Creación de una implementación multisitio de borde compartido de VXLAN Nexus 9000 mediante DCNM

Contenido

Introducción

Topología

Detalles de la topología

Componentes Utilizados:

Pasos de alto nivel

Paso 1: Creación de un fabric sencillo para DC1

Paso 2: Agregar switches al fabric DC1

Paso 3: Configuración de Redes/VRF

Paso 4: Repita los mismos pasos para DC2

Paso 5: Creación de un fabric sencillo para las fronteras compartidas

Paso 6: Creación de MSD y desplazamiento de fabric DC1 y DC2

Paso 7: Creación de fabric externo

Paso 8: eBGP Underlay para loopback reacty entre BGW(iBGP entre fronteras compartidas también)

Paso 9: Creación de superposición multisitio de BGW a fronteras compartidas

Paso 10: Implementación de redes/VRF en ambos sitios

Paso 11: Creación de puertos troncales/de acceso descendentes en switches hoja/VTEP

Paso 12: Se requieren formularios libres en el borde compartido

Paso 13: Loopback dentro de los VRF de arrendatarios en los BGW

Paso 14: Extensiones VRFLITE de los bordes compartidos a los routers externos

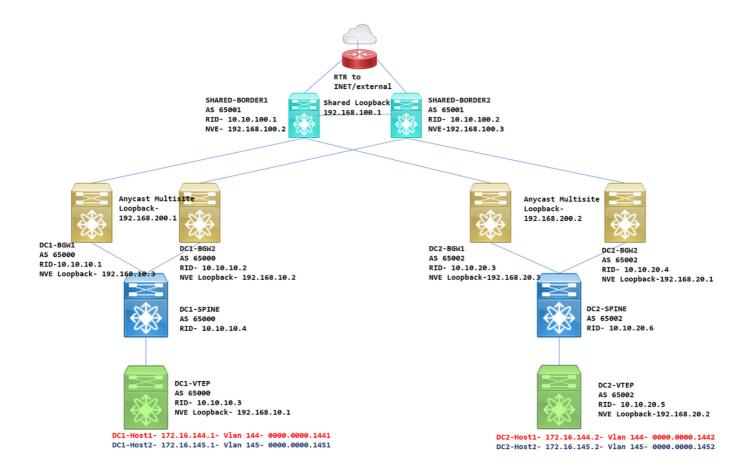
a) Adición de links entre estructuras desde fronteras compartidas a routers externos

b) Adición de extensiones VRF

Introducción

Este documento explica cómo implementar una implementación multisitio de Cisco Nexus 9000 VXLAN mediante un modelo de borde compartido utilizando la versión 11.2 de DCNM.

Topología



Detalles de la topología

DC1 y DC2 son dos ubicaciones de Data Center que ejecutan vxlan;

Los gateways de frontera DC1 y DC2 tienen conexiones físicas a los bordes compartidos;

Los bordes compartidos tienen la conectividad externa(por ejemplo; Internet); de modo que las conexiones de la lista VRF se terminan en los bordes compartidos y los bordes compartidos inyectan una ruta predeterminada a los Gateways de borde en cada sitio

Los bordes compartidos se configuran en vPC(Se trata de un requisito cuando el fabric se implementa mediante DCNM)

Los gateways de borde se configuran en modo de difusión

Componentes Utilizados:

Nexus 9ks con 9.3(2)

DCNM ejecutando la versión 11.2

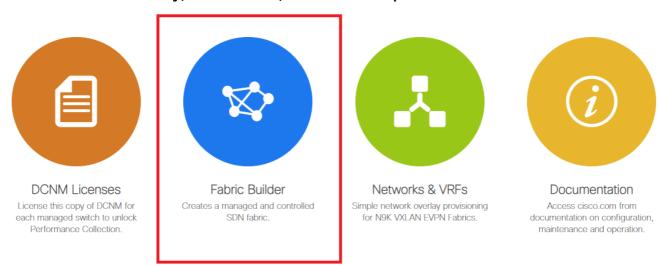
The information in this document was created from the devices in a specific lab environment. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. If your network is live, make sure that you understand the potential impact of any command.

Pasos de alto nivel

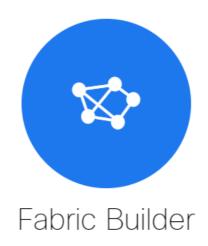
- 1) Teniendo en cuenta que este documento se basa en dos Data Centers que utilizan la función vxlan multisite, se deben crear dos estructuras sencillas
- 2) Crear otro fabric sencillo para el borde compartido
- 3) Crear MSD y mover DC1 y DC2
- 4) Creación de fabric externo
- 5) Crear superposición y superposición multisitio (para Oriente/Occidente)
- 6) Crear adjuntos de extensión VRF en bordes compartidos

Paso 1: Creación de un fabric sencillo para DC1

• Inicie sesión en DCNM y, desde Panel, seleccione la opción -> "Fabric Builder"



Seleccione la opción "Crear fabric"



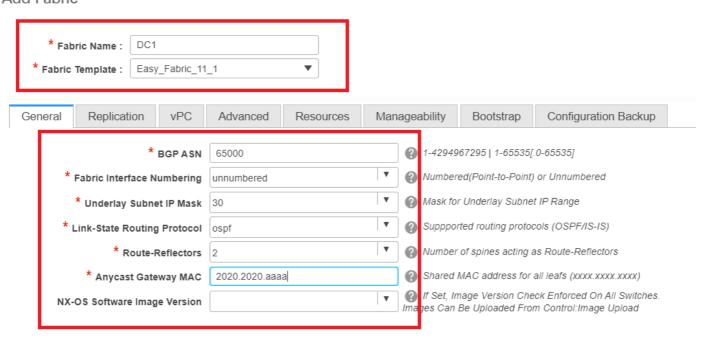
Fabric Builder creates a managed and controlled SDN fabric. Select an existing fabric below or define a new VXLAN fabric, add switches using Power On Auto Provisioning (POAP), set the roles

of the switches and deploy settings to devices.

Create Fabric

 A continuación, se proporciona el nombre del fabric, la plantilla y, a continuación, se abrirán varias fichas que necesitarán detalles como ASN, Fabric Interface Numering, Any Cast Gateway MAC(AGM)

Add Fabric



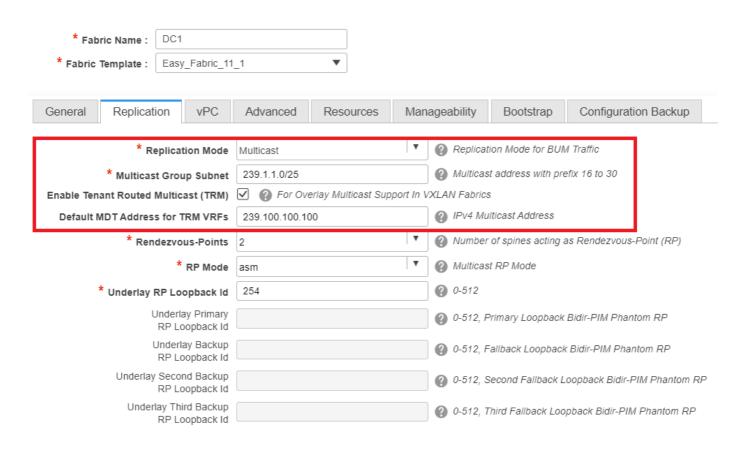
Las interfaces de fabric (que son interfaces de columna/hoja) se pueden "sin numerar" o punto a punto; Si se utiliza sin numerar, las direcciones IP requeridas son menores (ya que la dirección IP es la del loopback sin numerar)

AGM es utilizado por los hosts en el fabric como la dirección MAC de gateway predeterminada;

Esto será igual en todos los switches de hoja que son las puertas de enlace predeterminadas

• A continuación, se establece el modo de replicación

Add Fabric



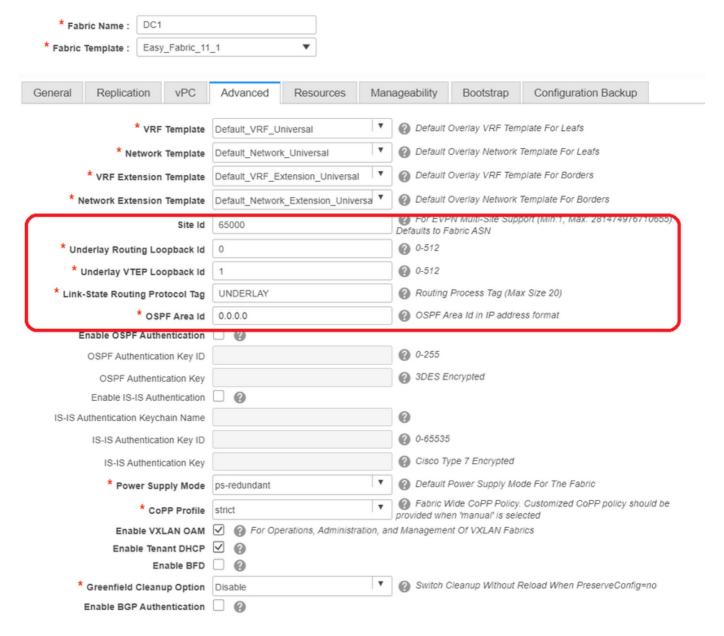
El modo de replicación seleccionado aquí puede ser multicast o IR-Ingress Replication; IR replicará cualquier tráfico BUM entrante dentro de una vlan vxlan de manera unicast a otros VTEP que también se denomina replicación de cabecera mientras que el modo de multidifusión enviará el tráfico BUM con una dirección IP de destino externa como la del grupo de multidifusión definido para cada red hasta la columna y Spines hará la replicación multicast basada en la dirección IP de destino exterior OIL a otros VTEP.

Multicast Group subnet-> Obligatorio para replicar el tráfico BUM (como solicitud ARP de un host)

Si se requiere que TRM esté habilitado, active la casilla de verificación contra la misma y proporcione la dirección MDT para los VRF TRM.

- La pestaña "vPC" se deja de forma predeterminada; Si se requiere algún cambio para la SVI/VLAN de respaldo, se pueden definir aquí
- · La ficha Opciones avanzadas es la siguiente sección

Add Fabric

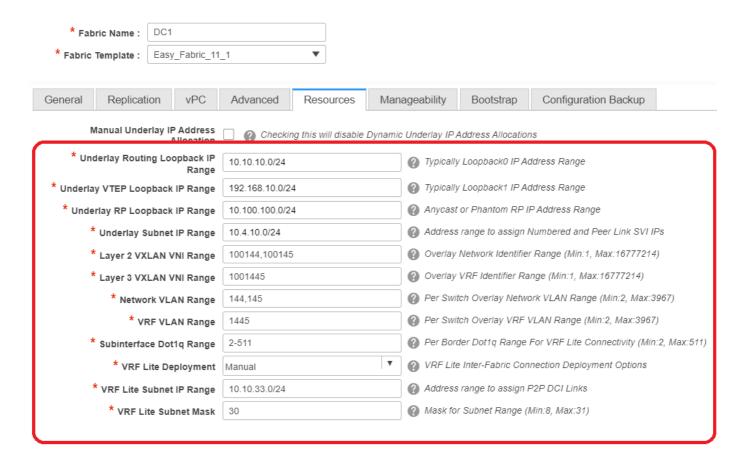


El ID del sitio mencionado aquí se rellena automáticamente en esta versión de DCNM que se deriva del ASN definido debajo de la ficha "General".

Rellene/modifique otros campos que sean relevantes

 La pestaña Recursos es la siguiente que necesitaría el esquema de direccionamiento IP para loopbacks, Underlots

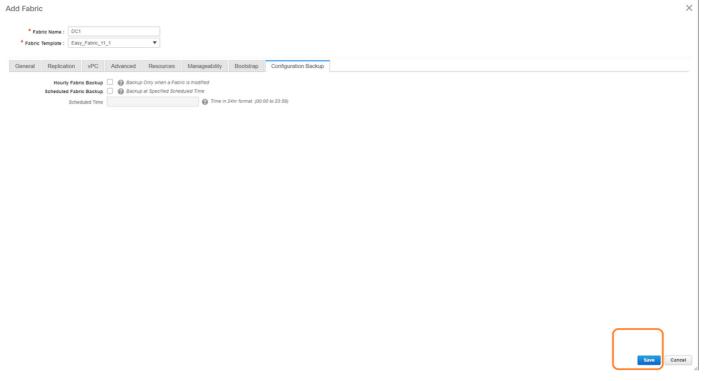
Add Fabric



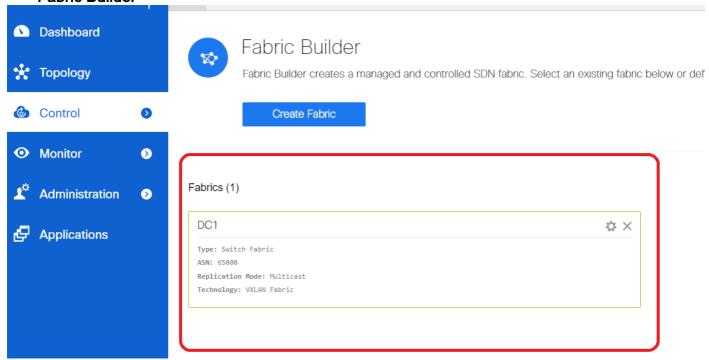
Intervalo VXLAN VNI de Capa 2 -> Estos son los VNID que se mapearán posteriormente a Vlan(lo mostrará más abajo)

VXLAN VNI Range de Capa 3-> Estos son los VNID de Capa 3 que también se mapearán posteriormente a VNI de Capa 3 a Vn-Segmento

• No se muestran otras fichas aquí; pero rellene las demás fichas si es necesario;



 Una vez guardado, la página Fabric Builder mostrará el Fabric(From DCNM-> Control-> Fabric Builder

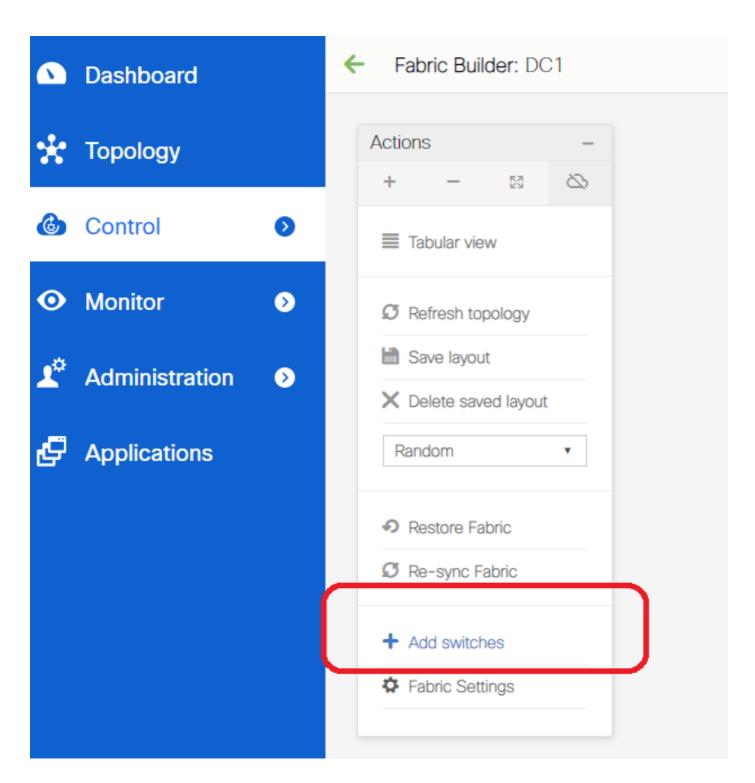


Esta sección muestra la lista completa de modos de fabric, ASN y replicación para cada uno de los fabric.

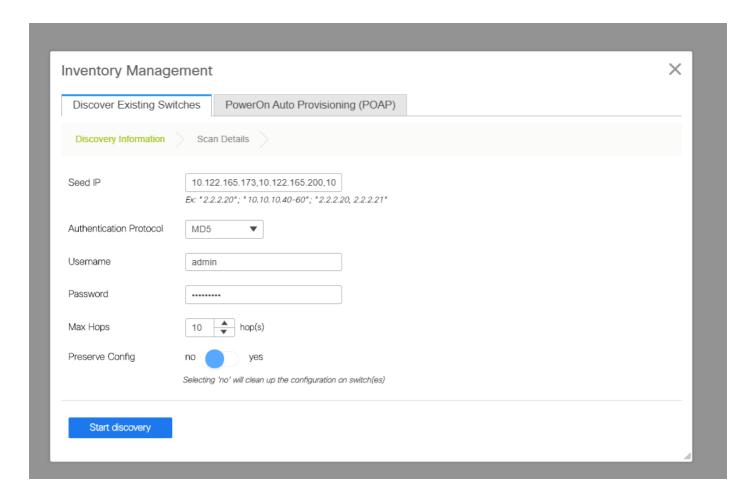
• El siguiente paso es agregar switches al fabric DC1

Paso 2: Agregar switches al fabric DC1

Haga clic en DC1 en el diagrama anterior y eso daría la opción de agregar switches.



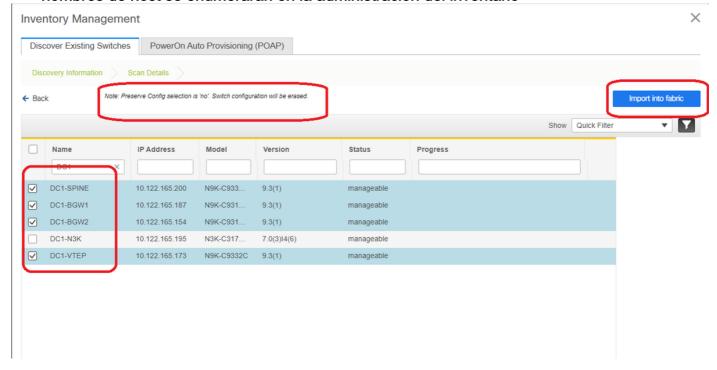
 Proporcione direcciones IP y credenciales de los switches que deben importarse al fabric DC1(Por topología enumerada al principio de este documento, DC1-VTEP, DC1-SPINE, DC1-BGW1 y DC1-BGW2 forman parte de DC1)



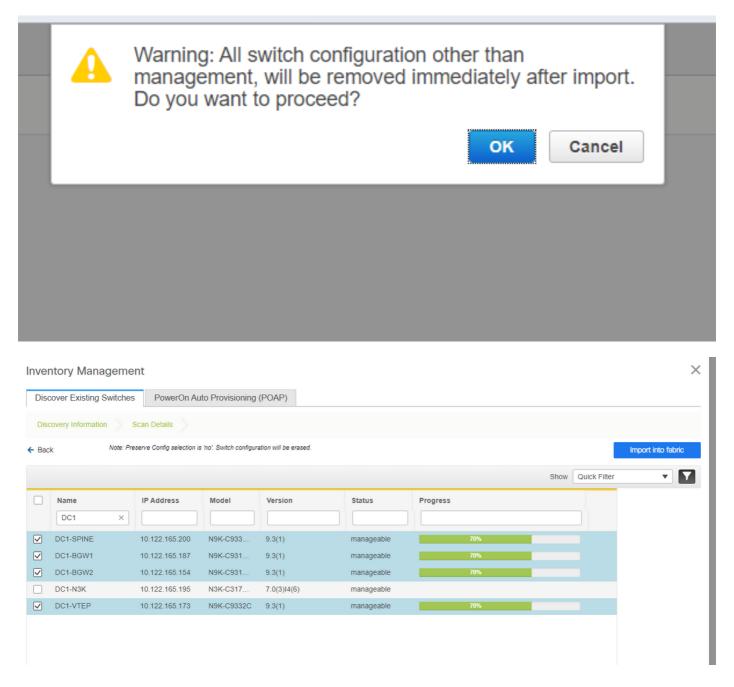
Dado que se trata de una implementación Greenfield, tenga en cuenta que la opción "conservar configuración" está seleccionada como "NO"; que eliminará todas las configuraciones de los cuadros mientras realiza la importación y también recargará los switches

Seleccione el "Start discovery" para que DCNM comience a descubrir los switches en función de las direcciones IP proporcionadas en la columna "seed IP".

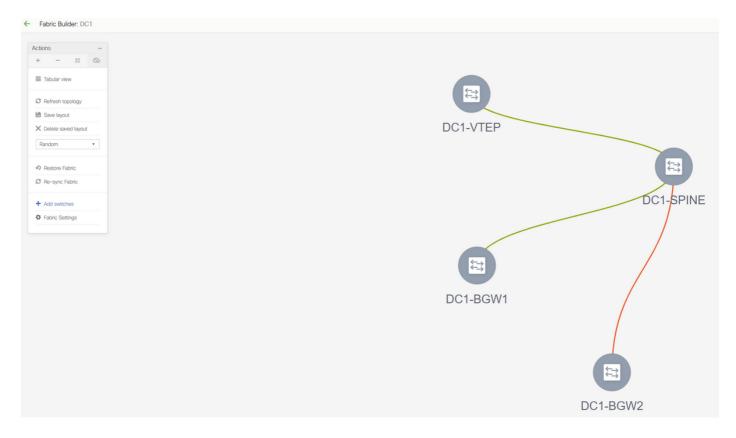
 Una vez que el DCNM termine de detectar los switches, las direcciones IP junto con los nombres de host se enumerarán en la administración del inventario



Seleccione los switches pertinentes y, a continuación, haga clic en "Importar al fabric".



Una vez realizada la importación, la topología en el fabric builder puede ser similar a la siguiente;

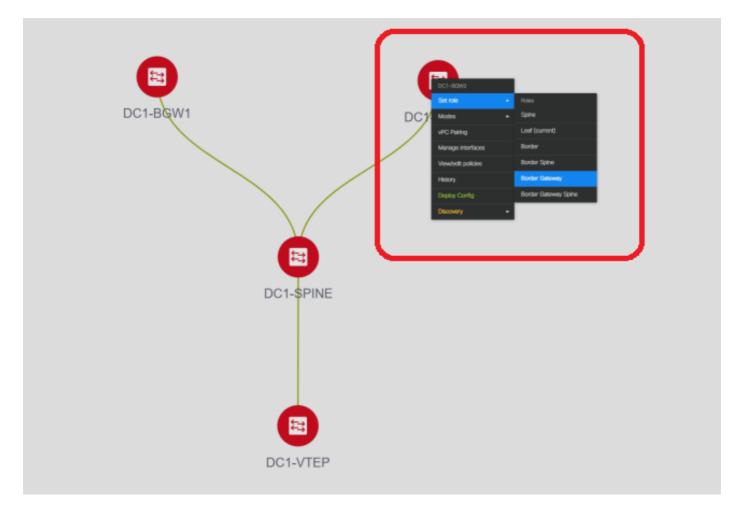


Los switches se pueden mover haciendo clic en un switch y alineándolo con la ubicación correcta dentro del diagrama



Seleccione la sección "Guardar diseño" después de reorganizar los switches en el orden en que se necesita el diseño

· Configuración de roles para todos los switches

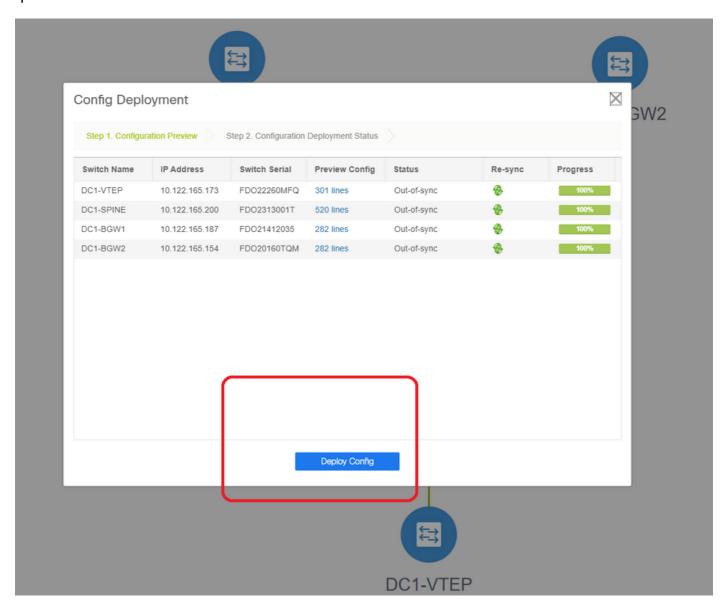


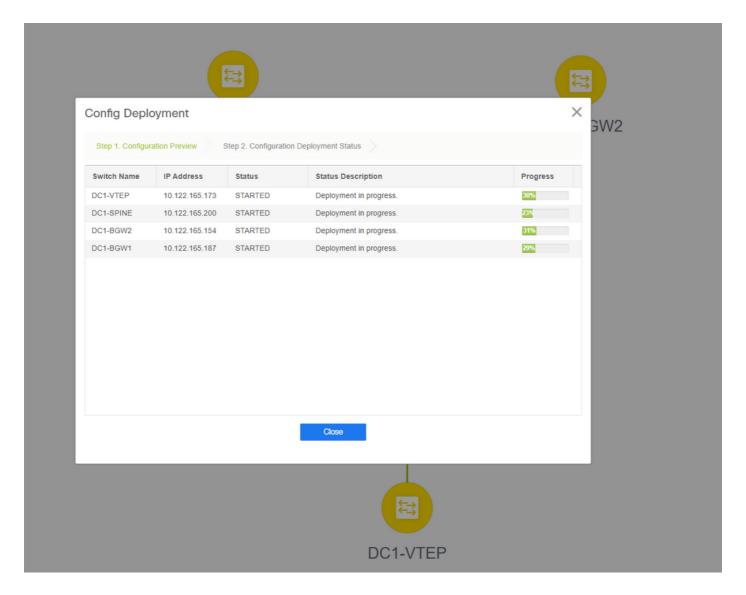
Right (N.º derecho) Haga clic en cada uno de los switches y establezca la función adecuada; Aquí, DC1-BGW1 y DC1-BGW2 son las puertas de enlace de frontera

DC1-SPINE-> Se establecerá en role-Spine, DC1-VTEP-> se establecerá en role-Leaf

• El siguiente paso es guardar e implementar

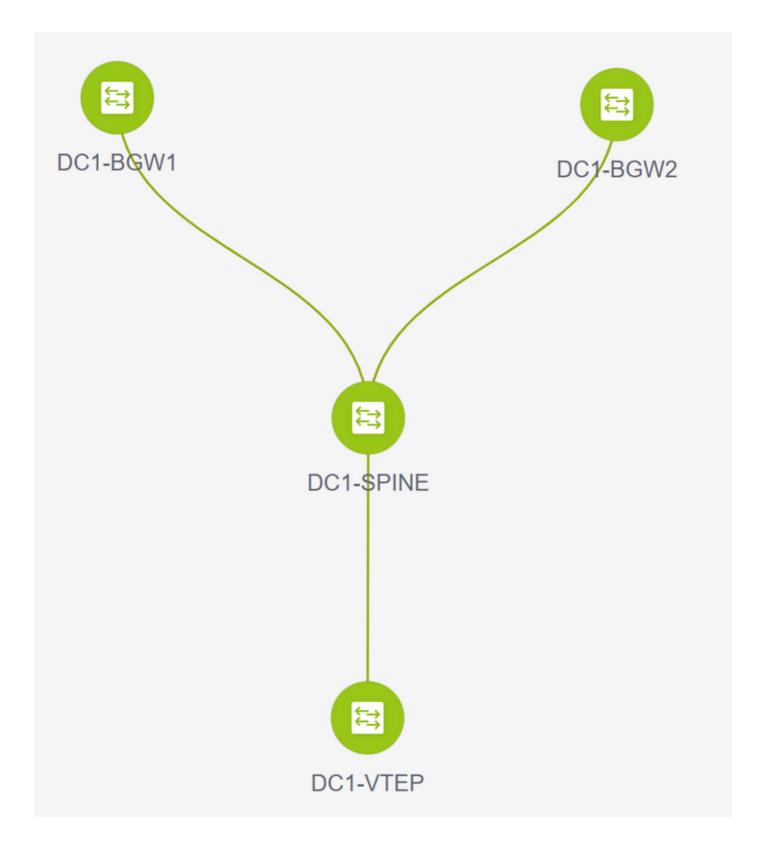
DCNM ahora enumerará los switches y también tendrá la vista previa de las configuraciones que DCNM va a enviar a todos los switches.





Una vez que se haya realizado correctamente, el estado reflejará y también los switches se mostrarán en verde

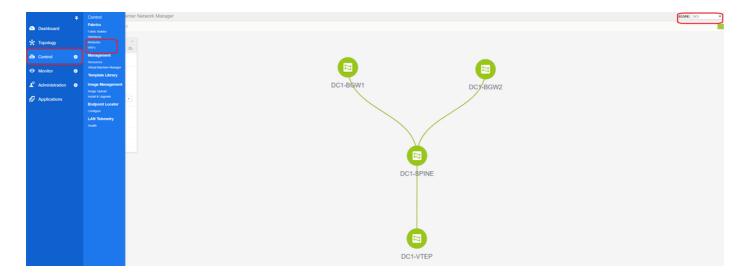
Config Deployment Step 1. Configuration Preview Step 2. Configuration Deployment Status **Switch Name** IP Address Progress Status **Status Description** DC1-VTEP 10.122.165.173 COMPLETED Deployed successfully 100% DC1-SPINE 10.122.165.200 COMPLETED Deployed successfully DC1-BGW2 10.122.165.154 COMPLETED Deployed successfully DC1-BGW1 10.122.165.187 COMPLETED Deployed successfully Close



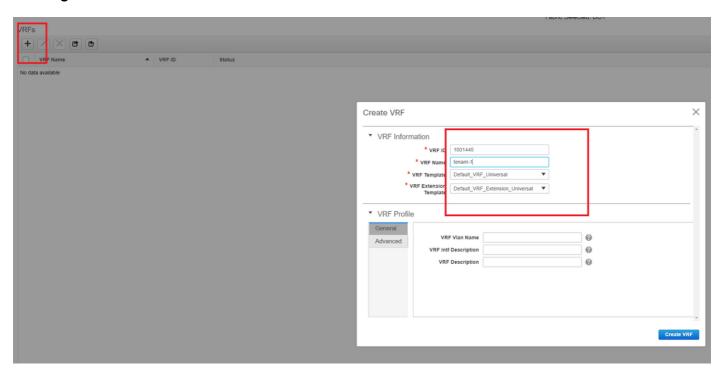
Paso 3: Configuración de Redes/VRF

• Configuración de Redes/VRF

Seleccione DC1 Fabric (del menú desplegable superior derecha), Control > VRF



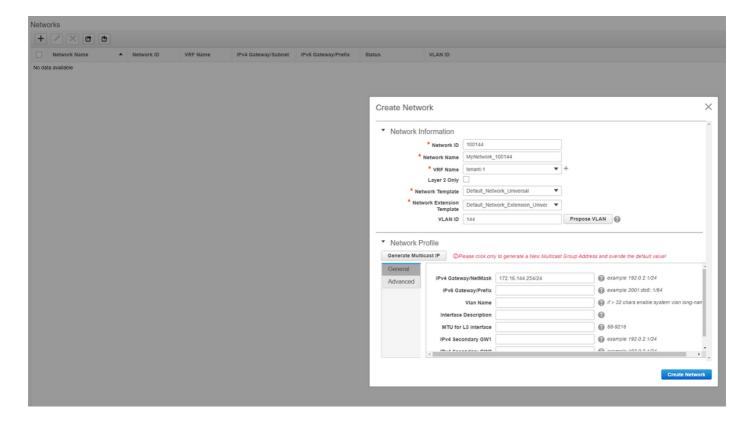
Lo siguiente es crear VRF



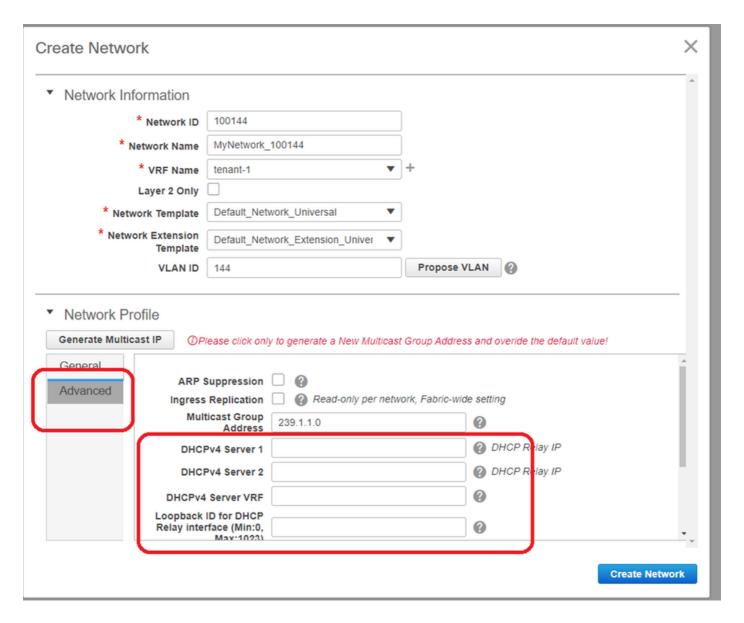
11.2 La versión de DCNM está rellenando automáticamente el ID de VRF; Si es Diferente, escriba el que necesita y seleccione el botón "Crear VRF"

Aquí, el VNID de capa 3 utilizado es 1001445

• El siguiente paso es crear las redes



- # Proporcione el ID de red (que es el VNID correspondiente de VLAN de Capa 2)
- # Proporcione el VRF del que el SVI debe formar parte; De forma predeterminada, DCNM 11.2 rellena el nombre VRF en el creado anteriormente; Cambie según sea necesario
- # El ID de VLAN será VLan de Capa 2 que se mapea a este VNID particular
- # IPv4 Gateway-> Esta es la dirección IP de la gateway de difusión que se configurará en la SVI y será la misma para todos los VTEP del fabric.
 - La ficha Avanzado tiene filas adicionales que se deben rellenar si, por ejemplo, DHCP Relay está usando;



- # Una vez rellenados los campos, haga clic en "Crear red".
- # Cree cualquier otra red que deba formar parte de este fabric;
 - En este momento, VRF y Redes se acaban de definir en DCNM; pero no se transfieren de DCNM a los switches del fabric. Esto se puede verificar utilizando lo siguiente



El estado estará en "NA" si NO se implementa en los switches. Dado que se trata de un sitio múltiple que incluye los gateways de frontera, la implementación de redes/VRF se analizará más a fondo.

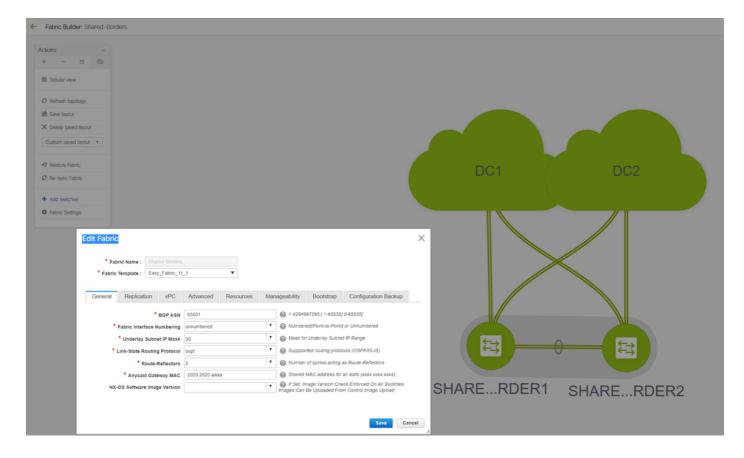
Paso 4: Repita los mismos pasos para DC2

- Ahora que el DC1 está completamente definido, también realizará el mismo procedimiento para el DC2
- Una vez que el DC2 esté completamente definido, será como el siguiente



Paso 5: Creación de un fabric sencillo para las fronteras compartidas

- Aquí es donde se crea otro fabric sencillo que incluirá los bordes compartidos que se encuentran en vPC
- Tenga en cuenta que los bordes compartidos mientras se implementa a través de DCNM Se deben configurar como vPC de otra manera, los links entre switches se apagarán después de que se realice una operación de "resincronización" en DCNM
- Los switches de las fronteras compartidas deben configurarse con la función de "borde"

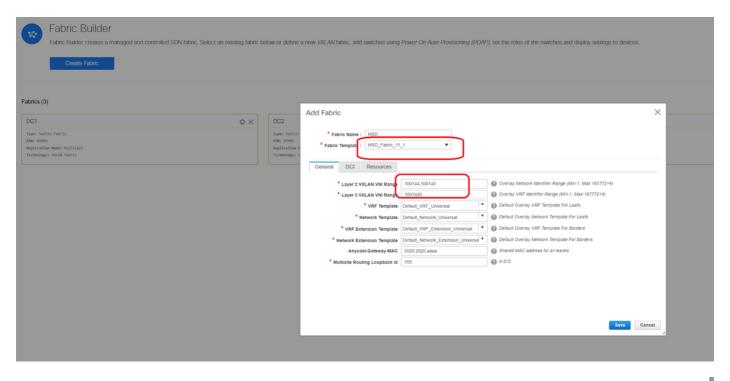


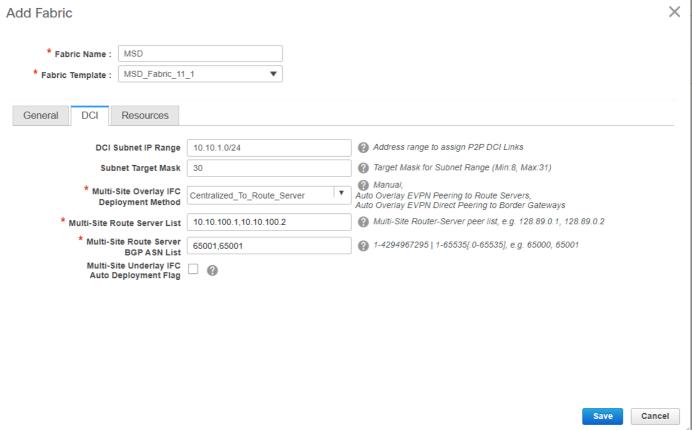
Los VRF también se crean como lo fueron para los fabrics DC1 y DC2

Las redes no son necesarias en un borde compartido porque el borde compartido no tendrá ninguna VLAN/VNID de Capa 2; Los bordes compartidos no son una terminación de túnel para cualquier tráfico Este/Oeste de DC1 a DC2; Sólo los gateways de frontera desempeñarían un papel en términos de encapsulación/desencapsulación de vxlan para el tráfico DC1 Este/Oeste<>DC2

Paso 6: Creación de MSD y desplazamiento de fabric DC1 y DC2

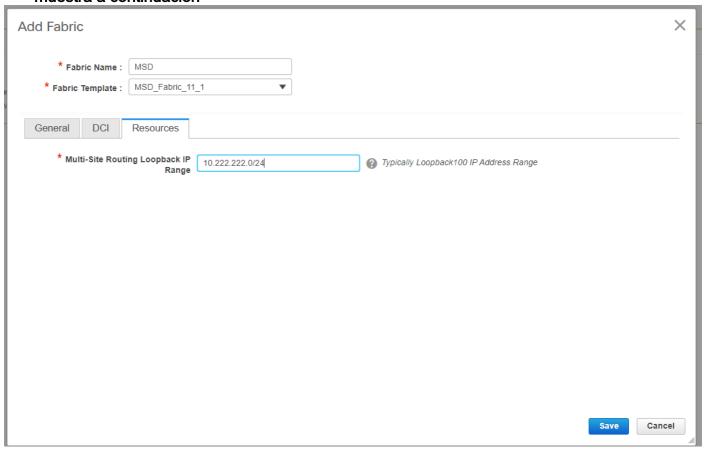
Vaya a Fabric Builder y cree un nuevo Fabric y utilice la plantilla -> MSD_Fabric_11_1





- # Tenga en cuenta que el método de implementación de IFC superpuesta de varios sitios debe ser "centralizado_en_servidor_de_ruta"; Aquí, los bordes compartidos se consideran servidores de ruta, por lo que esta opción se utiliza desde la lista desplegable.
- # Dentro de la "Lista de Servidor de Ruta Multisitio"; A continuación, descubra las direcciones IP de bucle invertido de Loopback0 (que es el loopback de routing) en el borde compartido y llénalo
- # ASN es el que se encuentra en el borde compartido(consulte el diagrama de la parte superior de este documento para obtener más detalles); A los efectos de este documento, ambos bordes compartidos se configuran en el mismo ASN; Rellenar en consecuencia

 La siguiente pestaña es donde se proporciona el rango de IP de loopback multisitio como se muestra a continuación

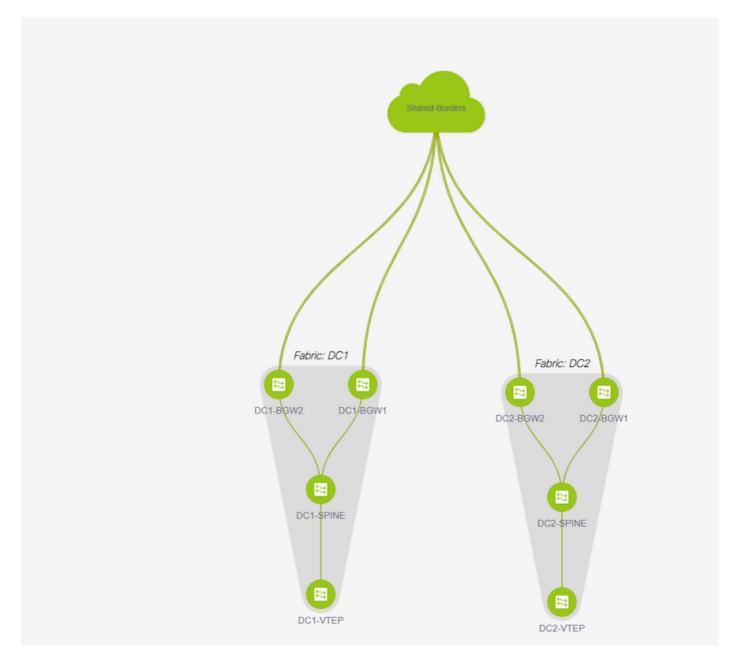


Una vez rellenados todos los campos, haga clic en el botón "guardar" y se creará un nuevo fabric con la plantilla-> MSD

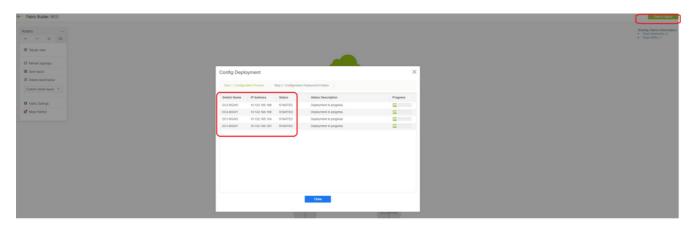
Lo siguiente es mover los fabrics DC1 y DC2 a este MSD



Después de mover el fabric, se ve como abajo

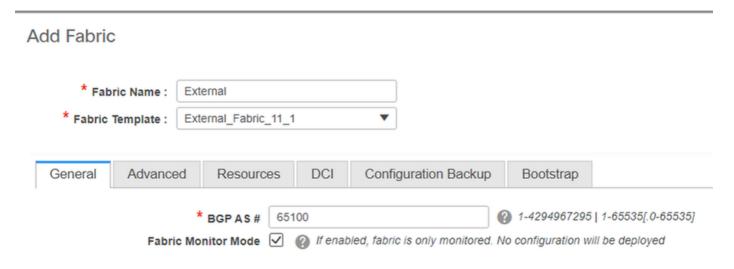


Una vez hecho esto, haga clic en el botón "Save&Deploy" (Guardar y implementar), que llevará las configuraciones necesarias en lo que respecta a los Gateways de borde a varios sitios.

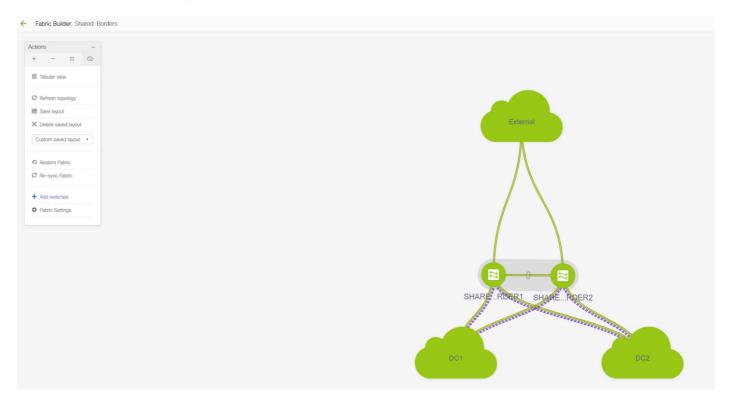


Paso 7: Creación de fabric externo

Cree un entramado externo y añada el router externo como se muestra a continuación;



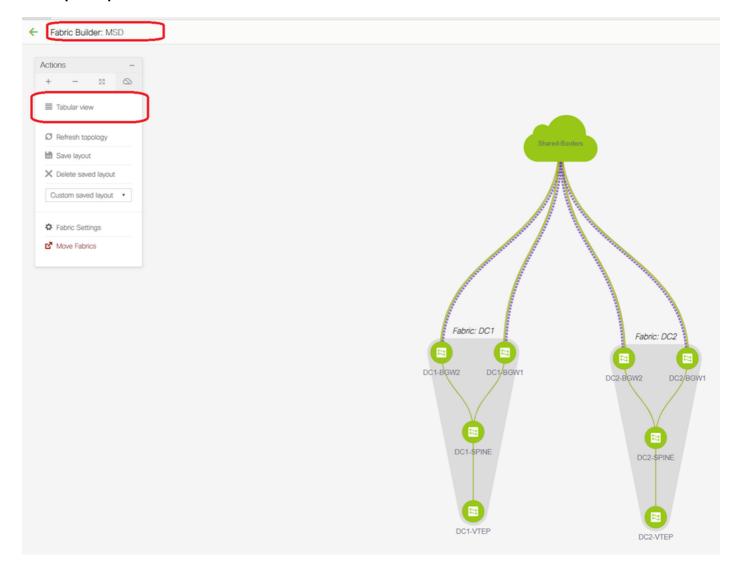
- # Asigne un nombre al fabric y utilice la plantilla-> "External_Fabric_11_1";
- # Proporcione el ASN
- # Al final, los distintos tejidos serán como los que se muestran a continuación



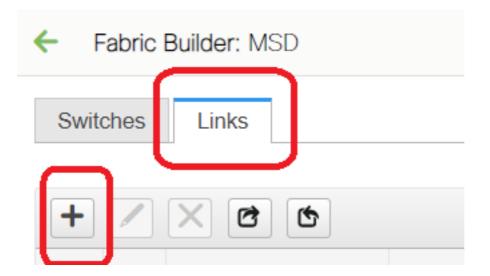
Paso 8: eBGP Underlay para loopback reacty entre BGW(iBGP entre fronteras compartidas también)

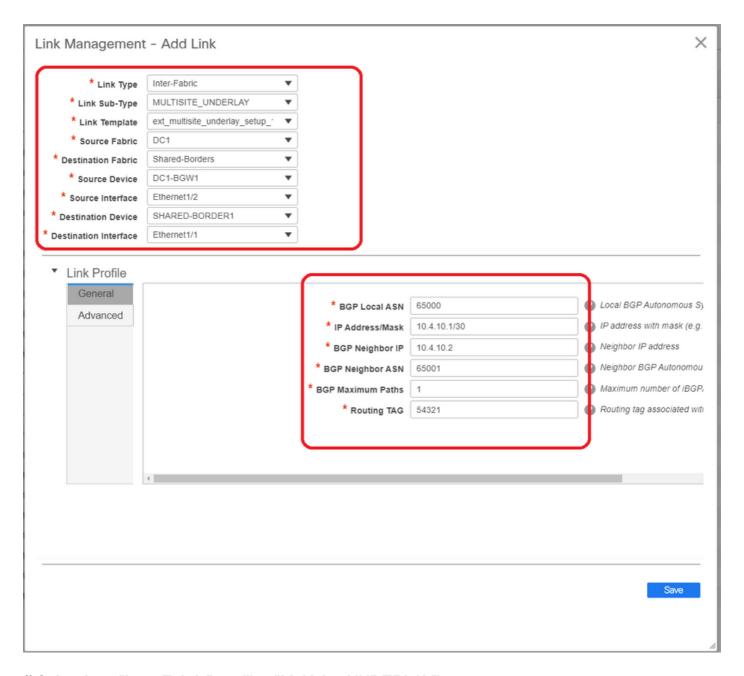
Los bordes compartidos ejecutan el evpn eBGP l2vpn con los Gateways de Borde y las conexiones VRF-LITE hacia el router externo

Antes de formar eBGP l2vpn evpn con los loopbacks, se debe asegurarse de que los loopbacks sean accesibles a través de algún método; En este ejemplo, estamos utilizando eBGP IPv4 AF de BGW a los bordes compartidos y luego anunciamos los loopbacks para formar más la vecindad del evpn l2vpn.

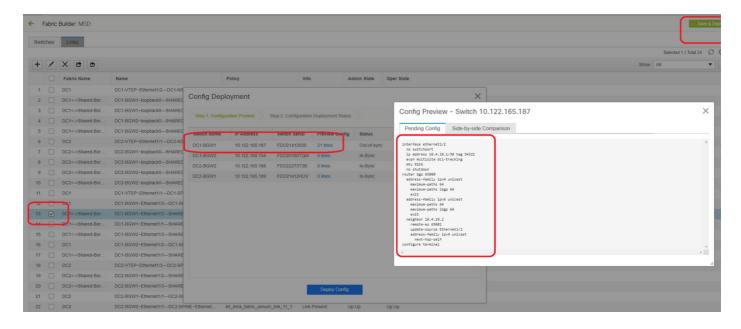


Una vez seleccionado el fabric MSD, cambie a la "vista tabular"

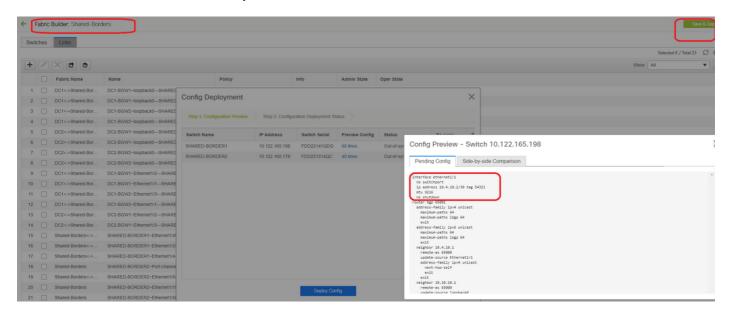




- # Seleccione "Inter-Fabric" y utilice "Multisite_UNDERLAY"
- # Estamos aquí tratando de formar un Vecindario BGP IPv4 con el router de borde compartido; Seleccione los switches e interfaces en consecuencia.
- # Tenga en cuenta que si CDP está detectando al vecino de DC1-BGW1 a SB1, sólo es necesario proporcionar las direcciones IP aquí en esta sección y eso configurará de manera efectiva las direcciones IP en las interfaces relevantes después de realizar "guardar e implementar"



Una vez que se selecciona Guardar e implementar, las líneas de configuración necesarias se propagan para DC1-BGW1; El mismo paso tendrá que llevarse a cabo después de seleccionar también el fabric de "borde compartido".



Desde CLI, se puede verificar lo mismo con el siguiente comando;

```
DC1-BGW1# show ip bgp sum
BGP summary information for VRF default, address family IPv4 Unicast
BGP router identifier 10.10.10.1, local AS number 65000
BGP table version is 11, IPv4 Unicast config peers 1, capable peers 1
2 network entries and 2 paths using 480 bytes of memory
BGP attribute entries [1/164], BGP AS path entries [0/0]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
Neighbor
               V
                    AS MsgRcvd MsgSent TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd
10.4.10.2
               4 65001
                             6
                                         11
                                                   Ω
                                                        0 00:00:52 0
```

Tenga en cuenta que también se debe realizar el "save&Deploy" en el fabric DC1 (seleccione el desplegable para DC1 y luego realice lo mismo) de modo que el direccionamiento IP relevante, las configuraciones BGP se propaguen a los switches en DC1(que son los Gateways de borde);

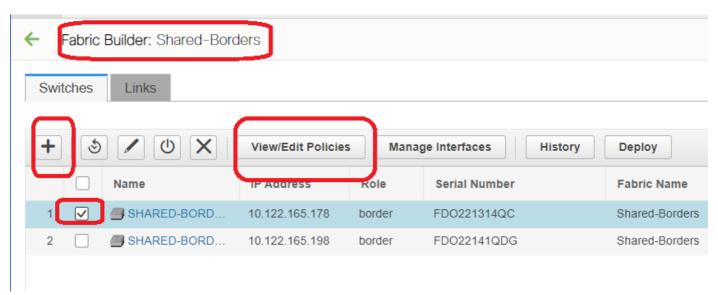
Además, la capa subyacente multisitio debe crearse desde DC1-BGW, DC2-BGW hasta los bordes compartidos; por lo tanto, también hay que hacer lo mismo con los pasos anteriores.

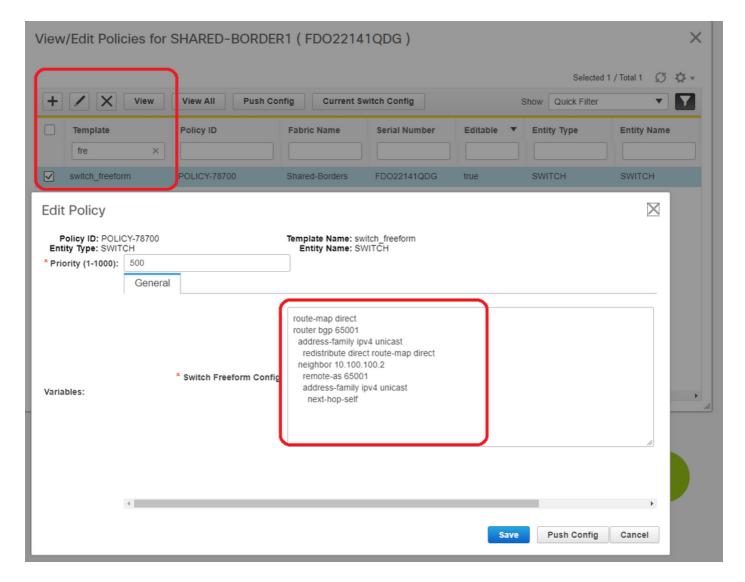
Al final, los bordes compartidos tendrán vecindad AF IPv4 eBGP con todos los BGW en DC1 y DC2 como se muestra a continuación:

```
SHARED-BORDER1# sh ip bgp sum
BGP summary information for VRF default, address family IPv4 Unicast
BGP router identifier 10.10.100.1, local AS number 65001
BGP table version is 38, IPv4 Unicast config peers 4, capable peers 4
18 network entries and 20 paths using 4560 bytes of memory
BGP attribute entries [2/328], BGP AS path entries [2/12]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
                   AS MsgRcvd MsgSent
                                       TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd
Neighbor
10.4.10.1
              4 65000 1715 1708
                                        38
                                               0
                                                   0
                                                          1d03h 5
10.4.10.6
              4 65000
                        1461
                                1458
                                          38
                                                          1d00h 5
                                                Ο
                                                     Ω
                                                0
                                                   0
                                1457
10.4.10.18
               4 65002
                        1459
                                           38
                                                          1d00h 5
10.4.10.22
               4 65002
                         1459
                                1457
                                           38
                                                0
                                                     0
                                                          1d00h 5
SHARED-BORDER2# sh ip bgp sum
BGP summary information for VRF default, address family IPv4 Unicast
BGP router identifier 10.10.100.2, local AS number 65001
BGP table version is 26, IPv4 Unicast config peers 4, capable peers 4
18 network entries and 20 paths using 4560 bytes of memory
BGP attribute entries [2/328], BGP AS path entries [2/12]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
Neighbor
             V
                   AS MsgRcvd MsgSent TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd
              4 65000 1459 1458 26 0 0
10.4.10.10
                                                         1d00h 5
10.4.10.14
              4 65000
                        1461
                                1458
                                           26
                                                0
                                                   0
                                                          1d00h 5
10.4.10.26
                                               0
               4 65002
                                 1457
                                           26
                                                      Ω
                                                          1d00h 5
                         1459
10.4.10.30
               4 65002
                         1459
                                 1457
                                           26
                                                 0
                                                      0
                                                          1d00h 5
```

Anteriormente es el requisito previo previo para construir la vecindad l2vpn evpn de BGW a los bordes compartidos(Tenga en cuenta que no es obligatorio utilizar BGP; cualquier otro mecanismo para intercambiar prefijos de loopback lo haría); Al final, el requisito básico es que todos los loopbacks (de fronteras compartidas, BGW) deben ser accesibles desde todos los BGW.

Tenga en cuenta también que es necesario establecer una vecindad AF IPv4 de iBGP entre las fronteras compartidas; A partir de hoy, DCNM no tiene la opción de construir un iBGP entre los bordes compartidos usando una plantilla/desplegable; Para ello, se debe realizar una configuración de forma libre que se muestra a continuación;





Busque las direcciones IP configuradas en la SVI de Respaldo de los bordes compartidos; Como se muestra arriba, la forma libre se agrega en el switch Shared-border1 y el vecino iBGP especificado es el de Shared-border2(10.100.100.2)

Tenga en cuenta que mientras proporciona las configuraciones dentro de la forma libre en DCNM, proporcione el espaciado correcto después de cada comando (deje el número par de espacios; es decir, después del router bgp 65001, proporcione dos espacios y luego el comando neighbor <>, etc)

Asegúrese también de realizar una redistribución directa para las rutas directas (rutas de loopback) en BGP o en algún otro formulario para anunciar los loopbacks; en el ejemplo anterior, se crea un route-map direct para que coincida con todas las rutas directas y luego se redistribuye direct dentro del BGP AF IPv4

Una vez que la configuración se "guarda e implementa" desde DCNM, la vecindad iBGP se forma como se muestra a continuación;

```
SHARED-BORDER1# sh ip bgp sum
BGP summary information for VRF default, address family IPv4 Unicast
BGP router identifier 10.10.100.1, local AS number 65001
BGP table version is 57, IPv4 Unicast config peers 5, capable peers 5
18 network entries and 38 paths using 6720 bytes of memory
BGP attribute entries [4/656], BGP AS path entries [2/12]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
```

shared border1	t٥	chared	l border:	2							
10.100.100.2	4	65001	14	6	57	0	0	00:00:16	18 # iBGP	neighborship f	Erom
10.4.10.22	4	65002	1490	1487	57	0	0	1d00h	5		
10.4.10.18	4	65002	1490	1487	57	0	0	1d00h	5		
10.4.10.6	4	65000	1491	1489	57	0	0	1d00h	5		
10.4.10.1	4	65000	1745	1739	57	0	0	1d04h	5		
Neighbor	V	AS	MsgRcvd	MsgSent	TblVer	InQ	OutQ	Up/Down	State/Pfx	:Rcd	

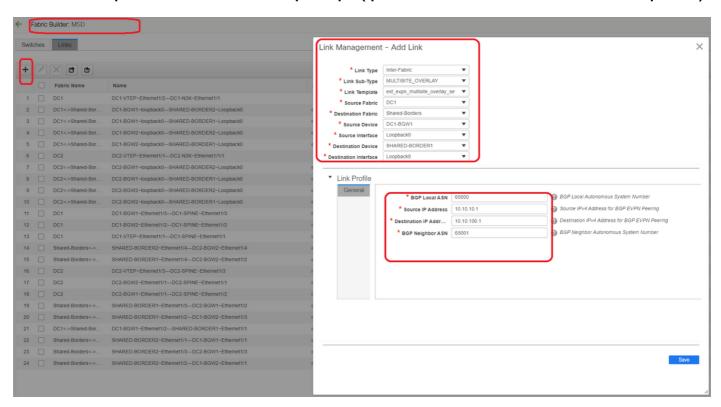
Con el paso anterior, la base multisitio está completamente configurada.

El siguiente paso es crear la superposición de varios sitios;

Paso 9: Creación de superposición multisitio de BGW a fronteras compartidas

Tenga en cuenta que aquí los bordes compartidos son también los servidores de ruta

Seleccione el MSD y, a continuación, vaya a la "vista tabular" donde se puede crear un nuevo enlace; A partir de ahí, se debe crear un nuevo link de superposición multisitio y las direcciones IP relevantes tendrán que proporcionar el ASN correcto como se muestra a continuación; Este paso debe hacerse para todos los vecinos evpn I2vpn (que es de cada BGW a cada borde compartido)



Arriba es un ejemplo; Realice lo mismo para todos los otros links superpuestos multisitio y, al final, la CLI será similar a la siguiente;

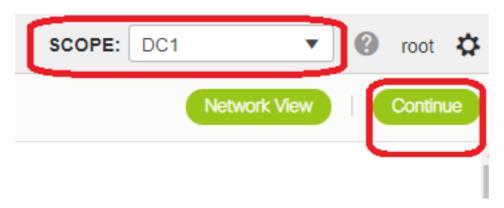
```
SHARED-BORDER1# sh bgp 12vpn evpn summary
BGP summary information for VRF default, address family L2VPN EVPN
BGP router identifier 10.10.100.1, local AS number 65001
BGP table version is 8, L2VPN EVPN config peers 4, capable peers 4
1 network entries and 1 paths using 240 bytes of memory
BGP attribute entries [1/164], BGP AS path entries [0/0]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
```

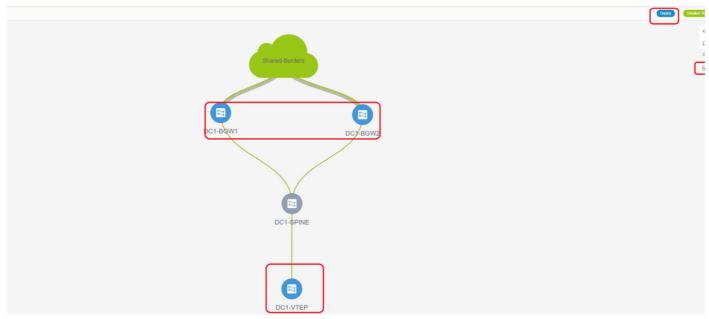
```
Neighbor V AS MsgRcvd MsgSent TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd 10.10.10.1 4 65000 21 19 ° ° ° ° °
                        22
21
10.10.10.2
             4 65000
                                20
                                         8 0 0 00:14:14 0
10.10.20.1
             4 65002
                                19
                                         8 0 0 00:13:56 0
10.10.20.2
             4 65002
                         21
                                19
                                         8 0 0 00:13:39 0
SHARED-BORDER2# sh bgp 12vpn evpn summary
BGP summary information for VRF default, address family L2VPN EVPN
BGP router identifier 10.10.100.2, local AS number 65001
BGP table version is 8, L2VPN EVPN config peers 4, capable peers 4
1 network entries and 1 paths using 240 bytes of memory
BGP attribute entries [1/164], BGP AS path entries [0/0]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
Neighbor
             V
                AS MsgRcvd MsgSent TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd
10.10.10.1 4 65000 22 20 8 0 0 00:14:11 0
                        21 19
21 19
22 20
             4 65000
                                         8 0 0 00:13:42 0
10.10.10.2
10.10.20.1
             4 65002
                                         8 0 0 00:13:45 0
10.10.20.2
              4 65002
                                                    0 00:14:15 0
```

Paso 10: Implementación de redes/VRF en ambos sitios

A medida que hemos terminado la superposición y la superposición multisitio, el siguiente paso es implementar las redes/VRF en todos los dispositivos;

Comenzando con los VRF en los Fabric-> DC1, DC2 y bordes compartidos.

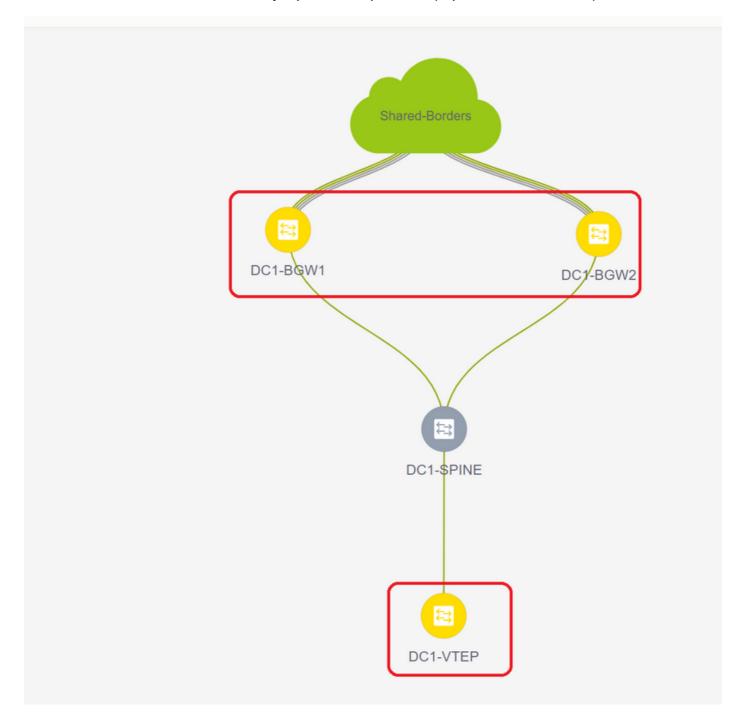




Una vez seleccionada la vista VRF, haga clic en "continuar"; Esto mostrará los dispositivos en la

topología

Dado que el VRF debe implementarse en varios switches (incluidos los Gateways de borde y la hoja), seleccione la casilla de verificación en el extremo derecho y, a continuación, seleccione los switches que tienen la misma función al mismo tiempo; por ejemplo: DC1-BGW1 y DC1-BGW2 se pueden seleccionar al mismo tiempo y, a continuación, guardar ambos switches; Después de esto, seleccione los switches de hoja que sean aplicables(aquí sería DC1-VTEP)



Como se ha visto anteriormente, cuando se selecciona la opción "Implementar", todos los switches que se seleccionaron anteriormente iniciarán la implementación y finalmente se volverán verdes si la implementación se realizó correctamente.

Tendrán que realizarse los mismos pasos para implementar las redes;



Si se crean varias redes, tenga en cuenta navegar a las fichas siguientes para seleccionar las redes antes de implementar



El estado pasará ahora a "IMPLEMENTADO" desde "NA" y la CLI del switch que aparece a continuación se puede utilizar para verificar las implementaciones

```
DC1-VTEP# sh nve vni
Codes: CP - Control Plane
                         DP - Data Plane
     UC - Unconfigured SA - Suppress ARP
     SU - Suppress Unknown Unicast
     Xconn - Crossconnect
     MS-IR - Multisite Ingress Replication
Interface VNI
              Multicast-group State Mode Type [BD/VRF]
                                                     Flags
Up CP L2 [144]
              239.1.1.144
       100144
                                                          # Network1 which is VLan
144 mapped to VNID 100144
nvel 100145 239.1.1.145 Up CP L2 [145]
                                                         # Network2 Which is Vlan
145 mapped to VNID 100145
nvel 1001445 239.100.100.100 Up CP L3 [tenant-1]
                                                         # VRF- tenant1 which is
mapped to VNID 1001445
DC1-BGW1# sh nve vni
Codes: CP - Control Plane
                         DP - Data Plane
     UC - Unconfigured
                         SA - Suppress ARP
     SU - Suppress Unknown Unicast
     Xconn - Crossconnect
     MS-IR - Multisite Ingress Replication
Interface VNI Multicast-group State Mode Type [BD/VRF] Flags
______ _____
      100144 239.1.1.144
100145 239.1.1.145
nve1
      100144 239.1.1.144
                             Uр
                                  CP L2 [144]
                                                     MS-IR
                            Up CP L2 [145]
                                                     MS-IR
nve1
```

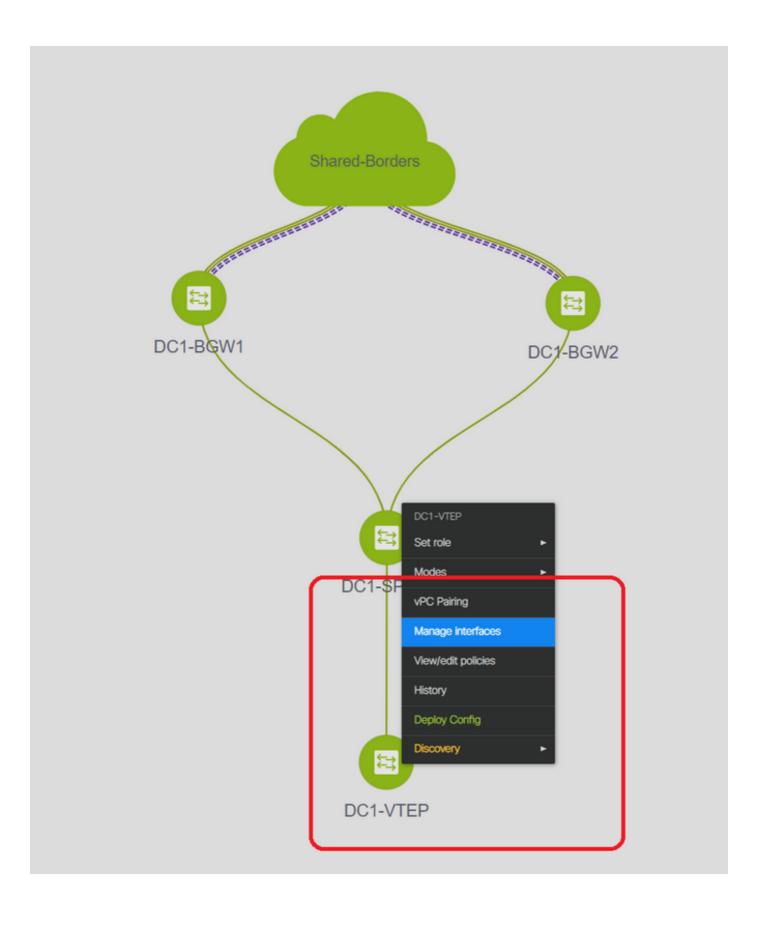
Arriba también es de BGW; en resumen, todos los switches que hemos seleccionado anteriormente en el paso se implementarán con las redes y el VRF

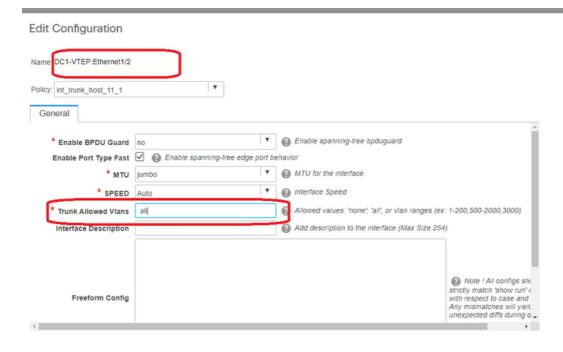
1001445 239.100.100.100 Up CP L3 [tenant-1]

También se deben realizar los mismos pasos para el Fabric DC2, borde compartido. Tenga en cuenta que los bordes compartidos NO necesitan redes ni VNID de capa 2; sólo se requiere el

Paso 11: Creación de puertos troncales/de acceso descendentes en switches hoja/VTEP

En esta topología, los puertos Eth1/2 y Eth1/1 de DC1-VTEP y DC2-VTEP respectivamente están conectados a los hosts; de modo que se mueven como puertos troncales en la GUI de DCNM como se muestra a continuación





Seleccione la interfaz relevante y cambie las "vlan permitidas" de ninguna a "todas" (o sólo las vlan que necesitan ser permitidas)

Paso 12: Se requieren formularios libres en el borde compartido

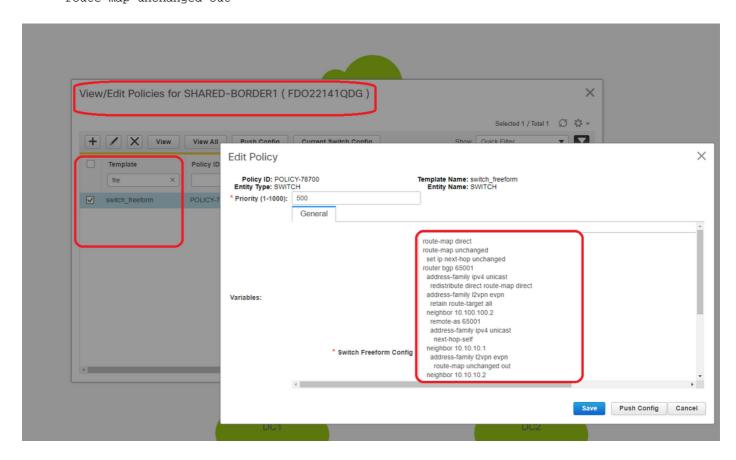
Debido a que los switches de borde compartidos son los servidores de ruta, se requiere realizar algunos cambios en términos de los vecindarios BGP l2vpn evpn

El tráfico BUM entre sitios se replica usando Unicast; Significa, cualquier tráfico BUM en Vlan 144(eg) después de que llegue en los BGW; dependiendo de qué BGW es el reenviador designado (DF), DF realizará una replicación de unidifusión en el sitio remoto; Esta replicación se logra después de que el BGW recibe una ruta de tipo 3 del BGW remoto; Aquí, los BGW están formando l2vpn evpn peering solamente con los bordes compartidos; y los bordes compartidos no deben tener ningún VNID de capa 2 (si se crea, se producirá una retención en negro del tráfico este/oeste). Dado que faltan VNID de capa 2 y que los BGWs originan el tipo de ruta 3 por VNID, los bordes compartidos no honrarán la actualización de BGP que viene de los BGWs; Para corregir esto, utilice el comando "keep route-target all" en el elevpn AF l2vpn

Otro punto es asegurarse de que los bordes compartidos no cambien el siguiente salto (BGP de forma predeterminada cambia el siguiente salto para los vecinos eBGP); Aquí, el túnel entre sitios para el tráfico de unidifusión del sitio 1 al 2 y viceversa debe ser de BGW al BGW (de dc1 a dc2 y viceversa); Para lograr esto, se debe crear un route-map y aplicarlo para cada vecino de EVPN I2VPN desde el borde compartido a cada BGW

Para los dos puntos anteriores, se debe utilizar una forma libre en los bordes compartidos como los siguientes

```
route-map direct
route-map unchanged
  set ip next-hop unchanged
router bgp 65001
  address-family ipv4 unicast
    redistribute direct route-map direct
  address-family 12vpn evpn
   retain route-target all
  neighbor 10.100.100.2
    remote-as 65001
    address-family ipv4 unicast
     next-hop-self
  neighbor 10.10.10.1
    address-family 12vpn evpn
      route-map unchanged out
  neighbor 10.10.10.2
    address-family 12vpn evpn
      route-map unchanged out
  neighbor 10.10.20.1
    address-family 12vpn evpn
      route-map unchanged out
  neighbor 10.10.20.2
    address-family 12vpn evpn
      route-map unchanged out
```

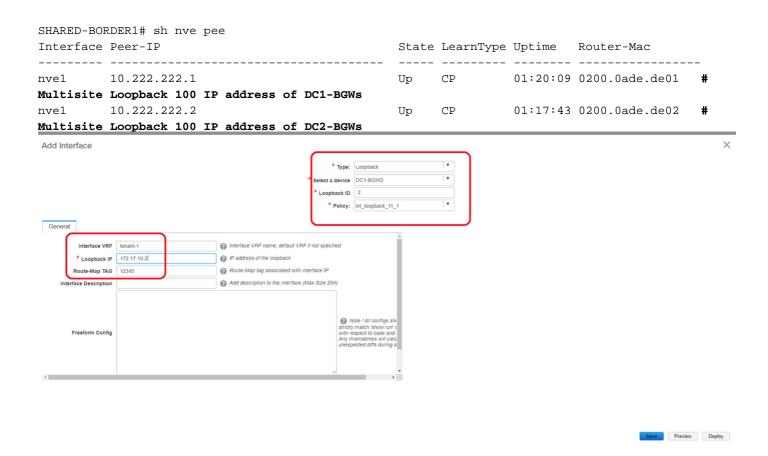


Paso 13: Loopback dentro de los VRF de arrendatarios en los BGW

para el tráfico Norte/Sur de los hosts conectados dentro de los switches de hoja, los BGW utilizan la IP SRC exterior de la dirección IP de Loopback1 de NVE; Los bordes compartidos sólo de forma predeterminada formarán el NVE Peering con la dirección Ip de loopback multisitio de los BGW; así, si un paquete vxlan llega al borde compartido con una dirección IP SRC externa del

Loopback BGW1, el paquete se descartará debido a la pérdida SRCTEP; Para evitar esto, se debe crear un loopback en el arrendatario-VRF en cada switch BGW y luego anunciar al BGP para que los bordes compartidos reciban esta actualización y luego formen el Peering NVE con la dirección IP de Loopback1 BGW;

Inicialmente, el Peering de NVE será similar al de abajo en los bordes compartidos



Como se muestra arriba, el loopback2 se crea a partir de DCNM y se configura en el VRF del arrendatario 1 y se le da la etiqueta 12345 ya que ésta es la etiqueta que el route-map utiliza para hacer coincidir el loopback mientras hace el anuncio.

```
DC1-BGW1# sh run vrf tenant-1
!Command: show running-config vrf tenant-1
!Running configuration last done at: Tue Dec 10 17:21:29 2019
!Time: Tue Dec 10 17:24:53 2019

version 9.3(2) Bios:version 07.66

interface Vlan1445
  vrf member tenant-1

interface loopback2
  vrf member tenant-1

vrf context tenant-1
  vni 1001445
  ip pim rp-address 10.49.3.100 group-list 224.0.0.0/4
  ip pim ssm range 232.0.0.0/8
  rd auto
  address-family ipv4 unicast
```

```
route-target both auto
   route-target both auto mvpn
   route-target both auto evpn
  address-family ipv6 unicast
   route-target both auto
   route-target both auto evpn
router bgp 65000
vrf tenant-1
    address-family ipv4 unicast
      advertise 12vpn evpn
redistribute direct route-map fabric-rmap-redist-subnet
     maximum-paths ibgp 2
    address-family ipv6 unicast
      advertise 12vpn evpn
      redistribute direct route-map fabric-rmap-redist-subnet
      maximum-paths ibqp 2
DC1-BGW1# sh route-map fabric-rmap-redist-subnet
route-map fabric-rmap-redist-subnet, permit, sequence 10
 Match clauses:
 tag: 12345
  Set clauses:
```

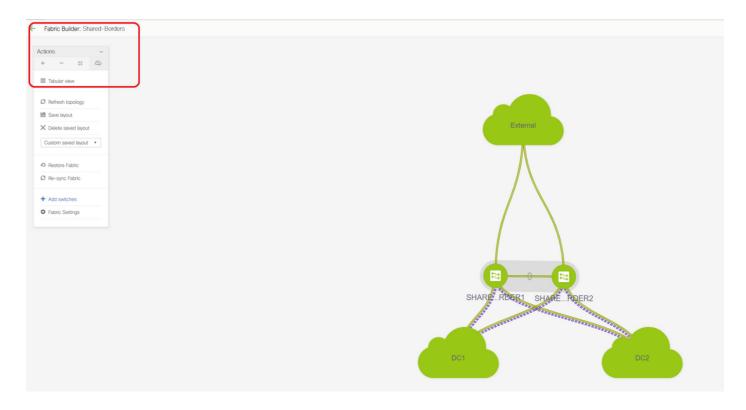
Después de este paso, los pares NVE mostrarán para todas las direcciones Ip Loopback1 junto con la dirección IP de loopback multisitio.

SHARED-BORDER1# sh nve pee Interface Peer-IP			State	LearnType	Uptime	Router-Mac	
	nve1	192.168.20.1	Up	CP	00:00:01	b08b.cfdc.2fd7	
	nve1	10.222.222.1	Up	CP	01:27:44	0200.0ade.de01	
	nve1	192.168.10.2	Up	CP	00:01:00	e00e.daa2.f7d9	
	nve1	10.222.222.2	Up	CP	01:25:19	0200.0ade.de02	
	nve1	192.168.10.3	Up	CP	00:01:43	6cb2.aeee.0187	
	nve1	192.168.20.3	Up	CP	00:00:28	005d.7307.8767	

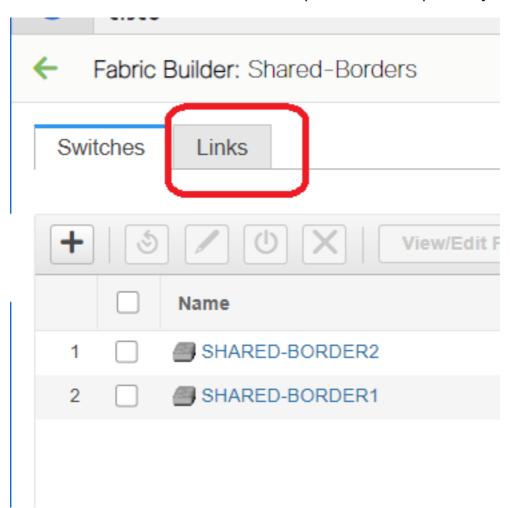
En esta etapa, el tráfico Este/Oeste debe reenviarse correctamente

Paso 14: Extensiones VRFLITE de los bordes compartidos a los routers externos

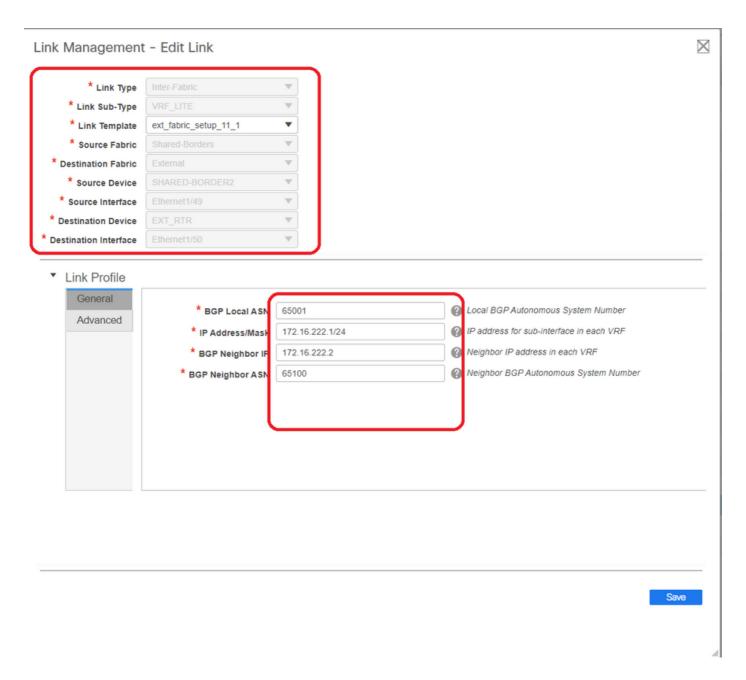
- # Habrá situaciones en las que los hosts fuera del fabric tendrán que comunicarse con los hosts dentro del fabric. En este ejemplo, las fronteras compartidas permiten lo mismo;
- # Cualquier host que viva en DC1 o DC2 podrá comunicarse con hosts externos a través de los switches de borde compartidos.
- # Para ello, los bordes compartidos terminan el VRF Lite; Aquí en este ejemplo, eBGP se ejecuta desde los bordes compartidos a los routers externos como se muestra en el diagrama al principio.
- # Para configurar esto desde DCNM, es necesario **agregar adjuntos de extensión vrf**. A continuación se indican las medidas que se han de adoptar para lograr lo mismo.
- a) Adición de links entre estructuras desde fronteras compartidas a routers externos



Seleccione el ámbito del Fabric Builder para "borde compartido" y cambie a la vista tabular



Seleccione los enlaces y agregue un enlace "Inter-Fabric" como se muestra a continuación

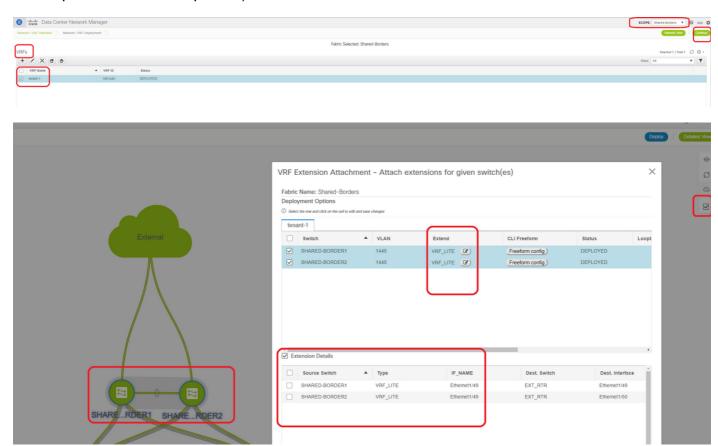


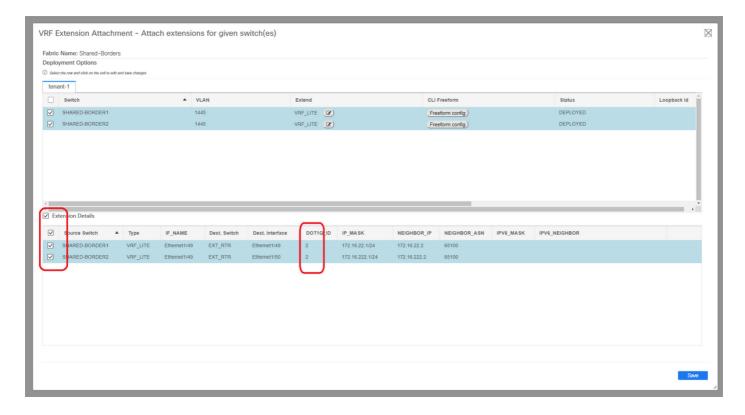
- # Se debe seleccionar un subtipo VRF LITE en el menú desplegable
- # El fabric de origen son bordes compartidos y el fabric de destino es externo, ya que será un VRF LITE de SB a externo
- # Seleccione las interfaces relevantes que van hacia el router externo
- # Proporcione la dirección IP y la máscara y la dirección IP vecina
- # ASN se rellenará automáticamente.
- # Una vez hecho esto, haga clic en el botón Save (Guardar)
- # Realice lo mismo para los bordes compartidos y para todas las conexiones de capa 3 externas que se encuentran en VRFLITE

b) Adición de extensiones VRF

Vaya a la sección VRF de borde compartido

- # El VRF estará en estado de implementación; Seleccione la casilla de verificación de la derecha para que se puedan seleccionar varios switches
- # Seleccione los bordes compartidos y se abrirá la ventana "Conexión VRF EXtension".
- # En "extender", cambie de "Ninguno" a "VRFLITE"
- # Haga lo mismo para ambos bordes compartidos
- # Una vez hecho esto, "Detalles de la extensión" completará las interfaces LITE VRF que se dieron previamente en el paso a) anterior.





- # DOT1Q ID se rellena automáticamente en 2
- # Otros campos también se rellenan automáticamente
- # Si la vecindad de IPv6 debe establecerse a través de VRFLITE, el paso a) debe hacerse para IPv6
- # Ahora haga clic en Save (Guardar)
- # Por último, realice la implementación en la parte superior derecha de la página web.
- # Una implementación exitosa dará como resultado que las configuraciones se trasladen a los bordes compartidos, lo que incluye establecer direcciones IP en esas subinterfaces y establecer Vecindades BGP IPv4 con los routers externos
- # Tenga en cuenta que las configuraciones de router externo (configuración de direcciones IP en subinterfaces y sentencias de Vecindad BGP) se realizan manualmente por CLI en este caso.
- # Las verificaciones de CLI se pueden realizar mediante los siguientes comandos en ambos bordes compartidos;

```
{\tt SHARED-BORDER1}\# sh ip bgp sum vr tenant-1
BGP summary information for VRF tenant-1, address family IPv4 Unicast
BGP router identifier 172.16.22.1, local AS number 65001
BGP table version is 18, IPv4 Unicast config peers 1, capable peers 1
9 network entries and 11 paths using 1320 bytes of memory
BGP attribute entries [9/1476], BGP AS path entries [3/18]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
Neighbor
                    AS MsgRcvd MsgSent
                                         TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd
172.16.22.2
               4 65100
                          20
                                20
                                         18
                                                 0 0 00:07:59 1
SHARED-BORDER2# sh ip bgp sum vr tenant-1
```

```
BGP summary information for VRF tenant-1, address family IPv4 Unicast
BGP router identifier 172.16.222.1, local AS number 65001
BGP table version is 20, IPv4 Unicast config peers 1, capable peers 1
9 network entries and 11 paths using 1320 bytes of memory
BGP attribute entries [9/1476], BGP AS path entries [3/18]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
                                          TblVer InQ OutQ Up/Down State/PfxRcd
Neighbor
                     AS MsqRcvd MsqSent
172.16.222.2
                4 65100
                             21
                                     21
                                              20
                                                    0
                                                         0 00:08:02 1
```

Con todas las configuraciones anteriores, también se establecerá la disponibilidad Norte/Sur como se muestra a continuación(pings del router externo a los hosts en el fabric)

```
EXT_RTR# ping 172.16.144.1
                                                             # 172.16.144.1 is Host in DC1
Fabric
PING 172.16.144.1 (172.16.144.1): 56 data bytes
64 bytes from 172.16.144.1: icmp_seq=0 ttl=251 time=0.95 ms
64 bytes from 172.16.144.1: icmp_seq=1 ttl=251 time=0.605 ms
64 bytes from 172.16.144.1: icmp_seq=2 ttl=251 time=0.598 ms
64 bytes from 172.16.144.1: icmp_seq=3 ttl=251 time=0.568 ms
64 bytes from 172.16.144.1: icmp_seq=4 ttl=251 time=0.66 ms
--- 172.16.144.1 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 packets received, 0.00% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.568/0.676/0.95 ms
EXT_RTR# ping 172.16.144.2 # 172.16.144.2 is Host in DC2 Fabric
PING 172.16.144.2 (172.16.144.2): 56 data bytes
64 bytes from 172.16.144.2: icmp_seq=0 ttl=251 time=1.043 ms
64 bytes from 172.16.144.2: icmp_seq=1 ttl=251 time=6.125 ms
64 bytes from 172.16.144.2: icmp_seq=2 ttl=251 time=0.716 ms
64 bytes from 172.16.144.2: icmp_seq=3 ttl=251 time=3.45 ms
64 bytes from 172.16.144.2: icmp_seq=4 ttl=251 time=1.785 ms
--- 172.16.144.2 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 packets received, 0.00% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.716/2.623/6.125 ms
```

Los traceroutes también apuntan a los dispositivos correctos en la trayectoria del paquete

```
EXT_RTR# traceroute 172.16.144.1 (172.16.144.1), 30 hops max, 40 byte packets

1 SHARED-BORDER1 (172.16.22.1) 0.914 ms 0.805 ms 0.685 ms

2 DC1-BGW2 (172.17.10.2) 1.155 ms DC1-BGW1 (172.17.10.1) 1.06 ms 0.9 ms

3 ANYCAST-VLAN144-IP (172.16.144.254) (AS 65000) 0.874 ms 0.712 ms 0.776 ms

4 DC1-HOST (172.16.144.1) (AS 65000) 0.605 ms 0.578 ms 0.468 ms

EXT_RTR# traceroute 172.16.144.2 traceroute to 172.16.144.2 (172.16.144.2), 30 hops max, 40 byte packets 1 SHARED-BORDER2 (172.16.222.1) 1.137 ms 0.68 ms 0.66 ms 2 DC2-BGW2 (172.17.20.2) 1.196 ms DC2-BGW1 (172.17.20.1) 1.193 ms 0.903 ms 3 ANYCAST-VLAN144-IP (172.16.144.254) (AS 65000)

1.186 ms 0.988 ms 0.966 ms 4 172.16.144.2 (172.16.144.2) (AS 65000) 0.774 ms 0.563 ms 0.583 ms

EXT_RTR#
```