

Konfigurieren der Ereignissteuerungseinstellungen für die Remote-Netzwerküberwachung (RMON) auf einem Switch

Ziel

Remote Network Monitoring (RMON) wurde von der Internet Engineering Task Force (IETF) entwickelt, um die Überwachung und Protokollanalyse von LANs (Local Area Networks) zu unterstützen. Es handelt sich um eine Standard-Überwachungsspezifikation, die es verschiedenen Netzwerküberwachungs- und Konsolensystemen ermöglicht, ihre Netzwerküberwachungsdaten untereinander auszutauschen. RMON ermöglicht Netzwerkadministratoren die Auswahl unter den Diagnosetools und Konsolen für die Netzwerküberwachung, die Funktionen bieten, die ihren jeweiligen Netzwerkanforderungen entsprechen. RMON definiert speziell die Informationen, die ein Netzwerküberwachungssystem bereitstellen kann. Statistiken, Ereignisse, Verlauf, Alarme, Hosts, Hosts oben N, Matrix, Filter, Erfassung und Token-Ring sind die zehn Gruppen in RMON.

RMON ermöglicht es einem SNMP-Agenten (Simple Network Management Protocol) im Gerät, die Datenverkehrsstatistiken über einen bestimmten Zeitraum proaktiv zu überwachen und Traps an einen SNMP-Manager zu senden. Der lokale SNMP-Agent vergleicht tatsächliche Echtzeitindikatoren mit vordefinierten Schwellenwerten und generiert Alarme, ohne dass eine Abfrage über eine zentrale SNMP-Managementplattform erforderlich ist. Dies ist ein effektiver Mechanismus für proaktives Management, vorausgesetzt, Sie haben die richtigen Schwellenwerte für die Netzwerkbasis festgelegt.

Hinweis: Um zu erfahren, wie SNMP-Einstellungen auf Ihrem Switch konfiguriert werden, klicken Sie [hier](#), um Anweisungen zu erhalten.

RMON reduziert den Datenverkehr zwischen Manager und Gerät, da der SNMP-Manager das Gerät nicht häufig nach Informationen abfragen muss. Außerdem kann der Manager zeitnahe Statusberichte abrufen, da das Gerät Ereignisse meldet, sobald diese auftreten.

Dieser Artikel enthält Anweisungen zum Konfigurieren der RMON-Ereignissteuerungseinstellungen auf Ihrem Switch.

Anwendbare Geräte

- Serie Sx250
- Serie Sx300
- Serie Sx350
- SG350X-Serie
- Serie Sx300
- Serie Sx550X

Softwareversion

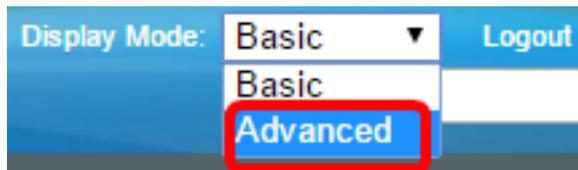
- 1.4.7.05 — Sx300, Sx500
- 2.2.8.04 - Sx250, Sx350, SG350X, Sx550X

Konfigurieren der RMON-Ereignissteuerungseinstellungen auf dem Switch

RMON-Ereignissteuerung konfigurieren

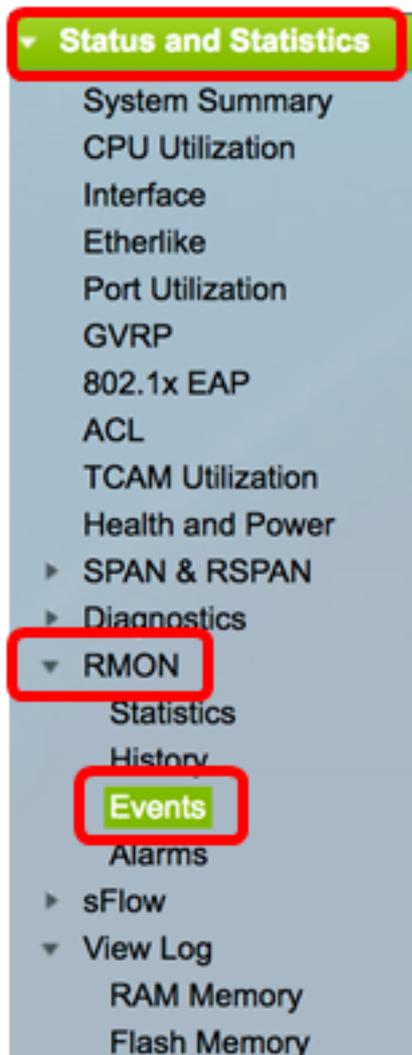
Schritt 1: Melden Sie sich beim webbasierten Dienstprogramm Ihres Switches an, und wählen Sie dann in der Dropdown-Liste Anzeigemodus die Option **Erweitert** aus.

Hinweis: In diesem Beispiel wird der SG350X-48MP-Switch verwendet.



Hinweis: Wenn Sie einen Switch der Serie Sx300 oder Sx500 haben, fahren Sie mit [Schritt 2 fort](#).

Schritt 2: Wählen Sie **Status und Statistik > RMON > Events** aus.



Die Informationen in der Ereignistabelle werden mit Ausnahme der Zeit im Dialogfeld RMON-Ereignisse hinzufügen definiert.

The screenshot shows a window titled "Events". Inside, there is a section labeled "Event Table" which contains a table with the following columns: "Event Entry No.", "Community", "Description", "Notification Type", "Time", and "Owner". Below the table, it says "0 results found.". There are three buttons: "Add...", "Edit...", and "Delete". The "Add..." button is highlighted with a red box. Below the "Event Table" section, there is another button labeled "Event Log Table".

Schritt 3: Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um der Ereignistabelle ein neues Ereignis hinzuzufügen.

This is a close-up of the "Event Table" section from the previous screenshot. The "Add..." button is highlighted with a red box.

Im Bereich Event Entry (Ereigniseintrag) wird die Ereigniseintragsindexnummer für den neuen Eintrag angezeigt.

Schritt 4: (Optional) Geben Sie im Feld *Community* den SNMP Community String ein, der beim Senden von Traps eingefügt werden soll. Dies wird verwendet, wenn ein SNMP-Trap gesendet werden soll. Wenn sie nicht konfiguriert ist, wird ein Trap an jede Trap-Gruppe gesendet, die in der Alarmkategorie konfiguriert ist.

Event Entry: 1
Community: (11/127 characters used)

Hinweis: In diesem Beispiel wird Community 1 verwendet.

Schritt 5: Geben Sie einen benutzerdefinierten Namen für das Ereignis ein, das im Feld *Beschreibung* hinzugefügt werden soll.

Description: (20/127 characters used)

Hinweis: In diesem Beispiel wird Logs für Community 1 verwendet.

Schritt 6: Klicken Sie im Bereich Notification Type (Benachrichtigungstyp) auf den Aktionstyp, der aus diesem Ereignis resultiert.

Notification Type: None
 Log (Event Log Table)
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
 Log and Trap

Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- None (Keine): Beim Ausschalten des Alarms wird keine Aktion ausgeführt.
- Log (Ereignisprotokolltabelle) - Fügt der Ereignisprotokolltabelle einen Protokolleintrag hinzu, wenn der Alarm ausgeht.
- Trap (SNMP Manager und Syslog Server) - Sendet ein Trap an den Remote-Protokollserver, wenn der Alarm ausgeschaltet wird.
- Log and Trap (Protokoll und Trap): Fügt der Ereignisprotokolltabelle einen Protokolleintrag hinzu und sendet ein Trap an den Remote-Protokollserver, wenn der Alarm ausgeht.

Hinweis: In diesem Beispiel werden Log und Trap ausgewählt.

Schritt 7: Geben Sie das Gerät oder den Benutzer ein, das bzw. der das Ereignis im Feld *Eigentümer* definiert hat.

Owner: (5/160 characters used)

Hinweis: In diesem Beispiel wird cisco verwendet.

Schritt 8: Klicken Sie auf **Übernehmen** und anschließend auf **Schließen**. Das RMON-Ereignis wird in der aktuellen Konfigurationsdatei gespeichert.

Event Entry: 1

Community: (11/127 characters used)

Description: (20/127 characters used)

Notification Type: None
 Log (Event Log Table)
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
 Log and Trap

Owner: (5/160 characters used)

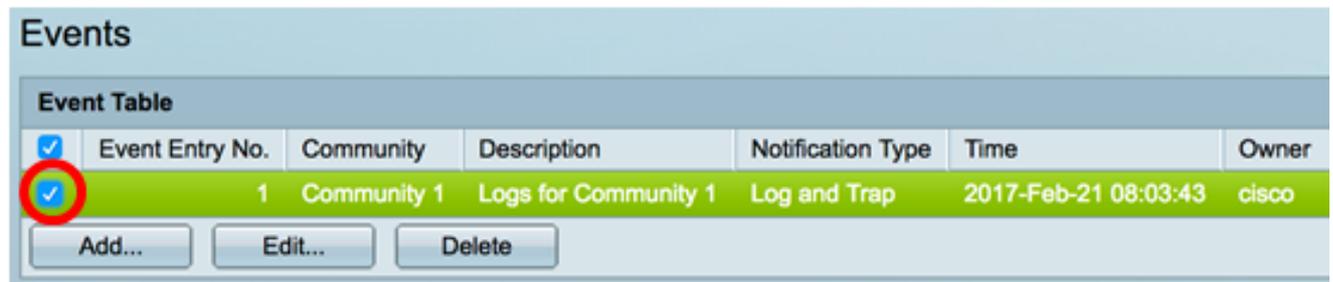
Schritt 9: (Optional) Klicken Sie auf **Speichern**, um die Einstellungen in der Startkonfigurationsdatei zu speichern.



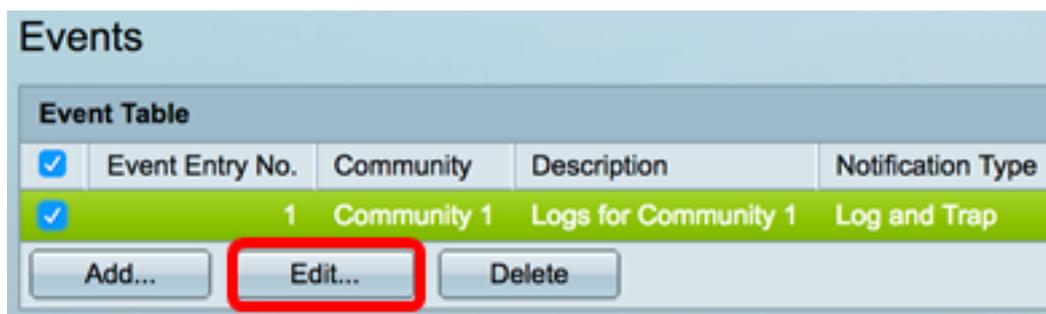
Sie sollten jetzt erfolgreich ein neues Ereignis in der Ereignistabelle hinzugefügt haben.

RMON-Ereignisse bearbeiten

Schritt 1: Aktivieren Sie in der Ereignistabelle das Kontrollkästchen neben dem Ereigniseintrag, den Sie bearbeiten möchten.



Schritt 2: Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten**, um den RMON-Ereigniseintrag zu bearbeiten.



Schritt 3: (Optional) Bearbeiten Sie die Details zu Event Entry No., Community, Description, Notification Type und Owner entsprechend.

Event Entry No.: 1

Community: Community 1 (11/127 characters used)

Description: Logs for Community 1 (20/127 characters used)

Notification Type:

 None

 Log (Event Log Table)

 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)

 Log and Trap

Owner: cisco (5/160 characters used)

Apply Close

Hinweis: In diesem Beispiel wurde der Benachrichtigungstyp von Log und Trap in Trap geändert (SNMP Manager und Syslog Server).

Schritt 4: Klicken Sie auf **Übernehmen** und anschließend auf **Schließen**.

Schritt 5: (Optional) Klicken Sie auf **Speichern**, um die Einstellungen in der Startkonfigurationsdatei zu speichern.

Save

3-Port Gigabit PoE Stackable Managed Switch

Events

Event Table	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)	2017-Feb-21 08:03:42	cisco

Add... Edit... Delete

Event Log Table

Sie sollten das Ereignis jetzt erfolgreich in der Veranstaltungstabelle bearbeiten.

RMON-Ereignisse löschen

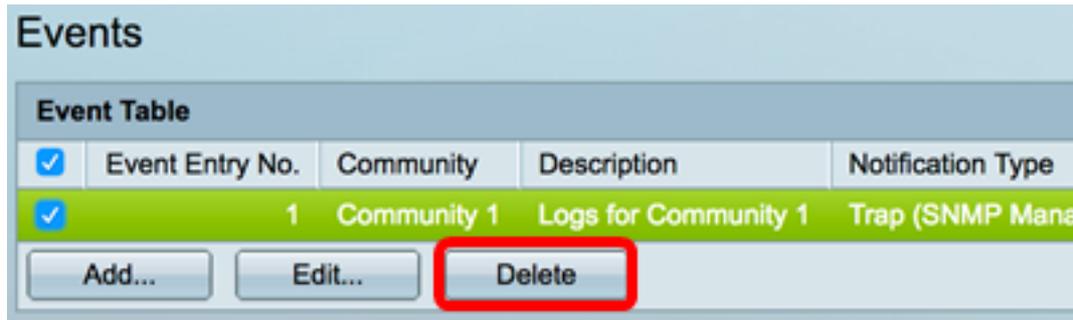
Schritt 1: Aktivieren Sie in der Ereignistabelle das Kontrollkästchen neben dem Ereignisseintrag, den Sie löschen möchten.

Events

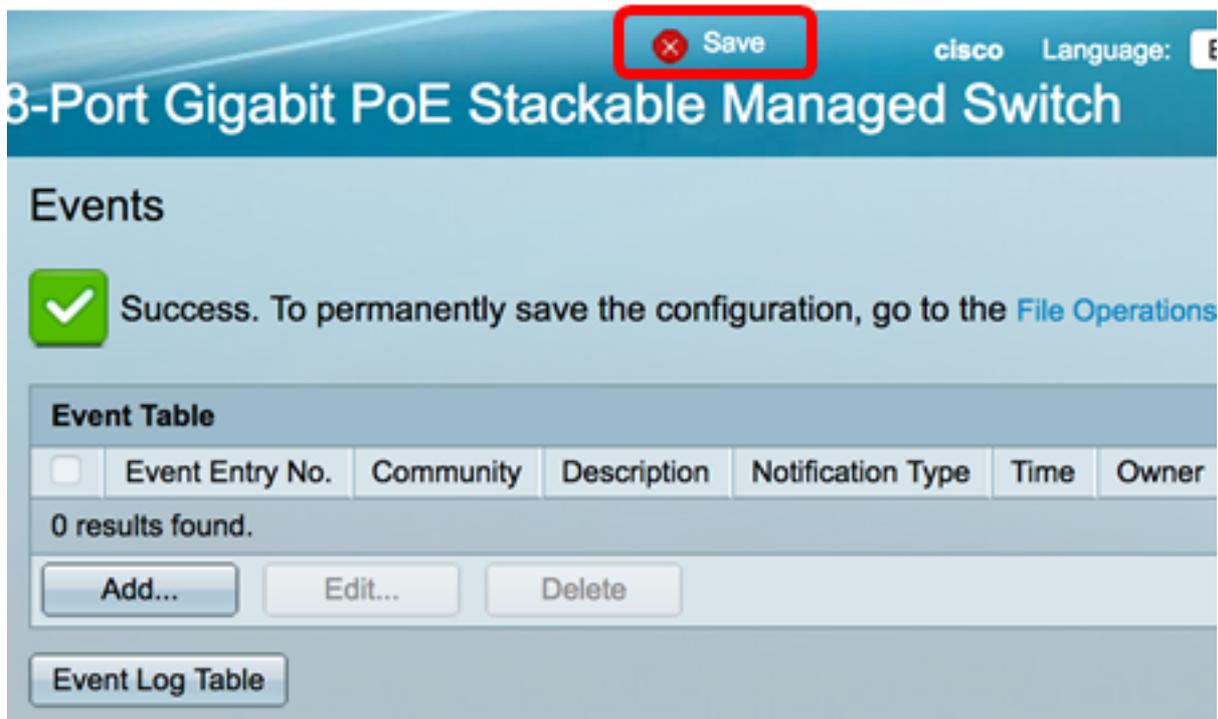
Event Table	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)

Add... Edit... Delete

Schritt 2: Klicken Sie auf die Schaltfläche **Löschen**, um den RMON-Ereigniseintrag zu bearbeiten.



Schritt 3: (Optional) Klicken Sie auf **Speichern**, um die Einstellungen in der Startkonfigurationsdatei zu speichern.

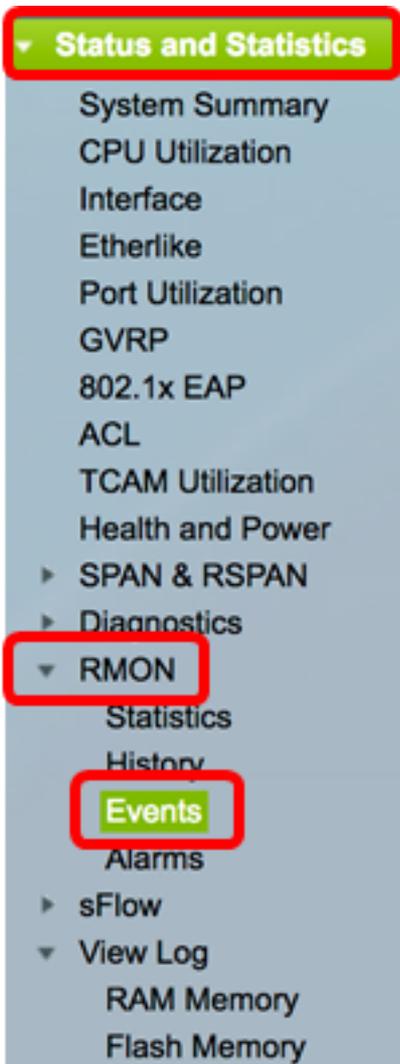


Sie sollten jetzt ein Ereignis erfolgreich aus der Ereignistabelle gelöscht haben.

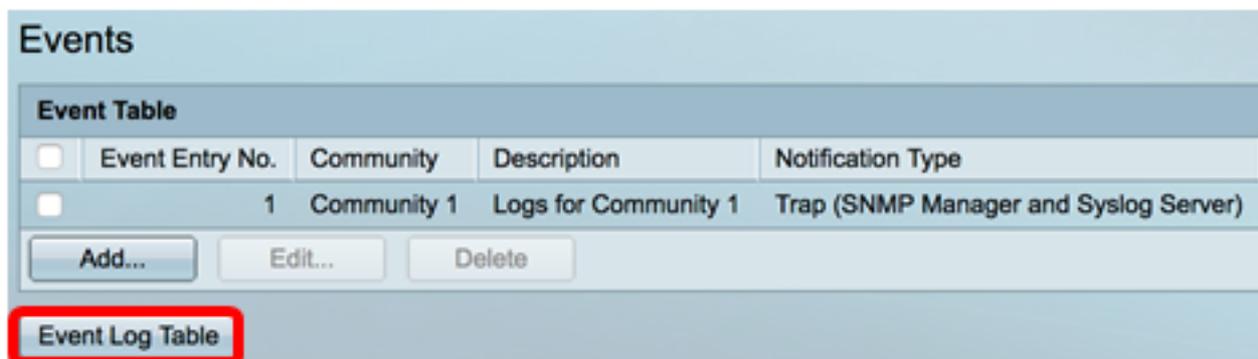
RMON-Ereignisprotokolle anzeigen

Auf der Seite Events (Ereignisse) wird das Protokoll der Ereignisse oder Aktionen angezeigt, die aufgetreten sind. Es können zwei Arten von Ereignissen protokolliert werden: Protokollieren oder protokollieren und Trap erstellen. Die Aktion im Ereignis wird ausgeführt, wenn das Ereignis an einen Alarm gebunden ist und die Bedingungen des Alarms aufgetreten sind. Anweisungen zur Konfiguration von RMON-Alarmen auf Ihrem Switch erhalten Sie [hier](#).

Schritt 1: Wählen Sie **Status und Statistik > RMON > Events** aus.



Schritt 2: Klicken Sie auf die Schaltfläche **Ereignisprotokolltabelle**.



Auf dieser Seite werden die folgenden Felder angezeigt:



- Event Entry No. (Ereigniseingabenummer): Protokolleingabenummer des Ereignisses.
- Log No. (Protokollnummer): Protokollnummer im Ereignis.

- Protokollzeit - Zeit, zu der der Protokolleintrag eingegeben wurde.
- Description (Beschreibung) - Beschreibung des Ereignisses, das den Alarm ausgelöst hat.

Schritt 3: (Optional) Klicken Sie auf die Schaltfläche **Event Table** (Ereignistabelle), um zur Event Table zurückzukehren.

Events

Event Log Table

Filter: *Interface equals to* 1

Event Entry No.	Log No.	Log Time	Description
1	1	2017-Feb-21 08:03:43	MIB Var.: 1.3.6.

Sie sollten jetzt die Ereignisprotokolle auf Ihrem Switch erfolgreich anzeigen können.