

Estados del STUN definidos

Contenido

[Introducción](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Estados STUN](#)

[Información Relacionada](#)

[Introducción](#)

Este documento define los valores del campo Estado en el resultado del comando **show stun**.

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

No hay requisitos específicos para este documento.

[Componentes Utilizados](#)

Este documento no tiene restricciones específicas en cuanto a versiones de software y de hardware.

[Convenciones](#)

Para obtener más información sobre las convenciones del documento, consulte [Convenciones de Consejos Técnicos de Cisco](#).

[Estados STUN](#)

El campo Estado muestra el estado de la conexión entre dos routers peer de túnel serial (STUN). El campo Estado puede tener uno de los siguientes valores:

- **muerta**: intenta abrirla, pero falla (o la conexión ha muerto).
- **cerrado**: sin actividad.
- **abrir**: se intenta abrir y se espera la conexión.
- **openwait**: se intenta abrir y se espera la conexión.
- **open**: totalmente conectado y capaz de intercambiar datos STUN.

- `direct`: conexión directa entre dos puertos en el mismo cuadro. No hay necesidad de considerar un estado de conexión entre ellos.

Nota: Una conexión de peer STUN sólo se `abrirá` cuando haya tráfico fluyendo a través del túnel, de lo contrario permanecerá `cerrada`. Este comportamiento es contrario al switching de link de datos (DLSw), donde los pares pasan al estado `conectado` tan pronto como exista conectividad IP entre ellos.

[Información Relacionada](#)

- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)