

Best practice e considerazioni sull'implementazione ISE Posture

Sommario

[Introduzione](#)

[Restrizioni](#)

[Comportamento client postura](#)

[Scenari d'uso](#)

[Caso di utilizzo 1 - La riautenticazione del client forza NAD a generare un nuovo ID sessione.](#)

[Caso di utilizzo 2 - Lo switch è configurato con ordine MAB DOT1X e priorità DOT1X MAB \(cablato\).](#)

[Caso di utilizzo 3 - I client wireless eseguono il roaming e le autenticazioni per i diversi access point vengono inviate a controller diversi.](#)

[Caso di utilizzo 4 - Installazioni con load balancer \(Patch 6 precedente alla 2.6, Patch P2 2.7 e Patch 3.0\).](#)

[Caso di utilizzo 5 - Le richieste di rilevamento della fase 2 vengono risposte da un server diverso da quello con cui il client viene autenticato \(Patch 6 precedente alla 2.6, Patch 2 2.7 e 3.0\).](#)

[Patch 6, Patch 2 e Patch 3.0 per modifica comportamento post 2.6](#)

[Considerazioni sulla gestione dello stesso ID sessione](#)

Introduzione

Questo documento descrive alcune configurazioni di base che risolvono diversi casi di utilizzo con la postura basata sul reindirizzamento. In queste configurazioni il client rimane conforme, ma il dispositivo di accesso alla rete (NAD) limita l'accesso in quanto si trova nello stato di reindirizzamento.

Restrizioni

Le configurazioni riportate in questo documento funzionano per i Cisco NAD, ma non necessariamente per i NAD di terze parti.

Comportamento client postura

Il client di postura attiverà le sonde in questi momenti:

- Accesso iniziale
- Modifica layer 3 (L3)/Modifica NIC (Network Interface Card) (nuovo indirizzo IP, modifica stato NIC)

Scenari d'uso

Caso di utilizzo 1 - La riautenticazione del client forza NAD a generare un nuovo ID

sessione.

In questo caso di utilizzo, il client è ancora conforme, ma a causa della riautenticazione, NAD si trova nello stato di reindirizzamento (URL di reindirizzamento e elenco degli accessi).

Per impostazione predefinita, Identity Services Engine (ISE) è configurato in modo da eseguire una valutazione della postura ogni volta che si connette alla rete, in particolare per ogni nuova sessione.

Questa impostazione è configurata in Centri di lavoro > Postura > Impostazioni > Impostazioni generali postura.

Posture General Settings i

Remediation Timer	<input type="text" value="4"/>	Minutes i
Network Transition Delay	<input type="text" value="3"/>	Seconds i
Default Posture Status	<input type="text" value="Compliant"/> i	
<input type="checkbox"/> Automatically Close Login Success Screen After	<input type="text" value="0"/>	Seconds i
<input checked="" type="checkbox"/> Continuous Monitoring Interval	<input type="text" value="5"/>	Minutes i
Acceptable Use Policy in Stealth Mode	<input type="text" value="Block"/>	

Posture Lease

- Perform posture assessment every time a user connects to the network
- Perform posture assessment every Days i

Cache Last Known Posture Compliant Status

Last Known Posture Compliant State

Per evitare che NAD generi un nuovo ID sessione alla riautenticazione, configurare i valori di riautenticazione nel profilo di autorizzazione. Il timer di riautenticazione visualizzato non è un suggerimento standard. I timer di riautenticazione devono essere considerati per ogni distribuzione in base al tipo di connessione (wireless/cablata), alla progettazione (quali sono le regole di persistenza nel bilanciamento del carico) e così via.

Criterio > Elementi criterio > Risultati > Autorizzazione > Profili autorizzazione

Reauthentication

Timer (Enter value in seconds)

Maintain Connectivity During Reauthentication

▼ Advanced Attributes Settings

= - +

▼ Attributes Details

Access Type = ACCESS ACCEPT
 Session-Timeout = 3600
 Termination-Action = RADIUS-Request

Sugli switch, è necessario configurare ciascuna interfaccia, o modello, per ottenere il timer di riautenticazione da ISE.

```
authentication timer reauthenticate server
```

Nota: Se è disponibile un servizio di bilanciamento del carico, è necessario verificare che la persistenza sia configurata in modo che le riautenticazioni vengano restituite al servizio criteri originale (PSN).

Caso di utilizzo 2 - Lo switch è configurato con ordine MAB DOT1X e priorità DOT1X MAB (cablato).

In questo caso, le riautenticazioni verranno terminate, perché verrà inviato un arresto di accounting per la sessione 802.1x quando si tenta di ignorare l'autenticazione MAC (MAB) durante la riautenticazione.

- L'arresto dell'accounting inviato per il processo MAB quando l'autenticazione non riesce è corretto, in quanto il nome utente del client passa dal nome utente 802.1X al nome utente MAB.
- Anche il dot1x come ID metodo nell'interruzione della contabilità è corretto, in quanto il metodo di autorizzazione era dot1x.
- Quando il metodo Dot1x ha esito positivo, invia un inizio di accounting con ID metodo come dot1x. Anche qui, questo comportamento è come previsto.

Per risolvere il problema, configurare `cisco-av-pair:terminal-action-modifier = 1` sul profilo `authZ` utilizzato quando un endpoint è conforme. Questa coppia attributo-valore (AV) specifica che NAD deve riutilizzare il metodo scelto nell'autenticazione originale indipendentemente dall'ordine

configurato.

The screenshot displays the configuration interface for Cisco ISE. At the top, there is a section titled "Advanced Attributes Settings" with a dropdown arrow. Below it, a configuration entry is shown: "Cisco:cisco-av-pair" in a dropdown menu followed by an equals sign and "termination-action-modifier=1" in another dropdown menu. To the right of this entry are minus and plus icons. Below this section is another section titled "Attributes Details" with a dropdown arrow. Underneath, the following attributes are listed: "Access Type = ACCESS_ACCEPT", "Session-Timeout = 60", "Termination-Action = RADIUS-Request", and "cisco-av-pair = termination-action-modifier=1". At the bottom of the configuration area, there are two buttons: "Save" and "Reset".

Caso di utilizzo 3 - I client wireless eseguono il roaming e le autenticazioni per i diversi access point vengono inviate a controller diversi.

In questo caso, la rete wireless dovrà essere progettata in modo che i punti di accesso (AP) a portata di altri AP per il roaming utilizzino lo stesso controller attivo. Un esempio è rappresentato dal failover di switching stateful (SSO) del controller WLC (Wireless LAN Controller). Per ulteriori informazioni su High Availability (HA) SSO per WLC, vedere [High Availability \(SSO\) Deployment Guide](#).

Caso di utilizzo 4 - Installazioni con load balancer (Patch 6 precedente alla 2.6, Patch P2 2.7 e Patch 3.0).

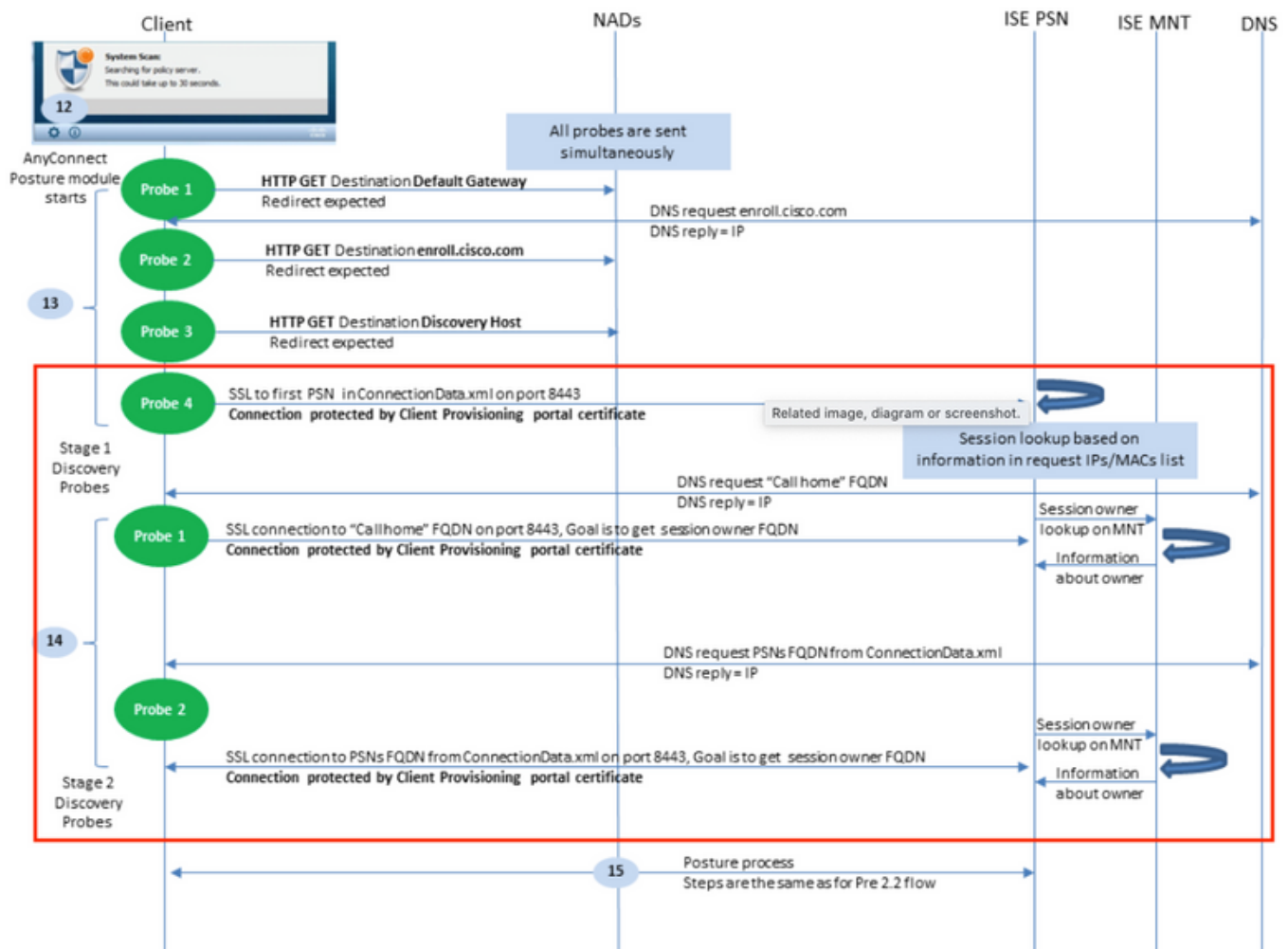
Nelle distribuzioni con bilanciamenti del carico coinvolti, è importante assicurarsi che, dopo aver apportato le modifiche nei casi di utilizzo precedenti, le sessioni continuino a passare allo stesso PSN. Prima delle versioni/patch elencate per questo passo, lo stato della postura non viene replicato tra i nodi tramite Light Data Distribution (in precedenza Light Session Directory). Per questo motivo, è possibile che diversi PSN restituiscano risultati di stato di postura diversi.

Se la persistenza non è configurata correttamente, le sessioni che eseguono la riautenticazione potrebbero passare a un PSN diverso da quello utilizzato in origine. In questo caso, il nuovo PSN potrebbe contrassegnare lo stato di conformità delle sessioni come sconosciuto e passare il risultato authZ con l'elenco di controllo di accesso (ACL)/URL di reindirizzamento e limitare l'accesso agli endpoint. Anche in questo caso, questo cambiamento sul NAD non sarebbe riconosciuto dal modulo di postura e le sonde non saranno attivate.

Per ulteriori informazioni su come configurare i load balancer, vedere la [Guida all'implementazione di Cisco e F5: ISE Load Balancing con BIG-IP](#). Offre una panoramica di alto livello e la configurazione specifica F5 di un progetto di best practice per le implementazioni ISE in un ambiente con carico bilanciato.

Caso di utilizzo 5 - Le richieste di rilevamento della fase 2 vengono risposte da un server diverso da quello con cui il client viene autenticato (Patch 6 precedente alla 2.6, Patch 2 2.7 e 3.0).

Date un'occhiata alle sonde all'interno del riquadro rosso in questo diagramma.



I PSN memorizzano i dati della sessione per cinque giorni, quindi a volte i dati della sessione per una sessione "conforme" continuano a esistere sul PSN originale anche se il client non esegue più l'autenticazione con quel nodo. Se alle richieste incluse nella casella rossa viene risposto da un PSN diverso da quello che attualmente autentica la sessione E che il PSN ha precedentemente posseduto e contrassegnato come conforme a questo endpoint, è possibile che vi sia una mancata corrispondenza tra lo stato di postura del modulo di postura sull'endpoint e il PSN di autenticazione corrente.

Di seguito sono riportati alcuni scenari comuni in cui può verificarsi questa mancata corrispondenza:

- Quando un endpoint si disconnette dalla rete, non viene ricevuta alcuna interruzione di accounting.
- Failover di NAD da un PSN a un altro.
- Un load balancer inoltra le autenticazioni a diversi PSN per lo stesso endpoint.

Per proteggersi da questo comportamento, ISE può essere configurato in modo da consentire solo alle sonde di rilevamento di un particolare endpoint di raggiungere il numero PSN su cui è attualmente autenticato. A tale scopo, configurare un criterio di autorizzazione diverso per ogni

PSN nella distribuzione. In questi criteri, fare riferimento a un profilo authZ diverso contenente un elenco di controllo di accesso scaricabile (DACL, Downloadable Access Control List) che consente di eseguire le richieste SOLO al numero PSN specificato nella condizione authZ. Vedere questo esempio:

Ogni PSN avrà una regola per lo stato di postura sconosciuto:

PSN	Operator	Condition	Action	Priority	Count
PSN1_unknown1	AND	Network Access-ISE Host Name EQUALS ise2-6-psn1 Session-PostureStatus NOT_EQUALS Compliant	Posture_Unknown_PSN1	Select from list	0
PSN2_unknown2	AND	Network Access-ISE Host Name EQUALS ise2-6-psn2 Session-PostureStatus NOT_EQUALS Compliant	Posture_Unknown_PSN2	Select from list	0
Dot1X_Internal_Compliance	AND	Session-PostureStatus EQUALS Compliant InternalUser-identityGroup EQUALS User Identity Groups:ALL_ACCOUNTS (default)	PermitAccess	Select from list	1

Ogni singolo profilo fa riferimento a un DACL diverso.

Nota: Per le configurazioni wireless, usare gli ACL AireSPACE.

Authorization Profiles > Posture_Unknown_PSN1

Authorization Profile

* Name Posture_Unknown_PSN1

Description

* Access Type ACCESS_ACCEPT

Network Device Profile Cisco

Service Template

Track Movement

Passive Identity Tracking

Common Tasks

DACL Name Posture_Unknown_DACL_PSN1

Ogni DACL consente solo l'accesso probe al PSN che gestisce l'autenticazione.

Downloadable ACL

* Name

Description

IP version IPv4 IPv6 Agnostic [?](#)

* DACL Content

1234567	permit udp any any eq 53
8910111	permit udp any any eq bootps
2131415	permit ip any host 10.10.10.1
1617181	
9202122	
2324252	
6272829	
3031323	
3343536	
3738394	

[?](#)

Nell'esempio precedente, 10.10.10.1 è l'indirizzo IP del PSN 1. Il DACL a cui si fa riferimento può essere modificato per qualsiasi servizio/IP aggiuntivo in base alle esigenze, ma deve limitare l'accesso solo al PSN che gestisce l'autenticazione.

Patch 6, Patch 2 e Patch 3.0 per modifica comportamento post 2.6

Lo stato della postura è stato aggiunto nella directory di sessione RADIUS tramite il framework Distribuzione dati luce. Ogni volta che si riceve un aggiornamento dello stato di postura in un PSN, questo verrà replicato in TUTTI i PSN della distribuzione. Una volta applicata la modifica, le implicazioni delle autenticazioni e/o delle richieste che raggiungono diversi PSN su diverse autenticazioni vengono rimosse e qualsiasi PSN deve essere in grado di rispondere a tutti gli endpoint indipendentemente dal punto in cui sono attualmente autenticati.

Nei cinque casi di utilizzo descritti in questo documento, tenere in considerazione i seguenti comportamenti:

Caso di utilizzo 1 - La riautenticazione del client forza NAD a generare un nuovo ID sessione. Il client è ancora conforme, ma a causa della riautenticazione, NAD si trova nello stato di reindirizzamento (URL di reindirizzamento e elenco degli accessi).

- Il comportamento non cambia e la configurazione deve essere ancora implementata sull'ISE e sui NAD.

Caso di utilizzo 2 - Lo switch è configurato con ordine MAB DOT1X e priorità DOT1X MAB (cablato).

- Il comportamento non cambia e la configurazione deve essere ancora implementata sull'ISE e sui NAD.

Caso di utilizzo 3 - I client wireless eseguono il roaming e le autenticazioni per i diversi access point vengono inviate a controller diversi.

- Il comportamento non cambia e la configurazione deve essere ancora implementata sull'ISE e sui NAD.

sui NAD.

Caso di utilizzo 4 - Distribuzioni con load balancer.

- È comunque necessario seguire le best practice definite nella guida al bilanciamento del carico, ma nel caso in cui le autenticazioni vengano inoltrate a diversi PSN dal bilanciamento del carico, lo stato di postura corretto deve essere restituito al client.

Caso di utilizzo 5 - I probe di individuazione della fase 2 ricevono risposta da un server diverso da quello con cui il client viene autenticato

- Il nuovo comportamento non dovrebbe causare problemi e il profilo di autorizzazione per PSN non dovrebbe essere necessario.

Considerazioni sulla gestione dello stesso ID sessione

Quando si utilizzano i metodi elencati in questo documento, un utente che rimane connesso alla rete potrebbe rimanere conforme per lunghi periodi di tempo. Anche se vengono riautenticati, l'ID sessione non cambia e pertanto ISE continuerà a passare il risultato AuthZ per la regola corrispondente allo stato di conformità.

In questo caso, è necessario configurare la rivalutazione periodica in modo che la postura sia necessaria per garantire la conformità dell'endpoint alle policy aziendali a intervalli definiti.

Questa può essere configurata in Centri di lavoro > Postura > Impostazioni > Configurazioni di rimessa.

Reassessment Configuration

* Configuration Name **Reass_test**

Configuration Description

Use Reassessment Enforcement?

Enforcement Type **remediate**

Interval minutes (?)

Grace Time minutes (?)

Group Selection Rules

1. Each configuration must have a unique group or a unique combination of groups.
2. No two configurations may have any group in common.
3. If a config already exists with a group of 'Any', then no other configs can be created unless -
 - i. the existing config with a group of 'Any' is updated to reflect a group (or groups) other than 'Any', or
 - ii. the existing config with a group of 'Any' is deleted
4. If a config with a group of 'Any' must be created, delete all other configs first.

* Select User Identity Groups **ALL_ACCOUNTS (default)**

▼ PRA configurations

Configurations list	
Existing Reassessment Configurations	User Identity Groups
<input type="radio"/> Reass_test	ALL_ACCOUNTS (default)