

# Resolución de problemas de operaciones del plano de control en switches Catalyst 9000

## Contenido

---

[Introducción](#)

[Antecedentes](#)

[Terminology](#)

[Catalyst 9000 CoPP](#)

[Implementación de CoPP](#)

[Política predeterminada](#)

[Ajustar CoPP](#)

[Troubleshoot](#)

[Metodología](#)

[‘Comandos show útiles’](#)

[Determinación de la utilización general e histórica](#)

[Comprobación de políticas del plano de control](#)

[Recopilar información sobre el tráfico impulsado](#)

[Inspeccionar tráfico enlazado a CPU](#)

[Escenarios de ejemplo](#)

[Pérdida intermitente de ICMP \(ping\) a IP local](#)

[Redireccionamiento ICMP alto y funcionamiento DHCP lento](#)

[Recursos adicionales](#)

---

## Introducción

Este documento describe cómo resolver problemas y validar el estado del plano de control en los switches de la familia Catalyst 9000 que ejecutan Cisco IOS® XE.

## Antecedentes

La tarea principal de un switch es reenviar los paquetes lo más rápido posible. La mayoría de los paquetes se reenvían en hardware, pero ciertos tipos de tráfico deben ser manejados por la CPU del sistema. El tráfico que llega a la CPU se maneja lo más rápido posible. Se espera que se observe cierta cantidad de tráfico en la CPU, pero una sobreabundancia conduce a problemas operativos. La familia de switches Catalyst 9000 incorpora un sólido mecanismo de regulación del plano de control (CoPP) de forma predeterminada para evitar los problemas causados por la saturación del tráfico de la CPU.

En algunos casos prácticos surgen problemas inesperados en función del funcionamiento normal. La correlación entre causa y efecto no es obvia a veces, lo que hace que el problema sea difícil

de abordar. Este documento le proporciona herramientas para validar el estado del plano de control y proporciona un flujo de trabajo sobre cómo abordar los problemas que involucran el punt de la CPU o el trayecto de inyección. También proporciona varias situaciones comunes basadas en problemas observados sobre el terreno.

Tenga en cuenta que el trayecto de punt de la CPU es un recurso limitado. Los switches de reenvío de hardware modernos pueden gestionar un volumen de tráfico exponencialmente mayor. La familia de switches Catalyst 9000 admite aproximadamente 19 000 paquetes por segundo (pps) en conjunto en la CPU en un momento dado. Si se supera este umbral, el tráfico punteado se controla sin peso.

## Terminology

- Controlador de motor de reenvío (FED): se trata del núcleo del switch Catalyst de Cisco y es responsable de toda la programación y retransmisión del hardware
- IOSd: Este es el daemon de Cisco IOS que se ejecuta en el kernel de Linux. Se ejecuta como un proceso de software dentro del núcleo
- Sistema de entrega de paquetes (PDS): arquitectura y proceso de cómo se entregan los paquetes desde y hacia los diversos subsistemas. Como ejemplo, controla cómo se entregan los paquetes desde la FED al IOSd y viceversa
- Plano de control (CP): El plano de control es un término genérico que se utiliza para agrupar las funciones y el tráfico que afectan a la CPU del switch Catalyst. Esto incluye el tráfico como el protocolo de árbol de extensión (STP), el protocolo de router en espera en caliente (HSRP) y los protocolos de routing destinados al switch o enviados desde el switch. Esto también incluye protocolos de capa de aplicación como Secure Shell (SSH) y protocolo simple de administración de red (SNMP) que debe gestionar la CPU
- Plano de datos (DP): normalmente el plano de datos incluye los ASIC de hardware y el tráfico que se reenvía sin la ayuda del plano de control
- Punt: Paquete de control de protocolo de entrada que se interceptó en el DP enviado al CP para procesarlo
- Inyección: paquete de protocolo generado por CP enviado a DP para salir de las interfaces de E/S
- LSMPI: Interfaz de Punt de Memoria Compartida de Linux

## Catalyst 9000 CoPP

La base de la protección de la CPU en la familia de switches Catalyst 9000 es CoPP. Con CoPP, se aplica una política de calidad de servicio (QoS) generada por el sistema en la ruta de inserción/punt de la CPU. El tráfico enlazado a la CPU se agrupa en muchas clases diferentes y, posteriormente, se asigna a través de los controladores de políticas de hardware individuales asociados a la CPU. Los reguladores de tráfico evitan la saturación excesiva de la CPU por una clase de tráfico determinada.

### Implementación de CoPP

El tráfico enlazado a la CPU se clasifica en colas. Estas colas/clases están definidas por el

sistema y no son configurables por el usuario. Los reguladores se configuran en el hardware. La familia Catalyst 9000 admite 32 controladores de políticas de hardware para 32 colas.

Los valores específicos difieren de una plataforma a otra. En general, hay 32 colas definidas por el sistema. Estas colas se relacionan con los class-maps, que se relacionan con los índices del regulador. Los índices del regulador tienen una velocidad predeterminada del regulador. Esta velocidad la puede configurar el usuario, aunque los cambios en la política CoPP predeterminada aumentan la susceptibilidad a un impacto inesperado en el servicio.

Valores definidos por el sistema para CoPP

Nombres de mapas de clase	Policer Index (Policer No.)	Colas de CPU (Nº de cola)
system-cpp-police-data	WK_CPP_POLICE_DATA(0)	WK_CPU_Q_ICMP_GEN(3) WK_CPU_Q_BROADCAST(12) WK_CPU_Q_ICMP_REDIRECT(6)
system-cpp-police-l2-control	WK_CPP_POLICE_L2_CONTROL(1)	WK_CPU_Q_L2_CONTROL(1)
system-cpp-police-routing-control	WK_CPP_POLICE_ROUTING_CONTROL(2)	WK_CPU_Q_ROUTING_CONTROL(4) WK_CPU_Q_LOW_LATENCY (27)
system-cpp-police-control-low-priority	WK_CPP_POLICE_CONTROL_LOW_PRI(3)	WK_CPU_Q_GENERAL_PUNT(25)
system-cpp-police-punt-webauth	WK_CPP_POLICE_PUNT_WEBAUTH(7)	WK_CPU_Q_PUNT_WEBAUTH(22)
system-cpp-police-topology-control	WK_CPP_POLICE_TOPOLOGY_CONTROL(8)	WK_CPU_Q_TOPOLOGY_CONTROL(15)

Nombres de mapas de clase	Policer Index (Policer No.)	Colas de CPU (N° de cola)
system-cpp-police-multicast	WK_CPP_POLICE_MULTICAST(9)	WK_CPU_Q_TRANSIT_TRAFFIC(18) WK_CPU_Q_MCAST_DATA(30)
system-cpp-police-sys-data	WK_CPP_POLICE_SYS_DATA(10)	WK_CPU_Q_LEARNING_CACHE_OVFL(13) WK_CPU_Q_CRYPTO_CONTROL(23) WK_CPU_Q_EXCEPTION(24) WK_CPU_Q_EGR_EXCEPTION(28) WK_CPU_Q_NFL_SAMPLED_DATA(26) WK_CPU_Q_GOLD_PKT(31) WK_CPU_Q_RPF_FAILED(19)
system-cpp-police-dot1x-auth	WK_CPP_POLICE_DOT1X(11)	WK_CPU_Q_DOT1X_AUTH(0)
system-cpp-police-protocol-snooping	WK_CPP_POLICE_PR(12)	WK_CPU_Q_PROTO_SNOOPING(16)
system-cpp-police-sw-forward	WK_CPP_POLICE_SW_FWD (13)	WK_CPU_Q_SW_FORWARDING_Q(14) WK_CPU_Q_LOGGING(21) WK_CPU_Q_L2_LVX_DATA_PACK(11)
system-cpp-police-forus	WK_CPP_POLICE_FORUS(14)	WK_CPU_Q_FORUS_ADDR_RESOLUTION WK_CPU_Q_FORUS_TRAFFIC(2)
system-cpp-police-multicast-	WK_CPP_POLICE_MULTICAST_SNOOPING(15)	WK_CPU_Q_MCAST_END_STATION_SE

Nombres de mapas de clase	Policer Index (Policer No.)	Colas de CPU (Nº de cola)
end-station		
system-cpp-default	WK_CPP_POLICE_DEFAULT_POLICER(16)	WK_CPU_Q_DHCP_SNOOPING(17) WK_CPU_Q_UNUSED(7) WK_CPU_Q_EWLC_CONTROL(9) WK_CPU_Q_EWLC_DATA(10)
system-cpp-police-stackwise-virt-control	WK_CPP_STACKWISE_VIRTUAL_CONTROL(5)	WK_CPU_Q_STACKWISE_VIRTUAL_CON
system-cpp-police-l2lvx-control	WK_CPP_L2_LVX_CONT_PACK(4)	WK_CPU_Q_L2_LVX_CONT_PACK(8)

Cada cola está relacionada con un tipo de tráfico o un conjunto de funciones determinado. Esta es una lista exhaustiva:

#### Colas de CPU y funciones asociadas

Colas de CPU (Nº de cola)	Característica(s)
WK_CPU_Q_DOT1X_AUTH(0)	Autenticación basada en puertos IEEE 802.1x
WK_CPU_Q_L2_CONTROL(1)	Protocolo de concentración de enlaces dinámico (DTP) VLAN Trunking Protocol (VTP) Port Aggregation Protocol (PAgP) Protocolo de señalización de información del cliente (CISP)

Colas de CPU (Nº de cola)	Característica(s)
	<p>Protocolo de retransmisión de sesión de mensajes</p> <p>Protocolo de registro de VLAN múltiple (MVRP)</p> <p>Red móvil metropolitana (MMN)</p> <p>Protocolo de descubrimiento de nivel de enlace (LLDP)</p> <p>Unidirectional Link Detection (UDLD)</p> <p>Protocolo de control de agregación de enlaces (LACP)</p> <p>Protocolo de detección de Cisco (CDP)</p> <p>Spanning Tree Protocol (STP)</p>
WK_CPU_Q_FORUS_TRAFFIC(2)	<p>Host como Telnet, Pingv4 y Pingv6, y SNMP</p> <p>Detección de keepalive/loopback</p> <p>Protocolo de intercambio de claves por Internet (IKE) (IPSec)</p>
WK_CPU_Q_ICMP_GEN(3)	<p>ICMP: destino inalcanzable</p> <p>ICMP-TTL caducado</p>
WK_CPU_Q_ROUTING_CONTROL(4)	<p>Protocolo de información de enrutamiento versión 1 (RIPv1)</p> <p>RIPv2</p> <p>Protocolo de routing de gateway interior (IGRP)</p> <p>Border Gateway Protocol (BGP)</p> <p>PIM-UDP</p> <p>Virtual Router Redundancy Protocol</p>

Colas de CPU (Nº de cola)	Característica(s)
	<p>(VRRP)</p> <p>Protocolo de router con espera en caliente versión 1 (HSRPv1)</p> <p>HSRPv2</p> <p>Gateway Load Balancing Protocol (GLBP)</p> <p>Label Distribution Protocol (LDP)</p> <p>Protocolo de comunicación de caché web (WCCP)</p> <p>Protocolo de información de routing de última generación (RIPng)</p> <p>Abrir primero la ruta más corta (OSPF)</p> <p>Abrir primero la ruta de acceso más corta versión 3 (OSPFv3)</p> <p>Protocolo de routing de gateway interior mejorado (EIGRP)</p> <p>Protocolo de routing de gateway interior mejorado versión 6 (EIGRPv6)</p> <p>DHCPv6</p> <p>Multidifusión independiente de protocolo (PIM)</p> <p>Multidifusión independiente del protocolo versión 6 (PIMv6)</p> <p>Protocolo de router con espera en caliente de última generación (HSRPng)</p> <p>control IPv6</p> <p>keepalive de encapsulación de routing genérico (GRE)</p> <p>Punt de traducción de direcciones de red (NAT)</p> <p>Intermediate System-to-Intermediate</p>

Colas de CPU (Nº de cola)	Característica(s)
	System (IS-IS)
WK_CPU_Q_FORUS_ADDR_RESOLUTION(5)	Protocolo de resolución de direcciones (ARP) Anuncio de vecino IPv6 y solicitud de vecino
WK_CPU_Q_ICMP_REDIRECT(6)	Redirección del protocolo de mensajes de control de Internet (ICMP)
WK_CPU_Q_INTER_FED_TRAFFIC(7)	Inserción de dominio de puente de capa 2 para comunicación interna.
WK_CPU_Q_L2_LVX_CONT_PACK(8)	Paquete de ID de Exchange (XID)
WK_CPU_Q_EWLC_CONTROL(9)	Controlador inalámbrico integrado (eWLC) [control y aprovisionamiento de puntos de acceso inalámbricos (CAPWAP) (UDP 5246)]
WK_CPU_Q_EWLC_DATA(10)	Paquete de datos eWLC (DATOS CAPWAP, UDP 5247)
WK_CPU_Q_L2_LVX_DATA_PACK(11)	Paquete de unidifusión desconocido impulsado para la solicitud de mapa.
WK_CPU_Q_BROADCAST(12)	Todos los tipos de difusión
WK_CPU_Q_OPENFLOW(13)	Desbordamiento de caché de aprendizaje (capa 2 + capa 3)
WK_CPU_Q_CONTROLLER_PUNT(14)	Datos: lista de control de acceso (ACL) completa Datos: opciones de IPv4 Datos: salto por salto IPv6



Colas de CPU (Nº de cola)	Característica(s)
	<p>Datos: falta de recursos/captura de todos</p> <p>Datos - Reenvío de ruta inversa (RPF) incompleto</p> <p>Recolectar paquete</p>
WK_CPU_Q_TOPOLOGY_CONTROL(15)	<p>Spanning Tree Protocol (STP)</p> <p>Resilient Ethernet Protocol (REP)</p> <p>Protocolo de árbol de extensión compartido (SSTP)</p>
WK_CPU_Q_PROTO_SNOOPING(16)	<p>Detección de protocolo de resolución de direcciones (ARP) para Dynamic ARP Inspection (DAI)</p>
WK_CPU_Q_DHCP_SNOOPING(17)	<p>Snooping DHCP</p>
WK_CPU_Q_TRANSIT_TRAFFIC(18)	<p>Esto se utiliza para los paquetes impulsados por NAT, que deben manejarse en la trayectoria del software.</p>
WK_CPU_Q_RPF_FAILED(19)	<p>Datos - error de mRPF (RPF multidifusión)</p>
WK_CPU_Q_MCAST_END_STATION_SERVICE(20)	<p>Control de protocolo de administración de grupos de Internet (IGMP)/detección de escucha de multidifusión (MLD)</p>
WK_CPU_Q_LOGGING(21)	<p>Registro de lista de control de acceso (ACL)</p>
WK_CPU_Q_PUNT_WEBAUTH(22)	<p>Autenticación Web</p>
WK_CPU_Q_HIGH_RATE_APP(23)	<p>Difusión</p>
WK_CPU_Q_EXCEPTION(24)	<p>indicación IKE</p>

Colas de CPU (Nº de cola)	Característica(s)
	<p>Infracción de aprendizaje de IP</p> <p>Infracción de seguridad del puerto IP</p> <p>Infracción de dirección estática de IP</p> <p>Comprobación del alcance de IPv6</p> <p>Excepción del protocolo de copia remota (RCP)</p> <p>Error de RPF unidifusión</p>
WK_CPU_Q_SYSTEM_CRITICAL(25)	Señalización de medios/ARP de proxy inalámbrico
WK_CPU_Q_NFL_SAMPLED_DATA(26)	Datos de ejemplo de Netflow y Media Services Proxy (MSP)
WK_CPU_Q_LOW_LATENCY(27)	Detección de reenvío bidireccional (BFD), protocolo de tiempo de precisión (PTP)
WK_CPU_Q_EGR_EXCEPTION(28)	Excepción de resolución de salida
WK_CPU_Q_STACKWISE_VIRTUAL_CONTROL(29)	Protocolos de apilamiento lateral frontal, concretamente SVL
WK_CPU_Q_MCAST_DATA(30)	<p>Datos: creación (S,G)</p> <p>Datos: uniones locales</p> <p>Datos - Registro PIM</p> <p>Datos - Conmutación SPT</p> <p>Datos - Multidifusión</p>
WK_CPU_Q_GOLD_PKT(31)	Oro

De forma predeterminada, la política CoPP generada por el sistema se aplica a la ruta de punt/inyección. La política predeterminada se puede ver mediante comandos comunes basados en MQC. También se puede ver en la configuración del switch. La única política que se permite aplicar en el ingreso o egreso de la CPU/plano de control es la política definida por el sistema.

Utilice "show policy-map control-plane" para ver la política aplicada al plano de control:

```
<#root>
```

```
Catalyst-9600#
```

```
show policy-map control-plane
```

```
Control Plane
```

```
Service-policy input: system-cpp-policy
```

```
Class-map: system-cpp-police-ios-routing (match-any)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute offered rate 0000 bps, drop rate 0000 bps
  Match: none
  police:
    rate 17000 pps, burst 4150 packets
    conformed 95904305 bytes; actions:
      transmit
    exceeded 0 bytes; actions:
      drop
```

```
<snip>
```

```
Class-map: class-default (match-any)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute offered rate 0000 bps, drop rate 0000 bps
  Match: any
```

## Ajustar CoPP

Las velocidades del regulador de CoPP pueden ser configuradas por el usuario. Los usuarios también tienen la capacidad de deshabilitar colas.

En este ejemplo se muestra cómo ajustar un valor de regulador individual. En este ejemplo, la clase ajustada es "system-cpp-police-protocol-snooping".

```
<#root>
```

```
Device>
```

```
enable
```

```
Device#
```

```
configure terminal
```

```
Device(config)#
```

```
policy-map system-cpp-policy
```

```
Device(config-pmap)#
```

```
Device(config-pmap)#
```

```
class system-cpp-police-protocol-snooping
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
police rate 100 pps
```

```
Device(config-pmap-c-police)#
```

```
Device(config-pmap-c-police)#
```

```
exit
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
exit
```

```
Device(config-pmap)#
```

```
exit
```

```
Device(config)#
```

```
Device(config)#
```

```
control-plane
```

```
Device(config-cp)#
```

```
Device(config)#
```

```
control-plane
```

```
Device(config-cp)#
```

```
service-policy input system-cpp-policy
```

```
Device(config-cp)#
```

```
Device(config-cp)#
```

```
end
```

```
Device#
```

```
show policy-map control-plane
```

En este ejemplo se muestra cómo deshabilitar una cola por completo. Tenga cuidado al desactivar las colas, ya que esto podría provocar una posible saturación excesiva de la CPU.

```
<#root>
```

```
Device>
```

```
enable
```

```
Device#
```

```
configure terminal
```

```
Device(config)#
```

```
policy-map system-cpp-policy
```

```
Device(config-pmap)#
```

```
Device(config-pmap)#
```

```
class system-cpp-police-protocol-snooping
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
no police rate 100 pps
```

```
Device(config-pmap-c)#
```

```
end
```

## Troubleshoot

### Metodología

La utilización de la CPU se ve afectada por dos actividades básicas: procesos e interrupciones. Los procesos son actividades estructuradas que realiza la CPU mientras que la interrupción se refiere a paquetes interceptados en el plano de datos y enviados a la CPU para la acción. En conjunto, estas actividades abarcan la utilización total de la CPU. Dado que CoPP está habilitado de forma predeterminada, el impacto de un servicio no se correlaciona necesariamente con una alta utilización de la CPU. Si la CoPP realiza su trabajo, la utilización de la CPU no se ve afectada en gran medida. Es importante tener en cuenta el uso general de la CPU, pero el uso general no

cuenta toda la historia. Los comandos show y las utilidades de esta sección se utilizan para evaluar rápidamente el estado de la CPU e identificar detalles relevantes sobre el tráfico destinado a la CPU.

Pautas:

- Determine si el problema está relacionado con el plano de control. La mayor parte del tráfico de tránsito se reenvía en hardware. Solo ciertos tipos de tráfico y ciertos escenarios involucran la CPU y el plano de control, así que tenga esto en cuenta durante toda la investigación.
- Comprender la base de utilización. Es importante comprender el aspecto de la utilización normal para poder identificar las desviaciones con respecto a la norma.
- Valide la utilización general tanto de los procesos como de las interrupciones. Identifique cualquier proceso que ocupe volúmenes inesperados de ciclos de CPU. Si la utilización se sitúa fuera del intervalo esperado, esto puede ser motivo de preocupación. Es importante comprender la utilización media de un sistema, de modo que se reconozcan las desviaciones fuera de la norma. Tenga en cuenta que la utilización por sí sola no es una imagen completa del estado del plano de control.
- Determine si hay caídas que se incrementan de forma activa en CoPP. Las caídas de CoPP no siempre son indicativas de un problema, pero si resuelve un problema relacionado con una clase de tráfico que se controla de forma activa, esto es un fuerte indicador de relevancia.

## ‘Comandos show útiles’

El switch permite una supervisión rápida del estado de la CPU y las estadísticas de CoPP. También existe una CLI útil para determinar rápidamente el punto de entrada del tráfico enlazado a la CPU.

Determinación de la utilización general e histórica

- "Mostrar procesos de cpu ordenados" se utiliza para ver el uso general de la CPU. El argumento "sorted" ordena la salida del proceso en función del porcentaje de uso. Los procesos que utilizan más recursos de CPU se encuentran en la parte superior del resultado. La utilización debida a interrupciones también se proporciona como porcentaje.

```
<#root>
```

```
Catalyst-9600#
```

```
show processes cpu sorted
```

```
CPU utilization for five seconds: 92%/13%; one minute: 76%; five minutes: 73%
```

```
<<<--- Utilization is displayed for 5 second (both process and interrupt), 1 minute and 5 minute intervals
```

92% refers to the c

PID	Runtime(ms)	Invoked	uSecs	5Sec	1Min	5Min	TTY	Process
<<<--- Runtime statistics, as well as utilization averages are displayed here. The process is also ident								
344	547030523	607054509	901	38.13%	30.61%	29.32%	0	SISF Switcher Th
345	394700227	615024099	641	31.18%	22.68%	21.66%	0	SISF Main Thread
98	112308516	119818535	937	4.12%	4.76%	5.09%	0	Crimson flush tr
247	47096761	92250875	510	2.42%	2.21%	2.18%	0	Spanning Tree
123	35303496	679878082	51	1.85%	1.88%	1.84%	0	IOSXE-RP Punt Se
234	955	1758	543	1.61%	0.71%	0.23%	3	SSH Process
547	5360168	5484910	977	1.04%	0.46%	0.44%	0	DHCPD Receive
229	27381066	963726156	28	1.04%	1.34%	1.23%	0	IP Input
79	13183805	108951712	121	0.48%	0.55%	0.55%	0	IOSD ipc task
9	1073134	315186	3404	0.40%	0.06%	0.03%	0	Check heaps
37	11099063	147506419	75	0.40%	0.54%	0.52%	0	ARP Input
312	2986160	240782059	12	0.24%	0.12%	0.14%	0	DAI Packet Proce
<snip>								
565	0	1	0	0.00%	0.00%	0.00%	0	LICENSE AGENT
566	14	1210	11	0.00%	0.00%	0.00%	0	DHCPD Timer
567	40	45	888	0.00%	0.00%	0.00%	0	OVLD SPA Backgro
568	12	2342	5	0.00%	0.00%	0.00%	0	DHCPD Database
569	0	12	0	0.00%	0.00%	0.00%	0	SpanTree Flush
571	0	1	0	0.00%	0.00%	0.00%	0	EM Action CNS
572	681	140276	4	0.00%	0.00%	0.00%	0	Inline power inc

- "Show processes cpu history" proporciona un gráfico histórico del uso de la CPU durante los últimos 60 segundos, 5 minutos y 72 horas.

<#root>

Catalyst-9600#

show processes cpu history

9997777766666888886666677777777788888777766666999998888866

<<<--- The numbers at the top of each column represent the highest value seen throughout the time period

22255559999944444444440000088888888881111177777333335555500

It is read top-down. "9" over "2" in this example means "92%" for example.







## Comprobación de políticas del plano de control

- Utilice "show platform hardware fed <switch> active qos queue stats internal cpu policer" para ver las estadísticas de CoPP agregadas y la información adicional sobre la estructura de cola/policer. Esta salida proporciona una vista histórica de las estadísticas del regulador desde el último reinicio del plano de control. Estos contadores también se pueden borrar manualmente. Generalmente, la evidencia de caídas del plano de control por parte del regulador apunta a un problema con la cola/clase asociada, pero asegúrese de que las caídas se incrementan activamente mientras ocurre el problema. Ejecute el comando varias veces para observar el aumento de los valores de descarte de cola.

<#root>

Catalyst9500#

```
show platform hardware fed active qos queue stats internal cpu policer
```

### CPU Queue Statistics

```
=====
                (default) (set)   Queue      Queue
QId PlcIdx  Queue Name          Enabled  Rate    Rate    Drop(Bytes) Drop(Frames)
<-- The top section of this output gives a historical view of CoPP drops. Run the command several times
=====
```

CPU queues correlate with a Policer Index (PlcIdx) and Queue (QId).

```
0    11    DOT1X Auth          Yes     1000    1000    0          0
```

Note that multiple policer indices map to the same queue for some classes.

```
1    1     L2 Control          Yes     2000    2000    0          0
2    14    Forus traffic       Yes     4000    4000    0          0
3    0     ICMP GEN            Yes     750     750     0          0
4    2     Routing Control     Yes     5500    5500    0          0
5    14    Forus Address resolution Yes     4000    4000    83027876   1297199
6    0     ICMP Redirect       Yes     750     750     0          0
7    16    Inter FED Traffic   Yes     2000    2000    0          0
8    4     L2 LVX Cont Pack    Yes     1000    1000    0          0
9    19    EWLC Control        Yes     13000   13000   0          0
10   16    EWLC Data           Yes     2000    2000    0          0
11   13    L2 LVX Data Pack    Yes     1000    1000    0          0
12   0     BROADCAST           Yes     750     750     0          0
13   10    Openflow            Yes     250     250     0          0
14   13    Sw forwarding       Yes     1000    1000    0          0
15   8     Topology Control    Yes     13000   16000   0          0
16   12    Proto Snooping      Yes     2000    2000    0          0
17   6     DHCP Snooping       Yes     500     500     0          0
```

18	13	Transit Traffic	Yes	1000	1000	0	0
19	10	RPF Failed	Yes	250	250	0	0
20	15	MCAST END STATION	Yes	2000	2000	0	0
21	13	LOGGING	Yes	1000	1000	769024	12016
22	7	Punt Webauth	Yes	1000	1000	0	0
23	18	High Rate App	Yes	13000	13000	0	0
24	10	Exception	Yes	250	250	0	0
25	3	System Critical	Yes	1000	1000	0	0
26	10	NFL SAMPLED DATA	Yes	250	250	0	0
27	2	Low Latency	Yes	5500	5500	0	0
28	10	EGR Exception	Yes	250	250	0	0
29	5	Stackwise Virtual OOB	Yes	8000	8000	0	0
30	9	MCAST Data	Yes	500	500	0	0
31	3	Gold Pkt	Yes	1000	1000	0	0

\* NOTE: CPU queue policer rates are configured to the closest hardware supported value

CPU Queue Policer Statistics

```
=====
```

Policer Index	Policer Accept Bytes	Policer Accept Frames	Policer Drop Bytes	Policer Drop Frames
0	59894	613	0	0
1	15701689	57082	0	0
2	5562892	63482	0	0
3	3536	52	0	0
4	0	0	0	0
5	0	0	0	0
6	0	0	0	0
7	0	0	0	0
8	2347194476	32649666	0	0
9	0	0	0	0
10	0	0	0	0
11	0	0	0	0
12	0	0	0	0
13	577043	8232	769024	12016
14	719225176	11182355	83027876	1297199
15	132766	1891	0	0
16	0	0	0	0
17	0	0	0	0
18	0	0	0	0
19	0	0	0	0

Second Level Policer Statistics

<-- Second level policer information begins here. Catalyst CoPP is organized with two policers to allow

```
=====
```

20	2368459057	32770230	0	0
21	719994879	11193091	0	0

Policer Index Mapping and Settings

```
-----
```

level-2	:	level-1	(default)	(set)
PlcIndex	:	PlcIndex	rate	rate
20	:	1 2 8	13000	17000
21	:	0 4 7 9 10 11 12 13 14 15	6000	6000

```
=====
```

Second Level Policer Config

```
=====
```

level-1	level-2	level-2
---------	---------	---------

QId	PlcIdx	PlcIdx	Queue Name	Enabled
0	11	21	DOT1X Auth	Yes
1	1	20	L2 Control	Yes
2	14	21	Forus traffic	Yes
3	0	21	ICMP GEN	Yes
4	2	20	Routing Control	Yes
5	14	21	Forus Address resolution	Yes
6	0	21	ICMP Redirect	Yes
7	16	-	Inter FED Traffic	No
8	4	21	L2 LVX Cont Pack	Yes
9	19	-	EWLC Control	No
10	16	-	EWLC Data	No
11	13	21	L2 LVX Data Pack	Yes
12	0	21	BROADCAST	Yes
13	10	21	Openflow	Yes
14	13	21	Sw forwarding	Yes
15	8	20	Topology Control	Yes
16	12	21	Proto Snooping	Yes
17	6	-	DHCP Snooping	No
18	13	21	Transit Traffic	Yes
19	10	21	RPF Failed	Yes
20	15	21	MCAST END STATION	Yes
21	13	21	LOGGING	Yes
22	7	21	Punt Webauth	Yes
23	18	-	High Rate App	No
24	10	21	Exception	Yes
25	3	-	System Critical	No
26	10	21	NFL SAMPLED DATA	Yes
27	2	20	Low Latency	Yes
28	10	21	EGR Exception	Yes
29	5	-	Stackwise Virtual OOB	No
30	9	21	MCAST Data	Yes
31	3	-	Gold Pkt	No

CPP Classes to queue map

<-- Information on how different traffic types map to different queues are found here.

=====

PlcIdx	CPP Class	: Queues
0	system-cpp-police-data	: ICMP GEN/ BROADCAST/ ICMP Redirect/
10	system-cpp-police-sys-data	: Openflow/ Exception/ EGR Exception/ NFL SAMPLED DATA/
13	system-cpp-police-sw-forward	: Sw forwarding/ LOGGING/ L2 LVX Data Pack/ Transit Tra
9	system-cpp-police-multicast	: MCAST Data/
15	system-cpp-police-multicast-end-station	: MCAST END STATION /
7	system-cpp-police-punt-webauth	: Punt Webauth/
1	system-cpp-police-l2-control	: L2 Control/
2	system-cpp-police-routing-control	: Routing Control/ Low Latency/
3	system-cpp-police-system-critical	: System Critical/ Gold Pkt/
4	system-cpp-police-l2lvx-control	: L2 LVX Cont Pack/
8	system-cpp-police-topology-control	: Topology Control/
11	system-cpp-police-dot1x-auth	: DOT1X Auth/
12	system-cpp-police-protocol-snooping	: Proto Snooping/
6	system-cpp-police-dhcp-snooping	: DHCP Snooping/
14	system-cpp-police-forus	: Forus Address resolution/ Forus traffic/
5	system-cpp-police-stackwise-virt-control	: Stackwise Virtual OOB/
16	system-cpp-default	: Inter FED Traffic/ EWLC Data/
18	system-cpp-police-high-rate-app	: High Rate App/
19	system-cpp-police-ewlc-control	: EWLC Control/
20	system-cpp-police-ios-routing	: L2 Control/ Topology Control/ Routing Control/ Low La
21	system-cpp-police-ios-feature	: ICMP GEN/ BROADCAST/ ICMP Redirect/ L2 LVX Cont Pack/

## Recopilar información sobre el tráfico impulsado

Estos comandos se utilizan para recopilar información sobre el tráfico dirigido a la CPU, incluido el tipo de tráfico y los puntos físicos de entrada.

- "Show platform software fed <switch> active punt cpuq all" o "Show platform software fed <switch> active punt cpuq <0-31 Queue ID>" se pueden utilizar para ver estadísticas relacionadas con todo o con una cola de CPU específica.

<#root>

C9300#

```
show platform software fed switch active punt cpuq all
```

Punt CPU Q Statistics

=====

```
CPU Q Id           : 0
CPU Q Name         : CPU_Q_DOT1X_AUTH
Packets received from ASIC : 964
Send to IOSd total attempts : 964
Send to IOSd failed count : 0
RX suspend count   : 0
RX unsuspend count : 0
RX unsuspend send count : 0
RX unsuspend send failed count : 0
RX consumed count  : 0
RX dropped count   : 0
RX non-active dropped count : 0
RX conversion failure dropped : 0
RX INTACK count    : 964
RX packets dq'd after intack : 0
Active RxQ event   : 964
RX spurious interrupt : 0
RX phy_idb fetch failed: 0
RX table_id fetch failed: 0
RX invalid punt cause: 0
```

```
CPU Q Id           : 1
CPU Q Name         : CPU_Q_L2_CONTROL
Packets received from ASIC : 80487
Send to IOSd total attempts : 80487
Send to IOSd failed count : 0
RX suspend count   : 0
RX unsuspend count : 0
RX unsuspend send count : 0
RX unsuspend send failed count : 0
RX consumed count  : 0
RX dropped count   : 0
RX non-active dropped count : 0
RX conversion failure dropped : 0
RX INTACK count    : 80474
RX packets dq'd after intack : 16
Active RxQ event   : 80474
```

```

RX spurious interrupt      : 9
RX phy_idb fetch failed: 0
RX table_id fetch failed: 0
RX invalid punt cause: 0

CPU Q Id                   : 2
CPU Q Name                  : CPU_Q_FORUS_TRAFFIC
Packets received from ASIC : 176669
Send to IOSd total attempts : 176669
Send to IOSd failed count  : 0
RX suspend count           : 0
RX unsuspend count         : 0
RX unsuspend send count    : 0
RX unsuspend send failed count : 0
RX consumed count          : 0
RX dropped count           : 0
RX non-active dropped count : 0
RX conversion failure dropped : 0
RX INTACK count            : 165584
RX packets dq'd after intack : 12601
Active RxQ event           : 165596
RX spurious interrupt      : 11851
RX phy_idb fetch failed: 0
RX table_id fetch failed: 0
RX invalid punt cause: 0
<snip>

```

C9300#

```
show platform software fed switch active punt cpuq 16 <-- Queue ID 16 correlates with Protocol Snooping.
```

Punt CPU Q Statistics

```

=====
CPU Q Id                   : 16
CPU Q Name                  : CPU_Q_PROTO_SNOOPING
Packets received from ASIC : 55661
Send to IOSd total attempts : 55661
Send to IOSd failed count  : 0
RX suspend count           : 0
RX unsuspend count         : 0
RX unsuspend send count    : 0
RX unsuspend send failed count : 0
RX consumed count          : 0
RX dropped count           : 0
RX non-active dropped count : 0
RX conversion failure dropped : 0
RX INTACK count            : 55659
RX packets dq'd after intack : 9
Active RxQ event           : 55659
RX spurious interrupt      : 23
RX phy_idb fetch failed: 0
RX table_id fetch failed: 0
RX invalid punt cause: 0

```

Replenish Stats for all rxq:

```

-----
Number of replenish          : 4926842
Number of replenish suspend  : 0
Number of replenish un-suspend : 0
-----

```

- Utilice "show platform software fed <switch> active punt cause summary" para obtener una visión rápida de todos los diferentes tipos de tráfico que se han visto en la CPU. Tenga en cuenta que sólo se muestran las causas distintas de cero.

<#root>

C9300#

show platform software fed switch active punt cause summary

Statistics for all causes

Cause	Cause Info	Rcvd	Dropped
7	ARP request or response	142962	0
11	For-us data	490817	0
21	RP<->QFP keepalive	448742	0
24	Glean adjacency	2	0
55	For-us control	415222	0
58	Layer2 bridge domain data packe	3654659	0
60	IP subnet or broadcast packet	37167	0
75	EPC	17942	0
96	Layer2 control protocols	358614	0
97	Packets to LFTS	964	0
109	snoop packets	48867	0

- Utilice el comando "show platform software fed <switch> active punt rates interfaces" para ver rápidamente las interfaces que el tráfico dirigido a la CPU ingresa al sistema. Este comando sólo muestra interfaces con una cola de entrada distinta de cero.

<#root>

C9300#

show platform software fed switch active punt rates interfaces

Punt Rate on Interfaces Statistics

Packets per second averaged over 10 seconds, 1 min and 5 mins

Interface Name	IF_ID	Recv 10s	Recv 1min	Recv 5min	Drop 10s	Drop 1min	Drop 5min
TenGigabitEthernet1/0/2	0x0000000a	5	5	5	0	0	0
TenGigabitEthernet1/0/23	0x0000001f	1	1	1	0	0	0

- Utilice "show platform software fed <switch> active punt rates interfaces <IF-ID>" para obtener detalles y ver las colas individuales de la interfaz. Este comando muestra estadísticas agregadas y se puede utilizar para ver la actividad histórica de la cola de

entrada y si se ha controlado el tráfico.

<#root>

C9300#

show platform software fed switch active punt rates interfaces 0x1f <-- "0x1f" is the IF\_ID of Te1/0/23

Punt Rate on Single Interfaces Statistics

Interface : TenGigabitEthernet1/0/23 [if\_id: 0x1F]

Received		Dropped	
Total	: 1010652	Total	: 0
10 sec average	: 1	10 sec average	: 0
1 min average	: 1	1 min average	: 0
5 min average	: 1	5 min average	: 0

Per CPUQ punt stats on the interface (rate averaged over 10s interval)

Q no	Queue Name	Recv Total	Recv Rate	Drop Total	Drop Rate
0	CPU_Q_DOT1X_AUTH	0	0	0	0
1	CPU_Q_L2_CONTROL	9109	0	0	0
2	CPU_Q_FORUS_TRAFFIC	176659	0	0	0
3	CPU_Q_ICMP_GEN	0	0	0	0
4	CPU_Q_ROUTING_CONTROL	447374	0	0	0
5	CPU_Q_FORUS_ADDR_RESOLUTION	80693	0	0	0
6	CPU_Q_ICMP_REDIRECT	0	0	0	0
7	CPU_Q_INTER_FED_TRAFFIC	0	0	0	0
8	CPU_Q_L2LVX_CONTROL_PKT	0	0	0	0
9	CPU_Q_EWLC_CONTROL	0	0	0	0
10	CPU_Q_EWLC_DATA	0	0	0	0
11	CPU_Q_L2LVX_DATA_PKT	0	0	0	0
12	CPU_Q_BROADCAST	22680	0	0	0
13	CPU_Q_CONTROLLER_PUNT	0	0	0	0
14	CPU_Q_SW_FORWARDING	0	0	0	0
15	CPU_Q_TOPOLOGY_CONTROL	271014	0	0	0
16	CPU_Q_PROTO_SNOOPING	0	0	0	0
17	CPU_Q_DHCP_SNOOPING	0	0	0	0
18	CPU_Q_TRANSIT_TRAFFIC	0	0	0	0
19	CPU_Q_RPF_FAILED	0	0	0	0
20	CPU_Q_MCAST_END_STATION_SERVICE	2679	0	0	0
21	CPU_Q_LOGGING	444	0	0	0
22	CPU_Q_PUNT_WEBAUTH	0	0	0	0
23	CPU_Q_HIGH_RATE_APP	0	0	0	0
24	CPU_Q_EXCEPTION	0	0	0	0
25	CPU_Q_SYSTEM_CRITICAL	0	0	0	0
26	CPU_Q_NFL_SAMPLED_DATA	0	0	0	0
27	CPU_Q_LOW_LATENCY	0	0	0	0
28	CPU_Q_EGR_EXCEPTION	0	0	0	0
29	CPU_Q_FSS	0	0	0	0
30	CPU_Q_MCAST_DATA	0	0	0	0
31	CPU_Q_GOLD_PKT	0	0	0	0

## Inspeccionar tráfico enlazado a CPU

La familia de switches Catalyst 9000 ofrece utilidades para supervisar y ver el tráfico dirigido a la CPU. Utilice estas herramientas para comprender qué tráfico se dirige activamente a la CPU.

### Captura de paquetes integrada (EPC)

El EPC en el plano de control se puede realizar en cualquier dirección (o en ambas). Para el tráfico impulsado, capture el tráfico entrante. El EPC en el plano de control se puede guardar en el búfer o en un archivo.

```
<#root>
```

```
C9300#
```

```
monitor capture CONTROL control-plane in match any buffer circular size 10
```

```
C9300#
```

```
show monitor capture CONTROL parameter <-- Check to ensure parameters are as expected.
```

```
    monitor capture CONTROL control-plane IN
    monitor capture CONTROL match any
    monitor capture CONTROL buffer size 10 circular
```

```
C9300#
```

```
monitor capture CONTROL start <-- Starts the capture.
```

```
Started capture point : CONTROL
```

```
C9300#
```

```
monitor capture CONTROL stop <-- Stops the capture.
```

```
Capture statistics collected at software:
```

```
  Capture duration - 5 seconds
  Packets received - 39
  Packets dropped - 0
  Packets oversized - 0
```

```
Bytes dropped in asic - 0
```

```
Capture buffer will exist till exported or cleared
```

```
Stopped capture point : CONTROL
```

Los resultados de la captura se pueden ver en resultados breves o detallados.

```
<#root>
```

```
C9300#
```

```
show monitor capture CONTROL buffer brief
```

```
Starting the packet display ..... Press Ctrl + Shift + 6 to exit
```



```
1 0.000000 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
2 0.030643 00:00:00:00:00:00 -> 00:06:df:f7:20:01 0x0000 30 Ethernet II
3 0.200016 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
4 0.400081 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
5 0.599962 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
6 0.800067 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
7 0.812456 00:1b:0d:a5:e2:a5 -> 01:80:c2:00:00:00 STP 60 RST. Root = 0/10/00:1b:53:bb:91:00 Cost
8 0.829809 10.122.163.3 -> 224.0.0.2 HSRP 92 Hello (state Active)
9 0.981313 10.122.163.2 -> 224.0.0.13 PIMv2 72 Hello
10 1.004747 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
11 1.200082 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
12 1.399987 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
13 1.599944 5c:5a:c7:61:4c:5f -> 00:00:04:00:0e:00 ARP 64 192.168.10.1 is at 5c:5a:c7:61:4c:5f
<snip>
```

C9300#

```
show monitor capture CONTROL buffer detail | begin Frame 7
```

```
Frame 7: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface /tmp/epc_ws/wif_to_ts_p
Interface id: 0 (/tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe)
Interface name: /tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe
Encapsulation type: Ethernet (1)
Arrival Time: May 3, 2023 23:58:11.727432000 UTC
[Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
Epoch Time: 1683158291.727432000 seconds
[Time delta from previous captured frame: 0.012389000 seconds]
[Time delta from previous displayed frame: 0.012389000 seconds]
[Time since reference or first frame: 0.812456000 seconds]
Frame Number: 7
Frame Length: 60 bytes (480 bits)
Capture Length: 60 bytes (480 bits)
[Frame is marked: False]
[Frame is ignored: False]
[Protocols in frame: eth:llc:stp]
IEEE 802.3 Ethernet
Destination: 01:80:c2:00:00:00 (01:80:c2:00:00:00)
Address: 01:80:c2:00:00:00 (01:80:c2:00:00:00)
.... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
.... ...1. .... = IG bit: Group address (multicast/broadcast)
Source: 00:1b:0d:a5:e2:a5 (00:1b:0d:a5:e2:a5)
Address: 00:1b:0d:a5:e2:a5 (00:1b:0d:a5:e2:a5)
.... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
.... ...0. .... = IG bit: Individual address (unicast)
Length: 39
Padding: 0000000000000000
Logical-Link Control
DSAP: Spanning Tree BPDU (0x42)
0100 001. = SAP: Spanning Tree BPDU
.... ...0 = IG Bit: Individual
SSAP: Spanning Tree BPDU (0x42)
0100 001. = SAP: Spanning Tree BPDU
.... ...0 = CR Bit: Command
Control field: U, func=UI (0x03)
000. 00.. = Command: Unnumbered Information (0x00)
.... ..11 = Frame type: Unnumbered frame (0x3)
Spanning Tree Protocol
Protocol Identifier: Spanning Tree Protocol (0x0000)
Protocol Version Identifier: Rapid Spanning Tree (2)
BPDU Type: Rapid/Multiple Spanning Tree (0x02)
BPDU flags: 0x3c, Forwarding, Learning, Port Role: Designated
0... .... = Topology Change Acknowledgment: No
.0.. .... = Agreement: No
```

```
..1. .... = Forwarding: Yes
...1 .... = Learning: Yes
.... 11.. = Port Role: Designated (3)
.... ..0. = Proposal: No
.... ...0 = Topology Change: No
Root Identifier: 0 / 10 / 00:1b:53:bb:91:00
Root Bridge Priority: 0
Root Bridge System ID Extension: 10
Root Bridge System ID: 00:1b:53:bb:91:00 (00:1b:53:bb:91:00)
Root Path Cost: 19
Bridge Identifier: 32768 / 10 / 00:1b:0d:a5:e2:80
Bridge Priority: 32768
Bridge System ID Extension: 10
Bridge System ID: 00:1b:0d:a5:e2:80 (00:1b:0d:a5:e2:80)
Port identifier: 0x8025
Message Age: 1
Max Age: 20
Hello Time: 2
Forward Delay: 15
Version 1 Length: 0
```

C9300#

```
monitor capture CONTROL buffer display-filter "frame.number==9" detailed <-- Most Wireshark display filter
```

Starting the packet display ..... Press Ctrl + Shift + 6 to exit

Frame 9: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interface /tmp/epc\_ws/wif\_to\_ts\_p

```
Interface id: 0 (/tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe)
Interface name: /tmp/epc_ws/wif_to_ts_pipe
Encapsulation type: Ethernet (1)
Arrival Time: May 4, 2023 00:07:44.912567000 UTC
[Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
Epoch Time: 1683158864.912567000 seconds
[Time delta from previous captured frame: 0.123942000 seconds]
[Time delta from previous displayed frame: 0.000000000 seconds]
[Time since reference or first frame: 1.399996000 seconds]
Frame Number: 9
Frame Length: 64 bytes (512 bits)
Capture Length: 64 bytes (512 bits)
[Frame is marked: False]
[Frame is ignored: False]
[Protocols in frame: eth:ethertype:vlan:ethertype:arp]
```

Ethernet II, Src: 5c:5a:c7:61:4c:5f (5c:5a:c7:61:4c:5f), Dst: 00:00:04:00:0e:00 (00:00:04:00:0e:00)

```
Destination: 00:00:04:00:0e:00 (00:00:04:00:0e:00)
Address: 00:00:04:00:0e:00 (00:00:04:00:0e:00)
.... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
.... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
Source: 5c:5a:c7:61:4c:5f (5c:5a:c7:61:4c:5f)
Address: 5c:5a:c7:61:4c:5f (5c:5a:c7:61:4c:5f)
.... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
.... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
```

Type: 802.1Q Virtual LAN (0x8100)

802.1Q Virtual LAN, PRI: 0, DEI: 0, ID: 10

```
000. .... = Priority: Best Effort (default) (0)
...0 .... = DEI: Ineligible
.... 0000 0000 1010 = ID: 10
```

Type: ARP (0x0806)

Padding: 00000000000000000000000000000000

Trailer: 00000000

Address Resolution Protocol (reply)

Hardware type: Ethernet (1)

Protocol type: IPv4 (0x0800)

Hardware size: 6  
Protocol size: 4  
Opcode: reply (2)  
Sender MAC address: 5c:5a:c7:61:4c:5f (5c:5a:c7:61:4c:5f)  
Sender IP address: 192.168.10.1  
Target MAC address: 00:00:04:00:0e:00 (00:00:04:00:0e:00)  
Target IP address: 192.168.10.25

Los resultados de la captura se pueden escribir directamente en el archivo o exportarse desde el búfer.

<#root>

C9300#

```
monitor capture CONTROL export location flash:control.pcap <-- Exports the current buffer to file. Export
```

Export Started Successfully

Export completed for capture point CONTROL

C9300#

C9300#

```
dir flash: | in control.pcap
```

```
475231 -rw-          3972   May 4 2023 00:00:38 +00:00  control.pcap
```

C9300#

## Captura de paquetes de CPU FED

La familia de switches Catalyst 9000 admite una utilidad de depuración que permite una mejor visibilidad de los paquetes hacia y desde la CPU.

```
C9300#debug platform software fed switch active punt packet-capture ?
```

```
buffer          Configure packet capture buffer  
clear-filter    Clear punt PCAP filter  
set-filter      Specify wireshark like filter (Punt PCAP)  
start           Start punt packet capturing  
stop           Stop punt packet capturing
```

```
C9300#$re fed switch active punt packet-capture buffer limit 16384
```

```
Punt PCAP buffer configure: one-time with buffer size 16384...done
```

```
C9300#show platform software fed switch active punt packet-capture status
```

```
Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled  
Total captured so far: 0 packets. Capture capacity : 16384 packets
```

```
C9300#debug platform software fed switch active punt packet-capture start
```

```
Punt packet capturing started.
```

```
C9300#debug platform software fed switch active punt packet-capture stop
```

```
Punt packet capturing stopped. Captured 55 packet(s)
```

El contenido del búfer tiene opciones breves y detalladas para la salida.

<#root>

C9300#

```
show platform software fed switch active punt packet-capture brief
```

```
Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled
Total captured so far: 55 packets. Capture capacity : 16384 packets
```

```
----- Punt Packet Number: 1, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.709 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 2, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.909 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 3, Timestamp: 2023/05/04 00:17:42.109 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 4, Timestamp: 2023/05/04 00:17:42.309 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 5, Timestamp: 2023/05/04 00:17:42.509 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

C9300#

```
show platform software fed switch active punt packet-capture detailed <-- Detailed provides the same inf
```

```
Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled
Total captured so far: 55 packets. Capture capacity : 16384 packets
```

```
----- Punt Packet Number: 1, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.709 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
Packet Data Hex-Dump (length: 68 bytes) :
```

```
000004000E005C5A C7614C5F8100000A 0806000108000604 00025C5AC7614C5F
COA80A0100000400 0E00COA80A190000 0000000000000000 0000000000000000
E9F1C9F3
```

```
Doppler Frame Descriptor :
```

fdFormat	= 0x4	systemTtl	= 0xe
loadBalHash1	= 0x20	loadBalHash2	= 0xc
spanSessionMap	= 0	forwardingMode	= 0
destModIndex	= 0	skipIdIndex	= 0
srcGpn	= 0x2	qosLabel	= 0x83
srcCos	= 0	ingressTranslatedVlan	= 0x7
bpdu	= 0	spanHistory	= 0
sgt	= 0	fpeFirstHeaderType	= 0
srcVlan	= 0xa	rcpServiceId	= 0x1
wccpSkip	= 0	srcPortLeIndex	= 0x1
cryptoProtocol	= 0	debugTagId	= 0
vrfId	= 0	saIndex	= 0
pendingAfdLabel	= 0	destClient	= 0x1
appId	= 0	finalStationIndex	= 0x74
decryptSuccess	= 0	encryptSuccess	= 0
rcpMiscResults	= 0	stackedFdPresent	= 0
spanDirection	= 0	egressRedirect	= 0
redirectIndex	= 0	exceptionLabel	= 0
destGpn	= 0	inlineFd	= 0x1
suppressRefPtrUpdate	= 0	suppressRewriteSideEffects	= 0
cmi2	= 0	currentRi	= 0x1
currentDi	= 0x527b	dropIpUnreachable	= 0
srcZoneId	= 0	srcAsicId	= 0
originalDi	= 0	originalRi	= 0
srcL3IfIndex	= 0x27	dstL3IfIndex	= 0
dstVlan	= 0	frameLength	= 0x44
fdCrc	= 0x97	tunnelSpokeId	= 0
isPtp	= 0	ieee1588TimeStampValid	= 0
ieee1588TimeStamp55_48	= 0	lvxSourceRlocIpAddress	= 0
sgtCachingNeeded	= 0		

Doppler Frame Descriptor Hex-Dump :

```
0000000044004E04 000B40977B520000 00000000000000100 000000070A000000
0000000001000010 0000000074000100 0000000027830200 0000000000000000
```

Hay muchos filtros de visualización disponibles para su uso. Se admiten los filtros de visualización más comunes de Wireshark.

<#root>

C9300#

show platform software fed switch active punt packet-capture display-filter-help

FED Punject specific filters :

1. fed.cause FED punt or inject cause
2. fed.linktype FED linktype
3. fed.pal\_if\_id FED platform interface ID
4. fed.phy\_if\_id FED physical interface ID
5. fed.queue FED Doppler hardware queue
6. fed.subcause FED punt or inject sub cause

Generic filters supported :

7. arp Is this an ARP packet
8. bootp DHCP packets [Macro]
9. cdp Is this a CDP packet
10. eth Does the packet have an Ethernet header
11. eth.addr Ethernet source or destination MAC address
12. eth.dst Ethernet destination MAC address

13. eth.ig	IG bit of ethernet destination address (broadcast/multicast)
14. eth.src	Ethernet source MAC address
15. eth.type	Ethernet type
16. gre	Is this a GRE packet
17. icmp	Is this a ICMP packet
18. icmp.code	ICMP code
19. icmp.type	ICMP type
20. icmpv6	Is this a ICMPv6 packet
21. icmpv6.code	ICMPv6 code
22. icmpv6.type	ICMPv6 type
23. ip	Does the packet have an IPv4 header
24. ip.addr	IPv4 source or destination IP address
25. ip.dst	IPv4 destination IP address
26. ip.flags.df	IPv4 dont fragment flag
27. ip.flags.mf	IPv4 more fragments flag
28. ip.frag_offset	IPv4 fragment offset
29. ip.proto	Protocol used in datagram
30. ip.src	IPv4 source IP address
31. ip.ttl	IPv4 time to live
32. ipv6	Does the packet have an IPv4 header
33. ipv6.addr	IPv6 source or destination IP address
34. ipv6.dst	IPv6 destination IP address
35. ipv6.hlim	IPv6 hop limit
36. ipv6.nxt	IPv6 next header
37. ipv6.plen	IPv6 payload length
38. ipv6.src	IPv6 source IP address
39. stp	Is this a STP packet
40. tcp	Does the packet have a TCP header
41. tcp.dstport	TCP destination port
42. tcp.port	TCP source OR destination port
43. tcp.srcport	TCP source port
44. udp	Does the packet have a UDP header
45. udp.dstport	UDP destination port
46. udp.port	UDP source OR destination port
47. udp.srcport	UDP source port
48. vlan.id	Vlan ID (dot1q or qinq only)
49. vxlan	Is this a VXLAN packet

C9300#

**show platform software fed switch active punt packet-capture display-filter arp brief**

Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled  
 Total captured so far: 55 packets. Capture capacity : 16384 packets

```
----- Punt Packet Number: 1, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.709 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

```
----- Punt Packet Number: 2, Timestamp: 2023/05/04 00:17:41.909 -----
interface : physical: TenGigabitEthernet1/0/2[if-id: 0x0000000a], pa1: TenGigabitEthernet1/0/2 [if-id:
metadata  : cause: 109 [snoop packets], sub-cause: 1, q-no: 16, linktype: MCP_LINK_TYPE_IP [1]
ether hdr : dest mac: 0000.0400.0e00, src mac: 5c5a.c761.4c5f
ether hdr : vlan: 10, ethertype: 0x8100
```

<snip>

Los filtros también se pueden aplicar como filtros de captura.

<#root>

C9300#

```
show platform software fed switch active punt packet-capture set-filter arp <-- Most common Wireshark fi
```

Filter setup successful. Captured packets will be cleared

C9300#\$e fed switch active punt packet-capture status

Punt packet capturing: disabled. Buffer wrapping: disabled

Total captured so far: 0 packets. Capture capacity : 16384 packets

Capture filter : "arp"

## Escenarios de ejemplo

### Pérdida intermitente de ICMP (ping) a IP local

El tráfico que se reenvía a una IP local en un switch se coloca en la cola de los foros (literalmente, "para nosotros"). Ver el incremento en la cola de CoPP de Forus se relaciona con los paquetes descartados destinados al switch local. Esto es relativamente sencillo y fácil de conceptualizar.

En algunas condiciones, sin embargo, podría haber pérdidas en el tráfico con destino local que no se correlacionan de forma clara con las caídas de Forus.

Con un flujo de tráfico limitado a la CPU suficiente, la trayectoria de punt se sobresaturará más allá de la capacidad de CoPP para priorizar qué tráfico se controla. El tráfico se controla de forma "silenciosa" según el orden de entrada y salida.

En este escenario, se observa evidencia de políticas de plano de control en grandes volúmenes, pero el tipo de tráfico de interés (Forus en este ejemplo) no aumenta necesariamente de forma activa.

En resumen, si hay un volumen excepcionalmente alto de tráfico destinado a la CPU, evidenciado por la regulación de CoPP activa y demostrado con una captura de paquetes o depuración de punt FED, podría haber una pérdida que no se alinee con la cola que está resolviendo. En este escenario, determine por qué hay una cantidad excesiva de tráfico destinado a la CPU y tome medidas para aliviar la carga en el plano de control.

### Redireccionamiento ICMP alto y funcionamiento DHCP lento

La CoPP en el switch Catalyst de la serie 9000 se organiza en 32 colas de hardware. Esas 32 colas de hardware se alinean con 20 índices de regulación individuales. Cada índice de regulador se correlaciona con una o más colas de hardware.

Funcionalmente, esto significa que varias clases de tráfico comparten un índice de regulador y están sujetas a un valor de regulador agregado común.

Un problema común observado en los switches con los agentes de retransmisión DHCP habilitados implica una respuesta DHCP lenta. Los clientes pueden obtener las IP de forma

esporádica, pero se necesitan varios intentos para completarlas y algunos clientes agotan el tiempo de espera.

La cola de redirección ICMP y la cola de difusión comparten un índice de regulador, por lo que un gran volumen de tráfico que se recibe y se enruta desde la misma interfaz virtual de switch (SVI) afecta a las aplicaciones que dependen del tráfico de difusión. Esto es especialmente notable cuando el switch actúa como un agente relay.

Este documento ofrece una explicación detallada del concepto y cómo mitigar: [Troubleshooting DHCP Issues on Catalyst 9000 DHCP Relay Agents](#)

## Recursos adicionales

[Resolución de problemas de DHCP lento o intermitente en los agentes de retransmisión DHCP de Catalyst 9000](#)

[Configuración de la captura de paquetes de CPU FED en switches Catalyst 9000](#)

[Switches Catalyst 9300: Configuración de políticas del plano de control](#)

[Configuración de la captura de paquetes: Guía de configuración de la administración de redes, Cisco IOS XE Bengaluru 17.6.x \(switches Catalyst 9300\)](#)

[Funcionamiento y solución de problemas de detección DHCP en switches Catalyst 9000](#)



## Acerca de esta traducción

Cisco ha traducido este documento combinando la traducción automática y los recursos humanos a fin de ofrecer a nuestros usuarios en todo el mundo contenido en su propio idioma.

Tenga en cuenta que incluso la mejor traducción automática podría no ser tan precisa como la proporcionada por un traductor profesional.

Cisco Systems, Inc. no asume ninguna responsabilidad por la precisión de estas traducciones y recomienda remitirse siempre al documento original escrito en inglés (insertar vínculo URL).