Cisco RF スイッチを使用した N+1 の冗長性

内容

<u>概要</u>
<u>前提条件</u>
<u>要件</u>
<u>使用するコンポーネント</u>
<u>表記法</u>
<u>背景説明</u>
<u>RF スイッチ</u>
<u>RF スイッチの設定と運用</u>
<u>関連情報</u>

<u>概要</u>

このドキュメントでは、Cisco(R) RF Switch を使用した N+1 冗長性について説明しています。

前提条件

<u>要件</u>

このドキュメントに特有の要件はありません。

<u>使用するコンポーネント</u>

このドキュメントの内容は、特定のソフトウェアやハードウェアのバージョンに限定されるもの ではありません。

このドキュメントの情報は、特定のラボ環境にあるデバイスに基づいて作成されました。このド キュメントで使用するすべてのデバイスは、初期(デフォルト)設定の状態から起動しています 。対象のネットワークが実稼働中である場合には、どのようなコマンドについても、その潜在的 な影響について確実に理解しておく必要があります。

<u>表記法</u>

ドキュメント表記の詳細は、『<u>シスコ テクニカル ティップスの表記法</u>』を参照してください。

<u>背景説明</u>

多くのケーブル事業者では投資を最大限に有効化するため、ファイバ ノード内の付加的なバック アップ電源装置、天然ガスと電池でバックアップされた無停電電源装置(UPS)、ノード内の付 加的なファイバ トランスミッタなどの形で、光ファイバ ネットワークに冗長性を提供することが 選択されています。また、光ファイバの障害に備えて、各ノードにダーク ファイバを割り当てる 場合もあります。

先に説明したように、ハードウェアは、屋外プラントで最初にカバーされるべきものです。実際 に伝送媒体上を送信される Upstream (US; アップストリーム)信号と Downstream (DS; ダウン ストリーム)信号についてはどうでしょうか。US に関してシスコでは、Advanced Spectrum Management 技術を実装することによって、モデムをオンラインの状態に保ち、送信を最適化し ています。これらの技術の一部は、S カードに装着されるオンボードのスペクトル アナライザド ーター カードによって提供される高度な「look before you leap」機能を備えた周波数ホッピング です。また、Cisco では、変調プロファイル変更とチャネル幅変更も組み込んでいます。これら の機能すべてにより、モデムがスペクトルのクリーンな部分に常にあるようになり、より強固な 変調プロファイルを使用できます。また、チャネル幅を変更することにより、スループットとア ベイラビリティの面で常にサービスを最適化することができます。DS 周波数に関しては、64 ま たは 256 QAM のいずれかを選択できます。これらの変調方式の堅牢性は QPSK または 16-QAM の US に比べてはるかに劣りますが、DS スペクトルは US スペクトルよりも予測と制御がはるか に容易です。

ヘッドエンドにおけるハードウェアのアベイラビリティは、次に注目すべき論点です。1 つの AC 電源または DC 電源で障害が発生した場合は、冗長電源装置を使用して発電機バックアップが使 用される場合があります。

ハードウェア面でのその他の障害ポイントとなる可能性があるのは、Cable Modem Termination System (CMTS)の電源供給です。uBR10K 電源では、バックアップおよびロードバランス/共有 のアルゴリズムが使用されます。これは N:1 と呼ばれることもあり、ロード バランシングを備え た1対Nのバックアップを意味します。この場合は 1:1 であるため、2 つの Power Entry Module (PEM)を使用する場合は、1 つの PEM をすべての負荷に使用する場合よりも、トータ ルの DC 電力が若干多くなります。次の情報を表示するには、sh cont clock-reference コマンド を発行します。

ubr10}	t# sh cc	ont cloc	:k-	-reference	inc	Power	Entry	•
Power	Entry	Module	0	Power:				510w
Power	Entry	Module	0	Voltage:				51v
Power	Entry	Module	1	Power:				561w
Power	Entry	Module	1	Voltage:				51v

Cisco では、CMTS ラインカードのアベイラビリティに焦点をあて、CMTS が高アベイラビリテ ィを維持しながら相互に通信を行うためのプロトコルを開発しています。このプロトコルは Hot Standby Connection-to-Connection Protocol (HCCP)と呼ばれるものです。 このプロトコルで は、保護デバイスと稼働デバイス間にハートビートが提供され、インターフェイスやデバイスが MAC テーブルや設定などに同期されます。また、Cisco では、シャーシ レベルではなく MAC ド メイン レベルで高アベイラビリティを維持するために、RF Switch を開発しました。MAC ドメ インは、1 つの DS とそれに関連付けられたすべての US で構成される RF サブネットと考える こともできます。

Cisco では数年間にわたり uBR7200 シリーズ シャーシで 1+1 冗長性を提供していますが、シャ ーシ全体が保護シャーシとしてアイドル状態になる必要があります。1+1 を行う利点は RF Switch を必要としないことですが、スケーラビリティに劣ります。RF Switch を使用すると、イ ンターフェイス レベルで冗長性を維持することができ、N+1 のアベイラビリティが実現します。 これはロード バランシングまたはロード シェアリングのない 1 対 N のバックアップを意味しま す。シャーシ全体をアイドル状態にする必要がないので、1 つのアイドル/プロテクト カードまた はインターフェイスのみを使用して、他の多くのインターフェイスを保護できます。uBR100012 は、他の 7 枚のカードを保護する 1 枚のカードとして設定できます。これは、7+1 のアベイラビ リティが実現するだけでなく、PacketCable の要件も満たしているので、経済性に優れています 。

これらのポイントがカバーされた後は、見方によって WAN 側または LAN 側とも呼ばれる、バッ クホール側の冗長性が確保されているかどうかを確認する必要があります。Hot Standby Router Protocol (HSRP; ホットスタンバイルータプロトコル)は長年にわたり使用されてきましたが、 ルータ間の冗長パスにより、このシングルポイント障害に必要なレベルの可用性を実現できます 。これらの機能の長所は VoIP と優れた競争力であり、安定性とアベイラビリティに優れたサー ビスを顧客に提供します。

<u>イベントの操作順序</u>

uBR10K ソリューション

最初にハートビートを介してシャーシ間で HCCP が発生します。uBR10K ソリューションでは 1 つのシャーシにすべての機能が搭載されているので、ハートビートは重要性を持たない場合もあ ります。HCCP では、内部通信とインターフェイスの変更に成功すると、適切なリレーに切り替 えるために、RF Switch にコマンドを送り続けます。

uBR7200 ソリューション

最初にハートビートを介してシャーシ間で HCCP が発生します。その後、プロテクト 7200 から アップコンバータ(UPx)にコマンドが送信されて、周波数が変更されます。UPx が ACK を送 信します。プロテクト 7200 がコマンドを送信して稼働中の UPx を無効にし、ACK を受信するま で待機します。その後、プロテクト 7200 がコマンドを送信してプロテクト UPx モジュールを有 効にし、ACK を受信するまで待機します。この動作がすべて完了した場合、または稼働中の UPx モジュールから ACK が送信されない場合、モジュールは適切なリレーに切り替えるために、ス イッチにコマンドを送り続けます。

HCCP に関連するハートビート メカニズムには、2 つのタイプがあります。これらは、次のとおりです。

- 1. 稼働中のモジュールとプロテクト モジュールの間の helloACK : プロテクト LC がグループ 内で稼働している各 LC に hello メッセージを送信し、応答として helloACK が返されるまで 待機します。hello および helloACK の送信周波数は、プロテクト LC の CLI を使用して設定 できます。なお、7200 での hello 時間の最小値は 0.6 秒ですが、uBR10K での最小値は 1.6 秒です。
- 2. 同期パルス メカニズム:これは HCCP データプレーンのハートビート メカニズムであり、 周波数は設定できません。同期パルスは、稼働中の各 LC から対応するプロテクト LC に送 信されます。この同期パルスは 1 秒に 1 回送信されます。同期パルスが 3 回送信されなか った場合、そのピアはダウンしているものと見なされます。Cisco では、例外ハンドラで 500 ミリ秒以内に動作中のクラッシュを検出するために、高速な障害検出メカニズムを現在 開発中です。この機能はリリース 12.2(15)BC で導入される予定です。VXR では両方のメカ ニズムで障害を検出できますが、uBR10K は完全に内部 HCCP であるため、関連するのは 2 番目のメカニズムだけです。

<u>RF スイッチ</u>

Cisco では、将来のスケーラビリティと複雑性を考慮し、RF Switch として動作するラインカー

ドや内部配線に対するものとして、外部 RF Switch を位置付けています。外部スイッチは、複数のシナリオ、異なる密度、およびレガシー装置でスタックして使用できます。

3 ラック ユニット(3RU)パッケージのスイッチの背面には 252 個のコネクタがあります。1RU は 1.75 インチです。VCom HD4040 アップコンバータは 2RU です。

バックプレーンが何らかの方法で内部スイッチ用に設定されている場合は、将来的にラインカー ドの密度を変更することが難しくなります。一般に、ラインカードの密度が高すぎる場合は、1 つの US または DS とカードに固有の障害によって影響を受ける US ポートの数が多くなります 。スイッチと冗長性が最初から必要な理由はここにあります。密度が高くなるほど、1 つのイベ ントによって影響を受ける顧客の数は多くなります。純粋な DS カードまたは純粋な US カード が販売された場合はどうなるでしょうか。将来的には、ラインカード間で US ポートと DS ポー トを対応させることが可能になると考えられます。この外部設計により、将来に渡って投資が保 護されます。

内部スイッチを使用してシャーシ間の冗長性を実現することはできません。4 つの 7200 uBR を 1 つの uBR でバックアップしている場合、支出を抑えるには、外部 RF Switch が必要になります 。ただし、同じシャーシ内にある別のラインカードを使用してラインカードをバックアップする 場合は除きます。その場合、唯一の問題は、シャーシ全体がダウンしたときに、バックアップが なくなることです。

外部スイッチを使用すると、アクティブなコンポーネントが少なくなるため(少なくとも、配線 的にではなく電子的には)アベイラビリティが向上します。スイッチはシャーシ内では完全にパ ッシブな設計なので、アクティブなモジュールが取り外されても、通常の動作モードは稼働中に なります。リレーは完全にパッシブな動作パスを持つプロテクト パス上でのみ検出されるため、 実際の動作モードに影響を与えることなくスイッチをテストするために切り替えることができま す。したがって、スイッチ上で電源障害が発生したり、スイッチ モジュールが引き抜かれたり、 スイッチの障害が発生しても、通常の動作モードには影響しません。唯一の欠点は、最高 DS 周 波数の 860MHz において 6 ~ 8 dB の挿入損失が発生することです。

また、この外部設計により、配線のマイグレーションとラインカードの交換が可能になります。 2x8 カードを 5x20 カードにアップグレードしたい場合には、ラインカードを強制的に保護モー ドにフェールオーバーさせることができます。ラインカードは、都合のよいときに新しい高密度 の 5x20 カードに交換でき、将来のドメインに配線できます。その後、プロテクト モードになっ ていた 2 つのドメインは、5x20 カード上の対応するインターフェイスおよびドメインに切り替え られます。ただし、5x20 カードに内蔵のアップコンバータとコネクタ コマンドがあるといった 、その他の問題に対処する必要があります。

前面パネルには LED、AC または DC 用の電源コード、イーサネット コネクタ、RS-232 コネク タ、および AC、DC、またはオフを指定する電源スイッチがあります。また、各スイッチにはケ ーブル取り外し工具が同梱されています。使用する前に必ずラバー ブーツを取り外してください 。取り外しにかかるトルクは工具の後ろのねじをドライバで時計方向に回すことによって調整で きます。

次の図は、RF Switch の前面を示しています。

0 21				115 - 27 - 112/27							
- 4 9		And in case of the		REAL OF T			122-		212221	Minta -	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	- MERCE	Autority of		PERSON	8		-	Anna 1	2100	Antes	T
18 8 2	-	Personal at	A COMPLET			a	detter 1			-	
	-	man a	1.000	-		-	-	There is a	-11	annual l	
THE	-	-	1	-	0	A	ALC: N	20011		-	Q
1 2 2	REAL PROPERTY.	anital) #	R utiliti			3	-	Manager a	1001	-	4
	Carl Harris			1.00	10	2	Management .	Martine 1 .	Tabana .	-	T

この 3x10 RF Switch には、10 枚の US モジュール(青色)と 3 枚の DS モジュール(灰色)が 設置されています。左下の部分はモジュール N と呼ばれ、空になります。前面のモジュールには 右上から順に 1 ~ 13 の番号が割り当てられ、それぞれポート A ~ M に対応します。アップスト リーム モジュール 1 により、背面のスロット 1 ~ 8 およびプロテクト 1 および 2 におけるポー ト A のすべてのリレーが制御されます。モジュール 2 は左側にあり、スロット 1 ~ 8 およびプロ テクト 1 および 2 におけるポート H のすべてのリレーが制御されます。

これらのモジュールはホットスワップに対応していますが、カードを引き抜くことは非常に困難 です。モジュールは非常に固く取り付けられており、引き抜くためには 2 つのねじを緩める必要 があります。引き抜くときには、ねじ回しで隙間を作り、左右に動かす必要があります。

背面パネルには、CMTS、Protect、および Cable Plant と書かれたラベルがあります。CMTS 側 は動作中の入力用です。Cable Plant 側には、ケーブル プラントに電力を供給するすべての出力 系統が含まれています。

次の図は、RF Switch の背面を示しています。



8 つの入力系統には、左から右に番号が付けられています。中央には 2 つのプロテクトがあり、 右側には 8 つの出力系統があります。

次の図は、RF Switch の番号体系を示しています。



注:ポートNは使用されません。

出力(紫色)はケーブル プラントを表します。出力 1 は一番右側にあり、入力 1 は一番左側にあ ります。同様に、ポートも左右対称になっています。ポート N は使用されていないことに注意し てください。配線を行う際には、矛盾がないように注意してください。

次の図は、14 ポート ヘッダーと MCX コネクタ付きの特殊 Belden 小型同軸ケーブルが接続された RF Switch の背面を示しています。



MCX コネクタはスイッチに直接接続できますが、接続が緩くなったり、放射が発生したり、接触 不良を起こしたりする可能性があります。シスコでは、このような問題を解決するためにヘッダ ーを開発しました。

このヘッダーは MCX コネクタと噛み合うように設計されていて、各スイッチには取り外し用の 特殊な工具が同梱されています。ヘッダーには 2 つのガイド ピンがあり、決まった方向にしか取 り付けできません。上側には、ヘッダーの上部であることを示すために、わずかな傾斜が付いて います。ヘッダーをスイッチに取り付けるには 2 つの皿ねじを使用します。また、各 RF Switch にはケーブル管理ブラケットも同梱されています。

ヒント:スイッチにヘッダーを取り付け、MCXコネクタをヘッダーに挿入することもできます。 こうすると取り付けがさらに簡単になります。すべてのコネクタを取り付けるまで、ヘッダーを スイッチに固定しないでください。

RF スイッチの設定と運用



次の図は、RF Switch のブロック図です。

コンバイナ コンポーネントはスイッチ シャーシ内にありますが、リレーは取り外し可能な個々の モジュール内に存在します。各リレーは、動作中のパスではなくプロテクト パスでのみ 75 Ωの 負荷で終端されます。

スイッチとのセットアップ シリアル通信には、HyperTerminal または TeraTerm、コンソール/ロ ールオーバー ケーブル、Cisco 9 ピン/RJ-45 アダプタ、およびボー レート 9600 を使用してコン ソール接続を行います。

コマンド set ip addr *ip add subnet mask* を発行して IP アドレスとマスクを設定します。この作 業を行うと、Telnet 接続が可能になり、Telnet パスワードの設定もできます。次に、コマンドset prot 4/8を発行して、保護スキームを4+1または8+1に設定します。デフォルトは8+1で、protect 1は8つの入力スロットすべてをカバーします。4+1 モードでは、プロテクト 1 がスロット 5 ~ 8 をカバーし、プロテクト 2 がスロット 1 ~ 4 をカバーします。

SNMP コミュニティ ストリングは private で、変更可能ですが、uBR10K ではサポートされません。

<u>ビットマップの設定</u>

次に重要な設定項目はスイッチ グループで、ここでは 16 進数のビットマップが必要です。RF Switch ビットマップの長さは合計で 32 ビット(8 個の 16 進文字)あり、次のように計算されま す。Excel の計算機能を使用できます。

グループ1は、スロット1の RF Switch ヘッダーの左側に4つの US ケーブルが接続され、同じ ヘッダーの左側に1つ DS ケーブルが接続されているとします。使用されるポートは ABCDF で す。スイッチングに関係する各ポートについては、対応するビットは1に設定されています。ポ ートがスイッチングに関与していない場合は、そのポートのビットは0に設定されています。

グループ1は次のように表されます。

注:ビット14から32は、「注意しない」(X)です。

グループ2は、ヘッダーの右側にケーブルが接続されおり、ビットマップは次のように表されま す。

スイッチ グループのセットアップは必須であり、これを行わないと、スイッチではどのポートや リレーを切り替えればよいかが判断できません。ビットマップを設定するときは、10 進形式で数 値を入力できます。16 進形式で入力する場合は、ソフトウェアが 16 進数であることを認識でき るように、16 進コードの前に 0x 付ける必要があります。コマンド set group Group2 0x55100000 を発行してビットマップを割り当てます。グループ 2 は、アルファベットから始ま る必要がある英数字の単語文字列です。

ヒント:上の2つのビットマップは、推奨されるリファレンスデザインの一部です。4+1 モードは 完全に異なるので、ビットマップ カリキュレータを使用することを推奨いたします。4+1 保護方 式を使用する場合は、4 つの HCCP グループが存在します。HCCP グループ 1 および 2 はプロテ クト 2 カードに存在し、HCCP グループ 3 および 4 はプロテクト 1 カードに存在します。なお、 プロテクト 1 ではスイッチのスロット 5 ~ 8 がカバーされますが、uBR 設定ではそれらのスロッ トはスロット 1 ~ 4 と呼ばれます。

MAC ドメインではなく個々のポートをスイッチングする場合は、現在実行されている保護方式を 確認し、下記の表を使用してどのグループ番号を使用するかを確認する必要があります。スイッ チは 4+1 モードで動作していると仮定します。uBR10K の場合、コマンドは次のようになります 。 最初の行は、スイッチの IP アドレスとモジュール 26 を示しており、プロテクト カード 2 が 4+1 方式でポート G をバックアップしていることを示しています。次の行は、モジュール 10 を示し ており、プロテクト カード 2 がポート C をバックアップしていることを示しています。これら はすべて、スイッチのスロット 1 に存在しています。

次の表は、両方のモードと、各番号に対応するポートを示しています。

8+1 モード	4+1 モード
A(1) H(2)	A(1,2) H(3,4)
B(3) I(4)	B(5,6) I(7,8)
C(5) J(6)	C(9,10) J(11,12)
D(7) K(8)	D(13,14) K(15,16)
E(9) L(10)	E(17,18) L(19,20)
F(11) M(12)	F(21,22) M(23,24)
G(13) N(14)	G(25,26) N(27,28)

<u>スロット構成の設定</u>

新しいファームウェアを使用すると、シャーシ内で使用するアップストリーム カードとダウンス トリーム カードの任意の組み合わせを設定できます。これは、新しい CLI コマンド set slot config USslots DSslots を使用することによって達成されます。

USslotsおよびDSslotsパラメータは、モジュールがそのタイプのカードに対して有効/構成されて いるかどうかを表す16ビットの16進整数ビットマスクで、右側のビットはモジュール1を表しま す。自動設定については、新しいビットマップ計算ツールををを参照してください。

たとえば、シャーシ内で 4 枚のラインカードを使用し、モジュール 1 ~ 2 にアップストリーム カードを配置し、モジュール 3 ~ 4 にダウンストリーム カードを配置する場合は、set slot config 0x0003 0X000c というコマンドを発行します。

スロットの設定は、アプリケーション ファームウェアとは別に不揮発性メモリに保存されます。 そのため、将来アプリケーション ファームウェアをアップグレードすることになっても、スロッ トの設定を再プログラムする必要はなく、1 つのアプリケーション コード配布ですべての RF Switch 設定に対応できます。

通常、この設定は工場で製造時に行われますが、フィールドで必要に応じて変更することができ 、将来必要になる可能性のあるあらゆる数と組み合わせのカードを使用できます。

次に設定例を示します。

SET SLOT CONFIG 0x03ff 0x1c00

12 upstream/2 downstream (new configuration): upstream bitmask = 0000 1111 1111 1111 = 0x0fff SET SLOT CONFIG 0x0fff 0x3000

RF Switch リレーのテスト

Cisco では、週に1回(少なくとも1か月に1回)リレーをテストすることを推奨しています。 スイッチにコンソール接続か Telnet 接続を行い、コマンド test module を発行します。RF Switch でパスワードが設定されている場合は、test コマンドを使用するために password password name コマンドを発行します。これにより、すべてのリレーが一度にテストされ、通常 の動作モードに戻ります。このtestコマンドは、保護モードでは使用しないでください。この testコマンドは、保護モードでは使用しないでください。

ヒント:スイッチにあるリレーは、アップコンバータやいずれのモデムにも影響を与えることな く切り替えることができます。この機能は、ライン カードや対応するアップコンバータを実際に 切り替えることなくリレーをテストする場合に重要になります。スイッチ上でリレーが有効にな っていて、フェールオーバーが発生した場合は、状態が切り替えられるだけでなく、適切な状態 に移行します。

コマンド switch 13 1 を発行して、スイッチのスロット 1 のポート G をテストします。 ビットマップ全体をテストするには、switch group name 1 コマンドを使用します。 リレーを無効にして通常の動作モードに戻るには、switch group name 0(または idle)コマンドを発行します。

また、CMTS から(hccp g switch m コマンドを発行して)HCCP グループの CLI フェールオー バー テストを実行し、プロテクト カードとプロテクト パスをテストする必要もあります。 この タイプのフェールオーバーには 4 ~ 6 秒かかり、ごく一部のモデムがオフラインになる可能性が あります。したがって、このテストはオフピーク時にのみ行い、頻繁に実行するべきではありま せん。上のテストを行うと、システム全体のアベイラビリティが向上します。

RF Switch コードのアップグレード

次の手順に従ってください。

スロット 0 のフラッシュ ディスクを使用して uBR に新しいイメージをロードします。
 uBR で次のコマンドを設定します。

tftp-server disk0: rfsw330-bf-1935022g alias rfsw330-bf-1935022g tftp-server disk0: rfsw330-fl-1935030h alias rfsw330-fl-1935030h

- 3. スイッチにコンソール接続し、set tftp-host {ip-addr} コマンドを発行します。TFTP 転送に は、uBR の IP アドレスを使用します。
- 4. copy tftp:rfsw330-bf-1935022g bf:コマンドを発行して、ブートフラッシュをロードし、copy tftp:rfsw330-fl-1935030h fl:フラッシュをロードします。
- 5. 新しいコードを実行するためにリブートまたはリロードを行います。PASS SYSTEM およ び Save Config を入力して新しい nvmem フィールドを更新します。すべての設定を有効に するために、再びリブートを行います。

警告:スイッチのIPアドレスなど、リロード後に設定の一部をリセットする必要がある場合があります。リロード後にスイッチの設定を再確認してください。バージョン 3.5 にアップグレードすると、スイッチにデフォルトゲートウェイアドレスを追加できるようになり、サブネット全体に渡るスイッチのアップグレードがリモートで行えるようになります。唯一の制限は、UNIX端末からロードする場合に、新しいイメージ名を小文字にする必要があることです。この新しいイ

メージでは DHCP クライアント オプションとシャーシ/モジュール構成の設定も追加されています。

<u>DHCP 動作</u>

このリリースでは DHCP クライアントが完全にサポートされています。ユーザが CLI から固定 IP を設定していない限り、DHCP 動作はデフォルトで有効になっています。このリリースでは、 DHCP 動作をサポートするためのコマンドが追加または強化されています。

RF Switch はブート時に DHCP が有効になっているかどうかを確認します。これは CLI を使用し てさまざまな方法で行われます。DHCP を有効にするには、次のいずれかのコマンドを使用でき ます。

set ip address dhcp
set ip address ip address subnet mask no set ip address
!--- To set the default, since DHCP is now the default.

3.00 よりも前のバージョンとは異なり、RF Switch では固定 IP アドレス 10.0.0.1 は使用されま せん。

有効になっている場合、RF Switch は DHCP クライアントをインストールし、リースを要求する ために DHCP サーバを探します。デフォルトでは、クライアントは0xffffffff(無限リース)のリ ース時間を要求しますが、これはset dhcp lease leasetime_secsコマンドを発行することで変更で きます。実際のリース時間はサーバから付与されるので、このコマンドは主にデバッグやテスト のみに使用し、通常の運用には使用しないことを推奨いたします。

サーバが見つかると、クライアントからは IP アドレス、サブネット マスク、ゲートウェイ アド レスの設定、および TFTP サーバの場所が要求されます。ゲートウェイ アドレスはオプション 3 (ルータ オプション)から取得されます。 TFTP サーバのアドレスはさまざまな方法で指定で きます。クライアントは、next-server オプション(siaddr)、オプション 66(TFTP サーバ名)、およびオプション 150(TFTP サーバ アドレス)を確認します。 これら 3 つのオプションが すべて存在しない場合、TFTP サーバのアドレスはデフォルトで DHCP サーバのアドレスに設定 されます。サーバからリースが付与されると、DHCP クライアントでは更新用に提供されたリー ス時間を記録して、ブート プロセスに進み、他のネットワーク アプリケーション(Telnet と SNMP)および CLI をインストールします。

サーバが 20 ~ 30 秒以内に見つからなかった場合、DHCP クライアントはサスペンドされ、CLI が起動します。DHCP クライアントは、サーバが見つかるまで約 5 秒おきにサーバとの通信をバ ックグラウンドで試み、CLI を介して固定 IP が割り当てられない場合は、システムがリブートし ます。

ユーザは CLI を使用して、サーバ経由で受信したネットワーク設定を変更することができ、これ らの設定には固定値を割り当てます。すべての set xxx コマンド パラメータは不揮発性メモリに 保存され、リブート後も保持されて使用されます。現在のネットワーク設定は DHCP または CLI に由来している可能性があるため、いくつかの変更と新しいコマンドが実装されています。既存 の show config コマンドは、すべての不揮発性メモリ パラメータの設定を表示するように変更さ れています。これらの設定は現時点で必ずしも有効になっているとは限りません。

現在使用されているネットワーク パラメータを取得するために、新しいコマンド show ip が追加 されました。このコマンドでは、ネットワーク設定だけでなく、現在の IP モード(固定か DHCP か)、DHCP クライアントのステータス、および(有効な IP が存在する場合にのみ起動 される)Telnet および SNMP アプリケーションのステータスも表示されます。

また情報提供用に show dhcp コマンドも追加されています。このコマンドにより、DHCP サーバ から取得した値、さらにリース時間のステータスも表示されます。時間の値は HH:MM:SS の形式 で表示され、現在のシステム時刻との相対値で表示されます(システム時刻も表示されます)。

設定可能なネットワーク パラメータに割り当てられた固定値はただちに有効になり、特別な操作 を行わなくても現在の設定に上書きされます。したがって、一部のパラメータは動的に変更され ますが、その他のパラメータは固定されています。たとえば、DHCP を使用して IP アドレスを 取得すると同時に、CLI を使用して設定した TFTP サーバの設定を保持することができます。唯 ーの例外は、固定 IP の使用から DHCP に切り替えるときです。DHCP サーバはブート時に必要 な場合にのみインストールされるので、固定 IP から DHCP に切り替える場合は、システムをリ ブートして DHCP を有効にする必要があります。

<u>LED</u>

対応するモジュールの LED が緑色から黄色に変わります。そのレイアウトは背面と反対になって います。つまり、スイッチのスロット 1 のヘッダーの左側にあるスイッチグループが 8+1 モード でフェールオーバーした場合は、リレーが切り替えられたことを示すために、右側にあるプロテ クト 1 の LED が緑色から黄色に変わります。

下の写真は、LED の色の違いを示しているだけであり、特定のフェールオーバーを示しているわ けではありません。



• LED #1 の緑色/黄色は、動作中/プロテクト 1 を示します。

• LED #2 の緑色/黄色は、動作中/プロテクト 2 を示します。

• LED #3 のオフ/黄色は、チャネル1に問題があることを示します。

• LED #4 のオフ/黄色は、チャネル 2 に問題があることを示します。

次に、モジュールの図を示します。



51

下の写真は、イーサネット コントローラのインジケータを示しています。

Blinking Green

Steady On Green

Command Error Off/Green

Blinking Green 10 Base T

Blinking Green Serial Port

Blinking Green Serial Port

Off/Green 10 Base T

-SYS

Self Test System OK -ERR -ACT (Activity) -LINK -Tx -Rx

Power Supply:

-OFF/ON

Off/Green

お客様での問題と適用例

ー般に問題である考えられるポイントは、コスト、すべてのコンポーネントの利用効率、挿入損 失、物理レイアウト、小さいコネクタとケーブル、コンポーネントのアベイラビリティとサポー トなどです。

動作中モードでの挿入損失が 6 dB に達する場合は、問題となる可能性があります。スイッチが プロテクト モードに切り替わると、さらに挿入損失(約 1 ~ 2 dB)があります。これは、DS に 使用している周波数に依存します。US の挿入損失は、約 4.5 dB です。

このソリューションで使用されている小型の MCX コネクタと小型の同軸ケーブルが業界に受け 入れられるまでには、まだ時間がかかる可能性があります。AOL Time Warner 社では、この形式 のケーブルを 10,000 フィート購入して、ヘッドエンドの US ケーブルを再配線することに決定し ました。また、Charter 社でも現在このケーブルを使用しています。これらの企業がこのケーブ ルを使い始めれば、これらの企業や他の企業でこの小型コネクタが使用されるようになるのは時 間の問題と思われます。現在、VCom の新しいアップコンバータでは MCX コネクタが使用され ています。



このケーブル キットは WhiteSands Engineering 社によって Cisco 向けに製造されています。 Cisco では、推奨される設計を満たすために、最小様式のケーブル キットをストックする必要が あります。特殊なケーブルを注文する場合は、WhiteSands 社に直接お問い合せください。コネ クタ化に必要な工具は CablePrep 社または WhiteSands 社から入手できます。

RF スイッチの部品番号は、大文字と小文字が区別されます。このスイッチを注文するには、 uBR-RFSW と入力する必要があります。

運用上の問題

次のような状況を考えてみましょう。

5x20 ライン カードが故障し、プロテクト ライン カードが機能を引き継ぎます。故障したライン カードを取り外すと、以前は相手側のライン カードへの接続されていて現在は終端されていない 引き抜かれたケーブルの末端にプロテクト ライン カードからの DS 信号が戻されます。

これによりインピーダンスの不一致が発生し、元の信号より約7dB低い反射エネルギーが発生します。これは、共通ポートが終端されていない場合、スイッチ シャーシ内のスプリッタで保持 される絶縁性が約7dBだけであるためです。影響を受ける周波数は、引き抜かれたケーブルの 物理的な長さに関係します。

この情報は、最大3dB変化するDSレベルの潜在的な危険を緩和するのに役立ちます。

 • 75 Ωのターミネータで DS ケーブルを終端します。特殊な MCX ターミネータが必要になる 可能性があります。

別の状況では、uBR10K コンソールから RF Switch への Telnet アクセスによって、入力時にエン トリが重複して作成される場合があります。回避策は、ローカル エコーを無効にすることです。 たとえば、CLI から telnet *ip address* /noecho を発行します。control break を押して終了するか 、control] を押して Telnet コマンド モードに入り、quit または send break と入力する必要があ ります。切断するもう 1 つの方法は、Control+shift+6+x を押し、uBR コマンド ラインから disc 1 と入力することです。標準的なブレーク シーケンスについては、『パスワード回復中の標準的 なブレーク キー シーケンスの組み合せ』を参照してください。

<u>不明なアプリケーション</u>

次のような状況を考えてみましょう。

uBR のプロテクト US ケーブルを使用して、対応する動作中側の信号強度をテストできます。た とえば、8+1 モードでスイッチが稼働していて、uBR のスロット 8/0 に動作中ブレードがあり、 スロット 8/1 にプロテクト ブレードがあり、動作中ブレードはスイッチのスイッチ 1 に配線され ています。カード 8/0 の US0 で US パワー レベルをテストするには、Telnet またはコンソール 接続でスイッチにアクセスし、switch 1 1 コマンドを発行します。これにより、スイッチのポー ト A としても知られる、モジュール 1 のスイッチのスロット 1 からのリレーが有効になります。 保護ブレードのUS0のケーブルを取り外し、スペクトルアナライザに接続します。これにより、 動作中の US0 へ実際に流れる US 信号をテストできます。

<u>show コマンド</u>

トラブルシューティングを行うには、次のコマンドを使用します。

show version

rfswitch>**sh ver**

C	Controller fi	rmware:					
	RomMon: 193	5033 V1.10					
	Bootflash:	1935022E V2.20)				
	Flash: 1935	030F V3.50					
	Slot	Model	Туре	SerialNo	HwVer	SwVer	Config
	999	193-5001	10BaseT	1043	Е	3.50	
	1	193-5002	upstream	1095107	F	1.30	upstream
	2	193-5002	upstream	1095154	F	1.30	upstream
	3	193-5002	upstream	1095156	F	1.30	upstream
	4	193-5002	upstream	1095111	F	1.30	upstream
	5	193-5002	upstream	1095192	F	1.30	upstream
	6	193-5002	upstream	1095078	F	1.30	upstream
	7	193-5002	upstream	1095105	F	1.30	upstream
	8	193-5002	upstream	1095161	F	1.30	upstream
	9	193-5002	upstream	1095184	F	1.30	upstream
	10	193-5002	upstream	1095113	F	1.30	upstream
	11	193-5003	dnstream	1095361	J	1.30	dnstream
	12	193-5003	dnstream	1095420	J	1.30	dnstream
	13	193-5003	dnstream	1095417	J	1.30	dnstream

show module all

rfswitch> show module all							
Module	Presence	Admin	Fault				
1	online	0	ok				
2	online	0	ok				
3	online	0	ok				
4	online	0	ok				
5	online	0	ok				
6	online	0	ok				
7	online	0	ok				
8	online	0	ok				
9	online	0	ok				
10	online	0	ok				
11	online	0	ok				
12	online	0	ok				
13	online	0	ok				

show config

```
rfswitch>show config
    IP addr: 10.10.3.3
    Subnet mask: 255.255.255.0
    MAC addr: 00-03-8F-01-04-13
    Gateway IP: 10.10.3.170
    TFTP host IP: 172.18.73.165
    DHCP lease time: infinite
    TELNET inactivity timeout: 600 secs
    Password: xxxx
    SNMP Community: private
    SNMP Traps: Enabled
    SNMP Trap Interval: 300 sec(s)
    SNMP Trap Hosts: 1
      172.18.73.165
    Card Protect Mode: 8+1
    Protect Mode Reset: Disabled
```

Slot Config: 0x03ff 0x1c00 (13 cards) Watchdog Timeout: 20 sec(s) Group definitions: 5 ALL 0xfffffff GRP1 0xaa200000 GRP2 0x55100000 GRP3 0x00c80000 GRP4 0x00c00000

<u>RF スイッチの仕様</u>

次のリストは、RF Switch の仕様を示しています。

- 入力電力 AC: 100 ~ 240 Vac、50/60 Hz、動作範囲: 90 ~ 254 Vac
- DC 電力:3 つのターミナル ブロック -48/-60 Vdc、範囲:-40.5 ~ -72 Vdc、200 mVpp リプ ル/ノイズ
- 温度範囲:0 ~ +40℃、動作温度範囲:-5 ~ +55℃
- ・ユニット コントロール 10BaseT SNMP イーサネットおよび RS-232 バス:9-ピン オス D
- RF コネクタ: MCX、インピーダンス: 75 Ω
- •最大 RF 入力電力:+15 dBm(63.75 dBmV)
- スイッチ タイプ:電気機械、動作中パスの場合は吸収性あり、プロテクト パスの場合は吸収
 性なし
- DS 周波数範囲:54 ~ 860 MHz
- 最大 DS 挿入損失:動作中から出力へ 5.5 dB、プロテクトから出力へ 8.0 dB
- DS 挿入損失の平面度:動作中から出力へ +1.1 dB、プロテクトから出力へ +2.1 dB
- DS 出力反射損失: 15.5 dB 以上
- DS 絶縁性:動作中から動作中へ 60 dB 以上、プロテクト モードのとき動作中から対応する プロテクトへ 20 dB 以上、動作中モードのとき動作中からプロテクトへ 60 dB 以上
- アップストリーム周波数範囲:5~70 MHz
- •最大アップストリーム挿入損失:入力から動作中へ 4.1 dB、入力からプロテクトへ 5.2 dB
- US 挿入損失の平面度:入力から動作中へ +0.4 dB、入力からプロテクトへ +0.6 dB
- US 入力反射損失: 16 dB 以上
- US 絶縁性:動作中から動作中へ 60 dB 以上、プロテクト モードのとき動作中から対応する プロテクトへ 20 dB 以上、動作中モードのとき動作中からプロテクトへ 60 dB 以上
- 物理フォームファクタ:19x15.5x5.25(482mmx394mmx133mm)、重量:36
 lbs(16.3 kg)

<u>関連情報</u>

- <u>Cisco RFスイッチ</u>
- <u>MC28C カードを装着した uBR10K での N+1 に関するヒントと設定</u>
- <u>テクニカルサポート Cisco Systems</u>