

# Comprender el Resultado del Comando Show IP OSPF Neighbor

## Contenido

[Introducción](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Antecedentes](#)

[Estructura de datos de vecino](#)

[ID de vecino](#)

[Prioridad](#)

[Estado](#)

[Tiempo muerto](#)

[Dirección](#)

[Interfaz](#)

[Información Relacionada](#)

## Introducción

Este documento describe la información contenida en el resultado del comando **show ip ospf neighbor**.

## Prerequisites

### Requirements

Cisco recomienda que tenga conocimiento sobre estos temas:

- Comprensión básica de los protocolos de IP Routing
- El protocolo de ruteo OSPF en general

### Componentes Utilizados

La información que contiene este documento se basa en las versiones de software y hardware.

- Versión 12.2(10b) del software del IOS® de Cisco
- Cisco 2500 Series Routers

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si tiene una red en vivo, asegúrese de entender el posible impacto de cualquier comando.

## Convenciones

Para obtener más información sobre las convenciones del documento, consulte [Convenciones de Consejos Técnicos de Cisco](#).

## Antecedentes

Una estructura de datos de interfaz almacena información de una red a la que está conectada. Con esta información, un router OSPF (Open Shortest Path First) genera paquetes de saludo. Estos paquetes de saludo se intercambian entre vecinos conectados directamente para aprender más unos de otros. Puede utilizar el comando **show ip ospf neighbor** para observar la estructura de datos del vecino. Este comando muestra información de vecino relacionada con OSPF.

## Estructura de datos de vecino

Este diagrama y el resultado del comando **show ip ospf neighbor** se utilizan como ejemplo:



```
Router2# show ip ospf neighbor
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
192.168.45.1	1	FULL/DR	00:00:36	10.0.0.1	Ethernet0

En las secciones siguientes se describe el resultado del comando **show ip ospf neighbor** del ejemplo anterior.

### ID de vecino

El ID de vecino es el ID de router del router vecino. El ID del router es la dirección IP o IP más alta dentro de las direcciones de loopback (si una está configurada) en el router de Cisco o puede configurarse manualmente con el "router-id x.x.x.x". En el ejemplo anterior, el Router 1 tiene una dirección de loopback, 192.168.45.1, que se convierte en el ID del router. Una vez que se elige el ID del router, no se puede cambiar a menos que se reinicie el proceso OSPF (clear ip ospf process xx) o se recargue el router. Además, no es necesario que la dirección IP de la ID del router sea accesible.

### Prioridad

El campo Pri indica la prioridad del router vecino. El router con la prioridad más alta se convierte en el router designado (DR). Si las prioridades son las mismas, el router con el ID de router más alto se convierte en DR. De forma predeterminada, las prioridades se establecen en 1. Un router

con una prioridad de 0 nunca se convierte en un DR o un router designado de respaldo (BDR); siempre es un DROTHER, lo que significa un router que no es ni el DR ni el BDR.

## Estado

El campo State indica el estado funcional del router vecino. Consulte [Estados vecinos OSPF](#) para obtener más información sobre los estados. FULL (Total) significa que el router es totalmente adyacente con su vecino. El vecino es el DR, así que es el Router 1.

## Tiempo muerto

El campo Tiempo muerto indica la cantidad de tiempo que permanece mientras el router espera recibir un paquete de saludo OSPF del vecino antes de declarar que el vecino está inactivo. En difusión y en medios punto a punto, el intervalo inactivo predeterminado es de 40 segundos. En los links sin broadcast y punto a multipunto, el intervalo muerto predeterminado es de 120 segundos. En el ejemplo anterior, el tiempo muerto es 36 segundos antes de que el vecino 192.168.45.1 sea declarado inactivo.

## Dirección

El campo Dirección indica la dirección IP de la interfaz a la que está conectado directamente este vecino. En el caso de los links no numerados, este campo muestra la dirección IP de la interfaz a la cual el vecino no está numerado. Cuando los paquetes OSPF se transfieren al vecino, esta dirección es la dirección de destino. En el ejemplo anterior, la dirección IP de la interfaz del vecino es 10.0.0.1.

## Interfaz

El campo de interfaz indica la interfaz en la cual el vecino OSPF ha formado adyacencia. En el ejemplo anterior, se puede alcanzar al vecino a través de Ethernet 0.

## Información Relacionada

- [Asistencia técnica y descargas de Cisco](#)

## Acerca de esta traducción

Cisco ha traducido este documento combinando la traducción automática y los recursos humanos a fin de ofrecer a nuestros usuarios en todo el mundo contenido en su propio idioma.

Tenga en cuenta que incluso la mejor traducción automática podría no ser tan precisa como la proporcionada por un traductor profesional.

Cisco Systems, Inc. no asume ninguna responsabilidad por la precisión de estas traducciones y recomienda remitirse siempre al documento original escrito en inglés (insertar vínculo URL).