

Unity Connection FAQ: Wie erfassen Sie das Netzwerk von Unity Connection?

Inhalt

[Einführung](#)

[F. Wie erfassen Sie das Netzwerk von Unity Connection?](#)

Einführung

In diesem Artikel wird beschrieben, wie Sie eine Netzwerkerfassung von Unity Connection durchführen. Anleitungen werden gegeben, um die Protokolle vom Real Time Monitor Tool (RTMT) und der CLI zu erfassen.

F. Wie erfassen Sie das Netzwerk von Unity Connection?

Antwort: Sie können eine Sniffer-Erfassung über die Befehlszeile oder die CLI von Unity Connection vornehmen. Um die Erfassung zu starten, geben Sie diesen Befehl mit dem gewünschten Dateinamen ein:

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file
```

Drücken Sie **die Eingabetaste**, um die Erfassung zu starten, und **Strg-C**, um die Erfassung zu stoppen.

Führen Sie zum Erfassen der Erfassung einen der folgenden Schritte aus:

- Sie können eine Erfassung aus RTMT auf die gleiche Weise sammeln wie eine Ablaufverfolgung.
Hinweis: Wenn Sie die Kästchen markieren, befindet sich die Erfassung nicht auf der ersten Seite, sondern am Ende der zweiten Seite. Navigieren Sie zu **RTMT > Trace & Log Central > Dateien sammeln**. Klicken Sie auf **Weiter**. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Paketerfassungsprotokolle**. Wählen Sie den Zeitrahmen für die Erfassung und den Speicherort aus, an den Sie die Aufzeichnung herunterladen möchten.
- Sie können eine Erfassung über CLI sammeln. Um das Verzeichnis anzuzeigen, in dem die Erfassung platziert wird, geben Sie den Befehl **file list activelog /platform/cli/*** ein. Um die Datei auf einen SFTP-Server herunterzuladen, geben Sie den Befehl **file get activelog /platform/cli/<filename>** ein. **Hinweis:** Nach Eingabe des Befehls sind weitere Informationen

zum Zugriff auf den SFTP-Server erforderlich.