	0	SISF Switcher Th
345	394700227	615024099	641	31.18%	22.68%	21.66%	0	SISF Main Thread
98	112308516	119818535	937	4.12%	4.76%	5.09%	0	Crimson flush tr
247	47096761	92250875	510	2.42%	2.21%	2.18%	0	Spanning Tree
123	35303496	679878082	51	1.85%	1.88%	1.84%	0	IOSXE-RP Punt Se
234	955	1758	543	1.61%	0.71%	0.23%	3	SSH Process
547	5360168	5484910	977	1.04%	0.46%	0.44%	0	DHCPD Receive
229	27381066	963726156	28	1.04%	1.34%	1.23%	0	IP Input
79	13183805	108951712	121	0.48%	0.55%	0.55%	0	IOSD ipc task
9	1073134	315186	3404	0.40%	0.06%	0.03%	0	Check heaps
37	11099063	147506419	75	0.40%	0.54%	0.52%	0	ARP Input
312	2986160	240782059	12	0.24%	0.12%	0.14%	0	DAI Packet Proce
<snip>								
565	0	1	0	0.00%	0.00%	0.00%	0	LICENSE AGENT
566	14	1210	11	0.00%	0.00%	0.00%	0	DHCPD Timer
567	40	45	888	0.00%	0.00%	0.00%	0	OVLD SPA Backgro
568	12	2342	5	0.00%	0.00%	0.00%	0	DHCPD Database
569	0	12	0	0.00%	0.00%	0.00%	0	SpanTree Flush
571	0	1	0	0.00%	0.00%	0.00%	0	EM Action CNS
572	681	140276	4	0.00%	0.00%	0.00%	0	Inline power inc

- 「Show processes cpu history」では、過去60秒、5分、72時間のCPU使用率の履歴グラフが提供されます。

<#root>

Catalyst-9600#

show processes cpu history

9997777766666888886666777777778888877776666999998888866

<<<--- The numbers at the top of each column represent the highest value seen throughout the time period.

22255555999994444444444000008888888888111117777733333555500

It is read top-down. "9" over "2" in this example means "92%" for example.



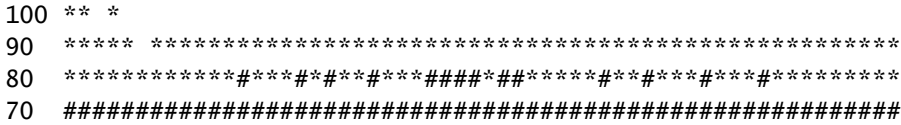
<<<--- The "\*" represents the highest value during the given time period. This relates to a momentary spike.

0...5...1...1...2...2...3...3...4...4...5...5...6

In this example, utilization spiked to 92% in the last 5 seconds.

0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0  
CPU% per second (last 60 seconds)  
\* = maximum CPU% # = average CPU%

999898999989899899898989898899999898898988999999899999999



<<<--- The "#" represents the average utilization. This indicates sustained utilization.

60 #####

In this example, within the last 5 minutes the average utilization was sustained around 70% while

50 #####

the maximum utilization spiked to 94%.

40 #####  
30 #####  
20 #####  
10 #####





-----  
CPU queues correlate with a Policer Index (PlcIdx) and Queue (QId).

0	11	DOT1X Auth	Yes	1000	1000	0	0
---	----	------------	-----	------	------	---	---

Note that multiple policer indices map to the same queue for some classes.

1	1	L2 Control	Yes	2000	2000	0	0
2	14	Forus traffic	Yes	4000	4000	0	0
3	0	ICMP GEN	Yes	750	750	0	0
4	2	Routing Control	Yes	5500	5500	0	0
5	14	Forus Address resolution	Yes	4000	4000	83027876	1297199
6	0	ICMP Redirect	Yes	750	750	0	0
7	16	Inter FED Traffic	Yes	2000	2000	0	0
8	4	L2 LVX Cont Pack	Yes	1000	1000	0	0
9	19	EWLC Control	Yes	13000	13000	0	0
10	16	EWLC Data	Yes	2000	2000	0	0
11	13	L2 LVX Data Pack	Yes	1000	1000	0	0
12	0	BROADCAST	Yes	750	750	0	0
13	10	Openflow	Yes	250	250	0	0
14	13	Sw forwarding	Yes	1000	1000	0	0
15	8	Topology Control	Yes	13000	16000	0	0
16	12	Proto Snooping	Yes	2000	2000	0	0
17	6	DHCP Snooping	Yes	500	500	0	0
18	13	Transit Traffic	Yes	1000	1000	0	0
19	10	RPF Failed	Yes	250	250	0	0
20	15	MCAST END STATION	Yes	2000	2000	0	0
21	13	LOGGING	Yes	1000	1000	769024	12016
22	7	Punt Webauth	Yes	1000	1000	0	0
23	18	High Rate App	Yes	13000	13000	0	0
24	10	Exception	Yes	250	250	0	0
25	3	System Critical	Yes	1000	1000	0	0
26	10	NFL SAMPLED DATA	Yes	250	250	0	0
27	2	Low Latency	Yes	5500	5500	0	0
28	10	EGR Exception	Yes	250	250	0	0
29	5	Stackwise Virtual OOB	Yes	8000	8000	0	0
30	9	MCAST Data	Yes	500	500	0	0
31	3	Gold Pkt	Yes	1000	1000	0	0

\* NOTE: CPU queue policer rates are configured to the closest hardware supported value

CPU Queue Policer Statistics

```
=====
```

Policer Index	Policer Accept Bytes	Policer Accept Frames	Policer Drop Bytes	Policer Drop Frames
0	59894	613	0	0
1	15701689	57082	0	0
2	5562892	63482	0	0
3	3536	52	0	0
4	0	0	0	0
5	0	0	0	0
6	0	0	0	0
7	0	0	0	0
8	2347194476	32649666	0	0
9	0	0	0	0
10	0	0	0	0
11	0	0	0	0
12	0	0	0	0
13	577043	8232	769024	12016
14	719225176	11182355	83027876	1297199
15	132766	1891	0	0

```
-----
```

```

16      0      0      0      0
17      0      0      0      0
18      0      0      0      0
19      0      0      0      0

```

Second Level Policer Statistics

<-- Second level policer information begins here. Catalyst CoPP is organized with two policers to allow

```

=====
20      2368459057      32770230      0      0
21      719994879      11193091      0      0

```

Policer Index Mapping and Settings

```

-----
level-2 : level-1      (default) (set)
PlcIndex : PlcIndex      rate      rate
-----
20      : 1 2 8      13000    17000
21      : 0 4 7 9 10 11 12 13 14 15      6000    6000
=====

```

Second Level Policer Config

```

=====
      level-1 level-2      level-2
QId PlcIdx PlcIdx Queue Name      Enabled
-----
0   11     21     DOT1X Auth      Yes
1   1      20     L2 Control      Yes
2   14     21     Forus traffic   Yes
3   0      21     ICMP GEN        Yes
4   2      20     Routing Control Yes
5   14     21     Forus Address resolution Yes
6   0      21     ICMP Redirect   Yes
7   16     -      Inter FED Traffic No
8   4      21     L2 LVX Cont Pack Yes
9   19     -      EWLC Control    No
10  16     -      EWLC Data       No
11  13     21     L2 LVX Data Pack Yes
12  0      21     BROADCAST       Yes
13  10     21     Openflow        Yes
14  13     21     Sw forwarding   Yes
15  8      20     Topology Control Yes
16  12     21     Proto Snooping  Yes
17  6      -      DHCP Snooping   No
18  13     21     Transit Traffic Yes
19  10     21     RPF Failed      Yes
20  15     21     MCAST END STATION Yes
21  13     21     LOGGING         Yes
22  7      21     Punt Webauth    Yes
23  18     -      High Rate App   No
24  10     21     Exception        Yes
25  3      -      System Critical No
26  10     21     NFL SAMPLED DATA Yes
27  2      20     Low Latency     Yes
28  10     21     EGR Exception   Yes
29  5      -      Stackwise Virtual OOB No
30  9      21     MCAST Data      Yes
31  3      -      Gold Pkt        No

```

CPP Classes to queue map

<-- Information on how different traffic types map to different queues are found here.

```

=====
PlcIdx CPP Class                               : Queues
-----
0      system-cpp-police-data                  : ICMP GEN/ BROADCAST/ ICMP Redirect/
10     system-cpp-police-sys-data              : Openflow/ Exception/ EGR Exception/ NFL SAMPLED DATA/
13     system-cpp-police-sw-forward            : Sw forwarding/ LOGGING/ L2 LVX Data Pack/ Transit Tra
9      system-cpp-police-multicast             : MCAST Data/
15     system-cpp-police-multicast-end-station : MCAST END STATION /
7      system-cpp-police-punt-webauth          : Punt Webauth/
1      system-cpp-police-l2-control            : L2 Control/
2      system-cpp-police-routing-control       : Routing Control/ Low Latency/
3      system-cpp-police-system-critical       : System Critical/ Gold Pkt/
4      system-cpp-police-l2lvx-control         : L2 LVX Cont Pack/
8      system-cpp-police-topology-control      : Topology Control/
11     system-cpp-police-dot1x-auth            : DOT1X Auth/
12     system-cpp-police-protocol-snooping     : Proto Snooping/
6      system-cpp-police-dhcp-snooping        : DHCP Snooping/
14     system-cpp-police-forus                 : Forus Address resolution/ Forus traffic/
5      system-cpp-police-stackwise-virt-control : Stackwise Virtual OOB/
16     system-cpp-default                      : Inter FED Traffic/ EWLC Data/
18     system-cpp-police-high-rate-app         : High Rate App/
19     system-cpp-police-ewlc-control          : EWLC Control/
20     system-cpp-police-ios-routing           : L2 Control/ Topology Control/ Routing Control/ Low La
21     system-cpp-police-ios-feature           : ICMP GEN/ BROADCAST/ ICMP Redirect/ L2 LVX Cont Pack/

```

## パントされたトラフィックに関する情報の収集

これらのコマンドは、トラフィックのタイプや入力の物理的なポイントなど、CPUにパントされたトラフィックに関する情報を収集するために使用されます。

- 「Show platform software fed <switch> active punt cpuq all」または「Show platform software fed <switch> active punt cpuq <0-31 Queue ID>」を使用して、すべてまたは特定のCPUキューに関連する統計情報を表示できます。

```
<#root>
```

```
C9300#
```

```
show platform software fed switch active punt cpuq all
```

```
Punt CPU Q Statistics
```

```
=====
```

```

CPU Q Id           : 0
CPU Q Name         : CPU_Q_DOT1X_AUTH
Packets received from ASIC : 964
Send to IOSd total attempts : 964
Send to IOSd failed count   : 0
RX suspend count         : 0
RX unsuspend count       : 0
RX unsuspend send count   : 0
RX unsuspend send failed count : 0
RX consumed count       : 0
RX dropped count        : 0
RX non-active dropped count : 0

```

RX conversion failure dropped : 0  
RX INTACK count : 964  
RX packets dq'd after intack : 0  
Active RxQ event : 964  
RX spurious interrupt : 0  
RX phy\_idb fetch failed: 0  
RX table\_id fetch failed: 0  
RX invalid punt cause: 0

CPU Q Id : 1  
CPU Q Name : CPU\_Q\_L2\_CONTROL  
Packets received from ASIC : 80487  
Send to IOSd total attempts : 80487  
Send to IOSd failed count : 0  
RX suspend count : 0  
RX unsuspend count : 0  
RX unsuspend send count : 0  
RX unsuspend send failed count : 0  
RX consumed count : 0  
RX dropped count : 0  
RX non-active dropped count : 0  
RX conversion failure dropped : 0  
RX INTACK count : 80474  
RX packets dq'd after intack : 16  
Active RxQ event : 80474  
RX spurious interrupt : 9  
RX phy\_idb fetch failed: 0  
RX table\_id fetch failed: 0  
RX invalid punt cause: 0

CPU Q Id : 2  
CPU Q Name : CPU\_Q\_FORUS\_TRAFFIC  
Packets received from ASIC : 176669  
Send to IOSd total attempts : 176669  
Send to IOSd failed count : 0  
RX suspend count : 0  
RX unsuspend count : 0  
RX unsuspend send count : 0  
RX unsuspend send failed count : 0  
RX consumed count : 0  
RX dropped count : 0  
RX non-active dropped count : 0  
RX conversion failure dropped : 0  
RX INTACK count : 165584  
RX packets dq'd after intack : 12601  
Active RxQ event : 165596  
RX spurious interrupt : 11851  
RX phy\_idb fetch failed: 0  
RX table\_id fetch failed: 0  
RX invalid punt cause: 0  
<snip>

C9300#

show platform software fed switch active punt cpuq 16 <-- Queue ID 16 correlates with Protocol Snooping.

Punt CPU Q Statistics

=====

CPU Q Id : 16  
CPU Q Name : CPU\_Q\_PROTO\_SNOOPING  
Packets received from ASIC : 55661  
Send to IOSd total attempts : 55661

```

Send to IOSd failed count      : 0
RX suspend count              : 0
RX unsuspend count            : 0
RX unsuspend send count       : 0
RX unsuspend send failed count : 0
RX consumed count             : 0
RX dropped count              : 0
RX non-active dropped count    : 0
RX conversion failure dropped  : 0
RX INTACK count               : 55659
RX packets dq'd after intack   : 9
Active RxQ event              : 55659
RX spurious interrupt         : 23
RX phy_idb fetch failed: 0
RX table_id fetch failed: 0
RX invalid punt cause: 0

```

Replenish Stats for all rxq:

```

-----
Number of replenish           : 4926842
Number of replenish suspend   : 0
Number of replenish un-suspend : 0
-----

```

- 「show platform software fed <switch> active punt cause summary」を使用し、CPUで発生している異なるトラフィックタイプをすべて確認します。ゼロ以外の原因だけが表示されることに注意してください。

<#root>

C9300#

```
show platform software fed switch active punt cause summary
```

Statistics for all causes

Cause	Cause Info	Rcvd	Dropped
7	ARP request or response	142962	0
11	For-us data	490817	0
21	RP<->QFP keepalive	448742	0
24	Glean adjacency	2	0
55	For-us control	415222	0
58	Layer2 bridge domain data packe	3654659	0
60	IP subnet or broadcast packet	37167	0
75	EPC	17942	0
96	Layer2 control protocols	358614	0
97	Packets to LFTS	964	0
109	snoop packets	48867	0

- コマンド「show platform software fed <switch> active punt rates interfaces」を使用して、システムに入力されるCPUバウンドトラフィックのインターフェイスを迅速に表示します。このコマンドでは、0以外の入力キューを持つインターフェイスだけが表示されます。

<#root>

C9300#

show platform software fed switch active punt rates interfaces

Punt Rate on Interfaces Statistics

Packets per second averaged over 10 seconds, 1 min and 5 mins

Interface Name	IF_ID	Recv 10s	Recv 1min	Recv 5min	Drop 10s	Drop 1min	Drop 5min
TenGigabitEthernet1/0/2	0x0000000a	5	5	5	0	0	0
TenGigabitEthernet1/0/23	0x0000001f	1	1	1	0	0	0

- 「show platform software fed <switch> active punt rates interfaces <IF-ID>」を使用してドリルダウンし、インターフェイスの個々のキューを表示します。このコマンドは、集約の統計情報を表示します。また、入力キューの履歴動作や、トラフィックがポリシングされているかどうかを表示するために使用できます。

<#root>

C9300#

show platform software fed switch active punt rates interfaces 0x1f <-- "0x1f" is the IF\_ID of Te1/0/23>

Punt Rate on Single Interfaces Statistics

Interface : TenGigabitEthernet1/0/23 [if\_id: 0x1F]

Received		Dropped	
Total	: 1010652	Total	: 0
10 sec average	: 1	10 sec average	: 0
1 min average	: 1	1 min average	: 0
5 min average	: 1	5 min average	: 0

Per CPUQ punt stats on the interface (rate averaged over 10s interval)

Q no	Queue Name	Recv Total	Recv Rate	Drop Total	Drop Rate
0	CPU_Q_DOT1X_AUTH	0	0	0	0
1	CPU_Q_L2_CONTROL	9109	0	0	0
2	CPU_Q_FORUS_TRAFFIC	176659	0	0	0
3	CPU_Q_ICMP_GEN	0	0	0	0
4	CPU_Q_ROUTING_CONTROL	447374	0	0	0
5	CPU_Q_FORUS_ADDR_RESOLUTION	80693	0	0	0
6	CPU_Q_ICMP_REDIRECT	0	0	0	0
7	CPU_Q_INTER_FED_TRAFFIC	0	0	0	0
8	CPU_Q_L2LVX_CONTROL_PKT	0	0	0	0
9	CPU_Q_EWLC_CONTROL	0	0	0	0
10	CPU_Q_EWLC_DATA	0	0	0	0
11	CPU_Q_L2LVX_DATA_PKT	0	0	0	0
12	CPU_Q_BROADCAST	22680	0	0	0

13	CPU_Q_CONTROLLER_PUNT	0	0	0	0
14	CPU_Q_SW_FORWARDING	0	0	0	0
15	CPU_Q_TOPOLOGY_CONTROL	271014	0	0	0
16	CPU_Q_PROTO_SNOOPING	0	0	0	0
17	CPU_Q_DHCP_SNOOPING	0	0	0	0
18	CPU_Q_TRANSIT_TRAFFIC	0	0	0	0
19	CPU_Q_RPF_FAILED	0	0	0	0
20	CPU_Q_MCAST_END_STATION_SERVICE	2679	0	0	0
21	CPU_Q_LOGGING	444	0	0	0
22	CPU_Q_PUNT_WEBAUTH	0	0	0	0
23	CPU_Q_HIGH_RATE_APP	0	0	0	0
24	CPU_Q_EXCEPTION	0	0	0	0
25	CPU_Q_SYSTEM_CRITICAL	0	0	0	0
26	CPU_Q_NFL_SAMPLED_DATA	0	0	0	0
27	CPU_Q_LOW_LATENCY	0	0	0	0
28	CPU_Q_EGR_EXCEPTION	0	0	0	0
29	CPU_Q_FSS	0	0	0	0
30	CPU_Q_MCAST_DATA	0	0	0	0
31	CPU_Q_GOLD_PKT	0	0	0	0

## -----

### CPUに送られるトラフィックの検査

Catalyst 9000スイッチファミリは、CPUに送られるトラフィックを監視および表示するユーティリティを提供します。これらのツールを使用して、どのトラフィックがCPUにアクティブにパントされるかを理解します。

### 組み込みパケットキャプチャ (EPC)

コントロールプレーン上のEPCは、いずれかの方向（または両方）で実行できます。パントされたトラフィックの場合は、着信をキャプチャします。コントロールプレーンのEPCは、バッファまたはファイルに保存できます。

<#root>

C9300#

```
monitor capture CONTROL control-plane in match any buffer circular size 10
```

C9300#

```
show monitor capture CONTROL parameter <-- Check to ensure parameters are as expected.
```

```
monitor capture CONTROL control-plane IN
monitor capture CONTROL match any
monitor capture CONTROL buffer size 10 circular
```

C9300#

```
monitor capture CONTROL start <-- Starts the capture.
```

```
Started capture point : CONTROL
```

C9300#

```
monitor capture CONTROL stop <-- Stops the capture.
```

Capture statistics collected at software:

Capture duration - 5 seconds  
Packets received - 39  
Packets dropped - 0  
Packets oversized - 0

Bytes dropped in ASIC - 0

Capture buffer will exist till exported or cleared

Stopped capture point : CONTROL

キャプチャ結果は、簡単な出力または詳細な出力で表示できます。

<#root>

C9300#

show monitor capture CONTROL buffer brief

Starting the packet display ..... Press Ctrl + Shift + 6 to exit

```
 1  0.000000 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
 2  0.030643 00:00:00:00:00:00 -> 00:06:df:f7:20:01 0x0000 30 Ethernet II
 3  0.200016 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
 4  0.400081 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
 5  0.599962 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
 6  0.800067 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
 7  0.812456 00:1b:0d:a5:e2:a5 -> 01:80:c2:00:00:00 STP 60 RST. Root = 0/10/00:1b:53:bb:91:00 Cost
 8  0.829809 10.122.163.3 -> 224.0.0.2 HSRP 92 Hello (state Active)
 9  0.981313 10.122.163.2 -> 224.0.0.13 PIMv2 72 Hello
10  1.004747 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
11  1.200082 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
12  1.399987 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
13  1.599944 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
```

<snip>

C9300#

show monitor capture CONTROL buffer detail | begin Frame 7

```
Frame 7: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface /tmp/epc_ws/wif_to_ts_p
Interface id: 0 (/tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe)
Interface name: /tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe
Encapsulation type: Ethernet (1)
Arrival Time: May 3, 2023 23:58:11.727432000 UTC
[Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
Epoch Time: 1683158291.727432000 seconds
[Time delta from previous captured frame: 0.012389000 seconds]
[Time delta from previous displayed frame: 0.012389000 seconds]
[Time since reference or first frame: 0.812456000 seconds]
Frame Number: 7
Frame Length: 60 bytes (480 bits)
Capture Length: 60 bytes (480 bits)
[Frame is marked: False]
[Frame is ignored: False]
[Protocols in frame: eth:llc:stp]
IEEE 802.3 Ethernet
Destination: 01:80:c2:00:00:00 (01:80:c2:00:00:00)
```



```

    Address: 01:80:c2:00:00:00 (01:80:c2:00:00:00)
    .... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
    .... ..1. .... = IG bit: Group address (multicast/broadcast)
Source: 00:1b:0d:a5:e2:a5 (00:1b:0d:a5:e2:a5)
    Address: 00:1b:0d:a5:e2:a5 (00:1b:0d:a5:e2:a5)
    .... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
    .... ..0. .... = IG bit: Individual address (unicast)
Length: 39
Padding: 0000000000000000
Logical-Link Control
  DSAP: Spanning Tree BPDU (0x42)
    0100 001. = SAP: Spanning Tree BPDU
    .... ..0 = IG Bit: Individual
  SSAP: Spanning Tree BPDU (0x42)
    0100 001. = SAP: Spanning Tree BPDU
    .... ..0 = CR Bit: Command
  Control field: U, func=UI (0x03)
    000. 00.. = Command: Unnumbered Information (0x00)
    .... ..11 = Frame type: Unnumbered frame (0x3)
Spanning Tree Protocol
  Protocol Identifier: Spanning Tree Protocol (0x0000)
  Protocol Version Identifier: Rapid Spanning Tree (2)
  BPDU Type: Rapid/Multiple Spanning Tree (0x02)
  BPDU flags: 0x3c, Forwarding, Learning, Port Role: Designated
    0... .... = Topology Change Acknowledgment: No
    .0.. .... = Agreement: No
    ..1. .... = Forwarding: Yes
    ...1 .... = Learning: Yes
    .... 11.. = Port Role: Designated (3)
    .... ..0. = Proposal: No
    .... ...0 = Topology Change: No
  Root Identifier: 0 / 10 / 00:1b:53:bb:91:00
    Root Bridge Priority: 0
    Root Bridge System ID Extension: 10
    Root Bridge System ID: 00:1b:53:bb:91:00 (00:1b:53:bb:91:00)
  Root Path Cost: 19
  Bridge Identifier: 32768 / 10 / 00:1b:0d:a5:e2:80
    Bridge Priority: 32768
    Bridge System ID Extension: 10
    Bridge System ID: 00:1b:0d:a5:e2:80 (00:1b:0d:a5:e2:80)
  Port identifier: 0x8025
  Message Age: 1
  Max Age: 20
  Hello Time: 2
  Forward Delay: 15
  Version 1 Length: 0

```

C9300#

```
monitor capture CONTROL buffer display-filter "frame.number==9" detailed <-- Most Wireshark display filter
```

```
Starting the packet display ..... Press Ctrl + Shift + 6 to exit
```

```

Frame 9: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interface /tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe
  Interface id: 0 (/tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe)
    Interface name: /tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe
  Encapsulation type: Ethernet (1)
  Arrival Time: May 4, 2023 00:07:44.912567000 UTC
  [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
  Epoch Time: 1683158864.912567000 seconds
  [Time delta from previous captured frame: 0.123942000 seconds]
  [Time delta from previous displayed frame: 0.000000000 seconds]
  [Time since reference or first frame: 1.399996000 seconds]

```

```
Frame Number: 9
Frame Length: 64 bytes (512 bits)
Capture Length: 64 bytes (512 bits)
[Frame is marked: False]
[Frame is ignored: False]
[Protocols in frame: eth:ethertype:vlan:ethertype:arp]
Ethernet II, Src: 5c:5a:c7:61:4c:5f (5c:5a:c7:61:4c:5f), Dst: 00:00:04:00:0e:00 (00:00:04:00:0e:00)
Destination: 00:00:04:00:0e:00 (00:00:04:00:0e:00)
Address: 00:00:04:00:0e:00 (00:00:04:00:0e:00)
.... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
.... ..0. .... = IG bit: Individual address (unicast)
Source: 5c:5a:c7:61:4c:5f (5c:5a:c7:61:4c:5f)
Address: 5c:5a:c7:61:4c:5f (5c:5a:c7:61:4c:5f)
.... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
.... ..0. .... = IG bit: Individual address (unicast)
Type: 802.1Q Virtual LAN (0x8100)
802.1Q Virtual LAN, PRI: 0, DEI: 0, ID: 10
000. .... = Priority: Best Effort (default) (0)
...0 .... = DEI: Ineligible
.... 0000 0000 1010 = ID: 10
Type: ARP (0x0806)
Padding: 00000000000000000000000000000000
Trailer: 00000000
Address Resolution Protocol (reply)
Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: reply (2)
Sender MAC address: 5c:5a:c7:61:4c:5f (5c:5a:c7:61:4c:5f)
Sender IP address: 192.168.10.1
Target MAC address: 00:00:04:00:0e:00 (00:00:04:00:0e:00)
Target IP address: 192.168.10.25
```

キャプチャ結果は、ファイルに直接書き込むか、バッファからエクスポートできます。

```
<#root>
```

```
C9300#
```

```
monitor capture CONTROL export location flash:control.pcap <-- Exports the current buffer to file. Export
```

```
Export Started Successfully
```

```
Export completed for capture point CONTROL
```

```
C9300#
```

```
C9300#
```

```
dir flash: | in control.pcap
```

```
475231 -rw-          3972   May 4 2023 00:00:38 +00:00 control.pcap
```

```
C9300#
```

FED CPUパケットキャプチャ

Catalyst 9000ファミリのスイッチは、CPUとの間で送受信されるパケットの可視性を向上させるデバッグユーティリティをサポートしています。

```
C9300#debug platform software fed switch active punt packet-capture ?
buffer          Configure packet capture buffer
clear-filter    Clear punt PCAP filter
set-filter      Specify wireshark like filter (Punt PCAP)
start           Start punt packet capturing
stop            Stop punt packet capturing

C9300#$re fed switch active punt packet-capture buffer limit 16384
Punt PCAP buffer configure: one-time with buffer size 16384...done

C9300#show platform software fed switch active punt packet-capture status
Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled
Total captured so far: 0 packets. Capture capacity : 16384 packets

C9300#debug platform software fed switch active punt packet-capture start
Punt packet capturing started.

C9300#debug platform software fed switch active punt packet-capture stop
Punt packet capturing stopped. Captured 55 packet(s)
```

バッファの内容には、出力の簡単なオプションと詳細なオプションがあります。

<#root>

C9300#

```
show platform software fed switch active punt packet-capture brief
```

```
Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled
Total captured so far: 55 packets. Capture capacity : 16384 packets
```

```
----- Punt Packet Number: 1, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.709 -----
```

```
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 2, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.909 -----
```

```
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 3, Timestamp: 2023/05/04 00:17:42.109 -----
```

```
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 4, Timestamp: 2023/05/04 00:17:42.309 -----
```

```
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
```

ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100

----- Punt Packet Number: 5, Timestamp: 2023/05/04 00:17:42.509 -----

interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:  
metadata : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP\_LINK\_TYPE\_IP [1]  
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f  
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100

C9300#

show platform software fed switch active punt packet-capture detailed <-- Detailed provides the same info

Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled  
Total captured so far: 55 packets. Capture capacity : 16384 packets

----- Punt Packet Number: 1, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.709 -----

interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:  
metadata : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP\_LINK\_TYPE\_IP [1]  
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f  
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100

Packet Data Hex-Dump (length: 68 bytes) :

```
000004000E005C5A C7614C5F8100000A 0806000108000604 00025C5AC7614C5F  
COA80A0100000400 0E00COA80A190000 0000000000000000 0000000000000000  
E9F1C9F3
```

Doppler Frame Descriptor :

fdFormat	= 0x4	systemTtl	= 0xe
loadBalHash1	= 0x20	loadBalHash2	= 0xc
spanSessionMap	= 0	forwardingMode	= 0
destModIndex	= 0	skipIdIndex	= 0
srcGpn	= 0x2	qosLabel	= 0x83
srcCos	= 0	ingressTranslatedVlan	= 0x7
bpdu	= 0	spanHistory	= 0
sgt	= 0	fpeFirstHeaderType	= 0
srcVlan	= 0xa	rcpServiceId	= 0x1
wccpSkip	= 0	srcPortLeIndex	= 0x1
cryptoProtocol	= 0	debugTagId	= 0
vrfId	= 0	saIndex	= 0
pendingAfdLabel	= 0	destClient	= 0x1
appId	= 0	finalStationIndex	= 0x74
decryptSuccess	= 0	encryptSuccess	= 0
rcpMiscResults	= 0	stackedFdPresent	= 0
spanDirection	= 0	egressRedirect	= 0
redirectIndex	= 0	exceptionLabel	= 0
destGpn	= 0	inlineFd	= 0x1
suppressRefPtrUpdate	= 0	suppressRewriteSideEffects	= 0
cmi2	= 0	currentRi	= 0x1
currentDi	= 0x527b	dropIpUnreachable	= 0
srcZoneId	= 0	srcAsicId	= 0
originalDi	= 0	originalRi	= 0
srcL3IfIndex	= 0x27	dstL3IfIndex	= 0
dstVlan	= 0	frameLength	= 0x44
fdCrc	= 0x97	tunnelSpokeId	= 0
isPtp	= 0	ieee1588TimeStampValid	= 0
ieee1588TimeStamp55_48	= 0	lvxSourceRlocIpAddress	= 0
sgtCachingNeeded	= 0		

Doppler Frame Descriptor Hex-Dump :

```
0000000044004E04 000B40977B520000 0000000000000100 000000070A000000  
0000000001000010 0000000074000100 0000000027830200 0000000000000000
```

多くの表示フィルタを使用できます。最も一般的なWireshark表示フィルタがサポートされています。

<#root>

C9300#

show platform software fed switch active punt packet-capture display-filter-help

FED Punject specific filters :

1. fed.cause FED punt or inject cause
2. fed.linktype FED linktype
3. fed.pa1\_if\_id FED platform interface ID
4. fed.phy\_if\_id FED physical interface ID
5. fed.queue FED Doppler hardware queue
6. fed.subcause FED punt or inject sub cause

Generic filters supported :

7. arp Is this an ARP packet
8. bootp DHCP packets [Macro]
9. cdp Is this a CDP packet
10. eth Does the packet have an Ethernet header
11. eth.addr Ethernet source or destination MAC address
12. eth.dst Ethernet destination MAC address
13. eth.ig IG bit of ethernet destination address (broadcast/multicast)
14. eth.src Ethernet source MAC address
15. eth.type Ethernet type
16. gre Is this a GRE packet
17. icmp Is this a ICMP packet
18. icmp.code ICMP code
19. icmp.type ICMP type
20. icmpv6 Is this a ICMPv6 packet
21. icmpv6.code ICMPv6 code
22. icmpv6.type ICMPv6 type
23. ip Does the packet have an IPv4 header
24. ip.addr IPv4 source or destination IP address
25. ip.dst IPv4 destination IP address
26. ip.flags.df IPv4 dont fragment flag
27. ip.flags.mf IPv4 more fragments flag
28. ip.frag\_offset IPv4 fragment offset
29. ip.proto Protocol used in datagram
30. ip.src IPv4 source IP address
31. ip.ttl IPv4 time to live
32. ipv6 Does the packet have an IPv4 header
33. ipv6.addr IPv6 source or destination IP address
34. ipv6.dst IPv6 destination IP address
35. ipv6.hlim IPv6 hop limit
36. ipv6.nxt IPv6 next header
37. ipv6.plen IPv6 payload length
38. ipv6.src IPv6 source IP address
39. stp Is this a STP packet
40. tcp Does the packet have a TCP header
41. tcp.dstport TCP destination port
42. tcp.port TCP source OR destination port
43. tcp.srcport TCP source port
44. udp Does the packet have a UDP header
45. udp.dstport UDP destination port
46. udp.port UDP source OR destination port
47. udp.srcport UDP source port
48. vlan.id Vlan ID (dot1q or qinq only)
49. vxlan Is this a VXLAN packet

C9300#

```
show platform software fed switch active punt packet-capture display-filter arp brief
```

```
Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled
Total captured so far: 55 packets. Capture capacity : 16384 packets
```

```
----- Punt Packet Number: 1, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.709 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr  : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr  : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 2, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.909 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr  : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr  : vlan: 10, ethertype: 0x8100
<snip>
```

フィルタは、キャプチャフィルタとしても適用できます。

<#root>

C9300#

```
show platform software fed switch active punt packet-capture set-filter arp <-- Most common Wireshark fi
```

```
Filter setup successful. Captured packets will be cleared
```

```
C9300#$e fed switch active punt packet-capture status
Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled
Total captured so far: 0 packets. Capture capacity : 16384 packets
Capture filter : "arp"
```

## 一般的なシナリオ

### ローカルIPへの断続的なICMP(ping)損失

スイッチ上のローカルIPに転送されるトラフィックは、Ferus ( 文字通り「私たちのために」 ) キューにパントされます。Ferus CoPPキューの増加は、ローカルスイッチ宛てのパケットのドロップに関連しています。これは比較的単純で、概念化が容易です。

ただし、一部の状況では、Ferusドロップときれいに関連付けられていないローカルで宛先が指定されたトラフィックが失われる可能性があります。

十分なCPUバウンドトラフィックフローがあると、パントパスは、ポリシングするトラフィックに優先順位を付けるCoPPの機能を超えて飽和状態になります。トラフィックは、ファーストインファーストアウト(FIFO)ベースで「サイレントポリシング」されます。

このシナリオでは、大量のコントロールプレーンポリシング(CoPP)の証拠が見られますが、対象のトラフィックタイプ (この例ではForus) はアクティブに増加するとは限りません。

要約すると、アクティブなCoPPポリシングの両方によって明らかになり、パケットキャプチャまたはFEDパントデバッグで示された、CPUに送られるトラフィックが非常に大量の場合は、トラブルシューティングするキューに合わない損失が発生する可能性があります。このシナリオでは、過剰な量のCPUに送られるトラフィックが存在する理由を判別し、コントロールプレーンの負荷を軽減する対策を講じます。

## 高いICMPリダイレクトと遅いDHCP動作

Catalyst 9000シリーズスイッチのCoPPは、32のハードウェアキューに分かれています。これらの32個のハードウェアキューは、20個の個別ポリサーインデックスに対応します。各ポリサーインデックスは、1つ以上のハードウェアキューに関連付けられます。

機能的には、これは複数のトラフィッククラスがポリサーインデックスを共有し、共通の集約ポリサー値の対象となることを意味します。

DHCPリレーエージェントが有効になっているスイッチで見られる一般的な問題には、DHCP応答の遅延が含まれます。クライアントは散発的にIPを取得できますが、完了するまでに数回試行が必要で、一部のクライアントはタイムアウトします。

ICMPリダイレクトキューとブロードキャストキューはポリサーインデックスを共有するため、同じスイッチ仮想インターフェイス(SVI)で受信され、同じスイッチからルーティングされる大量のトラフィックは、ブロードキャストトラフィックに依存するアプリケーションに影響を与えます。これは、スイッチがリレーエージェントとして動作している場合に特に顕著です。

このドキュメントでは、この概念の詳細と、「[Catalyst 9000 DHCPリレーエージェントのDHCP問題のトラブルシューティング](#)」の緩和方法について説明します。

## 関連情報

[Catalyst 9000 DHCPリレーエージェントの低速または断続的なDHCPのトラブルシューティング](#)

[Catalyst 9000スイッチでのFED CPUパケットキャプチャの設定](#)

[Catalyst 9300スイッチ：コントロールプレーンポリシングの設定](#)

[パケットキャプチャの設定：ネットワーク管理コンフィギュレーションガイド、Cisco IOS XE Bengaluru 17.6.x \(Catalyst 9300スイッチ\)](#)

[Catalyst 9000スイッチでのDHCPスヌーピングの操作とトラブルシューティング](#)

## 翻訳について

シスコは世界中のユーザにそれぞれの言語でサポート コンテンツを提供するために、機械と人による翻訳を組み合わせて、本ドキュメントを翻訳しています。ただし、最高度の機械翻訳であっても、専門家による翻訳のような正確性は確保されません。シスコは、これら翻訳の正確性について法的責任を負いません。原典である英語版（リンクからアクセス可能）もあわせて参照することを推奨します。