

IS-IS Hello パディング動作

内容

[概要](#)

[背景説明](#)

[TLV のパディング](#)

[TLV のパディング例](#)

[Hello パディングなし](#)

[常に Hello パディングなし](#)

[IS-IS およびインターフェイス MTU の問題](#)

[IS-IS フラッディング](#)

[MTU への変更](#)

[Hello パディング有効](#)

[Hello パディング無効](#)

[重要事項](#)

概要

このドキュメントでは、Cisco IOS[®] での統合 intermediate system-to-intermediate system (IS-IS) Hello パケットのパディングの動作について説明します。

背景説明

IS-IS は、デフォルトで、Hello パケットを完全なインターフェイスの最大伝送ユニット (MTU) にパディングします。これは、MTU の不一致を検出するためです。リンクの両側の MTU が一致する必要があります。パディングは、根底にある技術の実際の MTU 値を検出するためにも使用できます。たとえば、マルチプロトコルラベルスイッチング (MPLS) を介するレイヤ 2 (L2) トランスポートのシナリオの場合、トランスポートテクノロジーの MTU は端の MTU よりもはるかに低い場合があります。たとえば、MPLS トランスポートテクノロジーでは MTU が 1,500 バイトであるのに、MTU が端では 9,000 バイトになる場合があります。

いずれかの側で MTU 値が一致する場合は、パディングを無効にすることができます。そのようにして、IS-IS Hello パケットによる帯域幅およびバッファの不必要な使用を回避することができます。Hello パディングを無効にするために使用するルータコマンドは、**no hello padding [multi-point|point-to-point]** です。Hello パディングを無効にするために使用するインターフェイスコマンドは、**no isis hello padding** です。

パディングが最初に無効になっている場合、ルータは引き続き完全な MTU で Hello パケットを送信します。これを回避するには、インターフェイスコマンドでパディングを無効にし、*always* キーワードを使用します。この状況では、すべての IS-IS Hello パケットがパディングされません。


```
interface Serial2/0
ip address 10.1.1.2 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
```

debug isis adj-packets debug コマンドの出力には、IS-IS 隣接関係に関する情報が示されます。

```
R1#debug isis adj-packets
```

```
IS-IS Adjacency related packets debugging is on for router process 1
```

```
R1#
13:00:59.978: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:01:07.758: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:01:16.280: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
```

```
R2#
13:01:50.100: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:02:00.062: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:02:07.899: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
```

このシナリオでは、IS-IS 隣接関係が失敗します。

```
R1#show isis neighbors
```

```
Tag 1:
System Id      Type Interface  IP Address      State Holdtime Circuit Id
R1#
```

```
R1#show clns interface Serial 2/0
```

```
Serial2/0 is up, line protocol is up
Checksums enabled, MTU 1500, Encapsulation HDLC
ERPDUs enabled, min. interval 10 msec.
CLNS fast switching enabled
CLNS SSE switching disabled
DEC compatibility mode OFF for this interface
Next ESH/ISH in 18 seconds
Routing Protocol: IS-IS
  Circuit Type: level-1-2
  Interface number 0x1, local circuit ID 0x101
  Level-1 Metric: 10, Priority: 64, Circuit ID: R1.01
  Level-1 IPv6 Metric: 10
  Number of active level-1 adjacencies: 0
  Next IS-IS Hello in 5 seconds
  if state DOWN
```

ルータ R1 と R2 のシリアル インターフェイス上の MTU は、デフォルトの 1,500 バイトです。

IS-IS Hello パケットは 1,499 バイトのサイズなので、IS-IS 隣接関係は失敗します。MPLS ネットワークでは、1,500 バイトのパケット - 8 バイト (MPLS サービスでは 2 つの MPLS ラベル) のみが許可され、それは 1,492 バイト (パススルー可能なパケット サイズ) に相当します。L2 over MPLS の転送では、結果として得られる 1,492 バイトから L2 ヘッダーのサイズを減算する必要があります。

Hello パディングなし

このシナリオでは、**no isis hello padding** コマンドが、ルータ R1 の Serial2/0 のインターフェイスで使用されています。

```
interface Serial2/0
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
no isis hello padding
```

```
R1#
13:03:46.712: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:03:54.717: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:04:03.057: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:04:11.538: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:04:21.301: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:04:30.636: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
13:04:39.958: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1499
```

次に示すように、完全な MTU サイズ (1,497 バイト) で 6 つ以上の IS-IS Hello パケットが送信されます。ルータは、IS-IS 隣接関係がアップ状態になるまで、パディングありで Hello パケットを送信し続けます。ただし、MTU の問題が修正されない限り、隣接関係は発生しません。

MTU は、ルータ R1 のインターフェイス Serial2/0 で 1,400 バイトに下げられます。したがって、最大 1,400 バイトのサイズのパケットは、疑似回線を介して MPLS ネットワークを確実に通過できません。

次は、ルータ R1 の出力です。

```
!
interface Serial2/0
mtu 1400
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
no isis hello padding
```

```
R1#
13:07:19.428: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:07:29.024: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:07:38.185: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:07:45.715: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:07:55.351: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:08:04.814: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:08:14.216: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:08:23.447: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:08:31.676: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
13:08:39.966: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:DOWN, length 1399
```

ルータ R1 は、パディングありで Hello パケットを送信し続けます。ここで、サイズは 1,400 バイト - 1 となります。

ルータ R2 のインターフェイス Serial 2/0 で MTU が低下すると、パディングは無効になります。

次は、ルータ R2 の出力です。

```
interface Serial2/0
mtu 1400
ip address 10.1.1.2 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
```

ルータ R1 は、ルータ R2 から IS-IS Hello パケットの着信を確認すると、IS-IS 隣接関係を確立し

ます。ルータ R2 もルータ R1 からの IS-IS Hello パケットを確認するため、最終的に、IS-IS 隣接関係はアップ状態に移行します。これは、3 方向隣接関係が作成されることを意味します。この時点で、ルータ R1 (Hello パディングがインターフェイス Serial 2/0 で無効になっている) は、Hello パケットのサイズを最小限に抑えます。

```
R1#
13:08:47.010: ISIS-Adj: Rec serial IIH from *HDLC* (Serial2/0), cir type L1, cir id 01,
length 1399
13:08:47.010: ISIS-Adj: newstate:1, state_changed:1, going_up:0, going_down:0
13:08:47.010: ISIS-Adj: Action = GOING UP, new type = L1
13:08:47.010: ISIS-Adj: New serial adjacency
13:08:47.010: ISIS-Adj: rcvd state INIT, old state DOWN, new state INIT, nbr usable TRUE
13:08:47.011: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:INIT, length 1399
13:08:47.055: ISIS-Adj: Rec serial IIH from *HDLC* (Serial2/0), cir type L1, cir id 01,
length 1399
13:08:47.055: ISIS-Adj: rcvd state UP, old state INIT, new state UP, nbr usable TRUE
13:08:47.056: ISIS-Adj: newstate:0, state_changed:1, going_up:1, going_down:0
13:08:47.056: ISIS-Adj: Action = GOING UP, new type = L1
13:08:47.056: ISIS-Adj: L1 adj count 1
13:08:47.056: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:UP, length 43
```

次に示すように、ルータ R1 は長さ 43 の IS-IS Hello パケットを送信し、ルータ R2 から長さ 1399 の Hello パケットを受信します。これは、Hello パディングがルータ R2 でまだアクティブであるためです。

この例では、リンクのいずれかの側でインターフェイス Serial 2/0 の MTU が 1,500 バイトに設定されている場合、IS-IS 隣接関係は確立されません。これは、**no isis hello padding** コマンドが有効になっている場合でも同様です。インターフェイスは、MTU がリンクのいずれかの側で正しい値に設定された後にのみ起動します。

したがって、IS-IS Hello パディングを無効にただけでは、IS-IS 隣接関係を確立するのに十分ではありません。MTU サイズの IS-IS Hello パケットがリンクの両側のルータによって適切に送受信されるように、MTU を十分に低くする必要があります。

常に Hello パディングなし

ルータ R1 のインターフェイス Serial2/0 で MTU を 1,500 バイトに設定すると、送信された IS-IS Hello パケットは引き続き完全な MTU サイズなので、隣接関係は発生しません。この問題を回避するために、インターフェイス Serial2/0 で **no isis hello padding always** インターフェイスコマンドを設定して、パディングを常に無効にできます。

```
!
interface Serial2/0
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
no isis hello padding always
```

このコマンドを設定すると、IS-IS Hello パケットのサイズが最小になります。ルータ R1 と R2 の間の IS-IS 隣接関係はすぐにアップ状態になります。

```
R1#
13:25:47.284: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:INIT,
length 43, never pad
```

```
13:25:47.328: ISIS-Adj: Rec serial IIH from *HDLC* (Serial2/0), cir type L1,
cir id 01, length 1399
13:25:47.328: ISIS-Adj: rcvd state INIT, old state INIT, new state UP,
nbr usable TRUE
13:25:47.328: ISIS-Adj: newstate:0, state_changed:1, going_up:1, going_down:0
13:25:47.328: ISIS-Adj: Action = GOING UP, new type = L1
13:25:47.329: ISIS-Adj: L1 adj count 1
13:25:47.330: ISIS-Adj: Sending serial IIH on Serial2/0, 3way state:UP,
length 43, never pad
13:25:47.374: ISIS-Adj: Rec serial IIH from *HDLC* (Serial2/0), cir type L1,
cir id 01, length 1399
13:25:47.374: ISIS-Adj: rcvd state UP, old state UP, new state UP,
nbr usable TRUE
13:25:47.375: ISIS-Adj: newstate:0, state_changed:0, going_up:0, going_down:0
13:25:47.375: ISIS-Adj: Action = ACCEPT
13:25:47.375: ISIS-Adj: ACTION_ACCEPT:
```

IS-IS およびインターフェイス MTU の問題

インターフェイスの MTU が一致しない場合、IS-IS 隣接関係は発生しません。一時しのぎの修正のために、*always* キーワードを使用して IS-IS Hello パディングを無効にすることができます。ただし、これは実際の修正ではない可能性があります。

次は、ルータ R1 の出力です。

```
interface Serial2/0
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
no isis hello padding always
```

IS-IS 隣接関係が機能しています。

```
R1#show isis neighbors
```

```
Tag 1:
System Id      Type Interface  IP Address      State Holdtime Circuit Id
R2             L1  Se2/0         10.1.1.2        UP    22         01
```

以下は、リンクを通過するトラフィックをチェックするために、ルータ R1 からルータ R3 に送信される ping です。

```
R1#ping 10.100.1.3 source 10.100.1.1 size 1400 repeat 1
Type escape sequence to abort.
Sending 1, 1400-byte ICMP Echos to 10.100.1.3, timeout is 2 seconds:
Packet sent with a source address of 10.100.1.1
!
Success rate is 100 percent (1/1), round-trip min/avg/max = 44/44/44 ms
```

```
R1#ping 10.100.1.3 source 10.100.1.1 size 1500 repeat 1
Type escape sequence to abort.
Sending 1, 1500-byte ICMP Echos to 10.100.1.3, timeout is 2 seconds:
Packet sent with a source address of 10.100.1.1
.
Success rate is 0 percent (0/1)
```

次に示すように、1,500 バイトのサイズのパケットは通過しません。これは、ルータ R1 が MTU はインターフェイス Serial2/0 上で 1,500 バイトであると確信しているためです。

```

R1#show interfaces Serial2/0
Serial2/0 is up, line protocol is up
Hardware is M4T
Internet address is 10.1.1.1/24
MTU 1500 bytes, BW 1544 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
    reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
Encapsulation HDLC, crc 16, loopback not set
Keepalive set (10 sec)
Restart-Delay is 0 secs
Last input 00:00:01, output 00:00:01, output hang never
Last clearing of "show interface" counters never
Input queue: 0/75/0/0 (size/max/drops/flushes); Total output drops: 0
Queueing strategy: weighted fair
Output queue: 0/1000/64/0 (size/max total/threshold/drops)
    Conversations 0/1/256 (active/max active/max total)
    Reserved Conversations 0/0 (allocated/max allocated)
    Available Bandwidth 1158 kilobits/sec
5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
    590 packets input, 283131 bytes, 0 no buffer
    Received 567 broadcasts (0 IP multicasts)
    0 runts, 0 giants, 0 throttles
    0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort
    693 packets output, 313789 bytes, 0 underruns
    0 output errors, 0 collisions, 2 interface resets
    0 unknown protocol drops
    0 output buffer failures, 0 output buffers swapped out
    3 carrier transitions      DCD=up DSR=up DTR=up RTS=up CTS=up

```

インターフェイス Serial2/0 で MTU を 1,400 バイトに下げると、パケットに Do Not fragment (DF) ビットが設定されていない場合、ルータ R1 はパケットをフラグメント化できません。パケットに DF ビットが設定されている場合、ルータは、パス MTU 検出に使用される ICMP 3/4 メッセージを返信できます。これにより、パケットの送信者は、送信するパケットのサイズを小さくすることができます。ルータを通過するトラフィックだけでなく、ルータから発信され、そのリンクを通過するトラフィックに対しても、MTU を正しく設定することが重要です。後者の例としては、TCP を使用する Border Gateway Protocol (BGP) があり、パス MTU 検出を使用できます。

IS-IS フラッディング

IS-IS 隣接関係の問題を修正するために、ネットワークのオペレータは、*always* キーワードを使用して *Hello* パディングを無効にすることができます。シリアルリンクの MTU は、1,500 バイトのままです。

IS-IS フラッディングの問題がまだあります。IS-IS データベースが小さい場合、問題はありませ

```
R1#debug isis update-packets
```

```
IS-IS Update related packet debugging is on for router process 1
```

ルータ R3 がプレフィックスを追加してこれをフラッディングすると、ルータ R1 はルータ R2 からルータ R3 のリンク ステート PDU (LSP) を受信します。

```
R1#
```

```
*Nov 19 13:53:58.227: ISIS-Upd: Rec L1 LSP 0000.0000.0003.00-00, seq B, ht 1197,
```

```
*Nov 19 13:53:58.227: ISIS-Upd: from SNPA *HDLC* (Serial2/0)
```

```
*Nov 19 13:53:58.227: ISIS-Upd: LSP newer than database copy
*Nov 19 13:53:58.227: ISIS-Upd: TLV contents different, code 130
*Nov 19 13:53:58.228: ISIS-Upd: TID 0 leaf routes changed
```

ルータ R3 によってアドバタイズされるプレフィックスの数が増加すると、ルータ R3 の LSP は非常に大きく、いくつかのフラグメントに分割されます。

```
R3#show isis database
```

```
Tag 1:
```

```
IS-IS Level-1 Link State Database:
```

LSPID	LSP Seq Num	LSP Checksum	LSP Holdtime	ATT/P/OL
R1.00-00	0x0000000C	0x5931	1137	0/0/0
R2.00-00	0x0000000B	0xCB7D	1162	0/0/0
R3.00-00	* 0x0000000D	0xF637	1104	0/0/0
R3.00-01	* 0x00000001	0x6AD8	1104	0/0/0
R3.00-02	* 0x00000001	0xB58A	1104	0/0/0
R3.01-00	* 0x00000002	0x9BB1	387	0/0/0

```
Tag null:
```

R3.00-00 が最初のフラグメントで、R3.00-01 が 2 番目のフラグメントなどとなります。

```
R2#
```

```
14:22:15.584: ISIS-Upd: Retransmitting L1 LSP 0000.0000.0003.00-00 on Serial2/0
14:22:15.624: ISIS-Upd: Sending L1 LSP 0000.0000.0003.00-00, seq E, ht 467 on
Serial2/0
14:22:18.352: ISIS-Snp: Rec L1 CSNP from 0000.0000.0003 (Ethernet1/0)
14:22:20.625: ISIS-Upd: Retransmitting L1 LSP 0000.0000.0003.00-00 on Serial2/0
14:22:20.657: ISIS-Upd: Sending L1 LSP 0000.0000.0003.00-00, seq E, ht 462 on
Serial2/0
```

これは、ルータR2によってインターフェイスSerial2/0を介して再送信されるLSPです。PDU長は1,490バイトであるため、このパケットのサイズではルータR1に到達できません。

```

▶ Frame 9 (1495 bytes on wire, 1495 bytes captured)
▼ Cisco HDLC
  Address: Multicast (0x8f)
  Protocol: OSI (0xfefe)
  CLNS Padding: 0x03
▼ ISO 10589 ISIS InTRA Domain Routeing Information Exchange Protocol
  Intra Domain Routing Protocol Discriminator: ISIS (0x83)
  PDU Header Length : 27
  Version (==1)      : 1
  System ID Length   : 0
  PDU Type           : L1 LSP (R:000)
  Version2 (==1)     : 1
  Reserved (==0)     : 0
  Max.AREAs: (0==3) : 0
▼ ISO 10589 ISIS Link State Protocol Data Unit
  PDU length: 1490
  Remaining lifetime: 754
  LSP-ID: 0000.0000.0003.00-00
  Sequence number: 0x0000000e
  ▶ Checksum: 0xf438 [correct]
  ▶ Type block(0x03): Partition Repair:0, Attached bits:0, Overload bit:0, IS type:3
  ▶ Area address(es) (4)
  ▶ Protocols supported (1)
  ▶ Hostname (2)
  ▶ IP Interface address(es) (4)
  ▶ IP Internal reachability (24)
  ▶ IS Reachability (12)
  ▶ IP External reachability (252)
  ▶ IP External reachability (132)

```

ルータ R1 と R2 の間の IS-IS 隣接関係がアクティブである間、ルータ R1 はルーティング テーブル内のより低い IP プレフィックスを持っています。

R1#show isis neighbors

```

Tag 1:
System Id      Type Interface  IP Address  State Holdtime Circuit Id
R2             L1   Se2/0       10.1.1.2   UP    25         01

```

R2#show isis neighbors

```

Tag 1:
System Id      Type Interface  IP Address  State Holdtime Circuit Id
R1             L1   Se2/0       10.1.1.1   UP    26         01
R3             L1   Et1/0       10.1.2.3   UP    8          R3.01

```

R2#show ip route summary

```

IP routing table name is default (0x0)
IP routing table maximum-paths is 32

```

Route Source	Networks	Subnets	Replicates	Overhead	Memory (bytes)
connected	0	5	0	360	900
static	0	0	0	0	0
application	0	0	0	0	0
isis 1	0	252	0	18144	45360
Level 1: 252 Level 2: 0 Inter-area: 0					
internal	1				10620
Total	1	257	0	18504	56880

R1#show ip route summary

IP routing table name is default (0x0)

IP routing table maximum-paths is 32

Route Source	Networks	Subnets	Replicates	Overhead	Memory (bytes)
connected	0	3	0	216	540
static	0	0	0	0	0
application	0	0	0	0	0
isis 1	0	2	0	144	360
Level 1: 2 Level 2: 0 Inter-area: 0					
internal	1				560
Total	1	5	0	360	1460

これは、ルータ R3 からの LSP R3.00-00 がルータ R1 に到達していないためです。

R3#show isis database

Tag 1:

IS-IS Level-1 Link State Database:

LSPID	LSP Seq Num	LSP Checksum	LSP Holdtime	ATT/P/OL
R1.00-00	0x0000000E	0x5533	1009	0/0/0
R2.00-00	0x0000000C	0xC97E	453	0/0/0
R3.00-00	* 0x0000000F	0xF239	1045	0/0/0
R3.00-01	* 0x00000003	0x66DA	1098	0/0/0
R3.00-02	* 0x00000003	0xB18C	1060	0/0/0
R3.01-00	* 0x00000004	0x97B3	554	0/0/0

Tag null:

R1#show isis database

Tag 1:

IS-IS Level-1 Link State Database

LSPID	LSP Seq Num	LSP Checksum	LSP Holdtime	ATT/P/OL
R1.00-00	* 0x0000000E	0x5533	1008	0/0/0
R2.00-00	0x0000000C	0xC97E	449	0/0/0
R3.00-01	0x00000002	0x68D9	223	0/0/0
R3.00-02	0x00000002	0xB38B	246	0/0/0
R3.01-00	0x00000004	0x97B3	545	0/0/0

ルータR1には、ルータR3のL1 LSP(R3.00-00)の最初のフラグメントがありません。この最初のフラグメントは最大で、この場合は最大のプレフィックスを保持します。したがって、ルータ R1 には一部のプレフィックスがないため、トラフィックのブラックホール化が発生します。

この問題を解決するために、`lsp-mtu <128-4352>` ルータ IS-IS コマンドを使用して、LSP MTU を下げることができます。このコマンドをルータ R2 でのみ設定すると、ルータ R2 はルータ R3 から受信する LSP を何も変更しません。つまり、ルータ R2 が 1,490 バイトのサイズの LSP を受信すると、ルータ R2 はそれをフラグメント化しません。ルータ R3 で `lsp-mtu 1400` コマンドを設定すると、ルータ R3 は、ルータ R2 と R1 間のリンクを通過するのに十分小さい、より小さな LSP を作成します。

ルータ R3 に `lsp-mtu 1400` コマンドを設定した場合、PDU の長さは 1,394 バイトになります。

```
▶ Frame 9 (1399 bytes on wire, 1399 bytes captured)
▼ Cisco HDLC
  Address: Multicast (0x8f)
  Protocol: OSI (0xfefe)
  CLNS Padding: 0x03
▼ ISO 10589 ISIS InTRA Domain Routeing Information Exchange Protocol
  Intra Domain Routing Protocol Discriminator: ISIS (0x83)
  PDU Header Length : 27
  Version (==1) : 1
  System ID Length : 0
  PDU Type : L1 LSP (R:000)
  Version2 (==1) : 1
  Reserved (==0) : 0
  Max.AREAs: (0==3) : 0
▼ ISO 10589 ISIS Link State Protocol Data Unit
  PDU length: 1394
  Remaining lifetime: 1197
  LSP-ID: 0000.0000.0003.00-00
  Sequence number: 0x00000012
▶ Checksum: 0xb7e0 [correct]
▶ Type block(0x03): Partition Repair:0, Attached bits:0, Overload bit:0, IS type:3
▶ Area address(es) (4)
▶ Protocols supported (1)
▶ Hostname (2)
▶ IP Interface address(es) (4)
▶ IP Internal reachability (24)
▶ IS Reachability (12)
▶ IP External reachability (252)
▶ IP External reachability (36)
```

結論として、より小さい MTU を持つリンクが 1 つあり、no isis hello padding always コマンドを使用すると、トラフィックのフラグディングとブラックホール化が発生する可能性があります。フラグディングの問題を解決するために、LSP の最大サイズを小さくすることができますが、すべての IS-IS ルータで lsp-mtu ルータ IS-IS コマンドを設定する必要があります。

MTU への変更

この項では、基礎となる MTU に加えられた変更の影響について説明します。

Hello パディング有効

このシナリオでは、ネットワークは最初から適切に機能します。MTUは、ルータR1およびR2のインターフェイスSerial2/0で1,400バイトに設定されています。IS-IS Helloパディングが有効になっています。これはデフォルトの動作です。

次は、ルータ R1 の出力です。

```
interface Serial2/0
mtu 1400
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
```

次は、ルータ R2 の出力です。

```
interface Serial2/0
mtu 1400
ip address 10.1.1.2 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
```

R1#**show isis neighbors**

Tag 1:

System Id	Type	Interface	IP Address	State	Holdtime	Circuit Id
R2	L1	Se2/0	10.1.1.2	UP	23	01

R2#**show isis neighbors**

Tag 1:

System Id	Type	Interface	IP Address	State	Holdtime	Circuit Id
R1	L1	Se2/0	10.1.1.1	UP	27	01
0000.0000.0003	L1	Et1/0	10.1.2.3	UP	7	0000.0000.0003.01

シリアル全体での IS-IS 隣接関係が機能し、IS-IS フラッディングは正常です。

特定の時点で、PE1 と PE2 間のエンドツーエンドの MTU が 1,400 バイトを下回る問題が MPLS サービスプロバイダー ネットワークで発生します。

Helloパディングが有効 (デフォルトの動作) であるため、IS-IS隣接関係はインターフェイス Serial2/0上ですばやくダウンします。これは、MPLSクラウド全体に問題があることを示しています。IS-IS 隣接関係がダウンしているため、ルーティングはこの MPLS クラウドを指さなくなり、トラフィックはクラウド全体でブラックホール化されません。

Hello パディング無効

このシナリオでは、ネットワークは最初から適切に機能します。MTUは、ルータR1およびR2のインターフェイスSerial2/0で1,400バイトに設定されています。IS-IS Helloパディングは無効です。

次は、ルータ R1 の出力です。

```
!
interface Serial2/0
mtu 1400
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
ip router isis 1
serial restart-delay 0
no isis hello padding
```

次は、ルータ R2 の出力です。

```
!  
interface Serial2/0  
mtu 1400  
ip address 10.1.1.2 255.255.255.0  
ip router isis 1  
serial restart-delay 0  
no isis hello padding
```

シリアル全体での IS-IS 隣接関係が機能し、IS-IS フラッディングは正常です。

次は、ルータ R1 のデータベースです。

```
R1#show isis database
```

```
Tag 1:  
IS-IS Level-1 Link State Database:  
LSPID                LSP Seq Num  LSP Checksum  LSP Holdtime  ATT/P/OL  
R1.00-00              * 0x0000001D  0x3742        1148          0/0/0  
R2.00-00              0x0000001D  0xA78F        1161          0/0/0  
R3.00-00              0x00000016  0xAFE4        454           0/0/0  
R3.00-01              0x0000000B  0x0A0B        393           0/0/0  
R3.00-02              0x0000000B  0xC2A5        451           0/0/0  
R3.01-00              0x00000009  0x8DB8        435           0/0/0
```

特定の時点で、PE1 と PE2 間のエンドツーエンドの MTU が 1,400 バイトを下回る問題が MPLS サービスプロバイダー ネットワークで発生します。

IS-IS はすぐには影響を受けませんが、IP トラフィックは影響を受ける可能性があります。サイズが 1,400 バイトのパケットのトラフィックがある場合、それらは MPLS ネットワークにドロップされます。

ネットワークが安定している場合、長時間のフラッディングは発生しません。これは、LSP の更新時間の長さにとどまります。LSP を更新する時間になると、MPLS ネットワーク全体でフラッディングが破損します。

```
R2#  
15:27:07.848: ISIS-Upd: Retransmitting L1 LSP 0000.0000.0003.00-01 on Serial2/0  
15:27:07.880: ISIS-Upd: Sending L1 LSP 0000.0000.0003.00-01, seq C, ht 1147 on  
Serial2/0  
15:27:12.883: ISIS-Upd: Retransmitting L1 LSP 0000.0000.0003.00-01 on Serial2/0  
15:27:12.924: ISIS-Upd: Sending L1 LSP 0000.0000.0003.00-01, seq C, ht 1142 on  
Serial2/0
```

これは、MPLS ネットワークで問題が発生した後のルータ R1 の IS-IS データベースです。

```
R1#show isis database
```

```
Tag 1:  
IS-IS Level-1 Link State Database:  
LSPID                LSP Seq Num  LSP Checksum  LSP Holdtime  ATT/P/OL  
R1.00-00              * 0x0000001D  0x3742        725           0/0/0  
R2.00-00              0x0000001D  0xA78F        737           0/0/0  
R3.00-00              0x00000016  0xAFE4        30            0/0/0  
R3.00-01              0x0000000B  0xCE1F        0 (30)        0/0/0  
R3.00-02              0x0000000C  0xC0A6        895           0/0/0  
R3.01-00              0x0000000A  0x8BB9        906           0/0/0
```

これは、保留時間がルータ R3 からのいくつかの LSP フラグメントで期限切れになった後のデータベースです。

```
R1#show isis database
```

```
Tag 1:
```

```
IS-IS Level-1 Link State Database:
```

LSPID	LSP Seq Num	LSP Checksum	LSP Holdtime	ATT/P/OL
R1.00-00	* 0x0000001D	0x3742	605	0/0/0
R2.00-00	0x0000001D	0xA78F	618	0/0/0
R3.00-02	0x0000000C	0xC0A6	775	0/0/0
R3.01-00	0x0000000A	0x8BB9	787	0/0/0

フラグメント R3.00-00 と R3.00-01 はルータ R1 に表示されなくなり、ルータ R3 からのルートはルータ R1 に存在しなくなります。

```
R1#show ip route summary
```

```
IP routing table name is default (0x0)
```

```
IP routing table maximum-paths is 32
```

Route Source	Networks	Subnets	Replicates	Overhead	Memory (bytes)
connected	0	3	0	216	540
static	0	0	0	0	0
application	0	0	0	0	0
isis 1	0	2	0	144	360

```
Level 1: 2 Level 2: 0 Inter-area: 0
```

internal	1				560
Total	1	5	0	360	1460

次に示すように、ルータ R3 LSP フラグメントの一部はタイムアウトされ、表示されません。これにより、一部のルートがルーティング テーブルに表示されなくなります。

Hello パディングを無効にすると、ネットワーク内の将来の問題が隠される可能性があります。基礎となる MTU が変更されると、問題を突き止めるために複数のルータでルーティング テーブルと IS-IS データベースを調べる必要があるため、トラブルシューティングが困難なルーティング問題が発生する可能性があります。Hello パディングが有効になっている場合、IS-IS 隣接関係がダウンするため、問題の場所を簡単に特定できます。

重要事項

最善の解決策は、リンク上で MTU を正しい値に設定し、リンクの両側で等しくなるようにすることです。これにより、IS-IS フラッディングが正しく機能し、ルータがフラグメンテーションを正しく実行できたり、またはパス MTU 検出をアシストするときに正しく動作できるようになります。

IS-IS フラッディングに関する問題は、LSP が大きくなる (ネットワークが拡大する) 場合にのみ明らかになる可能性があります。IS-IS Hello パディングが無効になっている場合は、IS-IS 隣接関係が発生しない問題が修正されます。しかし、フラッディング、トラフィックのブラックホール化、および場合によってはパス MTU 検出の故障の問題は、IS-IS Hello パディングが無効になっている時間よりもかなり後で発生する可能性があります。これにより、問題のトラブルシューティングが非常に難しくなり、時間がかかります。

翻訳について

シスコは世界中のユーザにそれぞれの言語でサポート コンテンツを提供するために、機械と人による翻訳を組み合わせて、本ドキュメントを翻訳しています。ただし、最高度の機械翻訳であっても、専門家による翻訳のような正確性は確保されません。シスコは、これら翻訳の正確性について法的責任を負いません。原典である英語版（リンクからアクセス可能）もあわせて参照することを推奨します。