

SG350XG : Le périphérique ne se joint pas à la pile après le rechargement lors de la modification de l'ID de jeu à l'ID d'unité automatique

Date d'identification

23 mai 2017

Date de résolution

8 septembre 2017

Produits affectés

Modèle	Version du micrologiciel	Fixe
SG350X	2.2.0.x	2.3.5.63

Description du problème

Dans certains cas, si le paramètre unit-ID d'une unité d'une pile passe de set ID à auto ID, le périphérique ne se joint pas à la pile après le rechargement.

Résolution

Ce problème est corrigé lors de la mise à niveau vers la version 2.3.5.63 du micrologiciel. Pour effectuer la mise à niveau, cliquez [ici](#) pour obtenir des instructions.