

Ejemplo de configuración para la integración NON-segura del SORBO CUCM con CUC

Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Configurar](#)

[Configuración en CUCM](#)

[Configuración en la conexión Unity](#)

[Verificación](#)

[Troubleshooting](#)

Introducción

Este documento describe el procedimiento para integrar al administrador unificado Cisco de la comunicación (CUCM) con el Cisco Unity Connection (CUC) con el uso del Session Initiation Protocol (SIP). En este ejemplo, la integración del SORBO es NON-segura.

Prerrequisitos

Requisitos

Cisco recomienda que tenga conocimiento sobre estos temas:

- CUCM
- CUC

Componentes Utilizados

La información que contiene este documento se basa en las siguientes versiones de software y hardware.

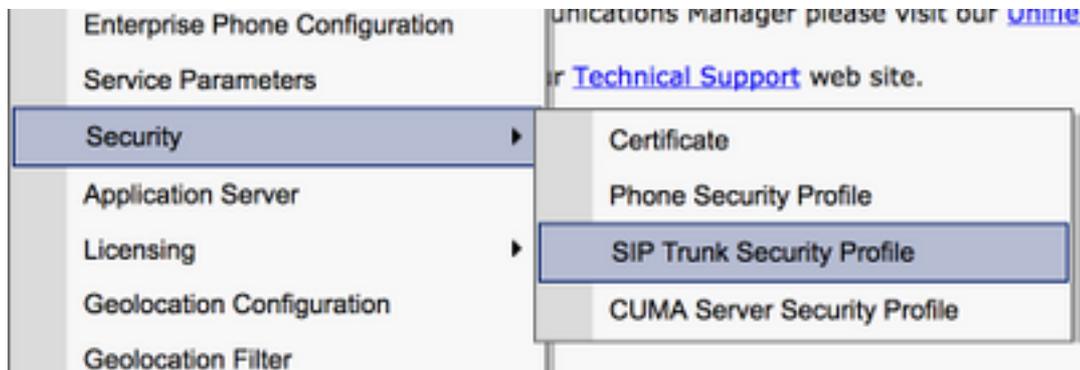
- CUCM 8.x y más arriba
- CUC 8.x y más arriba

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si tiene una red en vivo, asegúrese de entender el posible impacto de cualquier comando.

Configurar

Configuración en CUCM

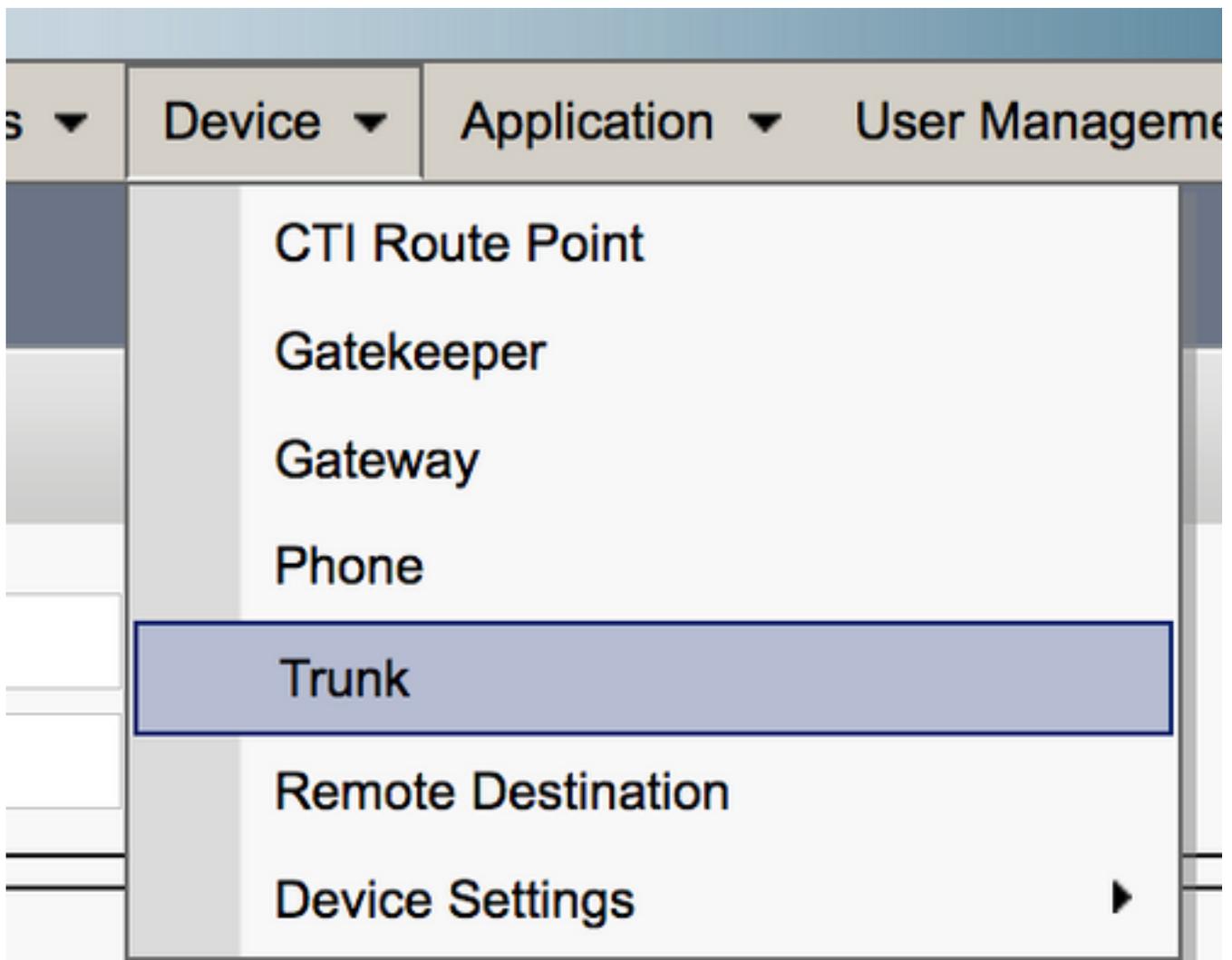
Paso 1. En la página de administración CUCM, navegue al > **Security (Seguridad) del sistema** > al **perfil de seguridad del trunk del SORBO**. Haga una copia del perfil disponible. El perfil predeterminado es **perfil NON-seguro del trunk del SORBO**. En el nuevo perfil, marque estas opciones; **Valide el hacia fuera-de-diálogo se refieren, validan la notificación no solicitada y la validan substituye la encabezado**.



SIP Trunk Security Profile Information

Name*	Non Secure SIP Trunk Profile--Unity
Description	Non Secure SIP Trunk Profile authenticated by null S
Device Security Mode	Non Secure
Incoming Transport Type*	TCP+UDP
Outgoing Transport Type	TCP
<input type="checkbox"/> Enable Digest Authentication	
Nonce Validity Time (mins)*	600
X.509 Subject Name	
Incoming Port*	5060
<input type="checkbox"/> Enable Application level authorization	
<input type="checkbox"/> Accept presence subscription	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept out-of-dialog refer**	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept unsolicited notification	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept replaces header	
<input type="checkbox"/> Transmit security status	
<input type="checkbox"/> Allow charging header	
SIP V.150 Outbound SDP Offer Filtering*	Use Default Filter

Paso 2. Para crear un trunk del SORBO, navegar al **dispositivo** > al **trunk** y a selecto **agregue nuevo**.



Paso 3. Seleccione el tipo como **trunk** del **SORBO**. El resto de los campos auto-puebla.

Trunk Information	
Trunk Type*	SIP Trunk
Device Protocol*	SIP
Trunk Service Type*	None(Default)

Paso 4. Proporcione un nombre para el trunk y asigne a una agrupación de dispositivos apropiada.

Device Information

Product:	SIP Trunk
Device Protocol:	SIP
Trunk Service Type	None(Default)
Device Name*	Unity-trunk
Description	
Device Pool*	Default
Common Device Configuration	< None >
Call Classification*	Use System Default
Media Resource Group List	< None >
Location*	Hub_None
AAR Group	< None >
Tunneled Protocol*	None
QSIG Variant*	No Changes
ASN.1 ROSE OID Encoding*	No Changes
Packet Capture Mode*	None
Packet Capture Duration	0

Paso 5. Para las configuraciones de las **llamadas entrantes**, seleccione el CSS apropiado que tiene acceso a los teléfonos. También, marque el cuadro que reorienta el encabezamiento de distracción Salida-entrante.

Inbound Calls

Significant Digits*	All
Connected Line ID Presentation*	Default
Connected Name Presentation*	Default
Calling Search Space	< None >
AAR Calling Search Space	< None >
Prefix DN	

Redirecting Diversion Header Delivery - Inbound

Paso 6. Para las configuraciones de la **llamada de salida**, marque el cuadro que reorienta la salida del encabezamiento de distracción – saliente.

Outbound Calls

Called Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Called Party Transformation CSS	
Calling Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Calling Party Transformation CSS	
Calling Party Selection*	Originator
Calling Line ID Presentation*	Default
Calling Name Presentation*	Default
Calling and Connected Party Info Format*	Deliver DN only in connected party
<input checked="" type="checkbox"/> Redirecting Diversion Header Delivery - Outbound	
Redirecting Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Redirecting Party Transformation CSS	

Paso 7. En el **campo dirección de destino**, ingrese el IP Address del servidor de la conexión Unity con el cual el CUCM conecta.

Destination

Destination Address is an SRV

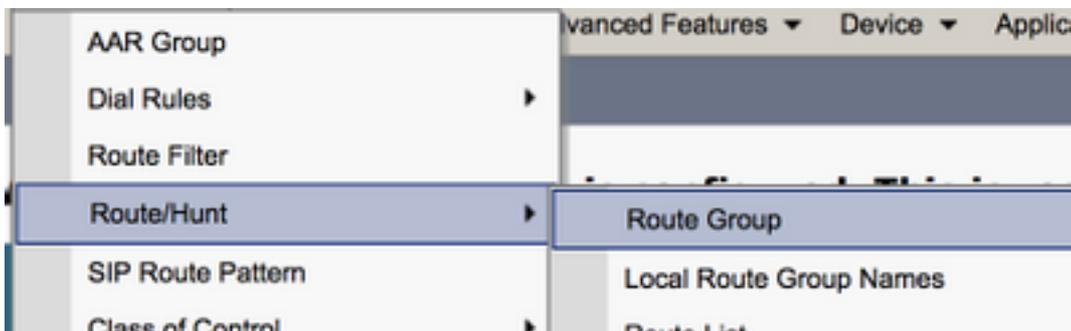
	Destination Address	Destination Address IPv6	Destination Port
1*	10.127.226.5		5060

Nota: Para un cluster de la conexión Unity (editor y suscriptor), cree los trunks de 2 SORBOS. Cada trunk del SORBO señala a un servidor de la conexión Unity.

Paso 8. Seleccione el **perfil de seguridad del trunk del SORBO** del menú desplegable. Elija el nuevo perfil de seguridad creado en el paso 1. selecto el **CSS que rerrutea**. Este CSS entra en la imagen para las llamadas transferidas de nuevo al CUCM de la conexión Unity y debe tener acceso a los teléfonos del usuario. Para el **perfil del SORBO**, seleccione el **perfil estándar del SORBO** del descenso abajo.

MTP Preferred Originating Codec*	711ulaw
BLF Presence Group*	Standard Presence group
SIP Trunk Security Profile*	Non Secure SIP Trunk Profile--Unity
Rerouting Calling Search Space	< None >
Out-Of-Dialog Refer Calling Search Space	< None >
SUBSCRIBE Calling Search Space	< None >
SIP Profile*	Standard SIP Profile
DTMF Signaling Method*	No Preference

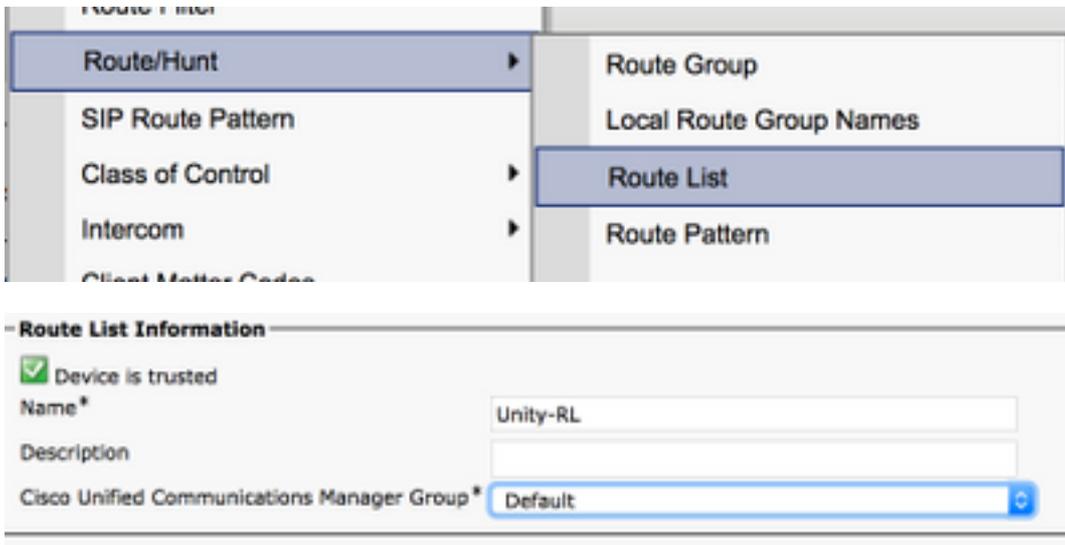
Paso 9. Cree a un Grupo de Routes. Navegue al **ruteo de llamadas > a la ruta/a la caza > al Grupo de Routes**. Agregue a un nuevo Grupo de Routes y déle un nombre apropiado. Seleccione el trunk SIP creado en el paso 2 y haga clic en **agregan al Grupo de Routes**. Golpee la **salvaguardia**.



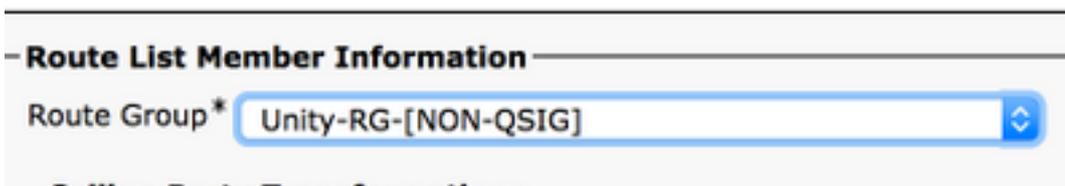
Route Group Information	
Route Group Name*	Unity-RG
Distribution Algorithm*	Circular
Route Group Member Information	
Find Devices to Add to Route Group	
Device Name contains	<input type="text"/> Find
Available Devices**	TestSachin Unity-trunk Voicemail
Port(s)	All
Add to Route Group	

Nota: En caso del cluster de la conexión Unity, usted puede agregar a un Grupo de Routes separado para el segundo trunk del SORBO creado. Alternativamente, usted puede elegir agregar el segundo trunk del SORBO al mismo Grupo de Routes. La orden se selecciona del menú desplegable del **algoritmo de distribución**: Circular, ordenamiento cíclico, etc.

Paso 10. Cree una lista de la ruta. Navegue a la **lista del ruteo de llamadas > de la ruta/de la caza > de la ruta**. Haga clic en **agregan nuevo** y dan un nombre apropiado a la lista de la ruta. Seleccione al **grupo CUCM** del menú desplegable que contiene los servidores CUCM a los cuales el servidor CUC establece una conexión de tronco del SORBO.

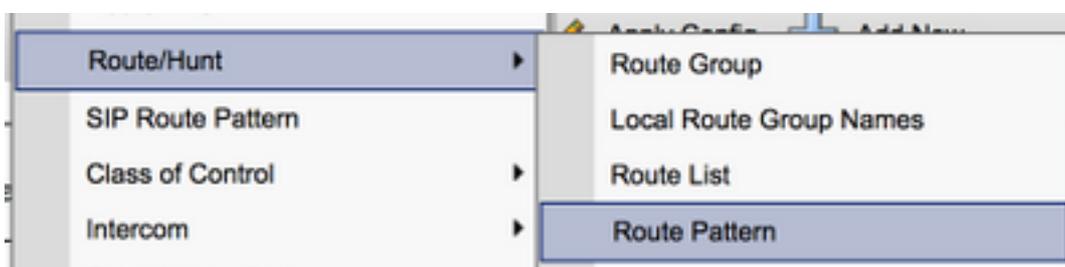


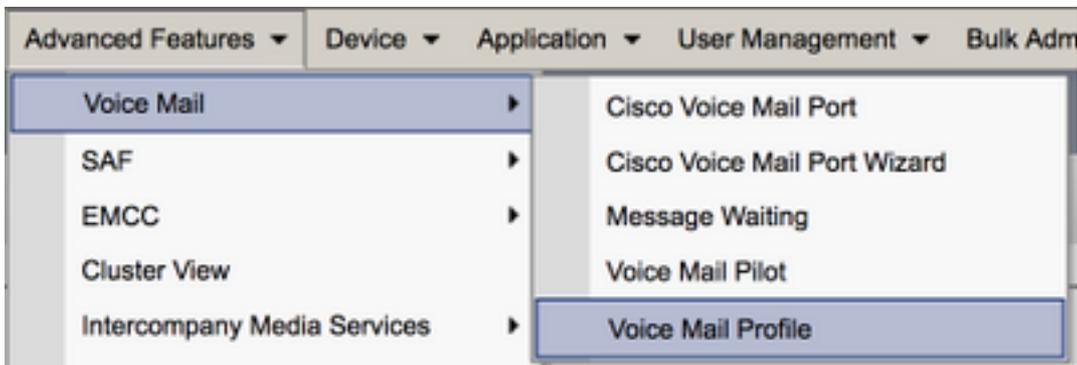
Paso 11 Salvaguardia del tecleo. Fije esto allí es una opción para seleccionar a un **Grupo de Routes** para esta lista de la ruta. Haga clic en **agregan al Grupo de Routes** y seleccionan al Grupo de Routes que usted creó en el paso 9.



Nota: Si usted crea al Grupo de Routes múltiple, cada uno para un trunk, seleccione a todos los Grupos de Routes y arrégelos en orden de la preferencia. CUCM selecciona al Grupo de Routes en el superior primero rutear la llamada.

Paso 12. Agregue a un **patrón de ruta**. Navegue al **ruteo de llamadas > a la ruta/a la caza > al patrón de ruta**. Click on **agrega nuevo** y proporciona el número piloto del voicemail para la conexión Unity. Éste es el uso de los usuarios del número de llamar en el servidor de la conexión Unity. Seleccione la lista de la ruta creada en el paso 10 de la **lista del gateway/de la ruta de la** opción del descenso abajo.





Paso 16. Click on **agrega nuevo** y proporciona un nombre apropiado. Elija al correo de voz piloto creado en el paso 13. del descenso abajo. Usted puede elegir hacer esto el perfil predeterminado del voicemail para el sistema. Para hacer esto, el control **hace esto el perfil del correo de voz predeterminado para el sistema.**

A screenshot of a web form titled 'Voice Mail Profile Information'. The form contains several input fields: 'Voice Mail Profile Name*' with the value 'Unity-Profile', 'Description' (empty), 'Voice Mail Pilot**' with a dropdown menu showing '3000/< None >', and 'Voice Mail Box Mask' (empty). At the bottom of the form, there is a checkbox labeled 'Make this the default Voice Mail Profile for the System' which is currently unchecked.

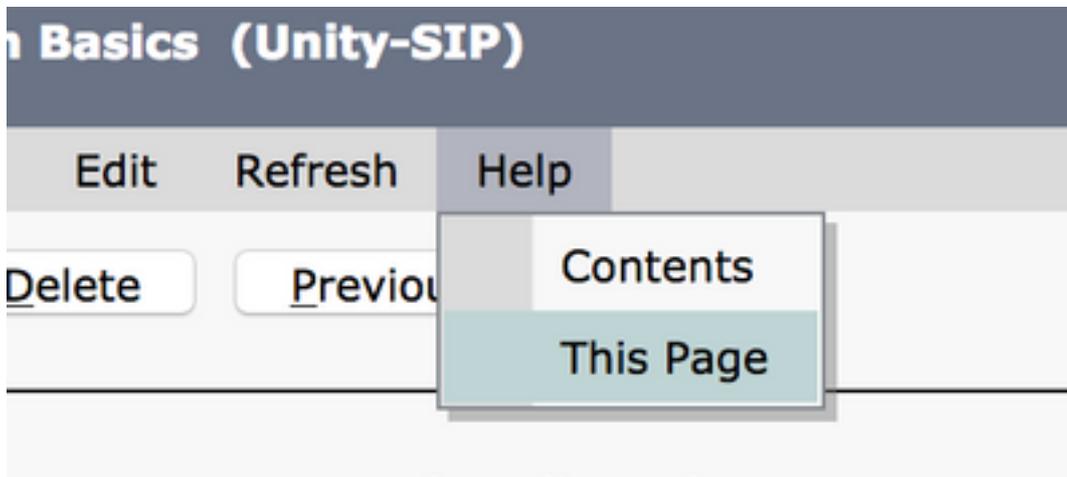
Configuración en la conexión Unity

Paso 1. Navegue a la página de administración CUC y amplíe la **integración de telefonía**. Seleccione la primera opción, **sistema telefónico**.

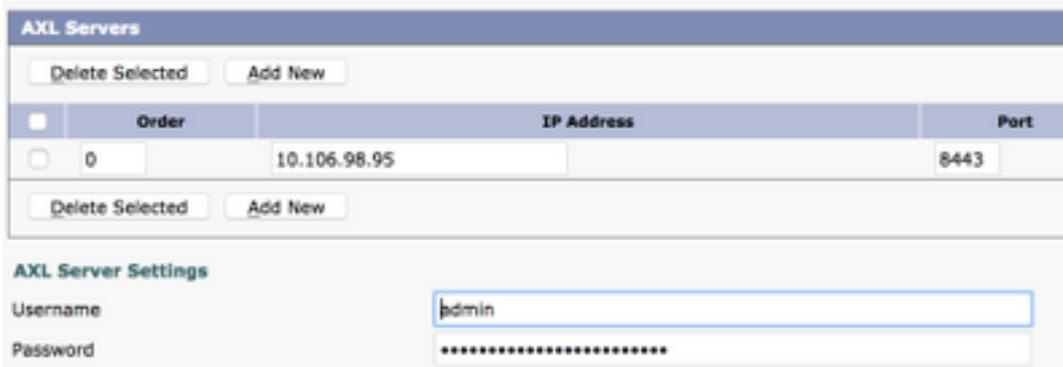
Paso 2. Haga clic en **agregan nuevo** y dan a sistema telefónico un nombre.

A screenshot of a web form titled 'Phone System'. The form has a single input field labeled 'Phone System Name*' with the value 'Unity-SIP'. Below the input field is a 'Save' button.

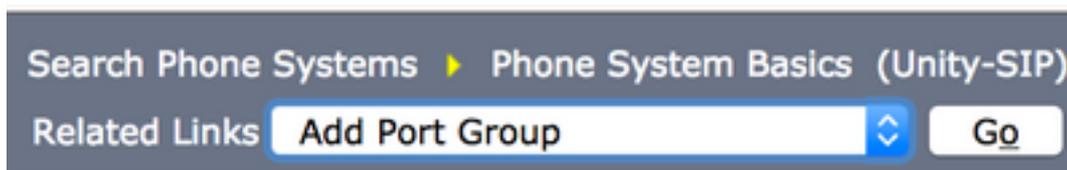
Paso 3. Los valores por defecto se utilizan en la página de los fundamentos del sistema telefónico. Para ver la información sobre la configuración adicional para el sistema telefónico, navegue **para ayudar > esta página.**



Paso 4. [Optional] para importar a los usuarios CUCM a CUC, servidores de la configuración AXL en el sistema telefónico. Navegue **para editar > servidor del administrador AXL de las Comunicaciones unificadas de Cisco.**



Paso 5. Navegue de nuevo a la página básica del sistema telefónico. En la esquina superior derecha, seleccione **agregue a un grupo de puertos** del menú relacionado de los links.



Paso 6. Cree a un grupo de puertos. Proporcione un nombre de la visualización para el grupo de puertos. Cambie el **tipo del grupo de puertos** PARA SORBER. Ingrese el IP Address FQDN del servidor CUCM al cual este trunk SIP se registra.

New Port Group

Phone System

Create From Port Group Type Port Group

Port Group Description

Display Name*

Authenticate with SIP Server

Authentication Username

Authentication Password

Contact Line Name

SIP Security Profile

SIP Transport Protocol

Primary Server Settings

IPv4 Address or Host Name

IPv6 Address or Host Name

Port

Paso 7. Vaya a los links relacionados en la esquina superior derecha y selecto **agregue los puertos**.

Search Port Groups ▶ Port Group Basics (Unity-SIP-1)

Related Links

Paso 8. Ingrese el número de puertos deseados. Seleccione el nombre apropiado del **sistema telefónico** y de **grupo de puertos** y golpee la **salvaguardia**.

New Phone System Port

Enabled

Number of Ports

Phone System

Port Group

Server

Port Behavior

Answer Calls

Perform Message Notification

Send MWI Requests (may also be disabled by the port group)

Allow TRAP Connections

Nota: Del menú desplegable del **servidor**, seleccione el servidor de Publisher CUC y cree los puertos. Para agregar los puertos para el servidor del suscriptor CUC, navegar al grupo **Unity-SIP-1** del mismo puerto y elegir **agregue los puertos del menú relacionado de los links** en la esquina superior derecha. En la **nueva** página del **puerto del sistema telefónico**, elija al servidor del suscriptor del menú desplegable del **servidor**. Alternativamente, cree a un nuevo grupo de puertos en el mismo sistema telefónico con un diverso prefijo de nombre del dispositivo para los puertos del suscriptor.

Paso 9. Navegue de nuevo a la **integración de telefonía > al grupo de puertos** y seleccione el grupo de puertos del SORBO. Navegue **para editar > servidor** y para agregar los servidores adicionales CUCM en el mismo cluster para la Conmutación por falla. Asigne una preferencia con la ayuda del **número de orden**. La orden 0 tiene mayor preferencia seguida por 1, 2 y así sucesivamente. Los puertos se registran al servidor CUCM con la orden 0. Si este servidor no está disponible, los puertos se registran a los servidores subsiguientes en la lista.

Marque el **volver a conectar a un administrador más de categoría alta de las Comunicaciones unificadas de Cisco cuando está disponible** para que los puertos recurran al servidor del Higher Order CUCM que está una vez disponible. Si no, los puertos siguen registrados al servidor de la preferencia menor.

Verificación

Utilice esta sección para confirmar que su configuración funcione correctamente.

Si se desregistran los puertos,

Paso 1. Marque si los puertos se crean con éxito en la conexión Unity. Navegate a la **integración de telefonía > a los puertos**.

<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-001	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-002	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-003	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-004	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-005	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X

Paso 2. Navegue a la **integración de telefonía > al grupo de puertos**. Seleccione el grupo de puertos del SORBO. En la lista desplegable relacionada de los links, seleccione la **Configuración de telefonía del control** y selecto **vaya** a confirmar las configuraciones de la integración con el sistema telefónico. Si la prueba no es acertada, la ejecución de la tarea resulta las visualizaciones uno o más mensajes con los pasos del Troubleshooting. Corrija el problema y pruebe la conexión otra vez.

Troubleshooting

Actualmente, no hay información específica de troubleshooting disponible para esta configuración.